



ROBIN LEFEBVRE

COMPÉTENCES

Game/Level Design

- Créer de nouvelles mécaniques innovantes
- Rédaction de documentations
- Equilibrage
- Dessin de plan
- Greyboxing
- Intégration de niveau
- Rational Level Design

Développement

- Développement orienté objet : C#, Java
- SQL
- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- Git

Logiciels et Outils

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Mantis
- Jira

Compétences annexes

- Méthode Agile
- Notion de Sound Design
- Notion d'Infographie 2D et 3D

Langues

- Anglais - Niveau B2
- Notion de japonais

LOISIRS

- Pop culture
- Culture japonaise
- Cuisine
- Dessin
- VTT en groupe

GAME/LEVEL DESIGNER

Je suis à la recherche d'un stage de 6 mois à partir du mois de mars en Game Design ou Level Design

Mobile dans toute la France

robin.lefebvre12@gmail.com

MES RÉSEAUX



Portfolio



Itch.io



LinkedIn



GitHub

PROJETS ET EXPÉRIENCES

QBT

Débuté en Septembre 2025 - En cours

QBT est un jeu de puzzle qui a comme mécanique principale la gravité sur lequel j'ai occupé le poste de **Level Designer, Technical Artist et développeur**.

TEKUTEKU : FISHING ADVENTURE

Avril 2024 - Août 2024

TekuTeku : Fishing Adventure est un jeu d'action-aventure sur lequel j'ai travaillé en tant que **Level Designer et Technical Artist**.

ANTHARES

Septembre 2023 - Février 2024

Anthares est un Plateforme Fighter sur lequel j'ai travaillé dans le cadre de mon Master en tant que **Game Designer, QA Testeur et développeur**. Nous avons également présenter le jeu sur un stand du Festival International du Jeu de 2024.

PAFIA MASTA

Janvier 2024 - Mars 2024

Pafia Masta est une murder party réalisé dans le cadre de mon Master en tant que **développeur**.

STAGIAIRE CHEZ GRÉGOIRE DE FRAMOND - GAME DESIGNER FREELANCE

Avril 2023 - Septembre 2023

Stage en **Game design et développement** avec de la réalisation de Game Concept et du développement de nouvelle fonctionnalité sur un jeu issu d'un contrat.

FORMATIONS

MASTER HIC, MANAGEMENT JEU VIDÉO - 2023 À 2025

Campus Georges Méliés - Université Côtes d'Azur

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO

PARCOURS GAME / LEVEL DESIGN - 2023 À 2024

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord

DUT INFORMATIQUE - 2020 À 2022

IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille