

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Mockbuster
Object Design Document
Versione 1.0

MOCKBUSTER

Data: 17/01/2025

Progetto: Mockbuster Versione: 1.0

Documento: Object Design Document Data: 17/01/2025

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Roberto Ambrosino	0512117886

Scritto da:	Roberto Ambrosino	
-------------	-------------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
16/12/2024	0.1	Prima stesura del documento	Roberto Ambrosino
17/01/2025	1.0	Aggiunti introduzione e packages, aggiornate specifiche delle interfacce dei sottosistemi	Roberto Ambrosino

1 - Introduzione	4
2 – Packages	5
3 - Specifica delle interfacce dei sotto-	7
sistemi	,

1 - Introduzione

1.1 - Object design trade-offs

Per lo sviluppo di Mockbuster, sono stati valutati i seguenti compromessi:

- **Buy vs. Build**: Si è scelto di costruire internamente la logica di business (classi service e DAO) per garantire maggiore controllo sul sistema e flessibilità nelle future modifiche. Per la gestione della persistenza, invece, è stato utilizzato JPA con EclipseLink.
- **Tempo di risposta vs. utilizzo della memoria:** Si è optato per strategie che minimizzano i tempi di risposta delle operazioni principali, anche a costo di un leggero aumento del consumo di memoria (es. caching delle entità e delle query tramite JPA).
- **Eccezioni vs. valori di ritorno:** Gli errori vengono gestiti tramite l'uso di eccezioni personalizzate (es. DAOException), garantendo maggiore chiarezza nella segnalazione dei problemi rispetto ai valori di ritorno.

1.2 - Interface documentation guidelines

Per garantire una progettazione coerente e facilitare la comunicazione tra sviluppatori, sono state definite le seguenti linee guida:

- Adozione di CamelCase come convenzione per il nome di classi e attributi.
- Adozione di SCREAMING_SNAKE_CASE, separando le parole con un underscore (es. RETRIEVE_BY_ID)
- Le classi sono denominate con nomi sostantivi singolari (es. MovieDAO, OrderService).
- I metodi sono denominati con frasi verbali che riconducano allo scopo del metodo (es. retrieveByID, save).
- I campi e i parametri sono denominati con sostantivi (es. movie, orderID).
- Gli errori vengono segnalati tramite eccezioni personalizzate (es. DAOException) invece di valori di ritorno.

1.3 - Definizioni, acronimi, e abbreviazioni

- DAO: Data Access Object, classi responsabili della gestione della persistenza dei dati.
- JPA: Java Persistence API, specifica per la gestione della persistenza.
- EclipseLink: Implementazione di JPA utilizzata nel progetto.
- GlassFish: Application server utilizzato per eseguire l'applicazione.
- EntityManager: Componente di JPA utilizzato per gestire le entità e le operazioni sul database.
- SDD: System Design Document, documento che descrive il design generale del sistema.

1.4 - Riferimenti

- Problem Statement (PS_Mockbuster): Descrive il dominio del problema e i requisiti iniziali del sistema
- Requirements Analysis Document (RAD_Mockbuster): Definisce i requisiti funzionali (RF) e non funzionali (RNF), oltre ai casi d'uso principali
- System Design Document (SDD_Mockbuster): Fornisce una descrizione dettagliata dell'architettura del sistema e dei suoi sottosistemi
- Test Plan Document (TP_Mockbuster): descrive il piano di testing del sistema

2 - Packages

La struttura dei pacchetti è suddivisa in base alle responsabilità principali del sistema, per garantire una chiara separazione dei sottosistemi e facilitare la manutenzione del codice. Di seguito viene fornita una descrizione dettagliata dei pacchetti, delle loro dipendenze e del loro utilizzo previsto.

2.1 Package control

Il package control contiene le servlet che gestiscono il flusso delle operazioni principali tra l'interfaccia utente e i servizi. È suddiviso in subpackage per una gestione modulare delle diverse funzionalità dell'applicazione.

control.admin

Contiene le servlet responsabili della gestione delle operazioni amministrative, come la modifica del catalogo dei film o la visualizzazione di tutti gli ordini Dipendenze: persistence.service

Utilizzo previsto: Funzioni accessibili esclusivamente agli utenti con ruolo di amministratore.

control.browse

Contiene le servlet per la navigazione da parte dei clienti.

Dipendenze: persistence.service

Utilizzo previsto: Supporto alle operazioni di esplorazione e ricerca dei

contenuti da parte di clienti.

control.common

Contiene le servlet che forniscono funzionalità necessarie a tutti gli utilizzatori della piattaforma, come operazioni di login, logout o signup.

Dipendenze: persistence.service

Utilizzo previsto: fornire operazioni comuni a tutti gli utilizzatori della

piattaforma.

control.exceptions

Contiene le definizioni delle eccezioni personalizzate utilizzate nel sistema per gestire errori specifici della logica applicativa.

Dipendenze: Nessuna dipendenza diretta.

Utilizzo previsto: Gestione personalizzata degli errori e propagazione delle eccezioni.

control.filters

Contiene i filtri utilizzati per la gestione della sicurezza e del controllo degli accessi, come il controllo del ruolo dell'utente o la validazione dei parametri inviati.

Dipendenze: security

Utilizzo previsto: Controllo delle richieste, controllo dei ruoli, validazione dei

parametri.

2.2 Package persistence

Il package persistence gestisce l'interazione con il database e l'accesso ai dati persistenti. È suddiviso in tre subpackage per una separazione chiara delle responsabilità.

persistence.dao

Contiene le classi DAO (Data Access Object) responsabili delle operazioni CRUD sul database.

Dipendenze: Nessuna dipendenza diretta.

Utilizzo previsto: Incapsulamento della logica per l'accesso al database per

ridurre il coupling con altri livelli.

persistence.model

Contiene le classi che rappresentano gli oggetti del dominio del sistema, come Movie, Order e Customer. Questi oggetti sono mappati alle tabelle del database tramite JPA.

Dipendenze: Nessuna dipendenza diretta.

Utilizzo previsto: Rappresentazione degli oggetti persistenti.

persistence.service

Contiene le classi di servizio che implementano la logica di business e interagiscono con i DAO. Queste classi fungono da intermediari tra il package di controllo e il package di persistenza.

Dipendenze: persistence.dao, persistence.model

Utilizzo previsto: Centralizzazione della logica applicativa legata ai dati.

2.3 Package security

Il package security è responsabile della gestione degli aspetti di sicurezza del sistema, come l'autorizzazione.

Dipendenze: Nessuna dipendenza diretta.

Utilizzo previsto: Implementazione delle funzionalità per la gestione delle autorizzazioni.

3 - Specifica delle interfacce dei sotto-sistemi

	UserService
Descrizione	Questa classe fornisce i servizi legati agli utenti, come la registrazione, il login, la gestione del credito. Utilizza il DAO UserDAO per interfacciarsi con il database.
Package	persistence.service
Attributi	-userDAO: UserDAO
	Metodi
+ signup(user: Customer): void	 context UserService::signup(user: Customer): void pre: true post: User.allInstances()->exists(u u.email = user.email and u.password = user.password and u.name = user.name and u.surname = user.surname and u.billingAddress = user.billingAddress)

+ customerLogin(email: String, password: String): Customer	 context UserService::customerLogin(email: String, password: String): Customer pre: true post: result = null or (Customer.allInstances()->exists(u u.email = email and u.password = password))
+ catalogManagerLogin(email: String, password: String): CatalogManager	 context UserService:: catalogManagerLogin(email: String, password: String): CatalogManager pre: true post: result = null or (CatalogManager.allInstances()->exists(u u.email = email and u.password = password))
+ orderManagerLogin(email: String, password: String): OrderManager	 context UserService:: orderManagerLogin(email: String, password: String): CatalogManager pre: true post: result = null or (OrderManager.allInstances()->exists(u u.email = email and u.password = password))
- toHash(password: String): String	 context UserService::toHash(password: String): String pre: true post: result.size() > 0
+ retrieveAllCustomers(): Collection <customer></customer>	 context UserService::retrieveAllCustomers(): Collection<customer> pre: true post: result->forAll(c c instanceof Customer)</customer>
+ deductCredit(user: Customer, amount: Float): void	context UserService::deductCredit(user: Customer, amount: Float) pre: true post: user.credit = user.credit - amount
+ update(user: Customer): void	 context UserService::update(user: Customer) pre: User.allInstances()->exists(u u = user) post: User.allInstances()->exists(u u.id = user.id and u = user)
+ checkEmailAvailability(email: String): Boolean	 context UserService::checkEmailAvailability(email: String): Boolean post: result = (User.allInstances()->exists(u u.email = email))

