



## CONTACT

06 37 38 91 61  
robin.lefebvre12@gmail.com

## PORTFOLIO

[roblfbv.github.io](https://roblfbv.github.io)

## MES RÉSEAUX



[Robin Lefebvre](#)



[PurplLuma](#)



[RobLfbv](#)

## COMPÉTENCES

Game Design  
Level Design  
Notion de Sound Design  
Notion d'Infographie 3D  
Notion d'Infographie 2D

Langages informatiques :

- Développement orienté objet
- C#
- Java
- SQL

Logiciels :

- Unity
- Unreal Engine
- PostgreSQL
- Git

Langues :

- Anglais : Niveau B1
- Notion de japonais

Méthode Agile

## LOISIRS

Pop culture  
Culture japonaise  
Dessin  
VTT en groupe  
Cuisine

# ROBIN LEFEBVRE

## ÉTUDIANT EN JEUX VIDÉO

Je suis un étudiant en Licence pro métier du jeu vidéo à l'Université Sorbonne Paris Nord.

## PROJETS ET EXPÉRIENCES

LIVING ROCK - JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM NOMMÉ UNIJAM

Un Weekend de Novembre 2022  
[https://tiosstud.itch.io/living-rock](https://tiosstud itch io/living-rock)

MASHUP! - JEU DE SOCIÉTÉ RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM  
5 jours en Octobre 2022

STAGIAIRE EN INFORMATIQUE CHEZ DEDALUS  
MAINTENANCE ET DÉVELOPPEMENT

Avril 2022 - Juin 2022

THE WONDERFUL JOURNEY OF COSMIC JACK  
Mars 2021 - Avril 2022

<https://ginko-conseil.com/cosmic-jack/>  
<https://purpleluma.itch.io/cosmic-jack>

SITE WEB, APPLICATION MOBILE ET API POUR LA STARTUP NICEPET EN ÉQUIPE  
5 jours, fin Mars 2022

LOGICIEL DE LECTURE DE FICHIERS 3D PLY EN GROUPE  
Septembre 2021 - Janvier 2022

## FORMATIONS

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO PARCOURS  
GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord  
Septembre 2022 - Aujourd'hui

DUT INFORMATIQUE  
IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille  
Septembre 2020 - Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

**MENTION TRÈS BIEN**

Lycée des Flandres à Hazebrouck | Juin 2020