

УТВЕРЖДЕНО
Оргкомитетом Всероссийских
соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»
«23» августа 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России»

I. Термины и определения

В Положении о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России» (далее – Положение) используются следующие термины:

Capture the flag, или Захват Флага, или CTF – командное соревнование по защите информации. В рамках соревнования Командам будут предложены разнообразные задания по уязвимостям веб-приложений, обратной инженерии, программированию, криптографии и криптоанализу и другим аспектам компьютерной и информационной безопасности. Успешно решив задачу, Команда захватывает Флаг. Каждый полученный Флаг приносит Команде призовые баллы.

Jeopardy, или Task-based – формат соревнований, в котором задачи представлены в виде заданий (тасков), а ответом является Флаг. Используется на отборочном туре Соревнований.

A/D (Attack-Defense) – получение каждой Командой от Технической группы сервера с предустановленным набором уязвимых сервисов. На момент начала игры сервера Команд идентичны. Задачи Участников: поддерживать свои сервисы в рабочем состоянии, предотвращая попытки вторжения; проводить атаки на сервера других Команд с целью «захвата Флагов». Командам необходимо обнаружить уязвимости на своем сервере и попытаться закрыть их, не нарушив работоспособности сервисов. В то же время, используя знания о найденных уязвимостях, становится возможным провести атаки на сервера других Команд. При проведении атак на сервер Команда должна обойти механизм безопасности сервиса и «захватить Флаг» (некоторая приватная информация), ассоциированный с данным сервисом. Используется на финальных турах Соревнований.

Casino – формат task-based, в котором Команда одновременно может открыть только одно задание. Баллы зачисляются, если Команда успешно решила задание и отправила Флаг в Проверяющую Систему. Если Команда после прочтения задания отказывается от его решения, вернуться к данному заданию в дальнейшем уже нельзя. Может использоваться Технической группой на финальных турах Соревнований.

Гостевая Команда – группа Участников, не входящих в Команды, подавшие заявки на участие. Результаты Гостевых Команд не идут в зачет Соревнований. Количество Гостевых Команд определяет Оргкомитет. Каждый Участник может входить в состав только одной Гостевой Команды.

Жюри – группа лиц, утвержденных Оргкомитетом Соревнований, осуществляющая оценку результатов работы Команды и определяющая Победителя Соревнований. В состав Жюри входят представители Экспертного сообщества от органов государственной власти, бизнеса и независимые Эксперты в сфере информационной безопасности.

Заявка на участие – информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Регистрационной Платформе. Неполная и не соответствующая требованиям Положения информация, представленная потенциальным Участником, Организатором не рассматривается и Заявкой не является.

Игровая Платформа – совокупность Сайта Соревнований и Проверяющей Системы.

Капитан – один из Участников Команды по выбору Команды. Выбор Капитана Команды фиксируется в момент регистрации состава Команд Организатором. Капитану Команды в случае признания Команды Победителем Соревнований вручается приз.

Команда – группа Участников, действующая от имени образовательной организации, в количестве от 3 (трех) до 7 (семи) человек, объединившихся для участия в Соревнованиях. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Организатор – Ассоциация руководителей служб информационной безопасности (АРСИБ) и Всероссийское общественное движение наставников детей и молодежи «Наставники России».

Оргкомитет – организационный комитет по подготовке и проведению Соревнований.

Партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Всероссийским соревнованиям в области информационной безопасности «Кубок CTF России», а также предоставляющий вклад в призовой фонд.

Победитель зачета Кубка CTF России – Команда, чьи результаты признаны лучшими в одном из трех зачетов на основании результатов Проверяющей Системы на всех этапах Соревнований и подтвержденные протоколом Жюри.

Проверяющая Система – система управления Флагами и начислением очков Командам.

Регистрационная Платформа – register.ctfcup.ru.

Регламент – правила, регулирующие каждый этап Соревнований.

Сайт Соревнований – <https://ctfcup.ru>.

Соревнования – Всероссийские соревнования в области информационной безопасности «Кубок CTF России».

Техническая группа – группа лиц, отвечающая за инфраструктуру на площадке во время проведения Соревнований.

Участник – физическое лицо, достигшее 14 лет, зарегистрированное (прописанное) по месту жительства или осуществляющее трудовую или учебную деятельность на территории Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами соответствующего раздела Положения для участия в Соревнованиях.

Флаг – строка, имеющая вид `ctfcup{flag}`, где `flag` – любые печатные символы. Формат Флага определяется Регламентом.

Флаг Кубка CTF России – переходящий флаг (полотнище) с логотипом Кубка CTF России, передающийся Команде – Победителю Кубка CTF России во временное владение сроком на один год. Команде, занявшей первое место в Соревнованиях, присваивается звание «Обладатель Флага Кубка CTF России», с указанием года.

Эксперты – группа лиц, имеющих компетенции в проведении Экспертизы поставленных Командам заданий, а также оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Соревнований.

II. Общие положения

1. Соревнования проводятся среди Команд учащихся образовательных учреждений высшего и среднего профессионального образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежным направлениям, среди Команд учащихся общеобразовательных организаций Российской Федерации, а также молодых профессионалов возрастом до 25 лет (включительно). При этом, возраст участников на момент финальных соревнований не может превышать 26 лет.

