# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II

#### SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

# DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

# CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA INSEGNAMENTO DI OBJECT ORIENTATION ANNO ACCADEMICO 2023/2024

Progettazione e sviluppo di un applicativo java per la realizzazione di un sistema di gestione finanziaria



#### Autori:

Antonio Bacio Terracino matricola N86004952 an.bacioterracino@studenti.unina.it

Roberto Amendola matricola N86004815 robert.amendola@studenti.unina.it

Docenti:

Prof. Sergio Di Martino

# Indice

1	Aı	nalis	alisi Della Traccia		
	1.1	Descrizione Del Dominio			
	1.2	Interp	pretazione Del Dominio e Classi Individuate	3	
		1.2.1	User	3	
		1.2.2	PaymentCard	3	
		1.2.3	Transaction	3	
		1.2.4	Category	4	
		1.2.5	Report	4	
		1.2.6	Family	4	
	1.3	Class	i Ausiliarie	4	
		1.3.1	TransactionFilter	4	
		1.3.2	CurrencyConverter	4	
		1.3.3	MonthlyBalance	4	
		1.3.4	IncomeDetails / ExpenseDetails	5	
<b>2</b>	$\mathbf{Cl}$	ass	Diagrams	6	
	2.1		el	7	
	2.2	DAO		8	
	2.3	View		9	
		2.3.1	UiUtil	9	
	2.4	Conti	roller	11	
3	Sequence Diagrams			12	
	3.1	Execu	ute Transaction	12	
	3.2	Login	Attempt	13	
4	Gi	GitHub Repository			
		Link		14	

### 1 Analisi Della Traccia

#### 1.1 Descrizione Del Dominio

SavingMoneyUnina è un sistema che permette di tenere sotto controllo le finanze personali o familiari. Permette di collegare più carte di pagamento gestendo le transazioni in entrata ed in uscita. Il sistema permette di suddividere le transazioni in gruppi (portafogli) appartenenti a diverse categorie (es. svago, spese mediche, stipendio, bollette ecc.). L'utente avrà la possibilità di guardare le sue transazioni e filtrarle secondo:

- 1) data iniziale
- 2) data finale
- 3) direzione
- 4) categoria

È inoltre possibile effettuare nuove transazioni scegliendo la desiderata valuta fra euro e dollari, con un rateo di conversione EUR -; USD pari a 1,06.

### 1.2 Interpretazione Del Dominio e Classi Individuate

#### 1.2.1 User

È un profilo creato a seguito della registrazione di un cliente, a cui si può accedere utilizzando username e password collegati.

#### 1.2.2 PaymentCard

Rappresenta una carta di pagamento posseduta dall'utente. Con essa si può visualizzare uno storico delle transazioni ed eseguirne di nuove. Sarà inoltre possibile visualizzare report mensile relativo alla carta.

#### 1.2.3 Transaction

Una transazione rappresenta un movimento di denaro che interessa un utente. Le informazioni archiviate relative a ciascuna transazione includono l'importo, la causale, la data e il metodo di pagamento. Le transazioni effettuate saranno automaticamente smistate nelle relative categorie. Le transazioni effettuate in dollari saranno convertite in euro secondo il rateo di conversione di 1,06.

#### 1.2.4 Category

Quando una transazione viene registrata, la causale è confrontata con le parole chiave associate alle categorie dell'utente. Se una o più parole chiave vengono trovate nella causale, la transazione sarà inserita nella categoria. Se una transazione non risulta collegata a nessuna categoria, il sistema la inserisce nella categoria "other".

#### 1.2.5 Report

Consiste in un recap mensile di una precisa carta di un utente, il report contiene:

- 1) entrata massima, minima e media
- 2) spesa massima, minima e media
- 3) saldo iniziale e finale della carta.

#### **1.2.6** Family

Consiste in un gruppo di utenti. i componenti di una famiglia hanno la possibilità di accedere ad un report mensile della intera famiglia contenente:

- 1) saldo iniziale e finale della famiglia
- 2) spesa totale della famiglia
- 3) guadagno totale della famiglia.

Le informazioni sopra descritte sono presenti anche relative ai singoli componenti.

#### 1.3 Classi Ausiliarie

Per l'implementazione delle classi di dominio, sono state introdotte una serie di classi interne al fine di migliorare l'organizzazione e la manutenibilità del codice. Nel paragrafo seguente verrà fornita una descrizione dettagliata del loro funzionamento e del ruolo che svolgono all'interno del sistema.

#### 1.3.1 TransactionFilter

Partendo una lista di transazioni relative ad una carta ritorna quelle che rispettano i filtri(elencati in precedenza) passati in input.

#### 1.3.2 CurrencyConverter

Si occupa della conversione delle transazioni effettuate in dollari statunitensi (USD) in euro (EUR), applicando un tasso di cambio fisso pari a 1,06.

#### 1.3.3 MonthlyBalance

Se le informazioni relative a spese e guadagni mensili di una carta, possono essere ottenute tramite query SQL, il bilancio iniziale e finale devono necessariamente essere salvate per ottenere i Report mensili.

