Федеральное государственное образовательное бюджетное

учреждение высшего образования

**«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»**

**(Финансовый университет)**

Колледж информатики и программирования

**ОТЧЁТ**

**По практической работе по теме: “Разработка модели архитектуры информационной системы”**

**Студент:** Карабут Борис

**Дисциплина/Профессиональный модуль:** Проектирование и дизайн информационных систем

Выполнил студент

Группы: 3ИСИП-521

Проверил преподаватель

Абзалимов Р. Р.

**Москва 2023**

**Задание 1:**

Архитектура ‘файл-сервер’ в случае того, что моя ин-формационная система является аутсорс компанией будет выглядеть следующим образом на примере приложения, где клиенту могут забирать исходники своих реализованных продуктов:

* Модуль клиента – работает на компьютере заказчика (само приложение) и предоставляет директорию сервиса и службу файлов с помощью API;
* Директория сервиса – эта система необходима для того, чтобы сверять имя запрашиваемого файла/папки с его уникальным идентификатором и соответственно определять файл/папку, который необходим для дальнейших действий;
* Служба файлов – позволяет выполнять операции над файлами (чтение, удаление, изменение и т.д.).

Соответственно все файлы и папки хранятся в БД.

**Задание 2:**

Архитектура ‘клиент-сервер’ в случае того, что моя инфор-мационная система является аутсорс компанией будет выглядеть следующим образом на примере лендинг-сайта нашей компании:

* Клиент (наше приложение) из которого отправляются все запросы на сервер и который содержит в себе все по-лученные с сервера данные;
* Сервер, который связан с клиентов благодаря API, который получает все данные из БД и отправляет их на сервер по запросу или же производит какие-то операции над ними также по запросу;
* База данных, которая содержит в себе все данные и из которой сервер получает данные.

**Задание 3:**

Архитектура ‘Многозвенный клиент-сервер’ в случае того, что моя информационная система является аутсорс компанией будет вы-глядеть следующим образом:

* Тонкий клиент на котором находятся сайты компании (браузер) имеет связь и с клиентской частью и с серверной частью;
* База данных, которая содержит в себе все данные и из которой сервер получает данные;
* Сервер, который связан с клиентов благодаря API, который получает все данные из БД и отправляет их на сервер по запросу или же производит какие-то операции над ними также по запросу;
* Клиент (наше приложение) из которого отправляются все запросы на сервер и который содержит в себе все по-лученные с сервера данные.

В данном случае это клиент-серверная архитектура состоящая из 4 слоёв, минимум их 3.