2. Цели проведения Соревнований:
 - 2.1. Выявление наиболее талантливых студентов, школьников и молодых специалистов.
 - 2.2. Повышение уровня теоретических знаний Участников и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности.
 - 2.3. Формирование у Участников системно-целостного видения проблем обеспечения информационной безопасности.
 - 2.4. Формирование у Участников представления о природе возникновения угроз информационной безопасности и практической реализации мероприятий по защите от них.
 - 2.5. Ориентация Участников на получение профильного образования и трудоустройство в сфере инфокоммуникационных технологий и информационной безопасности.
3. Задачи проведения Соревнований:
 - 3.1. Получение Участниками практических навыков и закрепление теоретических знаний, полученных на занятиях в учебных организациях, а также из иных источников.
 - 3.2. Оценка базовых компетенций Участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации.
4. Организаторы Соревнований:
 - 4.1. Ассоциация руководителей служб информационной безопасности.
 - 4.2. Всероссийское общественное движение наставников детей и молодежи «Наставники России».
 - 4.3. Некоммерческая организация Фонд развития Центра разработки и коммерциализации новых технологий (Фонд «Сколково»).
5. Официальный интернет-ресурс, источник информации о Соревнованиях, источник заданий и системы проверки ответов – Сайт <https://ctfcup.ru/> (далее – Сайт).
6. Соревнования проводятся в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Положения.
7. Организаторы вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организаторы обеспечивают размещение изменений на Сайте и доведение информации до зарегистрированных Участников Соревнований посредством электронной почты или социальных сетей. Изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

III. Сроки проведения Соревнований

1. Общий срок проведения Соревнований – с 28 октября по 09 декабря 2023 г. включительно.
2. Подача Заявок от Участников и Команд проходит на Регистрационной Платформе. Регистрация начинается не позднее 12:00 10 сентября 2023 г. и заканчивается в 08:00 27 октября 2023 г. (время московское GMT+3).
3. Команды выполняют задания отборочного тура с 12:00 28 октября 2023 г. по 12:00 29 октября 2023 г. (время московское GMT +3) согласно Регламенту (приложение № 1) проведения Соревнований на Игровой Платформе.
4. Команды Школьного зачета, прошедшие отборочный тур, выполняют задания финального тура 08 декабря с 10:00 до 19:00 (время московское GMT+3).
5. Команды Академического и Смешанного зачета, прошедшие отборочный тур, выполняют задания полуфинального тура 08 декабря с 10:00 до 18:00 (время московское GMT+3).
6. Команды Академического и Смешанного зачета, прошедшие полуфинальный тур, выполняют задания финального тура 09 декабря с 10:00 до 19:00 (время московское GMT+3).
7. Команды, прошедшие в финальный очный тур, выполняют задания согласно Регламентам очных туров (приложения № 2, 3).
8. Вручение призов Победителям всех трех зачетов осуществляется 09 декабря 2023 г. по завершении финального тура для Смешанного и Академического зачетов в период с 19:00 до 20:00 (время московское GMT+3).

IV. Рабочие органы Соревнований

1. Для проведения Соревнований Оргкомитетом утверждаются рабочие органы Соревнований: Оргкомитет Соревнований; Техническая группа; Жюри Соревнований.

2. Состав Оргкомитета утверждается совместным решением Организаторов. Контактные данные Оргкомитета размещаются на Сайте.

3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- утверждает Положение о проведении Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России»;
- разрабатывает предложения по проведению Соревнований;
- определяет дату, время и место проведения Соревнований;
- разрабатывает программу Соревнований;
- организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Соревнований;
- создает организационные группы для проведения Соревнований;
- обеспечивает информирование и консультирование Участников по вопросам, связанным с проведением Соревнований;
- обеспечивает информационную поддержку Соревнований в средствах массовой информации;
- выполняет любые иные функции по организации Соревнований, не отнесенные к полномочиям других рабочих органов Соревнований.

4. Состав Технической группы и Жюри утверждается совместным решением Организаторов.

5. Техническая группа выполняет следующие функции:

- проверяет результаты выполнения заданий Участниками Соревнований и представляет результаты Жюри Соревнований;
- организует подготовку и разработку заданий и инфраструктуры к Соревнованиям;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполнения заданий;
- рекомендует Жюри применить штрафные санкции и/или дисквалификацию Участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением и Регламентами (приложения № 1, 2, 3);
- производит оценку и предоставляет предварительные результаты выполнения заданий;
- получает и передает Жюри апелляции (приложение № 4) Участников.

6. Техническая группа обязана своевременно сообщать Командам об изменениях в ходе Соревнований, а также помогать Командам в решении вопросов, не связанных с заданиями Соревнований.

