



CONTACT

06 37 38 91 61
robin.lefebvre12@gmail.com

PORTFOLIO

roblfbv.fr

MES RÉSEAUX



[Robin Lefebvre](#)



[PurplLuma](#)



[RobLfbv](#)

COMPÉTENCES

Game Design
Level Design
Notion de Sound Design
Notion d'Infographie 3D
Notion d'Infographie 2D

Langages informatiques :

- Développement orienté objet
- C#
- Java
- SQL

Logiciels :

- Unity
- Unreal Engine
- PostgreSQL
- Git

Langues:

- Anglais : Niveau B1
- Notion de japonais

Méthode Agile

LOISIRS

Pop culture
Culture japonaise
Dessin
VTT en groupe
Cuisine

ROBIN LEFEBVRE

ÉTUDIANT EN JEUX VIDÉO

Je suis un étudiant en Licence pro métier du jeu vidéo à l'Université Sorbonne Paris Nord.

PROJETS ET EXPÉRIENCES

LIVING ROCK - JEU RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM NOMMÉ UNIJAM

Un Weekend de Novembre 2022

<https://tiosstud.itch.io/living-rock>

MASHUP! - JEU DE SOCIÉTÉ RÉALISÉ EN ÉQUIPE LORS D'UNE GAME JAM

5 jours en Octobre 2022

STAGIAIRE EN INFORMATIQUE CHEZ DEDALUS
MAINTENANCE ET DÉVELOPPEMENT

Avril 2022 - Juin 2022

THE WONDERFUL JOURNEY OF COSMIC JACK

Mars 2021 - Avril 2022

<https://ginko-conseil.com/cosmic-jack/>

<https://purpleluma.itch.io/cosmic-jack>

SITE WEB, APPLICATION MOBILE ET API POUR LA STARTUP NICEPET EN ÉQUIPE

5 jours, fin Mars 2022

LOGICIEL DE LECTURE DE FICHIERS 3D PLY EN GROUPE

Septembre 2021 - Janvier 2022

FORMATIONS

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO PARCOURS
GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord
Septembre 2022 - Aujourd'hui

DUT INFORMATIQUE

IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille
Septembre 2020 - Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR
MENTION TRÈS BIEN

Lycée des Flandres à Hazebrouck | Juin 2020