

# RELATORIO FINAL

SISTEMA DE GERENCIAMENTO  
DE PROJETOS EM JAVA

Setembro ————— 2024

## 1. Desenvolvimento do Sistema:

O sistema foi implementado em Java, utilizando a classe principal SistemaGerenciamentoProjetos, que orquestra a criação do projeto e das tarefas, e duas outras classes fundamentais, Projeto e Tarefa, que são responsáveis por armazenar e gerenciar as informações.

- **Classe Projeto:**

- Responsável por armazenar o nome do projeto e as tarefas associadas.
- Possui métodos para adicionar tarefas e gerar um relatório que lista todas as tarefas.

- **Classe Tarefa:**

- Armazena a descrição de uma tarefa específica.
- Serve como estrutura base para adicionar detalhes sobre cada atividade do projeto.

O desenvolvimento foi feito no ambiente Visual Studio Code, usando as bibliotecas nativas do Java, e cada parte do sistema foi construída para ser modular e extensível.

## 2. Funcionalidades Implementadas:

- Criação de Projetos: O sistema permite que o usuário insira o nome de um projeto para iniciar o processo de gerenciamento.
- Adição de Tarefas: Durante a execução, o sistema solicita ao usuário a descrição de cada tarefa, adicionando-as ao projeto até que o usuário decida parar.
- Geração de Relatório: O sistema gera um relatório final, listando o nome do projeto e todas as tarefas associadas. O relatório é exibido no console de forma organizada.

## 3. Testes Realizados:

Os testes foram realizados no console do próprio VS Code, onde o usuário inseriu dados simulados para verificar a funcionalidade completa do sistema.

Testes de Funcionalidade:

- Foi testada a inserção de projetos e tarefas, e o sistema corretamente organizou as informações e gerou o relatório esperado.

Testes de Entrada de Dados:

- O sistema foi testado com entradas válidas e inválidas para verificar a robustez na captura de informações. Foram realizados testes com diferentes respostas para a adição de tarefas (casos de "sim" ou "não" sensíveis a letras maiúsculas/minúsculas).

## 4. Conclusão:

O sistema de gerenciamento de projetos desenvolvido se mostrou funcional e adequado para a finalidade proposta. Ele permite gerenciar de forma simples e eficiente as informações de um projeto e suas tarefas. A interação direta com o usuário e a modularidade das classes permite futuras melhorias, como a adição de datas de entrega ou a priorização de tarefas.

Próximos Passos:

- Futuras melhorias podem incluir um sistema de persistência de dados para salvar projetos entre execuções, ou a implementação de uma interface gráfica para facilitar o uso por usuários menos técnicos.