7. Жюри является коллегиальным органом и выполняет следующие функции:

- оценивает результаты выполнения заданий Участниками Соревнований;
- принимает решения о применении штрафных санкций (в том числе их вид и размер) и о дисквалификации Участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением и Регламентами, на основании информации, предоставленной Технической группой;
- рассматривает апелляции Участников Соревнований и принимает соответствующие решения;
- анализирует и обобщает итоги Соревнований и определяет Победителя;
- оформляет и утверждает протокол заседания об итогах Соревнований и награждении победителей;
- принимает решения по вопросам, связанным с ограничениями участия по возрасту;
- объявляет итоги Соревнований и организует награждение Победителя.

8. Решение Жюри считается правомочным при условии присутствия на заседании не менее половины его членов. Допускается передача (делегирование) голоса члена Жюри другому лицу соответствующей компетенции.

9. Решения Жюри принимаются открытым голосованием большинством голосов от общего количества присутствующих членов Жюри. В случае равенства голосов голос председателя Жюри является решающим.

10. Решения Жюри оформляются протоколом, который подписывается Председателем и членами Жюри. Члены Жюри вправе выражать особое мнение по рассматриваемым на заседании вопросам, которое заносится в протокол или прилагается к протоколу в письменной форме.

11. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Жюри, повестка дня, состав присутствующих членов Жюри, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования, особое мнение членов Жюри (в случае наличия такового).

V. Порядок регистрации и допуска Участников к Соревнованиям

1. К участию в Соревнованиях допускаются Команды, удовлетворяющие требованиям одного из трех зачетов:

- Школьный зачет: Команда в составе не менее 3 (трех) и не более 5 (пяти) человек, состоящая из представителей общеобразовательных учебных организаций;

- Академический зачет: Команда в составе не менее 5 (пяти) и не более 7 (семи) человек, состоящая из представителей одной образовательной организации высшего или среднего профессионального образования. Допускается участие 1 (одного) выпускника 2023 учебного года;

- Смешанный зачет: Команда в составе из не более 7 (семи) человек до 25 лет (включительно), независимо от учебного статуса участников и принадлежности к образовательному учреждению.

2. Возраст участников на дату проведения финальных соревнований (09 декабря 2023 года) не может превышать 26 лет.

3. Участие иностранных Команд рассматривается в индивидуальном порядке на основании поданной ими заявки в Оргкомитет. В случае успешного прохождения иностранной Командой Отборочного тура, решение о допуске Команды в полуфинал рассматривается в индивидуальном порядке. Участие иностранных команд допускается только в Смешанном зачете.

4. В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Соревнованиях всех заявленных Команд Оргкомитетом могут быть установлены дополнительные правила отбора и требования к Участникам Соревнований.

5. В день проведения Соревнований из состава Участников, не входящих в Команды, подавшие заявки на участие, Оргкомитетом могут создаваться Гостевые Команды. Результаты Гостевых Команд не идут в зачет Соревнований. Количество Участников Гостевых Команд не ограничено. Количество Гостевых Команд не может превышать установленного Оргкомитетом числа и зависит от технических возможностей.

6. При регистрации на очный этап Команды заполняют специальную форму на Регистрационной Платформе, в обязательном порядке указывая название Команды.

7. Заполнив и отправив Заявку (приложение № 5), Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с Положением, согласен с его условиями и дает свое согласие на обработку Организатором данных, указанных в форме регистрации.

8. В случае указания Участником неверных данных при заполнении электронной формы регистрации на Регистрационной Платформе Организатор имеет право отказать такому Участнику в допуске к участию в Соревнованиях и/или в выдаче приза и признании команды такого участника Победителем.

9. Команда, зарегистрированная для участия в Соревнованиях, в течение 7 (семи) дней после регистрации имеет право самостоятельно изменить состав и количество Участников Команды до

начала Соревнований на Регистрационной Платформе путем перерегистрации и оповещения Оргкомитета. В случае невозможности внесения изменений следует обратиться к Оргкомитету.

10. Команды, прошедшие в очный этап, направляют скан-копии документов на каждого члена Команды:

- для совершеннолетних Участников – согласно приложениям № 6, 7;
- для несовершеннолетних Участников – согласно приложениям № 6, 8.

Оригиналы/копии документов сдаются и предъявляются Участниками при очной регистрации перед Соревнованием.

11. После проведения Отборочного Тура допускается замена только 1 (одного) участника Соревнований, выбывшего по уважительной причине, по согласованию с Оргкомитетом в Школьном и Смешанном зачетах.

12. Для команд Академического зачета допускается итоговое утверждение состава команды, вышедшей в полуфинал, из представителей (участников) этой же образовательной организации, участвовавших в Отборочном туре Соревнований.

13. В случае необходимости Оргкомитет может запросить у образовательной организации дополнительную информацию об Участниках Команды.

14. К участию в очном полуфинальном этапе Соревнований допускаются не более 10 (десяти) Команд в каждом зачете. Решение о допуске Команд принимает Оргкомитет Соревнований. В Академическом зачете от одной образовательной организации может быть представлено не более 1 (одной) Команды.

15. Запрос документов о состоянии здоровья Участников производится на момент проведения мероприятия в соответствии с требованиями Роспотребнадзора к эпидемиологической обстановке.

