|  |
| --- |
| Robin van der Snoek  23-2-2023  Versie: 1.0 |

|  |
| --- |
| Testplan |
| Project: Cocktail Builder |
|  |

Inhoud

[Inleiding 1](#_Toc128041090)

[Unit tests 1](#_Toc128041091)

[Scenario tests 1](#_Toc128041092)

[Unit tests 2](#_Toc128041093)

[Scenario testing 3](#_Toc128041094)

[Testen op desktop 3](#_Toc128041095)

[Testen op mobiel 3](#_Toc128041096)

[Test rapport 4](#_Toc128041097)

[Gefaalde unit testen 4](#_Toc128041098)

[Conclusie 4](#_Toc128041099)

# Inleiding

Het testen van de applicatie wordt gedaan op 2 manieren.

## Unit tests

Unit tests zijn testen die ik uitvoer waarbij ik losse class of functie test en kijk ik of alles werkt volgens plan en of alles wel correct is.

Unit tests ga ik alleen uitvoeren op de back-end, dus het importeren van nieuwe data.

## Scenario tests

Bij een scenario test ga ik allerlei specifieke scenario’s af, en kijk ik of alles goed aan elkaar verbonden is.

Scenario tests ga ik alleen uitvoeren op de front-end, dus het bezoeken en navigeren tussen pagina’s.

# Unit tests

Hierbij ga ik elke class los checken of het werkt, dit kan ik doen omdat elke job een aparte queue heeft (de jobs zijn het aanmaken van een drankje, ingrediënt, categorie of glas). En ImportData moet worden aangeroepen via de terminal.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Class | Functie | Verwachte input | Verwachte output | Klopt alles? | Prio |
| 1 | ImportData | Handle() | geen | Nieuwe jobs worden dispatched in de ‘drinks’ queue | ja | # |
| 2 | ProcessDrink | Handle() | $drink vanuit de \_\_construct() | Er wordt een nieuwe drankje aangemaakt in de database, met de bijbehorende relaties, en maakt die ook aan als ze nog niet bestaan. | 1x niet | 3 |
| 3 | ProcessIngredient | Handle() | $ingredientName, $measurements & $newDrink vanuit de construct() | Als ingrediënt al bestaat, maak relatie aan met de nieuwe drankje, anders eerst het ingrediënt aanmaken en dan een relatie aanmaken. | ja | # |
| 4 | ProcessCategory | Handle() | $category vanuit de construct() | Als de categorie niet bestaat in de database, wordt hij aangemaakt. Vervolgens wordt deze categorie ook gekoppeld aan de nieuwe drankje | ja | # |
| 5 | ProcessGlass | Handle() | $glass vanuit de construct() | Als de glas nog niet bestaat in de database, wordt hij aangemaakt. Vervolgens wordt deze categorie ook gekoppeld aan de nieuwe drankje | ja | # |

Prio:

1 = Z.S.M, als dit niet wordt opgelost zal de applicatie niet correct werken

2 = Functioneel zonder, maar hoort wel te werken,

3 = geen prioriteit, maar wel mooi meegenomen.

# Scenario testing

## Testen op desktop

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Scenario | Klopt alles? | Prio |
| 1 | Vanaf welke pagina dan ook, ga ik een drankje zoeken via de zoekbalk, en als ik zoek wil ik alle resultaten krijgen met 4 cocktails per row. | Nee | 2 |
| 2 | Wanneer ik op een afbeelding of naam klik van een drankje, wil ik naar de een pagina gaan waarbij ik alle informatie vind over deze drankje. Dus de naam, categorieën, instructies en ingrediënten. | Ja | # |
| 3 | Wanneer ik op een afbeelding of naam klik van een ingrediënt, wil ik naar een pagina gaan waarbij ik alle informatie vind over dit ingrediënt. Dus de naam, categorie en een lijst met cocktails waar dit ingrediënt in voorkomt, waar je ook op kan klikken en informatie van kan tonen. | Ja | # |
| 4 | Wanneer ik zoek met ingrediënten, zoek ik een ingrediënt bij naam en vink ik hem aan, en wanneer ik naar de volgende pagina ga (de ingrediënten zijn paginated) wil ik dat die ingrediënt nog aan is gevinkt. | Ja | # |
| 5 | Wanneer ik op de hoofdpagina ben, wil ik 8 willekeurige featured cocktails, en 8 willekeurige cocktails te zien krijgen | Ja | # |
| 6 | Wanneer ik de ingrediënten zie van een drankje, klik ik op ‘switch to imperial’ om de maten in imperiaal te zien (dus 30mL wordt bijvoorbeeld 1oz). | Ja | # |

## Testen op mobiel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Scenario | Klopt alles? | Prio |
| 7 | Vanaf welke pagina dan ook, ga ik een drankje zoeken via de zoekbalk, en als ik zoek wil ik alle resultaten krijgen met 4 cocktails per row. | Ja | # |
| 8 | Wanneer ik op een afbeelding of naam klik van een drankje, wil ik naar de een pagina gaan waarbij ik alle informatie vind over deze drankje. Dus de naam, categorieën, instructies en ingrediënten. | Ja | # |
| 9 | Wanneer ik op een afbeelding of naam klik van een ingrediënt, wil ik naar een pagina gaan waarbij ik alle informatie vind over dit ingrediënt. Dus de naam, categorie en een lijst met cocktails waar dit ingrediënt in voorkomt, waar je ook op kan klikken en informatie van kan tonen. | Ja | # |
| 10 | Wanneer ik zoek met ingrediënten, zoek ik een ingrediënt bij naam en vink ik hem aan, en wanneer ik naar de volgende pagina ga (de ingrediënten zijn paginated) wil ik dat die ingrediënt nog aan is gevinkt. | Ja | # |
| 11 | Wanneer ik op de hoofdpagina ben, wil ik 8 willekeurige featured cocktails, en 8 willekeurige cocktails te zien krijgen | Ja | # |
| 12 | Wanneer ik de ingrediënten zie van een drankje, klik ik op ‘switch to imperial’ om de maten in imperiaal te zien (dus 30mL wordt bijvoorbeeld 1oz). | Ja | # |

# Test rapport

Tijdens het testen heb ik een mislukte test gekregen in de backend, tijdens het processen van alle drankjes.

## Gefaalde unit testen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Wat werkt niet? | Wat was de oorzaak? | Hoe wordt dit opgelost? | Opgelost |
| 2 | Bij een van de honderden drankjes vanuit de api, krijg ik de error: Undefined array key "strMeasure0". | Het klopt dat “strMeasure0” niet correct is, sinds het begint bij strMeasure1.  Toch is dit waarschijnlijk een fout vanuit de kant van de API. | Niet, het probleem komt vanuit de API, toch is dit niet echt een groot probleem sinds het nergens anders voorkomt. | Nee |

## Gefaalde scenario testen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Wat werkt niet? | Wat was de oorzaak? | Hoe wordt dit opgelost? | Opgelost |
| 1 | De maximaal aantal drankjes per pagina veranderen in config | De pagination was nog hardcoded in de livewire component. | $perPage = 40;  Veranderd naar:  $perPage = config(‘perpage’) | Ja |

# Conclusie

Nadat ik alles heb getest, had ik een bug gevonden die hoogstwaarschijnlijk wordt veroorzaakt door een instabiele API. Al is dat het geval, toch zou dit eventueel nog aangepast kunnen worden. Maar vanwege de lage prioriteit heb ik besloten dit niet op te lossen (voor nu).

Ook was er nog een bug met de pagination van zoekresultaten, dit is uiteindelijk opgelost.