



CONTACT

06 37 38 91 61
robin.lefebvre12@gmail.com

MES RÉSEAUX

robllfbv.github.io
github.com/Robllfbv
www.linkedin.com/in/robin-l-9765541b9/
purpleluma.itch.io

COMPÉTENCES

Game Design
Level Design
Notion de Sound Design
Notion d'Infographie 3D
Notion d'Infographie 2D

Langages informatiques :

- Développement orienté objet
- C#
- SQL

Logiciels :

- Unity
- PostgreSQL
- Git

Langues:

- Anglais : Niveau B1
- Japonais : Niveau A1

Méthode Agile

SOFT SKILLS

Curiosité
Persévérance
Autonomie
Travail en équipe
Rigueur

LOISIRS

Passion pour la pop culture et la culture japonaise
Apprentissage du dessin
VTT en groupe
Cuisine

ROBIN LEFEBVRE

ÉTUDIANT EN JEUX VIDÉO

Je suis un étudiant en Licence pro métier du jeux vidéo à l'Université Sorbonne Paris 13.

PROJETS ET EXPÉRIENCES

LIVING ROCK - JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM NOMMÉ UNIJAM

Du 18 au 20 Novembre 2022
<https://tiosstud.itch.io/living-rock>

MASHUP! - JEU DE SOCIÉTÉ RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM
5 jours en Octobre 2022

STAGIAIRE EN INFORMATIQUE CHEZ DEDALUS
MAINTENANCE ET DÉVELOPPEMENT

Avril 2022 - Juin 2022

THE WONDERFUL JOURNEY OF COSMIC JACK
Mars 2021 - Avril 2022

<https://ginko-conseil.com/cosmic-jack/>
<https://purpleluma.itch.io/cosmic-jack>

SITE WEB, APPLICATION MOBILE ET API POUR LA STARTUP NICEPET EN ÉQUIPE
5 jours, fin Mars 2022

LOGICIEL DE LECTURE DE FICHIERS 3D PLY EN GROUPE
Septembre 2021 - Janvier 2022

FORMATIONS

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEUX VIDÉO
PARCOURS GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN
Université Sorbonne Paris 13 | Septembre 2022- Aujourd'hui

DUT INFORMATIQUE
Université de Lille | Septembre 2020- Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR MENTION TRÈS BIEN
Lycée des Flandres à Hazebrouck | Juin 2020