16. Участие в Соревнованиях происходит на безвозмездной основе. Плата за участие в Соревнованиях не взимается. Участники самостоятельно несут и оплачивают все расходы, связанные с участием в Соревнованиях (трансфер до места проведения очных этапов Соревнования, проживание во время проведения Соревнования, организация горячего питания во время проведения Соревнования, а также прочие командировочные расходы).

17. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Соревнований необходимых им технических средств. Участники несут ответственность за корректность работы своих технических устройств, которые они используют в ходе Соревнований.

VI. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Соревнования проводятся в три этапа:

- online-этап 1.0 в формате Task-Based – участвуют все допущенные и зарегистрированные Команды на Регистрационной Платформе;
- offline-этап 2.0 в формате Attack-Defense – участвуют 20 (двадцать) Команд, по 10 (десять) Команд Академического и Смешанного зачетов, прошедших по итогам этапа 1.0;
- offline-этап 2.5 в формате Casino – участвуют 10 (десять) Команд Школьного зачёта, прошедших по итогам этапа 1.0. Победитель данного этапа получает Кубок CTF России Школьного зачета.
- offline-этап 3.0 (финальный), формат держится в секрете – участвуют 4 (четыре) Команды (по 2 Команды Академического и Смешанного зачетов), прошедшие по итогам этапа 2.0. Победитель каждого из зачета данного этапа получает Кубок CTF России соответствующего зачета.

2. Соревнования продолжаются 3 дня (указано московское время GMT+3):

- 28 октября 2023 г. с 12:00 до 29 октября 2023 г. 12:00;
- 08 декабря 2023 г. с 09:00 до 19:30;
- 09 декабря 2023 г. с 09:00 до 20:00.

Соревнования могут быть продлены по решению Жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность тура будет изменена, Жюри обязано своевременно известить об этом Участников.

3. Во время проведения очных этапов Соревнований для Участников будут организованы кофе-брейки. Для участников Школьного зачета предусмотрена остановка Соревнования для организации обеденного перерыва. Организация горячего питания осуществляется Участниками самостоятельно.

4. Соревнования проводятся на специальных площадках, подготовленных Технической группой.

5. Участники Соревнований самостоятельно обеспечивают себя необходимым количеством оборудования (ноутбуков, сетевых адаптеров, Ethernet-проводов и т.д.).

6. Для выполнения заданий Участникам предоставляется доступ к специальному разделу Игровой Платформы.

7. Результатом правильного решения задания является «Флаг» – специально сформированная фраза в установленном Технической группой формате. За каждый правильный и своевременно сданный «Флаг» Команде начисляется определенное количество очков, зависящее от сложности задания.

8. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на Проверяющей Системе с отображением обновляющейся таблицы результатов. Доступ к обновляющейся таблице результатов может ограничиваться по решению Оргкомитета перед окончанием этапа и подведением его итогов, для поддержания соревновательного духа. Отображаемое количество набранных очков и рейтинг Команд являются предварительными результатами Соревнований.

9. Во время проведения этапов Соревнований Участники могут общаться только с членами своей Команды, закрепленными за ней волонтерами, с представителями Жюри, Технической группы и Оргкомитета Соревнований.

10. Запреты и ограничения на действия в процессе Соревнований устанавливаются настоящим Положением, Регламентами (приложения № 1, 2, 3), а также законодательством Российской Федерации.

11. За нарушение требований настоящего Положения или нарушение Регламентов, определяющих ход Соревнований, к Команде могут быть применены штрафные санкции по решению Жюри.

12. Жюри определяет правильность выполнения заданий с использованием данных, предоставленных Технической группой.

13. Если по ходу проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, Участники посредством подачи апелляции должны обратить на них внимание представителей Жюри с целью устранения причин нарушения.

14. В случае несогласия с предварительными результатами этапа Соревнований Участники могут подать апелляцию в Жюри до оглашения результатов Соревнований.

15. Если по результатам рассмотрения апелляции изменятся результаты Соревнований, список Победителей и призеров также может измениться.

16. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итогов Соревнования.

17. При обнаружении Участниками Соревнований недостатков на Сайте и Игровой Платформе, а также в инфраструктуре Соревнований, которые могут привести к получению одной из Команд преимущества перед другими, эта Команда, по усмотрению Технической группы и Жюри, может получить дополнительные баллы.

VII. Подведение итогов Соревнований

1. Оценивание Команд и определение Победителей производятся отдельно для каждого этапа и по совокупности результатов всех этапов для каждого из трех зачетов.
2. Жюри оценивает Команды согласно правилам, указанным в Регламенте каждого этапа.
3. После анализа результатов Соревнований и утверждения набранных Командами баллов Жюри решает, какая из Команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Решение принимается большинством голосов членов Жюри.
4. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется Команда, которая набрала их раньше по времени.
5. Жюри может определять Победителей по отдельным номинациям (при необходимости).
6. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах Соревнований и награждении Победителя.
7. Подведение итогов Соревнований проводится путем объявления Победителя непосредственно после его определения и не позднее 16 декабря 2023 г. на Сайте Соревнований.

