

Выписка из Положения о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России» от 23 августа 2023 года.

Приложение 1
к Положению о проведении
Всероссийских соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРОЧНОГО 1.0 ЭТАПА VII КУБКА CTF РОССИИ

I. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Отборочный первый этап проходит в период с 12:00 28 октября 2023 г. по 12:00 29 октября 2023 г. (время московское GMT+3). Задания будут доступны в обозначенный период времени.

2. Этап проходит дистанционно (онлайн).

3. Отборочный первый этап проводится в формате jeopardy (task-based).

4. Участвуют все допущенные и зарегистрированные Команды на Регистрационной Платформе.

5. Длительность первого этапа – 24 ч. Этап может быть продлен по решению Жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность тура будет изменена, Оргкомитет приложит все усилия, чтобы известить об этом Участников своевременно и одновременно.

6. Для выполнения заданий Участникам предоставляется доступ к Игровой Платформе.

7. Результатом правильного решения задания является Флаг – специально сформированная фраза в формате `ctfcup{flag}`, где `flag` – любые печатные символы, либо в формате, определенном в задании, которая отправляется в систему проверки. За каждый правильный и своевременно сданный Флаг Команде начисляется определенное количество очков. Количество начисленных очков за решенное задание зависит от количества Команд, решивших данное задание: чем больше Команд решило задание, тем меньше очков за данное задание будет начислено.

8. Проверка результатов выполнения заданий производится в Проверяющей Системе. Таблица результатов обновляется в режиме реального времени. Отображаемое количество набранных очков и рейтинг Команд являются предварительными результатами первого этапа.

9. В случае несогласия с предварительными результатами первого этапа Участники могут в установленном порядке сообщить об этом Жюри до его завершения с целью проверки корректности начисления очков Проверяющей Системы.

10. В рамках участия в отборочном этапе Участникам запрещается:

- проводить атаки на инфраструктуру Организаторов;
- сообщать условия задач, а также значения Флагов кому-либо, за исключением членов своей Команды;

- получать Флаги от лиц, которые не зарегистрированы как члены Команды.

11. За нарушение требований настоящего Регламента или нарушения хода этапа Соревнований Команды могут быть дисквалифицированы по решению Жюри.

12. Если по ходу проведения этапа Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Регламента, Участники должны обратить на них внимание представителей Оргкомитета и Жюри с целью устранения причин нарушения.

II. Подведение итогов Отборочного 1.0 этапа Соревнований и квалификация для прохождения в следующий этап Соревнований

1. Жюри оценивает Команды по количеству набранных очков за отправленные Флаги в Проверяющую Систему и суммарному времени их сдачи.

2. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах первого этапа Соревнований и доводится до Участников путем публикации на Сайт (ctfcup.ru).

3. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется Команда, которая набрала их раньше по времени.

4. Проверяющая Система будет начислять баллы задания по установленным правилам. Первый этап будет проходить по динамической системе. Начальная стоимость 1 000 баллов будет уменьшаться по формуле $\text{math.ceil}((((\text{minimum} - \text{initial}) / (\text{decay} ** 2)) * (\text{solve_count} ** 2)) + \text{initial})$, где Initial – начальная стоимость задания; Decay (50) – количество Команд, решивших задание, при котором достигается минимальная стоимость задания; Minimum (100) – минимальная стоимость задания.

5. В следующий, второй, этап проходят Команды, набравшие наибольшее количество очков по совокупности выполненных заданий на основании данных Проверяющей Системы с учетом состава Команд.

6. К участию в очном этапе Соревнований допускаются не более 30 (тридцати) Команд — по 10 Команд в каждом зачете (Школьный, Академический, Смешанный). В Академическом зачете от одной образовательной организации может быть представлено не более 1 (одной) Команды.

6.1. К участию в очных этапах Соревнований допускаются Команды, состоящие из представителей образовательных учреждений высшего, среднего профессионального образования, общеобразовательных организаций и молодых специалистов не старше 25 лет.

6.2. К участию в очных этапах Соревнований допускаются Команды, состоящие не менее чем из 5 (пяти) человек и не более чем из 7 (семи) человек, которые являются учащимися высших, средних профессиональных и общеобразовательных учебных заведений; лица, которые в год (календарный) проведения Соревнований таковыми являлись, а также лица, не старше 25 лет независимо от их учебного статуса. При этом, возраст участников на момент финальных соревнований не может превышать 26 лет.

6.3. Участие иностранных студентов рассматривается в индивидуальном порядке на основании поданной в Оргкомитет заявки.

6.4. При регистрации на очный второй этап Команды заполняют специальную форму на Регистрационной Платформе, в обязательном порядке указывая название Команды. На Сайте размещены Положение с необходимым пакетом документов для участия в очных этапах (приложения № 5, 6, 7, 8), а также памятка Участнику и Регламенты (приложения № 1, 2, 3).

6.5. Команды, прошедшие в очный этап, направляют скан-копии документов на каждого члена Команды:

- для совершеннолетних Участников – согласно приложениям № 5, 6, 7;
- для несовершеннолетних Участников – согласно приложениям № 5, 6, 8.

Оригиналы/копии документов сдаются и предъявляются Участниками при очной регистрации перед Соревнованием.

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ 2.0 ЭТАПА
VII КУБКА CTF РОССИИ
(В ФОРМАТЕ ATTACK-DEFENSE)**

I. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Полуфинальный тур для Академического и Смешанного зачетов проходит 9 декабря 2023 г. с 09:00 до 19:30 (время московское GMT+3). Задания будут доступны с 10:00 до 18:00.

2. Этап проходит очно.

3. К участию допускаются Команды, занявшие первые 10 (десять) мест в Академическом и Смешанном зачете в отборочном первом этапе.

4. Все игровые сервисы, а также Проверяющую Систему разрабатывает Техническая группа; информация о них не публикуется до начала Соревнований.

5. Игра начинается с выдачи Участникам идентичных серверов с предустановленным набором уязвимых сервисов. В течение первого часа после выдачи игрового образа сегменты сети закрыты, и Командам следует сконцентрироваться на администрировании своего игрового сервера и анализе уязвимостей. По истечении этого часа сеть открывается, и в течение 7 (семи) часов Команды могут эксплуатировать уязвимости у других Команд с целью получения Флагов. В обеденное время игра останавливаться не будет.

6. Игровой раунд – промежуток времени, за который проверяющая система заносит в сервисы новые флаги, проверяет наличие старых флагов и начисляет очки за стабильную работу сервиса. Все раунды длятся равное количество времени.

7. Время жизни Флага ограничено; устаревшие Флаги не влияют на начисление очков.

8. Начисление очков за стабильную работу зависит от того, в каком состоянии находится сервис.

9. Сервисы могут быть в одном из следующих состояний:

- UP – сервис доступен по сети, отвечает на запросы и ведет себя так, как того ожидает проверяющая Система;

- CORRUPT – сервис доступен по сети, но не может отдать один из предыдущих Флагов;

- MUMBLE – сервис доступен по сети, но ведет себя не так, как того ожидает Проверяющая Система. Например, если HTTP сервер не реализует протокол HTTP;

- DOWN – сервис недоступен по сети или не отвечает на запросы.

10. Проверка результатов выполнения заданий производится в Проверяющей Системе. Таблица набранных баллов (скорбординг) обновляется в режиме реального времени.

11. Схема сети стандартная для соревнований такого типа. Схему сети, а также детализированную техническую информацию организаторы опубликуют в Telegram-чате Соревнования не позднее 24 часов до начала мероприятия.

12. Командам разрешено:

- совершать любые действия внутри своего сегмента сети;

- исправлять уязвимости в своих сервисах;

- атаковать сервисы других Команд в пределах игровой сети.

13. Командам запрещено:

- атаковать инфраструктуру Организаторов;
- фильтровать трафик от других Команд;
- генерировать большой объем трафика, представляющий угрозу стабильности систем Организаторов или других Команд;
- обмениваться информацией об уязвимостях с участниками других Команд.

14. За нарушение Регламента и нарушение хода второго этапа любыми другими способами по решению Жюри Команда может быть дисквалифицирована или оштрафована снятием определенного количества баллов.

15. Организаторы Соревнований прикладывают все усилия для того, чтобы этап был качественным. Тем не менее во время игры могут возникнуть исключительные ситуации. Командам следует с пониманием относиться к такой возможности и к решениям, которые будут приняты Оргкомитетом в подобных ситуациях.

16. Если по ходу проведения этапа Соревнований были отмечены нарушения настоящего Регламента, Участники должны обратить на них внимание представителей Оргкомитета и Жюри с целью устранения причин нарушения.

17. В случае несогласия с результатами этапа Участники могут сообщить об этом Жюри до его завершения с целью проверки корректности начисления очков Проверяющей Системы.

II. Подведение итогов этапа 2.0 Соревнований и квалификация для прохождения в следующий этап Соревнований

1. Жюри оценивает Команды по количеству набранных очков за отправленные Флаги в Проверяющую Систему и стабильную работу сервисов.

2. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах этапа Соревнований и доводится до Участников путем публикации на Сайте.

3. В следующий этап проходят Команды, набравшие наибольшее количество очков по совокупности выполненных заданий на основании данных Проверяющей Системы с учетом состава Команд.

4. В финальный 3.0 очный этап Соревнований проходят 4 (четыре) Команды — по 2 (две) Команды Академического и Смешанного зачетов.

Приложение 3
к Положению о проведении
Всероссийских соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ 2.5 и 3.0 ЭТАПОВ
VII КУБКА CTF РОССИИ**

1. Регламент вручается Капитанам Команд, прошедшим в финальные очные этапы после прохождения очной регистрации 08 декабря 2023 г. для Команд Школьного зачета, 09 декабря 2023 г. для Команд Академического и Смешанных зачетов.
2. Место очной регистрации: г. Москва, Сколково, Большой бульвар, д. 46, строение 1.