



Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

**Mockbuster
Problem Statement
Versione 1.0**

MOCKBUSTER

Data: 11/10/2024

Progetto: Mockbuster	Versione: 1.0
Documento: Problem Statement	Data: 11/10/2024

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Roberto Ambrosino	0512117886

Scritto da:	Roberto Ambrosino
--------------------	-------------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
10/10/2024	0.1	Prima stesura del documento	Roberto Ambrosino
11/10/2024	0.2	Aggiunto dominio del problema	Roberto Ambrosino
11/10/2024	0.3	Aggiunti scenari	Roberto Ambrosino
11/10/2024	0.4	Aggiunti requisiti funzionali	Roberto Ambrosino
11/10/2024	0.5	Aggiunti requisiti non funzionali	Roberto Ambrosino
11/10/2024	1.0	Aggiunti ambiente di destinazione e consegne e scadenze	Roberto Ambrosino

Problem Statement.....	1
Indice.....	3
1. Dominio del problema	4
2. Scenari	5
SC 2.1 – Registrazione di un nuovo utente	5
SC 2.2 – Ricerca di un film	5
SC 2.3 – Acquisto di un film	5
SC 2.4 – Visualizzazione della cronologia degli ordini	6
SC 2.5 – Aggiunta di un film al catalogo	6
SC 2.6 – Rimozione di un film dal catalogo	6
3. Requisiti Funzionali	7
RF 3.1 - Visualizzare catalogo	7
RF 3.2 – Registrazione	7
RF 3.3 - Log-in.....	7
RF 3.4 - Visualizzare film.....	7
RF 3.5 - Cercare prodotto	7
RF 3.6 - Visualizzare il carrello	8
RF 3.7 - Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello	8
RF 3.8- Visualizzare lo storico degli ordini.....	8
RF 3.9 - Effettuare un ordine	8
RF 3.10 - Visualizzare il profilo	8
RF 3.11 - Modificare il profilo	8
RF 3.12 - Log-out	9
RF 3.13 - Visualizzare tutti gli ordini effettuati	9
RF 3.14 - Aggiungere e rimuovere film	9
RF 3.15 - Modificare i film	9
4. Requisiti Non Funzionali	10
RNF 4.1 – Usabilità.....	10
RNF 4.2 – Affidabilità.....	10
RNF 4.3 – Prestazioni	11
RNF 4.4 – Manutenibilità e supporto	11
5. Ambiente di destinazione	12
6. Consegne e scadenze	12

1. Dominio del problema

Si vuole rappresentare una piattaforma di videonoleggio digitale di film, che permette agli utenti di noleggiare o acquistare film online.

Gli utenti della piattaforma possono registrarsi creando un account, che richiede l'inserimento di informazioni personali come nome, cognome, e-mail e indirizzo di fatturazione. Una volta registrati, gli utenti possono navigare nel catalogo dei film disponibili, che comprende vari titoli con informazioni dettagliate come titolo, trama, durata, anno di uscita, prezzo di noleggio giornaliero e prezzo di acquisto.

La piattaforma supporta due tipi principali di transazioni: il noleggio e l'acquisto di film. Gli utenti possono scegliere di noleggiare un film per un certo numero di giorni, pagando un costo giornaliero, oppure possono acquistare il film, ottenendo così un accesso permanente. Ogni transazione, sia essa un noleggio e/o un acquisto, viene registrata nel sistema, permettendo di tracciare l'attività dell'utente e di gestire la disponibilità di licenze per i film.

Inoltre, il sistema supporta diverse funzionalità per la gestione amministrativa, come la gestione degli ordini e del catalogo di film. I gestori possono aggiungere nuovi film al catalogo, aggiornare le informazioni sui film esistenti e monitorare le transazioni effettuate dagli utenti.

Nel complesso, la piattaforma è progettata per supportare tutte le operazioni necessarie a gestire efficacemente un servizio di noleggio e acquisto di film online, garantendo un'esperienza fluida per gli utenti e un robusto controllo delle operazioni per i gestori.

