

## Game Concept

### Animal Crossing: New Horizons en RPG/Aventure

| Fiche signalétique |   |
|--------------------|---|
| Titre              | Animal Crossing : Le <b>maléfique</b> et <b>magnifique</b> Tom Nook |
| Thème              | Aventure, Exploration, Îles   |
| Genre              | RPG/Action  |
| Type de graphisme  | Cartoon/Mignon  |
| Mode de jeu        | Solo principalement   |
| Plateforme         | Switch  |
| Cible              | +3  |
| Modèle économique  | Buy 2 play  |

#### PITCH

Vous arrivez sur une île contrôlée par le **maléfique** et **magnifique** Tom Nook, vous devez lui racheter la maison de Maman. Pour ce faire, vous devrez partir en voyage vers d'autres îles afin de trouver des clochettes ou des ressources à vendre. Au cours de vos aventures, trouvez, fabriquez et achetez des équipements pour améliorer votre personnage et explorez les multiples îles pour trouver des ressources comme des insectes ou des poissons.

#### SCÉNARIO

Le **maléfique** et **magnifique** Tom Nook est devenu fou de pouvoir, et le voilà qui contrôle une île grâce au pouvoir qu'il a accumulé depuis des années. Son argent lui a permis de réaliser tous ses rêves les plus fous. À l'aide de Méli et Mélo, il a pu prendre le contrôle total de l'île, emprisonnant même des villageois. Il a aussi expulsé certains villageois de l'île, qui se sont retrouvés perdus sur des îles mystérieuses.

Malheureusement, l'île qu'il contrôle est l'île où loge Maman ! Vous décidez donc d'aller confronter le **maléfique** et **magnifique** Tom Nook afin de reprendre le contrôle de l'île et la libérer de cette emprise.

Pour ce faire, vous devez racheter les différents bâtiments de l'île, en commençant par la maison de Maman afin d'obtenir son aide pour les tâches suivantes.

Faites vous aider par Maman et par les villageois que vous aidez à revenir depuis les îles mystérieuses. Après leur sauvetage, ils vous remercieront en vous aidant dans la fabrication de ressources et d'armes, mais aussi par des cadeaux.

## **INTENTION**

Les îles sont générées procéduralement pour permettre aux joueurs de ne pas avoir d'îles trop répétitives.

L'exploration d'îles est libre, mais dépend de l'équipement du joueur, ce qui permet au joueur d'avancer à son rythme.

Étendre la licence "Animal Crossing" à un nouveau genre assez populaire.

## **CORE GAMEPLAY**

Votre aventure sera divisée en plusieurs voyages sur des îles mystères générées de manière procédurale, combattez les gyroïdes et les squelettes de dinosaures pour sauver les PNJs et les ramener sur votre île.

Ils pourront vous aider à fabriquer de nouveaux équipements pour vos aventures en échange des insectes et des poissons que vous attrapez.

Au fil des aventures faites gagner de l'expérience à votre île afin de débloquent des nouvelles recettes de craft ou acheter des équipements et des consommables plus puissants. Cependant, prenez garde au niveau de difficulté des îles mystères qui dépendent du niveau de votre île. Gérez votre inventaire stratégiquement, chaque île possède sa propre topographie et ses propres ennemis plus facile à battre avec certaines armes.

Les consommables sont des jus de fruits qui vous redonnent de la vie, qui augmentent votre défense ou votre attaque.

### **- Voyages sur les îles mystères**

Lorsque vous prenez le bateau, vous arrivez sur une île aléatoire. Chaque île suit une topologie particulière avec des ennemis particuliers. Certaines armes seront plus efficaces que d'autres. Cette topologie particulière vous poussera à prendre certains outils plutôt que d'autres. Vous trouverez des butins sur ces îles comme des nouvelles armes, des ressources pour l'achat, des ressources pour le craft ou encore des clochettes. Les insectes et poissons que vous allez attraper dépendent de la météo et du temps de la vie réelle (matin, midi, soir...). Cependant, gare à votre inventaire ! Votre stockage personnel est limité, vous ne serez pas en mesure de tout récolter !

### **- Combat**

Le combat est en temps réel et s'inspire fortement de The Legend of Zelda: Link's Awakening. Chaque arme possède des compétences particulières. Les compétences ont tous un temps de recharge.

Par exemple :

- L'épée à une attaque circulaire autour du joueur
- La hache à une grosse attaque horizontal face au joueur
- L'arc a un tir chargé qui fait plus de dégâts

### **- Achat et vente**

Pour acheter des objets, il faudra fournir aux PNJs des insectes et poissons spécifiques. Les ressources fournies servent de nourriture pour les PNJs, elles servent d'échange pour un achat. Vous pouvez également vendre les objets que vous avez obtenus durant vos expéditions pour gagner des clochettes.

### **- Craft**

Pour fabriquer des objets, il faut récolter les ressources nécessaires à sa fabrication comme dans le jeu de base et se diriger vers la table de fabrication du village. Il suffit ensuite de choisir l'objet à fabriquer et d'attendre sa fabrication.

