SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Lagatoria

Objektovo-orientované programovanie

Róbert Junas

FIIT STU

Cvičenie: streda 14:00

Cvičiaci: Ing. Anna Považanová

11.4.2021

Id: 102970

# Štruktúra

# Kritéria

## Hlavné kritéria

### Dedenie

### Polymorfizmus

### Rozhrania

### Zapuzdrenie

### Agregácia

### Oddelenie aplikačnej logiky od používateľského rozhrania

### Organizácia do balíkov

## Ďalšie kritéria

### Návrhové vzory

**Observer**

**Composite**

**Visitor**

**Strategy**

### Výnimky

### GUI

### Multithreading

### Generickosť tried

### RTTI

### Vyhniezdené triedy

### Lambda výrazy

### Implicitná implementácia v rozhraní

### Aspktovo-orientované programovanie

### Použitie seriliazácie

# Verzie

**Commit - 8272aa2ea6d19d04c5caf858b657488b79711e8c –** *„Vytvorenie tabuliek v GUI, prepojenie niektorych tried pomocou observer“*

* Vytvorenie GUI tabuliek pre katalóg kníh v kníhkupectve, pre odoberateľov, pre texty prijaté na vydanie
* Vytvorenie tried na premieňanie String outputov na dáta vyložiteľné do tabuľky
* Vytvorenie interface Observer (implementujú Autor, Vydavatelstvo, Knihkupectvo a triedy dedené rozhraním Miestnosť)
* Prerobenie ako Controller posiela dáta View (pomocou Observer)
* Vytvorenie vlastných grafických elementov implementujúcich Observer.

**Commit - ab54cc26c8f8a19a047d17de55b63fc65e33b975 –** *“podokna presunuté z View do vlastných tried; vytvorenie tried BalikKnih, tried v users.info a vytvorenie viacerých stánkov”*.

* V tomto commit-e sme presunuli podokná z View do vlastných tried a ich vytváranie spracováva Controller.
* Ďalej sme pridali triedu BalikKnih a RadKnih, ktore nahrádzaju potrebu mať v triede, kde sa kumulujú knihy mať 2 polia na uloženie Knihy a jej počtu (v Distributor.java).
* Ďalej sme vytvorili viaceré druhy stánkov a aj možnosť ich vytvárať pomocou GUI. S novými stánkami upravené funkcie DajOdoberatelom().
* Vytvorenie triedy UdajeOZamestnancovi pre uchovanie údajov o zamestnancoch (plat a odrobený čas)
* Vytvorenie triedy users.info.Inventar, ktorá slúži na uchovanie knihy u zamestnanca knihkupectva
* Vytvorenie triedy stanky.Inventar na uloženie všetkých kníh, ktoré má stánok.

**Commit - 30d0cce22bc7d08e58d3fbb43f7fe17381f749d3 –** *„knihkupectvo gui - v1.0“*

* Dokončenie prvej verzie GUI – podporované iba knihkupectvo

**Commit - 2376a809d83267c261df1c929bf364c0e49f2687** – *„vytovorenie vydavania“*

* Nastavenie getterov a setterov v triede Text.java
* Úprava Kníhkupectva aby dokázal prijať knihy od Vydavateľstva
* Implementované metódy zamestnancov Vydavateľstva a implementácia Vydavateľstva a Tlačiarne
* Použitie návrhového vzoru visitor pre Autor.
* Vytvorenie nite pre autorovo písanie v Autor.java

**Commit - 92d987fc3f86b5866c0ee725318bf8edebf522a7 –** „*gui try”*

* Úprava triedy Kniha.java na návrhový model Composite. Rozdelenie do tried Kniha, Text a Obálka.
* Úprava funkcií na načítanie kníh zo súboru, aby používali novú úpravu.
* Pridanie triedy Organizovaná sekcia (použitá v predajni)
* Vytvorenie súborov tried pre vydavateľstvo