Product Backlog

ID	NOME	DESCRIZIONE	CRITERIO DI ACCETTAZIONE	PRIORITÀ	S.P.
US1	Aggiunta di un operando	Come utente voglio poter inserire e memorizzare un operando per poter eseguire operazioni su di esso	Quando inserisco un operando attraverso una text area, allora questo viene memorizzato e posso visualizzarlo attraverso un'interfaccia grafica	<u>P1</u>	1
US2	Addizione di due operandi	Come utente voglio poter inserire un operatore di addizione "+" da applicare agli ultimi due operandi memorizzati	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando seleziono l'operazione di addizione attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2
US3	Sottrazione di due operandi	Come utente voglio poter inserire un operatore di sottrazione "-" da applicare agli ultimi due operandi memorizzati	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando seleziono l'operatore di sottrazione attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2
US4	Moltiplicazione di due operandi	Come utente voglio poter inserire un operatore di moltiplicazione "*" da applicare agli ultimi due operandi memorizzati	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando seleziono l'operatore di moltiplicazione attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2
US5	Divisione di due operandi	Come utente voglio poter inserire un operatore di divisione "/" da applicare agli ultimi due operandi memorizzati	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando seleziono l'operatore di divisione attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2

US6	Radice quadrata di un operando	Come utente voglio poter inserire un operatore di radice quadrata "sqrt" da applicare all'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando seleziono l'operatore di radice quadrata attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2
US7	Inversione di segno di un operando	Come utente voglio poter inserire un operatore di inversione di segno "+-" da applicare all'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando seleziono l'operatore di inversione di segno attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	1
US8	Clear della memoria	Come utente voglio poter eliminare tutti gli operandi memorizzati fino a quel momento	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo la clear della memoria attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora tutti gli operandi memorizzati vengono eliminati e quindi non è più possibile visualizzarli sull'interfaccia	<u>P2</u>	1
US9	Drop di un operando	Come utente voglio poter eliminare l'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo la drop di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora l'ultimo operando memorizzato viene eliminato e quindi non è più possibile visualizzarlo sull'interfaccia	<u>P2</u>	1

US10	Dup di un operando	Come utente voglio poter duplicare in memoria l'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo la dup di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora l'ultimo operando memorizzato viene duplicato ed otterrò quindi che l'ultimo operando visualizzato sull'interfaccia è quello appena duplicato	<u>P2</u>	1
US11	Swap di due operandi	Come utente voglio poter scambiare gli ultimi due operandi memorizzati	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando effettuo la swap di due operandi attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora gli ultimi due operandi memorizzato vengono scambiati ed otterrò quindi che l'ultimo operando visualizzato sull'interfaccia è il penultimo inserito e viceversa	<u>P2</u>	3
US12	Over di un operando	Come utente voglio poter copiare il penultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno due operandi, quando effettuo l'over di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene inserito in memoria e visualizzato sull'interfaccia grafica un nuovo operando che è la copia del penultimo memorizzato	<u>P2</u>	3
US13	Assegnazione di un operando ad una variabile	Come utente voglio poter salvare l'ultimo operando memorizzato in una variabile, rappresentata attraverso la lettera dell'alfabeto x, con l'operatore ">x",	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'assegnazione di un operando ad una variabile attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora la variabile viene inizializzata con il valore dell'ultimo operando	<u>P3</u>	2

US14	Memorizzazione del valore di una variabile	Come utente voglio poter memorizzare il valore di una variabile, rappresentata attraverso la lettera dell'alfabeto x, con l'operatore " <x"< th=""><th>Dato che ho inizializzato almeno una variabile, quando effettuo la memorizzazione del valore di una variabile attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene memorizzato il valore assegnato ad essa</th><th><u>P3</u></th><th>2</th></x"<>	Dato che ho inizializzato almeno una variabile, quando effettuo la memorizzazione del valore di una variabile attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene memorizzato il valore assegnato ad essa	<u>P3</u>	2
US15	Addizione al valore di una variabile	Come utente voglio poter sommare il valore dell'ultimo operando al valore di una variabile, rappresentata attraverso la lettera dell'alfabeto x, con l'operatore "+x",	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'addizione al valore di una variabile attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene aggiornato il valore della variabile con il valore della somma	<u>P3</u>	2
US16	Sottrazione al valore di una variabile	Come utente voglio poter sottrarre il valore dell'ultimo operando al valore di una variabile, rappresentata attraverso la lettera dell'alfabeto x, con l'operatore "-x"	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo la sottrazione al valore di una variabile attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene aggiornato il valore della variabile con il valore della differenza	<u>P3</u>	2
US17	Definizione di una nuova operazione utente	Come utente voglio poter definire una nuova operazione, specificando un nome e una sequenza di operazioni, anche sulla base di altre operazioni utente già definite	Quando effettuo la definizione di una nuova operazione utente attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene memorizzata, separatamente dagli operandi, una nuova operazione rappresentata da una sequenza di operazioni e dal nome assegnato	<u>P4</u>	5

US18	Eliminazione di una operazione utente	Come utente voglio poter eliminare un'operazione utente definita in precedenza	Quando effettuo l'eliminazione di un'operazione utente attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene cancellata l'operazione utente specificata	<u>P4</u>	2
US19	Invocazione di un'operazione utente	Come utente voglio poter eseguire un'operazione utente che ho definito, sugli operandi memorizzati	Quando un'operazione utente viene invocata attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora le operazioni specificate vengono eseguite in ordine, producendo un risultato che viene memorizzato	<u>P4</u>	8
US20	Modifica di un'operazione utente	Come utente voglio poter modificare le operazioni definite all'interno di un'operazione utente	Quando un'operazione utente viene modificata attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene cambiata la sequenza di operazioni specificate all'interno dell'operazione utente	<u>P4</u>	5
US21	Esportazione su file di tutte le operazioni utente definite	Come utente voglio poter esportare su un file tutte le operazioni utente definite	Quando effettuo l'esportazione su file delle operazioni utente definite attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il file conterrà il nome e la sequenza di operazioni delle operazioni utente definite	<u>P4</u>	3
US22	Importazione da file di tutte le operazioni utente	Come utente voglio poter importare da un file tutte le operazioni utente	Quando effettuo l'importazione da file delle operazioni utente attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora verranno memorizzate, separatamente dagli operandi, tutte le operazioni utente presenti sul file	<u>P4</u>	3

US23	Salvataggio di una copia di tutte le variabili	Come utente voglio poter salvare una copia dei valori di tutte le variabili, mantenendo memorizzate anche le copie di variabili salvate in passato	Quando effettuo il salvataggio di una copia di tutte le variabili attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora devo memorizzare, in una locazione diversa da quella utilizzata per gli operandi, una copia di tutti i loro valori	<u>P5</u>	3
US24	Ripristino delle variabili dall'ultima copia salvata	Come utente voglio poter effettuare un ripristino dei valori di tutte le variabili dall'ultima copia effettuata su di esse	Dato che ho effettuato almeno un salvataggio di copia delle variabili attraverso un componente dell'interfaccia grafica, quando effettuo il ripristino delle variabili, allora il valore delle variabili diventa quello contenuto nell'ultima copia memorizzata	<u>P5</u>	3
US25	Modulo di un operando	Come utente voglio poter calcolare il modulo dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di modulo di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	2
US26	Fase di un operando	Come utente voglio poter ricavare la fase dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di fase di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	5
US27	Potenza di un operando	Come utente voglio poter calcolare la potenza dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di potenza di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	2

US28	Esponenziale di un operando	Come utente voglio poter calcolare l'esponenziale dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di esponenziale di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	2
	Logaritmo naturale di un operando	Come utente voglio poter calcolare il logaritmo naturale dell'ultimo operando memorizzato	almeno un operando, quando effettuo l'operazione di logaritmo naturale di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	
US30	Seno di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore del seno dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di seno di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	3
US31	Coseno di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore del coseno dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di coseno di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	3
US32	Tangente di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore della tangente dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di tangente di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	3

US33	Arcoseno di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore di arcoseno dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di arcoseno di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	5
US34	Arcocoseno di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore di arcocoseno dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di arcocoseno di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	5
US35	Arcotangente di un operando	Come utente voglio poter calcolare il valore di arcotangente dell'ultimo operando memorizzato	Dato che ho inserito almeno un operando, quando effettuo l'operazione di arcotangente di un operando attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P6</u>	5

A1	Inserimento degli operandi da tastiera	Come utente voglio poter inserire e memorizzare un operando direttamente da tastiera, senza dover premere alcun bottone	Quando inserisco un operando attraverso una text area tramite tastiera, allora questo viene memorizzato e posso visualizzarlo attraverso un'interfaccia grafica	<u>P1</u>	2
A2	Inserimento delle operazioni tramite bottoni dell'interfaccia grafica	Come utente voglio poter inserire le 6 operazioni principali da effettuare sugli operandi tramite appositi bottoni e non tramite choice box	Quando seleziono un'operazione attraverso un bottone dell'interfaccia grafica, allora il risultato viene memorizzato e visualizzato attraverso l'interfaccia	<u>P1</u>	2
TD1	Creare fixture nelle classi CalculatorTest e StackTest	Aggiustare classi CalculatorTest e StackTest, spostando l'inizializzazione degli elementi all'interno dei metodi con l'annotazione @Before	Gli oggetti necessari ai test vengono creati una sola volta prima di lanciare ogni metodo di test	<u>P1</u>	1
B1	Divisione per 0 di un operando	Gestire il caso in cui un utente voglia effettuare la divisione per 0 di un operando	Quando un utente effettua la divisione per 0 di un operando, viene visualizzato un popUp di warning	<u>P1</u>	1

<u>A4</u>	Rimozione operandi usati per operazioni su variabili	Come utente voglio poter rimuovere gli operandi all'interno dello stack utilizzati per effettuare operazioni su variabili	Quando effettuo una qualsiasi operazione su variabili allora gli operandi coinvolti in essa devono essere eliminati dallo stack	<u>P1</u>	1
<u>B2</u>	Operazioni load, sum e sub su variabili con stack vuoto	Come utente voglio che venga visualizzato un popUp quando cerco di effettuare le operazioni load, sum e sub quando lo stack è vuoto	Quando effettuo un'operazione di load, sum o sub su variabile, se non sono presenti abbastanza operandi nello stack, allora viene visualizzato un popUp di warning	<u>P1</u>	1
<u>A3</u>	Visualizzazione variabili	Come utente voglio poter visualizzare tutti i valori delle variabili memorizzate	Quando richiedo la visualizzazione delle variabili attraverso la componente dell'interfaccia grafica allora vengono visualizzate a schermo l'elenco delle variabili con nome e valore corrente per ognuna	<u>P5</u>	<u>3</u>
<u>B3</u>	Divisione con stack vuoto	Come utente voglio che venga visualizzato un popUp quando cerco di effettuare l'operazione di divisione (operatore "/") se lo stack è vuoto	Quando effettuo un'operazione di divisione, se non sono presenti abbastanza operandi nello stack, allora viene visualizzato un popUp di warning	<u>P1</u>	1

Le priorità seguono l'ordine: [P1 > P2 > ... > P6], con P1 priorità massima e P6 priorità minima