OrderService

Descrizione	Questa classe gestisce le operazioni relative agli ordini come creazione e recupero di dettagli. Utilizza i servizi di UserService e MovieService per l'acquisto e il noleggio di film.	
Package	persistence.service	
Attributi	-orderDAO: OrderDAO	
	-userService: UserService	
	-movieService: MovieService	
	Metodi	
+ retrieveByUser(user: Customer):	context OrderService::retrieveByUser(user:	
Collection <order></order>	Customer): Collection <order></order>	
	• pre: true	
	post: result = Order.allInstances()->select(o)	
	o.user = user)	
+ retrieveOrderDetails(orderID: Integer, userID:	• context	
Integer): Order	OrderService::retrieveOrderDetails(orderID: Integer, userID: Integer): Order	
	pre: true	
	 post: result = Order.allInstances()->exists(o o.id = orderID and o.user.id = userID) 	
+ retrieveOrderDetails(orderID: Integer): Order	context	
	OrderService::retrieveOrderDetails(orderID: Integer): Order	
	pre: true	
	post: result = Order.allInstances()->exists(o o.id = orderID)	
+ placeOrder(user: Customer, cart: Cart): Order	context OrderService::placeOrder(user:	
	Customer, cart: Cart): Order	
	pre: true	
	post: user.credit = user.credit - cart.total	
- retrieveAll(): Collection <order></order>	context OrderService::retrieveAll():	
	Collection <order></order>	
	pre: true	
	post: result = Order.allInstances()	
+ retrieveAllBetween(from: LocalDate, to: LocalDate, userID: Integer): Collection <order></order>	 context OrderService::retrieveAllBetween(from: LocalDate, to: LocalDate, userID: Integer): Collection<order></order> 	
	pre: true	
	 post: result = Order.allInstances()->select(o o.date >= from and o.date <= to and (userID = null or o.user.id = userID)) 	

Ma	wic	:Se	rv/i	~~
IVIC	wie	120	rvi	ce

Descrizione	Questa classe gestisce le operazioni relative ai film, come il recupero, il caricamento di nuovi film, l'aggiornamento di film esistenti, le operazioni di noleggio o acquisto.
	Utilizza il MovieDAO per interagire con il database.
Package	persistence.service
Attributi	-movieService: MovieService

+ retrieveAll(): Collection <movie></movie>	 context MovieService::retrieveAll(): Collection<movie></movie> pre: true
	post: result = Movie.allInstances()
+ retrieveByID(id: Integer): Movie	context MovieService::retrieveByID(id: Integer): Movie
	pre: true
	post: result = Movie.allInstances()->exists(m m.id = id)
+ retrieveByTitle(title: String): Collection <movie></movie>	 context MovieService::retrieveByTitle(title: String): Collection<movie></movie>
	pre: true
	 post: result = Movie.allInstances()->select(m m.title = title)
+ upload(movie: Movie): void	context MovieService::upload(movie: Movie): void
	pre: true
	post: Movie.allInstances()->exists(m m = movie)
- update(movie: Movie): void	 context MovieService::update(movie: Movie): void pre: true
	post: Movie.allInstances()->exists(m m = movie)
+ rentMovie(rm: RentedMovie): void	context MovieService::rentMovie(rm: RentedMovie): void
	pre: true
	 post: rm.getMovie().availableLicences = rm.getMovie().availableLicences - rm.getDays()
+ purchaseMovie(pm: PurchasedMovie): void	 context MovieService::purchaseMovie(pm: PurchasedMovie): void pre: true
	 pre: true post: pm.getMovie().availableLicences = pm.getMovie().availableLicences – 1

CartService

Questa classe gestisce le operazioni relative al carrello,		
come l'aggiornamento del carrello, l'aggiunta di film da		
noleggiare o acquistare. Usa MovieService per ottenere		
informazioni sui film e verificare la disponibilità delle		
licenze.		
persistence.service		
-movieService: MovieService		
Metodi		
 context CartService::refreshCart(cart: Cart): void 		
pre: true		
 post: cart.rentedMovies = cart.rentedMovies- 		
>select(rm rm.movie.isVisible and rm.days <=		
rm.movie.availableLicenses) and		
cart.purchasedMovies = cart.purchasedMovies-		
>select(pm pm.movie.isVisible and		
pm.movie.availableLicenses >= 1)		
context CartService::addRent(cart: Cart, movieID:		
Integer, days: Integer): void		

	 pre: not cart.purchasesContains(movieID) and not cart.rentsContains(movieID) and days <= Movie.allInstances()->select(m m.id = movieID.availableLicenses post: cart.rentedMovies->exists(rm rm.movie.id = movieID and rm.days = days)
+ addPurchase(cart: Cart, movieID: Integer): void	 context CartService::addPurchase(cart: Cart, movieID: Integer): void pre: not cart.purchasesContains(movieID) and not cart.rentsContains(movieID) and Movie.allInstances()->select(m m.id = movieID.availableLicenses >= 1 post: cart.purchasedMovies->exists(pm pm.movie.id = movieID)