VIII. Порядок награждения и выплаты денежного приза

1. Победители Соревнований награждаются дипломами и Кубком 09 декабря 2023 г.
2. Каждому Участнику очного этапа Соревнований выдается сертификат Участника Соревнований на основании сведений, полученных об Участнике на Регистрационной Платформе.
3. Команде, занявшей первое место в Соревнованиях в каждом из зачетов, присваивается звание «Обладатель Кубка СТФ России», с указанием года. Также в зачете Академическая команда вручается переходящий Флаг Кубка СТФ России.
4. Призы предоставляются Организаторами и Партнерами 09 декабря 2023 г.
5. Призовой фонд составляет 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей, включая НДС (13%). Призовой фонд положен Победителям каждого зачета (Школьный, Академический, Смешанный).
6. Информация о призах размещается на информационных ресурсах Соревнований. Дополнительно к указанным призам Организатор и Партнеры оставляют за собой право наградить путем выдачи дополнительных призов (в том числе денежных) выбранные ими по своему усмотрению Команды, не объявленные Победителями.
7. Выплата денежных средств (приза) осуществляется Организатором или Партнером в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковский счет Капитана Команды, признанной Победителем.
8. Участники Команды Победителя обязаны в течение 3 (трех) календарных дней после объявления Победителей и размещения информации о Победителях на Сайте Соревнований направить Организатору копию паспортов или иных документов, подтверждающих их (Участников) регистрацию по месту жительства или осуществление трудовой/учебной деятельности на территории Российской Федерации.
9. Капитан Команды, признанной Победителем, обязан в течение 14 (четырнадцати) календарных дней после объявления Победителей и размещения информации о Победителях на Сайте Соревнований связаться с Организатором для получения денежного приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные:
 - копию паспорта, удостоверяющего личность (все страницы);
 - копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;
 - копию страхового свидетельства государственного пенсионного страхования;
 - реквизиты банковского счета, на который должен быть перечислен денежный приз;
 - согласие на обработку и передачу персональных данных.

10. В случае, если Капитан Команды, признанной Победителем, является несовершеннолетним, вопрос выдачи приза решается Оргкомитетом в индивидуальном порядке согласно с действующим законодательством.

11. В случае, если перевод денежных средств производит Партнер Соревнований, Организатор в течение 3 (трех) дней с момента получения необходимых данных/документов, перечисленных в разделе VIII п. 9 Положения, обеспечивает их передачу Партнеру. Партнер производит перечисление денежного приза Капитану Команды, признанной Победителем Соревнований, не позднее 30 (тридцати) календарных дней (но не ранее уплаты налогов) после предоставления Организатором всех необходимых данных/документов, перечисленных в разделе VIII п.9 Положения.

12. Если в течение 14 (четырнадцати) календарных дней после объявления Победителя и размещения информации о Победителе на Сайте Соревнований Капитан Команды Победителя не свяжется с Организатором и/или не предоставит все необходимые данные/документы, перечисленные в разделе VIII п. 9 Положения, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой Победитель отказался от получения приза.

13. При отказе Капитана Команды от приза соответствующий приз остается у Партнера или Организатора Соревнований.

14. Организатор оповещает Капитана Команды, признанной Победителем Соревнований, о присуждении приза, используя контактные данные, указанные Капитаном Команды в электронной форме регистрации на Регистрационной Платформе, и не несет ответственности за невозможность оповещения Капитана Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

15. Оплата налогов производится в соответствии с Налоговым кодексом РФ юридическим лицом, производящим перевод денежного приза Капитану Команды.

16. Организатор не несет ответственности за распределение Капитаном Команды приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора/Партнера.

IX. Апелляция

1. Жюри определяет правильность выполнения заданий. Вердикты Жюри после рассмотрения всех апелляций окончательны и обжалованию не подлежат.

2. Если в процессе проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, Участники должны обратить на них внимание представителей Технической группы с помощью апелляции для немедленного устранения причин нарушения.

3. В случае невозможности оперативного устранения причин нарушения требований настоящего Положения оценка их негативного влияния на Соревнования рассматривается Технической группой после окончания Соревнований и до оглашения результатов.

4. В случае несогласия с предварительными результатами Соревнований Участники Соревнований могут подать апелляцию в письменной форме на имя Председателя Жюри до оглашения им результатов Соревнований. Заявление на апелляцию может принять любой представитель Технической группы.

5. К рассмотрению принимаются апелляции в письменной форме от Капитанов Команд Участников Соревнований с приложенными к ним материалами (в электронной форме на адрес электронной почты info@aciso.ru), которые фиксируют факт нарушения требований настоящего Положения. Состав и содержание материалов, представляемых Участниками Соревнований, определяется Командами Участников самостоятельно.

6. В ходе рассмотрения апелляции Техническая группа может запросить у Участников Соревнований дополнительные материалы, необходимые для рассмотрения апелляций. Материалы, представленные Командами в Техническую группу, и информация, полученная из

автоматизированной Игровой Платформы Соревнований, на время рассмотрения апелляции являются информацией ограниченного доступа. В случае разглашения материалов, необходимых для рассмотрения апелляции, третьим лицам Техническая группа может не принять их к сведению.

