|  |
| --- |
| UNISA | Home  **Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software** |

**Mockbuster  
Requirements Analysis Document**

**Versione 1.4**

****

Data: 5/11/2024

**Coordinatore del progetto:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
|  |  |
|  |  |

**Partecipanti:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| Roberto Ambrosino | 0512117886 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scritto da:** | Roberto Ambrosino |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 21/10/2024 | 0.1 | Prima stesura del documento | Roberto Ambrosino |
| 21/10/2024 | 0.2 | Aggiunti requisiti funzionali, requisiti non funzionali, scopo e ambito del sistema | Roberto Ambrosino |
| 24/10/2024 | 0.3 | Aggiunti casi d’uso | Roberto Ambrosino |
| 24/10/2024 | 1.0 | Aggiunti Mockups | Roberto Ambrosino |
| 3/11/2024 | 1.1 | Modificata nomenclatura di SC, RF e RNF | Roberto Ambrosino |
| 4/11/2024 | 1.2 | Aggiunti Sequence Diagrams | Roberto Ambrosino |
| 5/11/2024 | 1.3 | Aggiunto sistema corrente | Roberto Ambrosino |
| 5/11/2024 | 1.4 | Aggiunto Object Model | Roberto Ambrosino |

Sommario

[1 - Introduzione 4](#_Toc181627642)

[1.1 - Scopo del sistema 4](#_Toc181627643)

[1.2 - Ambito del sistema 4](#_Toc181627645)

[1.3 - Definizioni, acronimi e abbreviazioni 4](#_Toc181627648)

[2 - Sistema corrente 5](#_Toc181627661)

[3 - Sistema proposto 6](#_Toc181627662)

[3.1 - Requisiti Funzionali 6](#_Toc181627663)

[3.2 - Requisiti Non Funzionali 8](#_Toc181627699)

[RNF 1 – Usabilità 8](#_Toc181627700)

[RNF 2 – Affidabilità 8](#_Toc181627705)

[RNF 3 - Prestazioni 9](#_Toc181627714)

[RNF 4 - Manutenibilità e supporto 9](#_Toc181627719)

[3.3 - Modelli del sistema 10](#_Toc181627722)

[3.3.1 - Scenari 10](#_Toc181627723)

[3.3.2 - Casi d’uso 12](#_Toc181627736)

[3.3.3 - Object Model 21](#_Toc181627992)

[3.3.4 – Dynamic Model 22](#_Toc181627993)

[3.3.5 - Mockup 25](#_Toc181627994)

1 - Introduzione

1.1 - Scopo del sistema

Lo scopo di Mockbuster è offrire agli utenti la possibilità di noleggiare e acquistare film in formato digitale, consentendo loro di accedere ad un vasto catalogo di titoli direttamente da casa. Il sistema permette agli utenti di registrarsi, cercare film, visualizzare la loro trama, acquistare o noleggiare film per un determinato periodo di tempo e guardarli in streaming. Inoltre, il sistema garantisce un'esperienza semplice per la gestione dei pagamenti e la visualizzazione della cronologia degli ordini.

1.2 - Ambito del sistema

L’ambito del sistema copre tutte le funzionalità legate alla vendita e al noleggio di film online, tra cui la gestione del catalogo da parte dei gestori (aggiunta, modifica e rimozione di film), la registrazione e autenticazione degli utenti, la ricerca e visualizzazione dei contenuti disponibili, l’elaborazione dei pagamenti e l'accesso ai film in streaming. È disponibile anche la gestione dei diritti di distribuzione e licenza.

1.3 – Definizioni, acronimi e abbreviazioni

|  |  |
| --- | --- |
| RF | Requisito Funzionale |
| RNF | Requisito Non Funzionale |
| SC | Scenario |
| UC | Use Case |
| SD | Sequence Diagram |
| CD | Class Diagram |

2 - Sistema corrente

Il sistema corrente fornisce agli utenti la possibilità di registrarsi o autenticarsi e di effettuare la ricerca, l'acquisto e il noleggio di film.

È sviluppato utilizzando una struttura a componenti basata su servlet Java e pagine JSP per la gestione della logica di business e la generazione dell'interfaccia utente.

La persistenza dei dati è gestita tramite un database relazionale MySQL, che contiene tutte le informazioni sugli utenti, sui film disponibili, sugli ordini.