### 1.3.4 IncomeDetails / ExpenseDetails

Per questioni di miglior efficienza del codice le singole informazioni del report sono state divise nelle tre classi interne MonthlyBalance e due classi parallele income ed expense Details dediche alla gestione delle rispettive entrate/uscite massime minime e medie.

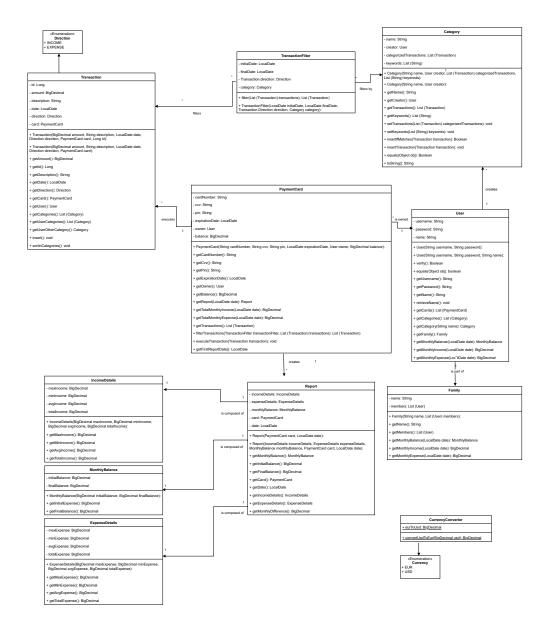
# 2 Class Diagrams

Per migliorarne la leggibilità, il diagramma è stato suddiviso nei seguenti blocchi logici:

- 1) Model
- 2) DAO
- 3) View
- 4) Controller.

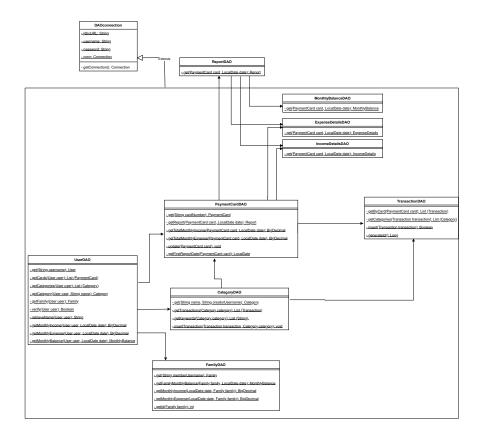
Le omissioni derivanti da questa suddivisione sono riassunte nei seguenti criteri:

- 1) Ogni classe Model interagisce con le classi DAO esclusivamente attraverso la rispettiva classe DAO.
- 2) Ogni classe View interagisce con le classi Controller esclusivamente attraverso la rispettiva classe Controller.



### 2.2 DAO

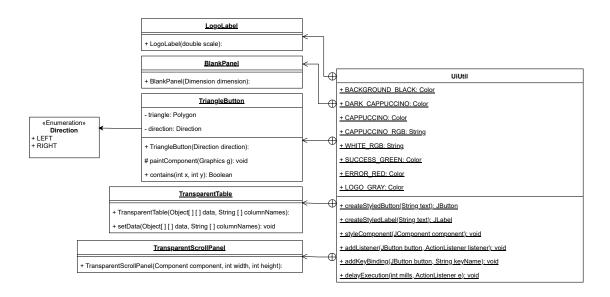
Nota: Tutte le classi DAO, tranne ReportDAO, estendono DAOconnection. Per semplicità è stato inserito un singolo collegamento "extends" per tutte le classi.



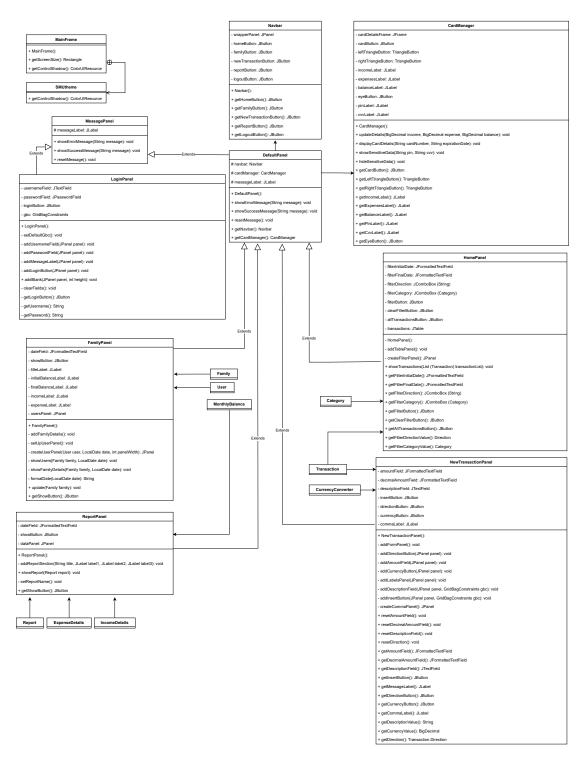
### 2.3 View

#### 2.3.1 UiUtil

Nota: La seguente classe UiUtil, importata da tutte le altre classi View, è stata riportata separatamente per semplicità.