2. Scenari

SC 2.1 - Registrazione di un nuovo utente

Marcello ha sentito parlare di un nuovo sito di videonoleggio online e decide di visitarlo. Quando arriva sulla homepage, esplora rapidamente il catalogo dei film e decide di registrarsi per poter noleggiare un film. Va alla pagina di registrazione, dove gli viene richiesto di inserire alcune informazioni personali come nome, e-mail, password e indirizzo di fatturazione. Dopo aver compilato i campi, invia la richiesta di registrazione. Subito dopo, il suo account viene attivato. A questo punto, può finalmente effettuare il login e iniziare a esplorare i film disponibili per il noleggio.

SC 2.2 - Ricerca di un film

Valerio, un grande appassionato di cinema, accede al suo account perché ha voglia di vedere un film. Una volta entrato, inizia a navigare nel catalogo utilizzando la casella di ricerca per trovare qualcosa che gli possa piacere. Tra i film suggeriti, nota uno che potrebbe interessargli. Clicca sulla locandina per aprire la scheda del film, dove legge una breve sinossi. Dopo aver esaminato tutte le informazioni, Marcello decide che è il film giusto per la serata e si prepara a noleggiarlo.

SC 2.3 - Acquisto di un film

Giovanna ha trovato un film che desidera vedere e decide di acquistarlo. Dopo aver cliccato sul pulsante “acquista” nella scheda del film, viene indirizzata alla pagina successiva che gli mostra il carrello con il riepilogo del film selezionato e l'importo totale. Paga con il suo credito residuo e conferma l'acquisto. Il pagamento viene processato rapidamente e Giovanna riceve immediatamente una notifica con il riepilogo dell'ordine.

SC 2.4 - Visualizzazione della cronologia degli ordini

Sara ha già effettuato molti ordini sul sito e oggi vuole controllare cosa ha acquistato l'ultima volta. Accede al suo account e naviga verso la sezione "Cronologia ordini", dove trova una lista di tutti gli ordini che ha effettuato. A questo punto, sceglie di visualizzare i dettagli dell'ordine più recente presente nella lista.

SC 2.5 - Aggiunta di un film al catalogo

Andrea, uno dei gestori del catalogo del sito, riceve una notifica da un distributore cinematografico che segnala la disponibilità di un nuovo film da inserire sulla piattaforma. Accede al pannello di amministrazione del sito e si dirige verso la sezione dedicata alla gestione del catalogo. Qui, clicca su "Aggiungi nuovo film" e inizia a inserire i dettagli necessari: titolo, anno di uscita, una breve sinossi, il prezzo di acquisto e il costo giornaliero per il noleggio. Carica anche un'immagine di copertina. Una volta inseriti tutti i dettagli, Andrea salva le modifiche e il film viene aggiunto immediatamente al catalogo del sito, rendendolo disponibile per il noleggio da parte degli utenti.

SC 2.6 - Rimozione di un film dal catalogo

Carla, un altro gestore del catalogo, riceve una notifica che un film presente nel catalogo non può più essere distribuito a causa della scadenza dei diritti. Accede al catalogo e cerca il film in questione nella lista dei titoli presenti. Una volta individuato, clicca sul pulsante "Rimuovi dal catalogo". Gli utenti non vedranno più il film nella loro ricerca e chi lo ha noleggiato in passato non potrà più accedervi una volta scaduto il periodo di noleggio. Chi invece lo ha acquistato potrà accedervi lo stesso.

3. Requisiti Funzionali

Un utente ospite e un utente registrato avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.1 - Visualizzare catalogo

Il sistema deve consentire di visualizzare i prodotti presenti all'interno del catalogo.

Un utente ospite avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.2 - Registrazione

Il sistema deve consentire di registrarsi al sito inserendo le proprie informazioni quali nome, cognome, e-mail, password, indirizzo di fatturazione.

RF 3.3 - Log-in

Il sistema deve consentire l'autenticazione attraverso l'inserimento di e-mail e password.

Un utente registrato avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.4 - Visualizzare film

Il sistema deve consentire di visualizzare tutte le informazioni di un film presente all'interno del catalogo.

RF 3.5 - Ricercare prodotto

Il sistema deve consentire di ricercare un prodotto all'interno del catalogo in base al titolo.

RF 3.6 - Visualizzare il carrello

Il sistema deve consentire di visualizzare i prodotti presenti all'interno del proprio carrello.

RF 3.7 - Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello

Il sistema deve consentire di modificare il proprio carrello aggiungendo i film disponibili nel catalogo e/o rimuovendo quelli in esso presenti.

RF 3.8 - Visualizzare lo storico degli ordini

Il sistema deve consentire di visualizzare la lista degli ordini precedentemente effettuati.

RF 3.9 - Effettuare un ordine

Il sistema deve consentire di acquistare i film presenti all'interno del carrello.

RF 3.10 - Visualizzare il profilo

Il sistema deve consentire di visualizzare le informazioni relative al proprio profilo.

RF 3.11 - Modificare il profilo

Il sistema deve consentire di modificare alcune informazioni relative al proprio profilo come il nome, il cognome, l'indirizzo di fatturazione. Deve essere possibile anche aggiornare il saldo.

Un utente registrato, un gestore degli ordini e un gestore del catalogo avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.12 - Log-out

Il sistema deve consentire di disconnettersi dal sito.

Il gestore degli ordini avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.13 - Visualizzare tutti gli ordini effettuati

Il sistema deve consentire di visualizzare la lista degli ordini effettuati da tutti i clienti.

Il gestore del catalogo avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3.14 - Aggiungere e rimuovere film

Il sistema deve consentire di aggiungere e rimuovere i film al catalogo, siano essi già presenti o totalmente nuovi.

RF 3.15 - Modificare i film

Il sistema deve consentire di modificare le informazioni di un film presente all'interno del catalogo.

4. Requisiti Non Funzionali

RNF 4.1 – Usabilità

RNF 4.1.1

Il sistema deve essere provvisto di interfaccia grafica responsive ed intuitiva, quindi facile da usare anche per utenti non esperti.

RNF 4.2 – Affidabilità

RNF 4.2.1

Il sistema deve, in caso di input errato da parte dell'utente durante la compilazione di un form, evidenziare i campi compilati in modo errato e far visualizzare un messaggio testuale che indichi come compilare correttamente il campo.

RNF 4.2.2

Il sistema deve impedire agli utenti l'accesso a sezioni o alle loro componenti per le quali non possiedono autorizzazione.

RNF 4.2.3

Il sistema deve, in caso di upload di file di tipo non consentito, rifiutare i dati in ingresso e rispondere tramite un messaggio che evidenzi i tipi di file consentiti.

RNF 4.2.4

Il sistema deve prevedere l'utilizzo di HTTPS per tutte le comunicazioni.

RNF 4.2.5

Il sistema deve crittografare le password degli utenti prima di memorizzarle.

RNF 4.3 - Prestazioni

RNF 4.3.1

Il sito deve essere in grado di gestire un grande numero di utenti simultanei senza rallentamenti.

RNF 4.3.2

Il sito deve garantire un uptime del 99.9% per evitare interruzioni del servizio.

RNF 4.4 – Manutenibilità e supporto

RNF 4.4.1

L'architettura del sito deve essere facilmente manutenibile e aggiornabile.

5. Ambiente di destinazione

La piattaforma verrà sviluppata con l'intenzione di renderla accessibile da qualsiasi browser, indipendentemente dal dispositivo utilizzato. L'idea è quella di creare un'architettura Client-Server per la quale sarà necessario anche un database relazione per la gestione della persistenza dei dati.

6. Consegne e scadenze

	Consegna	Scadenza
Problem Statement	11/10/2024	14/10/2024
Requisiti e casi d'uso		28/10/2024
Requirements Analysis Document		11/11/2024
System Design Document		25/11/2024
Piano di test e specifica interfacce dei moduli del sistema		16/12/2024