



ROBIN LEFEBVRE

COMPÉTENCES

Game/Level Design

- Créer de nouvelles mécaniques cohérente
- Rédaction de documentations
- Equilibrage
- Réalisation de plan
- Greyboxing
- Réalisation du niveau

Développement

- Développement orienté objet : C#, Java
- SQL
- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- Git

Logiciels et Outils

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Mantis
- Jira

Compétences annexes

- Méthode Agile
- Notion de Sound Design
- Notion d'Infographie 2D et 3D

Langues

- Anglais - Niveau B2
- Notion de japonais

LOISIRS

- Pop culture
- Culture japonaise
- Cuisine
- Dessin
- VTT en groupe

GAME/LEVEL DESIGNER

Je suis à la recherche d'un stage de 4 mois en Game Design ou Level Design

06 37 38 91 61 - robin-lefebvre.fr

robin.lefebvre12@gmail.com



PROJETS ET EXPÉRIENCES

ANTHARES

Septembre 2023 - Février 2024

Jeu réalisé en équipe dans le cadre de mon master.

Anthares est un plateforme Fighter sur lequel je travaille en tant que Game Designer.

STAGIAIRE CHEZ GRÉGOIRE DE FRAMOND - GAME DESIGNER FREELANCE

Avril 2023 - Septembre 2023

Stage en Game design et développement avec de la réalisation de Game Concept et du développement de nouvelle fonctionnalité sur un jeu

BOOOM!

8 semaines de début février à fin mars

Jeu réalisé en équipe dans le cadre de mon projet de fin d'études

COURS-JE ?

Un weekend, 2 semaines après la Global Game Jam en février

Jeu réalisé en équipe lors de la Global Game jam

LIVING ROCK

Un Weekend de Novembre 2022

Jeu réalisé en équipe lors d'une Game Jam nommé Unijam

FORMATIONS

MASTER HIC PARCOURS MAJIC

Campus Georges Méliés - Université Côtes d'Azur

Septembre 2023 - Septembre 2025

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO PARCOURS GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord

Septembre 2022 - Septembre 2023

DUT INFORMATIQUE

IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille

Septembre 2020 - Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

MENTION TRÈS BIEN

Lycée des Flandres à Hazebrouck

Juin 2020