



CONTACT

06 37 38 91 61
robin.lefebvre12@gmail.com

PORTFOLIO

roblfbv.fr

MES RÉSEAUX



[Robin Lefebvre](#)



[PurplLuma](#)



[RobLfbv](#)

COMPÉTENCES

Game Design
Level Design
Notion de Sound Design
Notion d'Infographie 3D
Notion d'Infographie 2D

Langages informatiques :

- Développement orienté objet
- C#
- Java
- SQL

Logiciels :

- Unity
- Unreal Engine
- PostgreSQL
- Git
- Mantis

Langues:

- Anglais : Niveau B2
- Notion de japonais

Méthode Agile

LOISIRS

Pop culture
Culture japonaise
Dessin
VTT en groupe
Cuisine

ROBIN LEFEBVRE

ÉTUDIANT EN JEUX VIDÉO

Je suis un étudiant en Licence pro métier du jeu vidéo à l'Université Sorbonne Paris Nord.

PROJETS ET EXPÉRIENCES

STAGIAIRE CHEZ GRÉGOIRE DE FRAMOND, UN GAME DESIGNER
FREELANCE

GAME DESIGN ET DÉVELOPPEMENT

Avril 2023 - Aujourd'hui

BOOOM!- JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE DANS LE CADRE DE MON PROJET DE FIN D'ÉTUDES

8 semaines de début février à fin mars

<https://purpleluma.itch.io/boom>

COURS-JE ?- JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS DE LA GLOBAL GAME JAM

Un weekend, 2 semaines après la Global Game Jam en février

<https://alans-tagioo.itch.io/cours-je>

LIVING ROCK - JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM NOMMÉ UNIJAM

Un Weekend de Novembre 2022

<https://tiosstud.itch.io/living-rock>

MASHUP! - JEU DE SOCIÉTÉ RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM

5 jours en Octobre 2022

STAGIAIRE EN INFORMATIQUE CHEZ DEDALUS

MAINTENANCE ET DÉVELOPPEMENT

Avril 2022 - Juin 2022

FORMATIONS

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO PARCOURS
GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord

Septembre 2022 - Aujourd'hui

DUT INFORMATIQUE

IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille

Septembre 2020 - Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

MENTION TRÈS BIEN

Lycée des Flandres à Hazebrouck | Juin 2020