Il sistema opera attraverso le seguenti funzionalità principali:

* **Registrazione e autenticazione degli utenti**: consentire agli utenti di creare un account, effettuare il login e accedere al proprio account.
* **Visualizzazione del catalogo e ricerca**: permettere agli utenti di sfogliare il catalogo dei film disponibili e di effettuare ricerche per titolo o genere.
* **Gestione del carrello**: gli utenti possono aggiungere film al proprio carrello e scegliere se acquistarli o noleggiarli, modificarne la quantità o rimuovere i film prima di procedere con l’acquisto.
* **Elaborazione degli ordini e pagamento**: permette la finalizzazione degli acquisti e il noleggio di film, aggiornando la disponibilità e registrando l'ordine nel sistema.
* **Gestione del catalogo**: sono previsti account gestionali per effettuare operazioni di aggiunta, rimozione o modifica dei film in catalogo.

3 - Sistema proposto

3.1 - Requisiti Funzionali

Un utente ospite e un utente registrato avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 1 - Visualizzare catalogo

Il sistema deve consentire di visualizzare i film presenti all’interno del catalogo.

Un utente ospite avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 2 - Registrazione

Il sistema deve consentire di registrarsi al sito inserendo le proprie informazioni quali nome, cognome, e-mail, password, indirizzo di fatturazione.

Un utente registrato avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 3 - Log-in

Il sistema deve consentire l’autenticazione attraverso l’inserimento di e-mail e password.

RF 4 - Visualizzare film

Il sistema deve consentire di visualizzare tutte le informazioni di un film presente all’interno del catalogo.

RF 5 - Ricercare film

Il sistema deve consentire di ricercare un film all’interno del catalogo in base al titolo.

RF 6 - Visualizzare il carrello

Il sistema deve consentire di visualizzare i prodotti presenti all’interno del proprio carrello.

RF 7 - Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello

Il sistema deve consentire di modificare il proprio carrello aggiungendo i film disponibili nel catalogo e/o rimuovendo quelli in esso presenti.

RF 8 - Visualizzare lo storico degli ordini

Il sistema deve consentire di visualizzare la lista degli ordini precedentemente effettuati.

RF 9 - Effettuare un ordine

Il sistema deve consentire di acquistare i film presenti all’interno del carrello.

RF 10 - Visualizzare il profilo

Il sistema deve consentire di visualizzare le informazioni relative al proprio profilo.

RF 11 - Modificare il profilo

Il sistema deve consentire di modificare alcune informazioni relative al proprio profilo come il nome, il cognome, l’indirizzo di fatturazione. Deve essere possibile anche aggiornare il saldo.

Un utente registrato, un gestore degli ordini e un gestore del catalogo avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 12 - Log-out

Il sistema deve consentire di disconnettersi dal sito.

Il gestore degli ordini avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 13 - Visualizzare tutti gli ordini effettuati

Il sistema deve consentire di visualizzare la lista degli ordini effettuati da tutti i clienti.

Il gestore del catalogo avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

RF 14 - Aggiungere e rimuovere film

Il sistema deve consentire di aggiungere e rimuovere i film al catalogo, siano essi già presenti o totalmente nuovi.

RF 15 - Modificare i film

Il sistema deve consentire di modificare le informazioni di un film presente all’interno del catalogo.

3.2 - Requisiti Non Funzionali

RNF 1 – Usabilità

RNF 1.1

Il sistema deve essere provvisto di interfaccia grafica responsive ed intuitiva, quindi facile da usare anche per utenti non esperti.

RNF 1.2

Il sistema deve, in caso di input errato da parte dell’utente durante la compilazione di un form, evidenziare i campi compilati in modo errato e far visualizzare un messaggio testuale che indichi come compilare correttamente il campo.

RNF 2 – Affidabilità

RNF 2.1

Il sistema deve, in caso di ricezione di input non previsti, rifiutare i dati in ingresso.

RNF 2.2

Il sistema deve impedire agli utenti l’accesso a sezioni o alle loro componenti per le quali non possiedono autorizzazione.

RNF 2.3

Il sistema deve prevedere l’utilizzo di HTTPS per tutte le comunicazioni.

RNF 2.4

Il sistema deve crittografare le password degli utenti prima di memorizzarle.