Pour certains objets, il faut trouver des recettes à apprendre durant l'aventure, en parlant aux PNJs ou en explorant les îles.

Des jus de fruits sont également craftable à l'aide des arbres à fruits sur votre île et des arbres à fruits sur les îles mystères.

- Accès au château

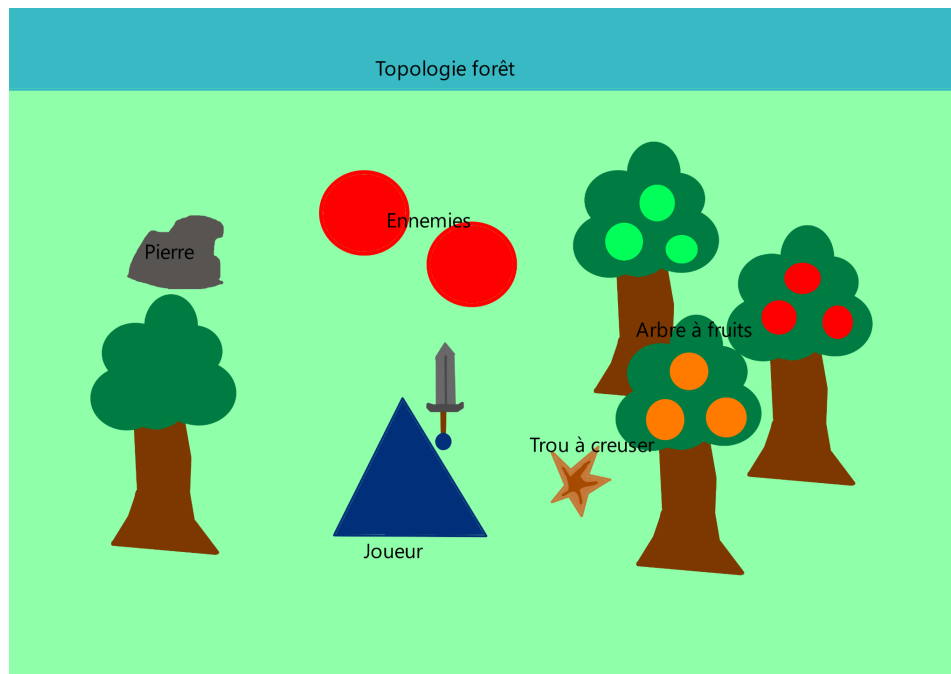
Pour accéder au château du **maléfique** et **magnifique** Tom Nook, il faudra obtenir des objets spécifiques pour avancer. Les ressources nécessaires pour obtenir ces objets ne sont pas simples à trouver sur les îles mystères, car elles dépendent de la météo et du temps de la vie réelle. Les ressources nécessaires peuvent être des poissons, des insectes ou encore des ressources de craft.

- Expérience de l'île

Au cours de votre aventure vous pourrez faire gagner de l'expérience à votre île. Vous gagnerez de l'expérience en explorant des îles mystères. L'expérience permet de débloquent de nouveaux crafts et de nouveaux équipements chez les PNJs. Le niveau de l'île influe sur la difficulté des îles mystères.

- Décoration de l'île

Lors de vos expéditions, vous pouvez trouver des objets de décorations (fleurs, recettes de craft de meubles...) pour décorer l'île et votre maison.



### **3C**

#### **Caméra**

La caméra vous suivra dans un plan 3D avec une caméra fixe.

#### **Character**

Vous jouez un villageois d'Animal Crossing. Le personnage est customisable comme dans le jeu original (AC:NH).

#### **Controller**

Manette pro Switch, ou Joy-Con doubles.

### **CONDITION DE VICTOIRE ET DE DÉFAITE**

#### **Macro**

Conditions de victoire : Vaincre Tom Nook

Conditions de défaite : Se faire vaincre par Tom Nook

Conséquence : Retour au point de sauvegarde précédent

#### **Micro**

Conditions de victoire : Réussir à explorer une île et rentrer à la maison

Conditions de défaite : Mourir sur l'île

Conséquence : Perte de ressources dans l'inventaire

### **UNIQUE SELLING POINT**

Découvrez un nouveau genre de jeu dans l'univers d'Animal Crossing. Partez à l'aventure sur des îles mystérieuses. Profitez d'une possibilité d'exploration quasi infinie grâce aux différents équipements utilisables.

De plus, vous pourrez enfin vous venger des crédits interminables de Tom Nook !

## UNIVERS / RÉFÉRENCES

### Graphisme

Ittle Dew 2+



The Legend of Zelda: Link's Awakening



DAVID Allan, LEFEBVRE Robin, WANG Céline

Animal Crossing :)



### **Son**

Animal Crossing :), Pokémon, Studio Ghibli, Kirby

### **Thème(s) traité(s)**

Animal Crossing :), Crypt of the Necrodancer, Dette, Aide des PNJs, Stratégie