7. При получении заявления на апелляцию и материалов апелляции представитель Технической группы обязан на заявлении указать свою фамилию и инициалы, время получения заявления, а также поставить свою подпись.

8. Жюри рассматривает апелляцию до окончания Соревнований. После рассмотрения заявления Жюри оповещает всех Участников Соревнований о результатах рассмотрения и составляет мотивированный ответ на апелляцию в удобном для Жюри формате ответа.

9. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до объявления итогов Соревнований.

Х. Заключительные положения

1. Соревнование организовано и проводится в соответствии с условиями Положения и законодательством Российской Федерации. Условия Положения распространяются как на Участников, так и на иных лиц, участвующих в проведении Соревнований, в том числе членов Жюри, Экспертов, волонтеров, обслуживающий персонал и др. В случае несоблюдения Положения любое из указанных лиц может быть отстранено от процесса проведения Соревнований. При этом в случае причинения несоблюдением Положения любого рода ущерба или вреда себе либо третьим лицам и их имуществу Организатор и иные лица, привлекаемые для организации и проведения Соревнований, ни при каких обстоятельствах не будут нести ответственность за последствия совершения таких действий указанными лицами.

2. Направление Заявки на участие в Соревнованиях означает безоговорочное согласие Участника со всеми условиями Соревнований и Положения.

3. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Капитана Команды, означает выражение волеизъявления на совершение указанного действия каждым из Участников соответствующей Команды.

4. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

5. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Соревнований, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРОЧНОГО 1.0 ЭТАПА VII КУБКА CTF РОССИИ

I. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Отборочный первый этап проходит в период с 12:00 28 октября 2023 г. по 12:00 29 октября 2023 г. (время московское GMT+3). Задания будут доступны в обозначенный период времени.
2. Этап проходит дистанционно (онлайн).
3. Отборочный первый этап проводится в формате jeopardy (task-based).
4. Участвуют все допущенные и зарегистрированные Команды на Регистрационной Платформе.
5. Длительность первого этапа – 24 ч. Этап может быть продлен по решению Жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность тура будет изменена, Оргкомитет приложит все усилия, чтобы известить об этом Участников своевременно и одновременно.
6. Для выполнения заданий Участникам предоставляется доступ к Игровой Платформе.
7. Результатом правильного решения задания является Флаг – специально сформированная фраза в формате `ctfcur{flag}`, где `flag` – любые печатные символы, либо в формате, определенном в задании, которая отправляется в систему проверки. За каждый правильный и своевременно сданный Флаг Команде начисляется определенное количество очков. Количество начисленных очков за решенное задание зависит от количества Команд, решивших данное задание: чем больше Команд решило задание, тем меньше очков за данное задание будет начислено.
8. Проверка результатов выполнения заданий производится в Проверяющей Системе. Таблица результатов обновляется в режиме реального времени. Отображаемое количество набранных очков и рейтинг Команд являются предварительными результатами первого этапа.
9. В случае несогласия с предварительными результатами первого этапа Участники могут в установленном порядке сообщить об этом Жюри до его завершения с целью проверки корректности начисления очков Проверяющей Системы.
10. В рамках участия в отборочном этапе Участникам запрещается:
 - проводить атаки на инфраструктуру Организаторов;
 - сообщать условия задач, а также значения Флагов кому-либо, за исключением членов своей Команды;
 - получать Флаги от лиц, которые не зарегистрированы как члены Команды.
11. За нарушение требований настоящего Регламента или нарушения хода этапа Соревнований Команды могут быть дисквалифицированы по решению Жюри.
12. Если по ходу проведения этапа Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Регламента, Участники должны обратить на них внимание представителей Оргкомитета и Жюри с целью устранения причин нарушения.

II. Подведение итогов Отборочного 1.0 этапа Соревнований и квалификация для прохождения в следующий этап Соревнований

1. Жюри оценивает Команды по количеству набранных очков за отправленные Флаги в Проверяющую Систему и суммарному времени их сдачи.

2. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах первого этапа Соревнований и доводится до Участников путем публикации на Сайт (ctfcup.ru).

3. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется Команда, которая набрала их раньше по времени.

4. Проверяющая Система будет начислять баллы задания по установленным правилам. Первый этап будет проходить по динамической системе. Начальная стоимость 1 000 баллов будет уменьшаться по формуле $math.ceil((((minimum - initial) / (decay ** 2)) * (solve_count ** 2)) + initial)$, где Initial – начальная стоимость задания; Decay (50) – количество Команд, решивших задание, при котором достигается минимальная стоимость задания; Minimum (100) – минимальная стоимость задания.

5. В следующий, второй, этап проходят Команды, набравшие наибольшее количество очков по совокупности выполненных заданий на основании данных Проверяющей Системы с учетом состава Команд.

6. К участию в очном этапе Соревнований допускаются не более 30 (тридцати) Команд — по 10 Команд в каждом зачете (Школьный, Академический, Смешанный). В Академическом зачете от одной образовательной организации может быть представлено не более 1 (одной) Команды.