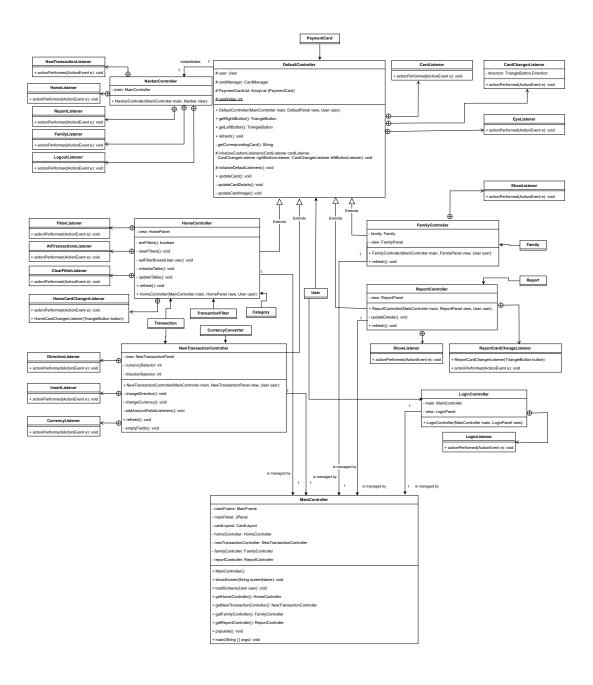


**Nota:** Le classi rappresentate esclusivamente dal loro nome sono classi Model, che mantengono attributi, metodi e collegamenti rappresentati nel grafico Model.



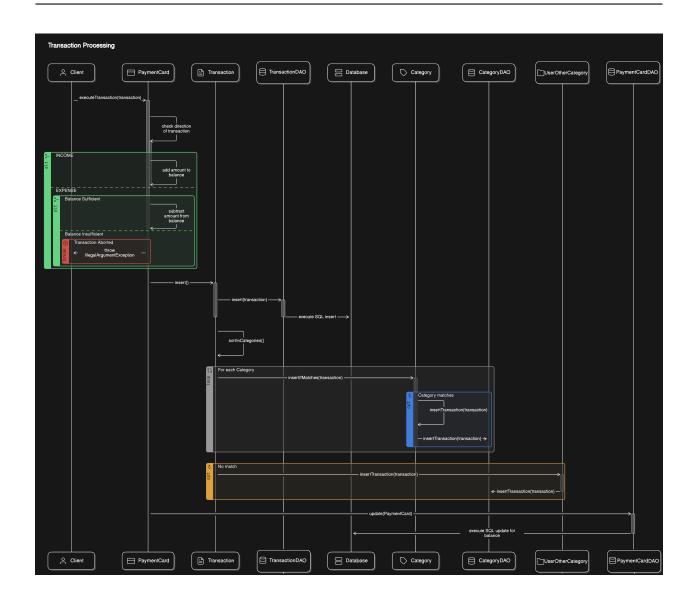
### 2.4 Controller

Nota: Le classi rappresentate esclusivamente dal loro nome sono classi Model, che mantengono attributi, metodi e collegamenti rappresentati nel grafico Model.

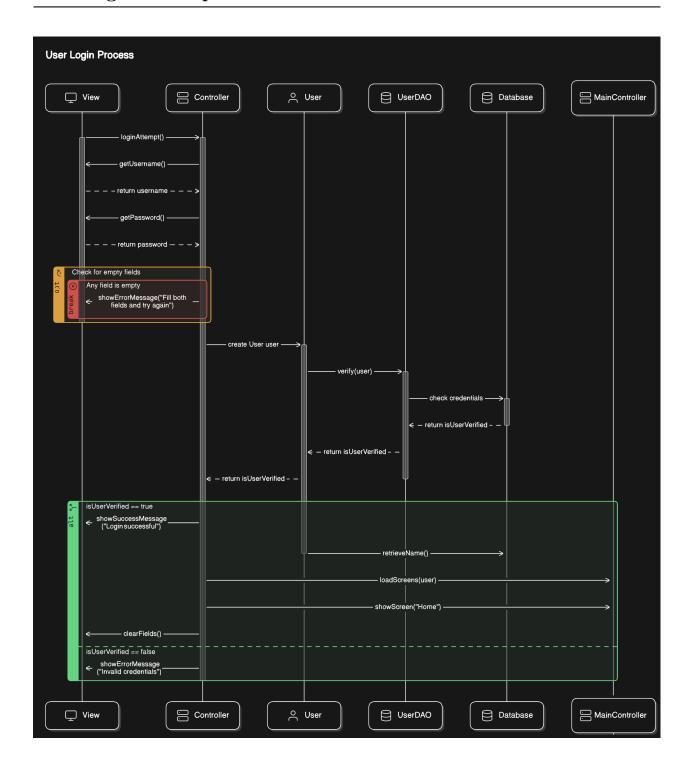


# 3 Sequence Diagrams

## 3.1 Execute Transaction



# 3.2 Login Attempt



# 4 GitHub Repository

# 4.1 Link

 $Link: \ https://github.com/RobIsNotAvailable/SavingMoneyUnina$