RNF 3 - Prestazioni

RNF 3.1

Il sito deve essere in grado di gestire 10.000 utenti simultanei senza rallentamenti.

RNF 3.2

Il sito deve garantire un uptime del 99.9% per evitare interruzioni del servizio.

RNF 4 - Manutenibilità e supporto

RNF 4.1

L'architettura del sito deve essere facilmente manutenibile e aggiornabile.

3.3 - Modelli del sistema

3.3.1 - Scenari

SC 1 - Registrazione di un nuovo utente

Marcello ha sentito parlare di un nuovo sito di videonoleggio online e decide di visitarlo. Quando arriva sulla homepage, esplora rapidamente il catalogo dei film e decide di registrarsi per poter noleggiare un film. Va alla pagina di registrazione, dove gli viene richiesto di inserire alcune informazioni personali come nome, e-mail, password e indirizzo di fatturazione. Dopo aver compilato i campi, invia la richiesta di registrazione. Subito dopo, il suo account viene attivato. A questo punto, può finalmente effettuare il login dalla homepage inserendo le sue credenziali e iniziare a esplorare i film disponibili per il noleggio.

SC 2 - Ricerca di un film

Valerio, un grande appassionato di cinema, accede al suo account dalla homepage inserendo le sue credenziali, perché ha voglia di vedere un film. Una volta entrato, inizia a navigare nel catalogo utilizzando la casella di ricerca per trovare qualcosa che gli possa piacere. Tra i film suggeriti, nota uno che potrebbe interessargli. Clicca sulla locandina per aprire la scheda del film, dove legge una breve sinossi. Dopo aver esaminato tutte le informazioni, Valerio decide che è il film giusto per la serata e si prepara a noleggiarlo.

SC 3 - Acquisto di un film

Giovanna ha trovato un film che desidera vedere e decide di acquistarlo. Dopo aver cliccato sul pulsante “Acquista” nella scheda del film, viene indirizzata alla pagina successiva che gli mostra il carrello con il riepilogo del film selezionato e l'importo totale. Conferma l'acquisto premendo il pulsante “Ordina” ed effettua il pagamento con il suo credito residuo. Il pagamento viene processato rapidamente e Giovanna riceve immediatamente una notifica con il riepilogo dell’ordine.

SC 4 - Visualizzazione della cronologia degli ordini

Sara ha già effettuato molti ordini sul sito e oggi vuole controllare cosa ha acquistato l'ultima volta. Accede al suo account dalla homepage inserendo le sue credenziali e naviga verso la sezione "Cronologia ordini", dove trova una lista di tutti gli ordini che ha effettuato. A questo punto, sceglie di visualizzare i dettagli dell’ordine più recente presente nella lista.

SC 5 - Aggiunta di un film al catalogo

Andrea, uno dei gestori del catalogo del sito, riceve una notifica da un distributore cinematografico che segnala la disponibilità di un nuovo film da inserire sulla piattaforma. Accede al suo account dalla homepage inserendo le sue credenziali, e si dirige verso la sezione dedicata alla gestione del catalogo. Qui, clicca su “Aggiungi nuovo film” e inizia a inserire i dettagli necessari: titolo, anno di uscita, una breve sinossi, il prezzo di acquisto e il costo giornaliero per il noleggio. Carica anche un’immagine di copertina. Una volta inseriti tutti i dettagli, Andrea salva le modifiche e il film viene aggiunto immediatamente al catalogo del sito, rendendolo disponibile per il noleggio da parte degli utenti.

SC 6 - Rimozione di un film dal catalogo

Carla, un altro gestore del catalogo, riceve una notifica che un film presente nel catalogo non può più essere distribuito a causa della scadenza dei diritti. Accede al suo account dalla homepage inserendo le sue credenziali e si dirige verso la sezione dedicata alla gestione del catalogo dove cerca il film in questione nella lista dei titoli presenti. Una volta individuato, clicca sulla locandina del film per visualizzarne la scheda e successivamente preme il pulsante “Modifica” dalla scheda del film. Viene reindirizzata alla pagina di modifica dei dettagli del film e qui preme il pulsante “Rimuovi dal catalogo”. Gli utenti non vedranno più il film nella loro ricerca e chi lo ha noleggiato in passato non potrà più accedervi una volta scaduto il periodo di noleggio. Chi invece lo ha acquistato potrà accedervi lo stesso.