6.1. К участию в очных этапах Соревнований допускаются Команды, состоящие из представителей образовательных учреждений высшего, среднего профессионального образования, общеобразовательных организаций и молодых специалистов не старше 25 лет.

6.2. К участию в очных этапах Соревнований допускаются Команды, состоящие не менее чем из 5 (пяти) человек и не более чем из 7 (семи) человек, которые являются учащимися высших, средних профессиональных и общеобразовательных учебных заведений; лица, которые в год (календарный) проведения Соревнований таковыми являлись, а также лица, не старше 25 лет независимо от их учебного статуса. При этом, возраст участников на момент финальных соревнований не может превышать 26 лет.

6.3. Участие иностранных студентов рассматривается в индивидуальном порядке на основании поданной в Оргкомитет заявки.

6.4. При регистрации на очный второй этап Команды заполняют специальную форму на Регистрационной Платформе, в обязательном порядке указывая название Команды. На Сайте размещены Положение с необходимым пакетом документов для участия в очных этапах (приложения № 5, 6, 7, 8), а также памятка Участнику и Регламенты (приложения № 1, 2, 3).

6.5. Команды, прошедшие в очный этап, направляют скан-копии документов на каждого члена Команды:

- для совершеннолетних Участников – согласно приложениям № 5, 6, 7;
- для несовершеннолетних Участников – согласно приложениям № 5, 6, 8.

Оригиналы/копии документов сдаются и предъявляются Участниками при очной регистрации перед Соревнованием.

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ 2.0 ЭТАПА
VII КУБКА CTF РОССИИ
(В ФОРМАТЕ ATTACK-DEFENSE)**

I. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Полуфинальный тур для Академического и Смешанного зачетов проходит 9 декабря 2023 г. с 09:00 до 19:30 (время московское GMT+3). Задания будут доступны с 10:00 до 18:00.

2. Этап проходит очно.

3. К участию допускаются Команды, занявшие первые 10 (десять) мест в Академическом и Смешанном зачете в отборочном первом этапе.

4. Все игровые сервисы, а также Проверяющую Систему разрабатывает Техническая группа; информация о них не публикуется до начала Соревнований.

5. Игра начинается с выдачи Участникам идентичных серверов с предустановленным набором уязвимых сервисов. В течение первого часа после выдачи игрового образа сегменты сети закрыты, и Командам следует сконцентрироваться на администрировании своего игрового сервера и анализе уязвимостей. По истечении этого часа сеть открывается, и в течение 7 (семи) часов Команды могут эксплуатировать уязвимости у других Команд с целью получения Флагов. В обеденное время игра останавливаться не будет.

6. Игровой раунд – промежуток времени, за который проверяющая система заносит в сервисы новые флаги, проверяет наличие старых флагов и начисляет очки за стабильную работу сервиса. Все раунды длятся равное количество времени.

7. Время жизни Флага ограничено; устаревшие Флаги не влияют на начисление очков.

8. Начисление очков за стабильную работу зависит от того, в каком состоянии находится сервис.

9. Сервисы могут быть в одном из следующих состояний:

- UP – сервис доступен по сети, отвечает на запросы и ведет себя так, как того ожидает проверяющая Система;

- CORRUPT – сервис доступен по сети, но не может отдать один из предыдущих Флагов;

- MUMBLE – сервис доступен по сети, но ведет себя не так, как того ожидает Проверяющая Система. Например, если HTTP сервер не реализует протокол HTTP;

- DOWN – сервис недоступен по сети или не отвечает на запросы.

10. Проверка результатов выполнения заданий производится в Проверяющей Системе. Таблица набранных баллов (скорбординг) обновляется в режиме реального времени.

11. Схема сети стандартная для соревнований такого типа. Схему сети, а также детализированную техническую информацию организаторы опубликуют в Telegram-чате Соревнования не позднее 24 часов до начала мероприятия.

12. Командам разрешено:

- совершать любые действия внутри своего сегмента сети;

- исправлять уязвимости в своих сервисах;

- атаковать сервисы других Команд в пределах игровой сети.

13. Командам запрещено:

- атаковать инфраструктуру Организаторов;
- фильтровать трафик от других Команд;
- генерировать большой объем трафика, представляющий угрозу стабильности систем Организаторов или других Команд;
- обмениваться информацией об уязвимостях с участниками других Команд.

14. За нарушение Регламента и нарушение хода второго этапа любыми другими способами по решению Жюри Команда может быть дисквалифицирована или оштрафована снятием определенного количества баллов.

15. Организаторы Соревнований прикладывают все усилия для того, чтобы этап был качественным. Тем не менее во время игры могут возникнуть исключительные ситуации. Командам следует с пониманием относиться к такой возможности и к решениям, которые будут приняты Оргкомитетом в подобных ситуациях.

16. Если по ходу проведения этапа Соревнований были отмечены нарушения настоящего Регламента, Участники должны обратить на них внимание представителей Оргкомитета и Жюри с целью устранения причин нарушения.

17. В случае несогласия с результатами этапа Участники могут сообщить об этом Жюри до его завершения с целью проверки корректности начисления очков Проверяющей Системы.

