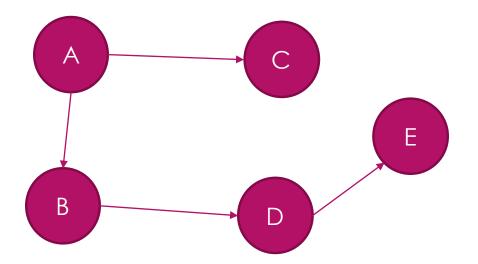
ESTRUCTURA DE DATOS GRAFOS

CAPÍTULO 7

Definición

- ► En las matemáticas y ciencias de la computación, un grafo se puede definir como un conjunto de objetos llamados vértices (o nodos) unidos por arcos (o aristas), que permiten representar relaciones entre los vértices.
- Cada arco en un grafo se especifica por un par de nodos



Vértices:

A,B,C,D,E

Arcos:

AB, AC, BD, DE, CD



- ▶ Un ejemplo real de un grafo es el sistema de un aeropuerto.
- ► Cada aeropuerto es un vértice, que están conectados por un arco si hay un vuelo directo entre los aeropuertos.

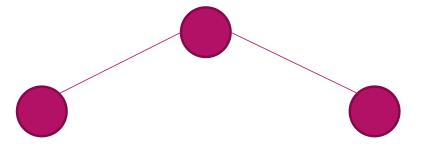
▶ **Vértices.** Son los objetos representados por un punto dentro del grafo.



Arcos. Son las líneas que unen dos vértices.



▶ Arcos Adyacentes. Dos arcos son adyacentes si convergen sobre el mismo vértice.



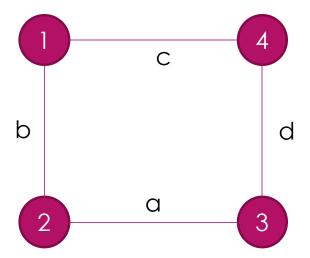
Arcos Múltiples o Paralelos. Dos arcos son múltiples o paralelas si tienen los mismos vértices en común o incidente sobre los mismos vértices.



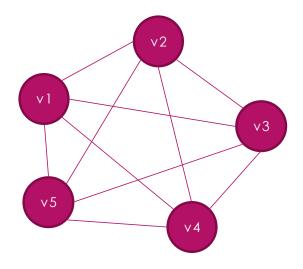
▶ Lazo. Es un arco cuyos extremos inciden sobre el mismo vértice.



▶ **Grafo simple.** Se dice que un grafo es simple cuando no tiene arcos paralelos ni lazos.

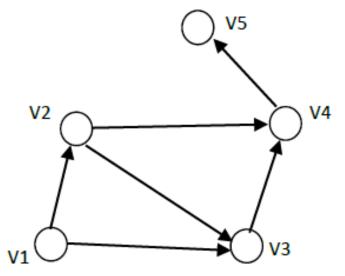


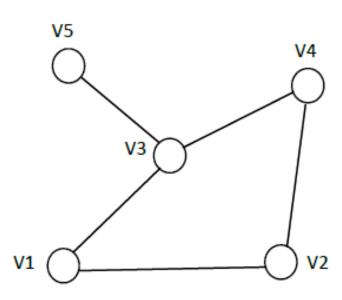
- Grafo completo. Un grafo es completo si cada vértice tienen un grado igual a n-1, donde n es el número de vértices que componen el grafo.
- Grado de un vértice es la cantidad de aristas que inciden en él.



Grafos dirigidos y no dirigidos

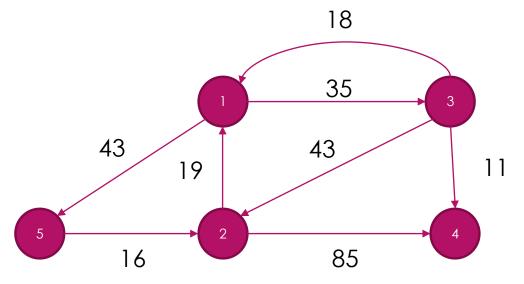
Se habla de un grafo dirigido (digrafo) cuando los arcos se representan mediante flechas que indican dirección; mientras que en un grado no dirigido los arcos no tienen una dirección y se representan por simples líneas.





Grafos ponderados

Un grafo es ponderado cuando cada unos de sus arcos tiene asignado un valor numérico. En la práctica este valor puede referirse a distancias de carreteras, costos de construcción, lapsos de tiempo, probabilidad, capacidad de carga o cualquier otro atributo.



Implementación de grafos

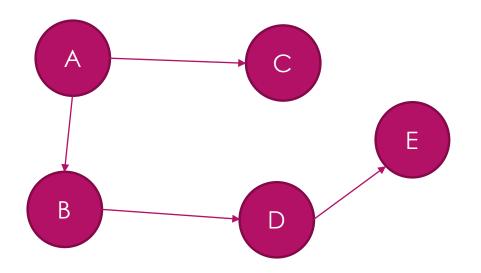
- Existen dos maneras de implementar grafos:
 - ▶ Mediante arreglos. Matriz de adyacencia
 - Mediante listas enlazadas

Matriz de adyacencia

Consiste en una matriz numérica de v x v elementos, tal que la posición a

j = 1 si existe un arco que va del vértice i al j; sino a

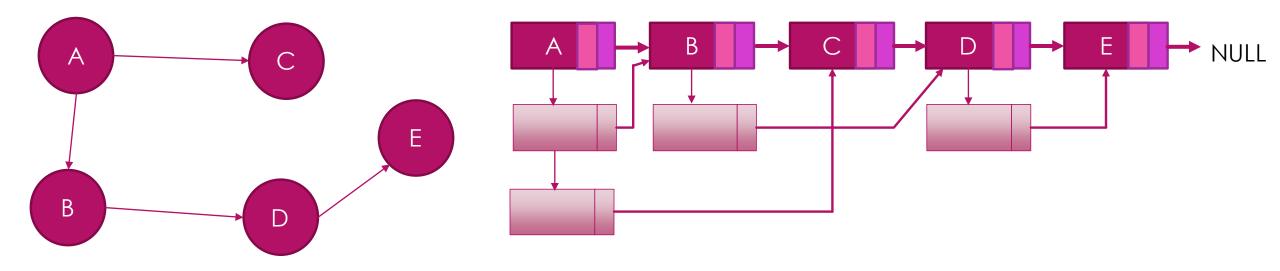
j = 0. Para representar un bucle bastará con marcar con 1 la posición respectiva en la diagonal de la matriz, para representar arcos paralelos se registrará un número mayor que una en la respectiva coordenada.



	Α	В	С	D	Е
Α	0	1	1	0	0
В	0	0	0	1	0
С	0	0	0	0	0
D	0	0	0	0	1
Е	0	0	0	0	0

Listas enlazadas

La implementación de grafos se realiza mediante listas enlazadas.



Otros conceptos básicos

- Grado de un vértice. Cantidad de arcos que llegan y salen de él.
- Grado de vértice interior. Cantidad de arcos que llegan al vértice.
- Grado de vértice exterior. Cantidad de arcos que salen del vértice.

Ejercicios relacionados con grafos

- ▶ Insertar vértice. Insertar como lista
- Eliminar vértice.
 - 1. Se busca el vértice.
 - 2. Se elimina todos los arcos que salen.
 - 3. Se elimina todos los arcos que llegan.
 - 4. Se elimina el vértice
- Insertar arco.
 - 1. Se busca los vértices,
 - 2. Se inserta el arco
 - 3. Se actualiza los enlaces
- Eliminar arco
 - 1. Se busca si el arco existe.
 - 2. Buscar en el 1 er vértice y verificar el enlace con el 2do

Trabajo práctico y laboratorio #7

- Desarrolle un método para eliminar el arco entre dos vértices x y y
- Desarrolle un método para determinar el grado de entrada y grado de salida para un vértice.
- Desarrolle un método para insertar arcos para un grafo ponderado.

Trabajo práctico y laboratorio #8

Desarrolle un documento de investigación sobre la organización de archivos con tablas Hash.