3.3.2 - Casi d’uso

|  |  |
| --- | --- |
| UC 1 – Autenticazione | Immagine che contiene diagramma, testo, linea, cerchio  Descrizione generata automaticamente |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente si trova sulla schermata di autenticazione |
| Flusso di eventi | 1. L’utente inserisce e-mail e password 2. L’utente invia le credenziali al sistema 3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo 4. Il sistema reindirizza l’utente alla home page |
| Exit condition | L’utente è autenticato e si trova sulla home page |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 3 il sistema rileva credenziali non corrette, il sistema mostrerà un messaggio di errore e ripresenterà la schermata di autenticazione. Verrà eseguito il caso d’uso UC 1.1 “Autenticazione fallita” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 1.1 – Autenticazione fallita | |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente ha provato ad autenticarsi e le credenziali non erano corrette |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema mostra il messaggio di errore “e-mail o password errati” 2. Il sistema ripresenta la schermata di autenticazione |
| Exit condition | L’utente si trova sulla schermata di autenticazione |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 2 – Registrazione |  |
| Attori | Utente ospite |
| Entry condition | L’utente si trova sulla schermata di registrazione |
| Flusso di eventi | 1. L’utente inserisce nome, cognome, e-mail, password e indirizzo di fatturazione 2. L’utente invia le credenziali al sistema 3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo 4. Il sistema reindirizza l’utente alla home page |
| Exit condition | L’utente è autenticato e si trova sulla home page |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 3 il sistema rileva una e-mail già registrata oppure l’utente non ha compilato correttamente il form di registrazione, il sistema mostrerà un messaggio di errore e ripresenterà la schermata di registrazione. Verrà eseguito il caso d’uso UC 2.1 “Registrazione fallita” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 2.1 – Registrazione fallita | |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente ha provato a registrarsi con una e-mail già registrata oppure non ha compilato correttamente il form di registrazione |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non registra l’utente 2. Il sistema mostra un messaggio di errore per ogni campo compilato in modo errato 3. Il sistema ripresenta la schermata di registrazione |
| Exit condition | L’utente si trova sulla schermata di registrazione |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 3 – Visualizzazione catalogo |  |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente si trova su qualunque pagina del sito |
| Flusso di eventi | 1. L’utente clicca sul logo del sito nella barra di navigazione 2. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina del catalogo |
| Exit condition | L’utente visualizza la pagina del catalogo |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 4 – Visualizzazione scheda film |  |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente si trova sulla pagina del catalogo |
| Flusso di eventi | 1. L’utente clicca sulla locandina di un film 2. Il sistema reindirizza l’utente alla scheda del film selezionato |
| Exit condition | L’utente visualizza la scheda del film selezionato |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 5 – Ricerca film | Immagine che contiene testo, diagramma, linea, design  Descrizione generata automaticamente |
| Attori | Utente |
| Entry condition | L’utente si trova sulla pagina del catalogo |
| Flusso di eventi | 1. L’utente clicca sulla lente di ingrandimento nella barra di navigazione 2. Il sistema mostra una barra di ricerca in cima al catalogo 3. L’utente inserisce nella barra di ricerca il titolo di un film 4. Il sistema mostra le locandine corrispondenti al titolo cercato |
| Exit condition | L’utente visualizza le locandine dei film corrispondenti al titolo cercato |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 6 – Acquisto film |  |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente si trova sulla scheda di un film |
| Flusso di eventi | 1. L’utente clicca sul pulsante “Acquista” 2. Il sistema inserisce il film nel carrello come film da acquistare 3. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina del carrello |
| Exit condition | L’utente visualizza il carrello con il film appena inserito |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 2 il sistema rileva che il film è già presente nel carrello, come film da acquistare o da noleggiare, non viene inserito nulla nel carrello. Verrà eseguito il caso d’uso UC 6.1 “Acquisto fallito” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 6.1 – Acquisto fallito | |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente ha provato ad acquistare un film già presente nel carrello |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non modifica il contenuto del carrello 2. Il sistema mostra la pagina del carrello |
| Exit condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 7 – Noleggio film |  |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente si trova sulla scheda di un film |
| Flusso di eventi | 1. L’utente seleziona il numero di giorni per i quali intende noleggiare un film 2. L’utente clicca sul pulsante “Noleggia” 3. Il sistema inserisce il film nel carrello come film da noleggiare 4. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina del carrello |
| Exit condition | L’utente visualizza il carrello con il film appena inserito |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 2 il sistema rileva che il film è già presente nel carrello, come film da acquistare o da noleggiare, non viene inserito nulla nel carrello. Verrà eseguito il caso d’uso UC 7.1 “Noleggio fallito” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 7.1 – Noleggio fallito | |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente ha provato a noleggiare un film già presente nel carrello |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non modifica il contenuto del carrello 2. Il sistema mostra la pagina del carrello |
| Exit condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 8 – Modifica contenuto carrello |  |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |
| Flusso di eventi | 1. L’utente seleziona il numero di giorni per i quali intende noleggiare un film 2. L’utente preme il pulsante “x” per rimuovere un film dal carrello, “+” per incrementare il numero di giorni di noleggio oppure “-“ per decrementare il numero di giorni di noleggio 3. Il sistema aggiorna le quantità dei film nel carrello |
| Exit condition | L’utente visualizza il carrello aggiornato |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 2 il sistema rileva che l’utente sta cercando di incrementare o decrementare i giorni di noleggio in modo tale da eccedere i limiti consentiti, impedirà l’aggiornamento. Verrà eseguito il caso d’uso UC 8.1 “Aggiornamento noleggio fallito” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 8.1 – Aggiornamento noleggio fallito | |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente ha provato a modificare i giorni di noleggio in modo tale da eccedere i limiti consentiti |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non modifica il contenuto del carrello 2. Il sistema mostra la pagina del carrello |
| Exit condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 9 – Effettua ordine |  |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |
| Flusso di eventi | 1. L’utente preme il pulsante “Ordina” 2. Il sistema registra l’ordine e scala l’importo dal saldo dell’utente 3. Il sistema mostra una pagina con il riepilogo dell’ordine |
| Exit condition | L’utente visualizza il riepilogo dell’ordine |
| Flussi alternativi / Eccezioni | * Se al punto 2 il sistema rileva che il carrello è vuoto, mostrerà all’utente il messaggio di errore “Carrello vuoto”. Verrà eseguito il caso d’uso UC 9.1 “Carrello vuoto” * Se al punto 2 il sistema rileva che il saldo dell’utente non è sufficiente, mostrerà il messaggio di errore “Saldo non sufficiente”. Verrà eseguito il caso d’uso UC 9.2 “Saldo non sufficiente” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 9.1 – Carrello vuoto | |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente ha provato ad effettuare un ordine non avendo nessun film nel carrello |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non registra l’ordine 2. Il sistema mostra il messaggio di errore “Carrello vuoto” |
| Exit condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 9.2 – Saldo non sufficiente | |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente ha provato ad effettuare un ordine non avendo un saldo sufficiente a saldare il totale |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non registra l’ordine 2. Il sistema mostra il messaggio di errore “Saldo non sufficiente” |
| Exit condition | L’utente si trova sulla pagina del carrello |
| UC 10 – Visualizza cronologia ordini |  |
| Attori | Utente registrato |
| Entry condition | L’utente si trova su qualunque pagina del sito |
| Flusso di eventi | 1. L’utente preme il tasto “I miei ordini” sulla barra di navigazione 2. Il sistema mostra la pagina contenente tutti gli ordini dell’utente |
| Exit condition | L’utente visualizza tutti gli ordini che ha effettuato |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 11 – Aggiornamento film |  |
| Attori | Gestore catalogo |
| Entry condition | Il gestore del catalogo si trova sulla scheda di un film |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore preme il tasto “Modifica” 2. Il sistema mostra un form contenente i dati del film 3. Il gestore modifica i campi e preme il tasto “Modifica” 4. Il sistema aggiorna le informazioni del film |
| Exit condition | Il gestore visualizza la scheda del film aggiornata |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 3 il sistema rileva che il gestore sta inserendo valori non consentiti, impedirà l’aggiornamento. Verrà eseguito il caso d’uso UC 11.1 “Aggiornamento fiilm fallito” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 11.1 – Aggiornamento film fallito | |
| Attori | Gestore catalogo |
| Entry condition | Il gestore ha provato a modificare un film inserendo valori non consentiti |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non modifica il film 2. Il sistema mostra messaggi di errore in relazione ai campi compilati in modo errato |
| Exit condition | Il gestore si trova sul form di modifica del film |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 12 – Inserimento film |  |
| Attori | Gestore catalogo |
| Entry condition | Il gestore si trova su qualunque pagina del sito |
| Flusso di eventi | 1. Il gestore preme il tasto “Aggiungi film” sullla barra di navigazione 2. Il sistema mostra un form per inserire i dati del film 3. Il gestore compila i campi e preme il tasto “Invia” 4. Il sistema inserisce il film in catalogo |
| Exit condition | Il gestore visualizza la pagina del catalogo |
| Flussi alternativi / Eccezioni | Se al punto 3 il sistema rileva che il gestore sta inserendo valori non consentiti, impedirà l’inserimento. Verrà eseguito il caso d’uso UC 12.1 “Inserimento fiilm fallito” |

|  |  |
| --- | --- |
| UC 12.1 – Inserimento film fallito | |
| Attori | Gestore catalogo |
| Entry condition | Il gestore ha provato ad aggiungere un film al catalogo inserendo valori non consentiti |
| Flusso di eventi | 1. Il sistema non aggiunge il film 2. Il sistema mostra messaggi di errore in relazione ai campi compilati in modo errato |
| Exit condition | Il gestore si trova sul form di inserimento del film |

3.3.3 - Object Model

Immagine che contiene diagramma, testo, Piano, Disegno tecnico

Descrizione generata automaticamente

3.3.4 - Dynamic Model

3.3.4.1 – Sequence Diagram

SD 1 - Login

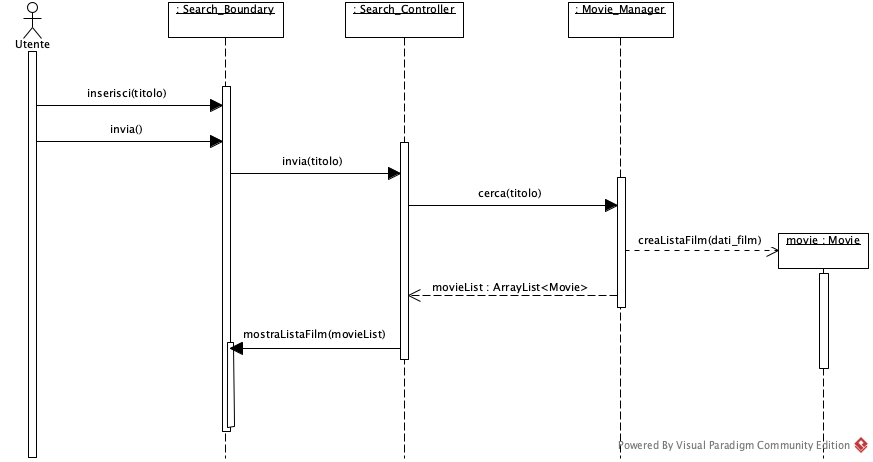


SD 1.1 – Login fallito

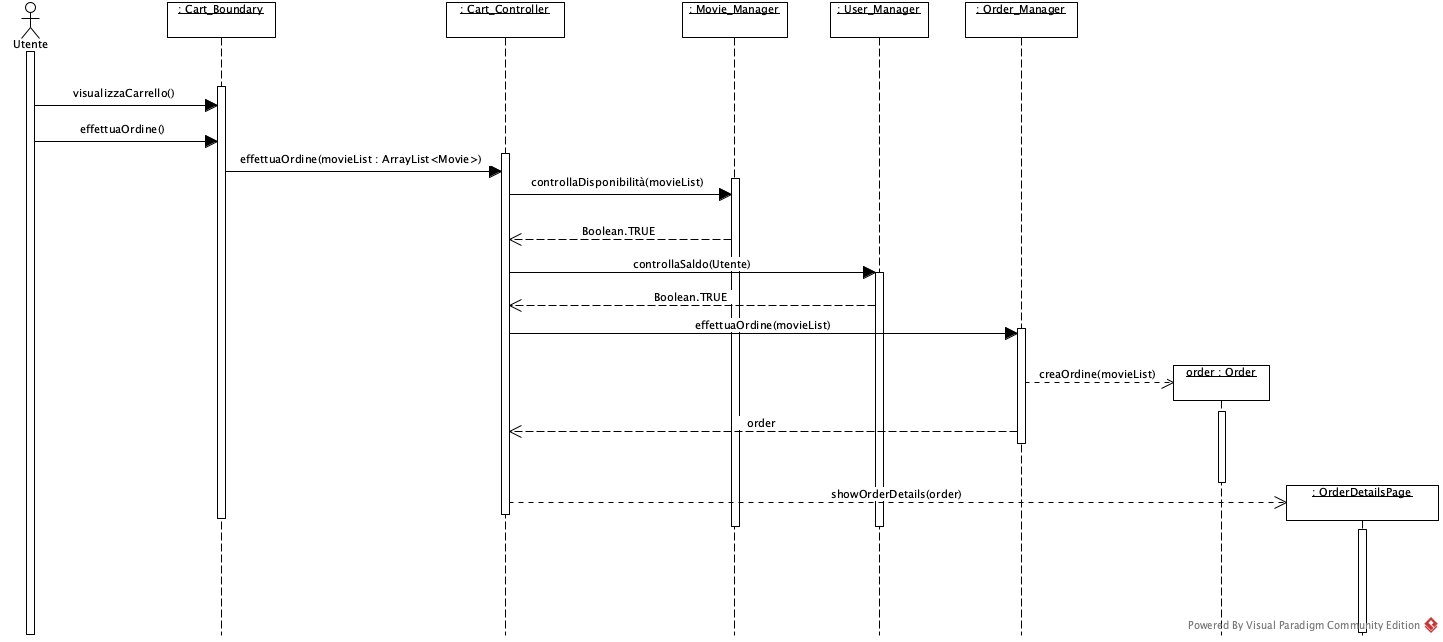
*Immagine che contiene diagramma, testo, Parallelo, linea

Descrizione generata automaticamente*

**SD 2 - Cerca Film**



SD 3 – Effettua Ordine

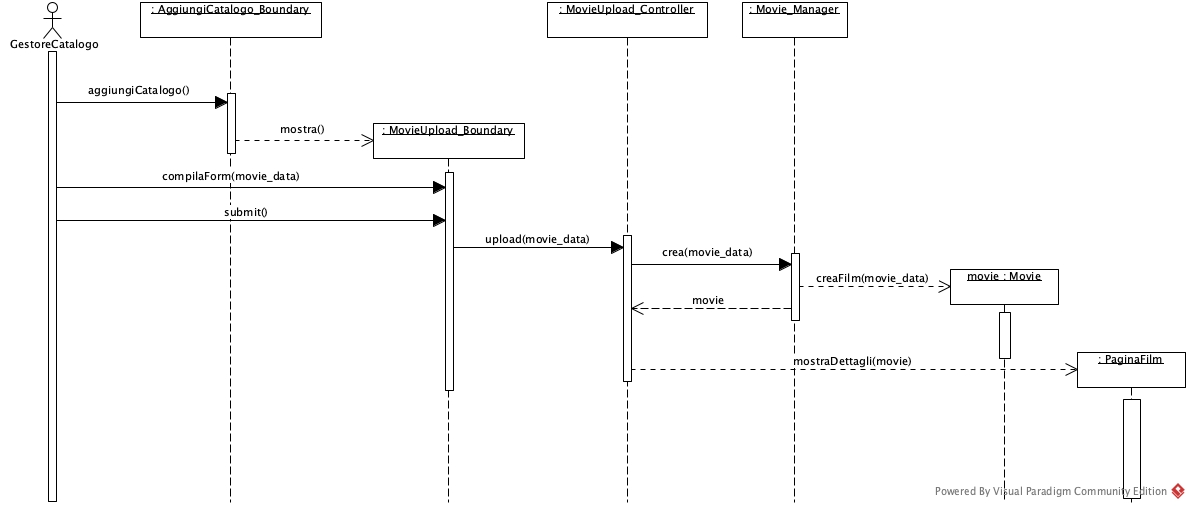


SD 3.1 – Effettua ordine fallito saldo non sufficiente

Immagine che contiene testo, diagramma, linea, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

SD 4 – Aggiungi Film al Catalogo



3.3.5 - Mockup

Immagine che contiene testo, schermata

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, arredo

Descrizione generata automaticamente



Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, numero

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene schermata, cartone animato, testo

Descrizione generata automaticamente