II. Подведение итогов этапа 2.0 Соревнований и квалификация для прохождения в следующий этап Соревнований

1. Жюри оценивает Команды по количеству набранных очков за отправленные Флаги в Проверяющую Систему и стабильную работу сервисов.

2. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах этапа Соревнований и доводится до Участников путем публикации на Сайте.

3. В следующий этап проходят Команды, набравшие наибольшее количество очков по совокупности выполненных заданий на основании данных Проверяющей Системы с учетом состава Команд.

4. В финальный 3.0 очный этап Соревнований проходят 4 (четыре) Команды — по 2 (две) Команды Академического и Смешанного зачетов.

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ 2.5 и 3.0 ЭТАПОВ
VII КУБКА CTF РОССИИ**

1. Регламент вручается Капитанам Команд, прошедшим в финальные очные этапы после прохождения очной регистрации 08 декабря 2023 г. для Команд Школьного зачета, 09 декабря 2023 г. для Команд Академического и Смешанных зачетов.
2. Место очной регистрации: г. Москва, Сколково, Большой бульвар, д. 46, строение 1.

Бланк образовательной
организации

Приложение 5
к Положению о проведении
Всероссийских соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

Об участии в соревновании
«Кубок CTF России»

В Оргкомитет соревнований в области
информационной безопасности
Кубка CTF России

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

Просим включить в список Участников очных этапов Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России» Команду (название Команды), представляющую (наименование образовательной организации) (город) в следующем составе:

№	ФИО	Курс/класс	Мобильный телефон	E-mail
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

Для общеобразовательных организаций

Ответственным за Команду (тренер, сопровождающий и др.) от общеобразовательной организации является *(ФИО, должность, контактный мобильный телефон, e-mail)*

(подпись)

Капитан Команды

ФИО

(подпись)

Руководитель организации

ФИО М.П.

**ПЕРЕЧЕНЬ ДОКУМЕНТОВ,
НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОЧНОЙ РЕГИСТРАЦИИ КОМАНДЫ**

Для Смешанного зачета:

1. Заявка на участие Команды в очном этапе соревнований VII Кубка CTF России (оригинал), подписанная Капитаном команды.
2. Паспорт (оригинал).

Для Школьного зачета:

1. Заявка на участие Команды в очном этапе соревнований VII Кубка CTF России (оригинал), подписанная совершеннолетним сопровождающим Команды.
2. Справка об обучении в школе (оригинал).

Для Академического зачета:

1. Заявка от учебного заведения на участие Команды в очном этапе соревнований VII Кубка CTF России (оригинал).
2. Студенческий билет (оригинал).
3. Диплом (для выпускников 2023 года, если таковые имеются).

**СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

Я, _____, _____ серия _____ № _____ выдан _____,
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

(когда и кем выдан)

проживающий(ая) _____ по
адресу: _____,

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Ассоциации руководителей служб информационной безопасности (далее – Оператор) на обработку моих персональных данных/персональных данных представляемого лица.

Настоящее согласие на обработку Персональных данных дается свободно, своей волей и в своих интересах/в интересах представляемого лица и означает, что Персональные данные могут обрабатываться Организаторами, Оператором и (или) иным(-и) лицом(-ами), привлеченными им(и) в целях проведения Соревнований.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции), включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие дается в целях проведения Оператором Соревнований. Оператор вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные нормативными документами Соревнований, передавать их уполномоченным органам, размещать информацию в СМИ и в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных; год, месяц и дата рождения субъекта персональных данных; наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных; контактные данные (телефон, адрес электронной почты) субъекта персональных данных, а также любая иная информация (в том числе материалы фото и видео съемки), относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору.

Я проинформирован, что Оператор гарантирует обработку персональных данных субъекта персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

« ____ » _____ 20__ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, _____, серия _____ № _____
(ФИО родителя или законного представителя) (вид основного документа, удостоверяющего личность)

выдан _____,
(когда и кем выдан)

проживающий(ая) по адресу _____,
являюсь **законным представителем субъекта персональных данных**, серия _____ № _____
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

выдан _____,
(когда и кем выдан)

проживающего(ей) по адресу: _____.
(в случае опекунства указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие Ассоциации руководителей служб информационной безопасности (далее – Оператор) на обработку моих персональных данных/персональных данных представляемого лица. Настоящее согласие на обработку Персональных данных дается свободно, своей волей и в своих интересах/в интересах представляемого лица и означает, что Персональные данные могут обрабатываться Организаторами, Оператором и (или) иным(-и) лицом(-ами), привлеченными им(и) в целях проведения Соревнований. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению. Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции), включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие дается в целях проведения Оператором Соревнований. Оператор вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные нормативными документами Соревнований, передавать их уполномоченным органам, размещать информацию в СМИ и в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных; год, месяц и дата рождения субъекта персональных данных; наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных; контактные данные (телефон, адрес электронной почты) субъекта персональных данных, а также любая иная информация (в том числе материалы фото и видео съемки), относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору.

Я проинформирован, что Оператор гарантирует обработку персональных данных субъекта персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способом.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

« ____ » _____ 20 ____ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи