

TERZO SPRINT PLANNING

Le user stories, le correzioni indicate dal cliente, i technical debt e i bug fixing designati per il terzo sprint, con annessi story points, sono le seguenti:

TEAM VELOCITY STIMATA: 17

ID	NOME	DESCRIZIONE	CRITERIO DI ACCETTAZIONE	PRIORITÀ	S.P.
<u>US17</u>	Definizione di una nuova operazione utente	Come utente voglio poter definire una nuova operazione, specificando un nome e una sequenza di operazioni, anche sulla base di altre operazioni utente già definite	Quando effettuo la definizione di una nuova operazione utente attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene memorizzata, separatamente dagli operandi, una nuova operazione rappresentata da una sequenza di operazioni e dal nome assegnato	<u>P4</u>	<u>5</u>
<u>US18</u>	Eliminazione di una operazione utente	Come utente voglio poter eliminare un'operazione utente definita in precedenza	Quando effettuo l'eliminazione di un'operazione utente attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora viene cancellata l'operazione utente specificata	<u>P4</u>	<u>2</u>
<u>US19</u>	Invocazione di un'operazione utente	Come utente voglio poter eseguire un'operazione utente che ho definito, sugli operandi memorizzati	Quando un'operazione utente viene invocata attraverso un componente dell'interfaccia grafica, allora le operazioni specificate vengono eseguite in ordine, producendo un risultato che viene memorizzato	<u>P4</u>	<u>8</u>
<u>A4</u>	Rimozione operandi usati per operazioni su variabili	Come utente voglio poter rimuovere gli operandi all'interno dello stack utilizzati per effettuare operazioni su variabili	Quando effettuo una qualsiasi operazione su variabili allora gli operandi coinvolti in essa devono essere eliminati dallo stack	<u>P1</u>	<u>1</u>

<u>B2</u>	Operazioni load, sum e sub su variabili con stack vuoto	Come utente voglio che venga visualizzato un popUp quando cerco di effettuare le operazioni load, sum e sub quando lo stack è vuoto	Quando effettuo una operazione di load, sum o sub su variabile, se non sono presenti abbastanza operandi nello stack, allora viene visualizzato un popUp di warning	<u>P1</u>	<u>1</u>
------------------	---	---	---	------------------	-----------------