

Caracas, 10 de marzo de 2025.

Introducción a la Informática

Proyecto (Fase II)

Isaias Burgos C.I. 28471870 C4

Robert Pimentel C.I. 28463626 C5

Informe: Desarrollo De Prototipo Tienda Online

Inicialmente, en la fase uno, se elaboró el diseño del prototipo y la idea a implementar en la fase II, que corresponde a la elaboración de una página funcional que trabaje como tienda online "BynaryShop".

Para la segunda fase del proyecto, se desarrolló el prototipo, tras el éxito en la fase de diagramación y levantamiento de requisitos, ya que, según el proyecto, el equipo avanzó hacia la implementación técnica, utilizando HTML, CSS y JavaScript para cumplir con los objetivos propuestos.

Este consta de un proceso de login/registro simulado, con usuarios predefinidos (comprador, vendedor y administrador), visualización y gestión de productos, donde el comprador puede ver los productos, añadir y eliminar del carrito.

La funcionalidad se llevó a cabo con un Login/registro simulado, con Usuario y contraseñas predefinidas:

- Comprador: seller456 / Intro123
- Vendedor: dancabello / J5*asdRD.s
- Administrador: root / dochouse

El comprador puede visualizar y añadir productos mediante un formulario a través de la página de tienda, con un listado de productos para agregar y eliminar del carrito de compras.

Por otro lado, el vendedor tiene la opción de administrar y añadir productos, con campos como descripción del producto, precio y carga de foto.

Así mismo, el administrador cuenta con opciones para gestionar usuarios y productos, así como eliminar perfiles.

Por su parte, a medida que se avanza en el proceso de compra, la página actualiza el número de productos seleccionados en el carrito. Sin embargo, al ser una simulación, los datos son estáticos, sin base de datos ni funcionalidad del lado del servidor.

En función de todo lo anteriormente mencionado, se puede decir que se logró desarrollar un prototipo funcional que cumple con los requisitos, y más importante aún, se simula el flujo completo de una tienda online, donde cada rol tiene su interfaz personalizado y funcionalidades correspondientes. La implementación se realizó sin frameworks o librerías, garantizando un diseño original y educativo.

Por último, se concluye que este proyecto ha permitido al equipo afianzar conocimientos en HTML, CSS y JavaScript, además de consolidar buenas prácticas de desarrollo frontend y backend, simulando el ciclo de desarrollo de software utilizado en el mundo profesional, desde la recolección de requisitos hasta la implementación.