



CONTACT

06 37 38 91 61
robin.lefebvre12@gmail.com

PORTFOLIO

roblfbv.fr

MES RÉSEAUX



[Robin Lefebvre](#)



[PurplLuma](#)



[RobLfbv](#)

COMPÉTENCES

Général

Game Design
Level Design
Notion de Sound Design
Notion d'Infographie 3D
Notion d'Infographie 2D
Méthode Agile

Langages informatiques

- Développement orienté objet
- C#
- Java
- SQL

Logiciels

- Unity
- Unreal Engine
- PostgreSQL
- Git
- Mantis

Langues

- Anglais - Niveau B2
- Notion de japonais

LOISIRS

Pop culture
Culture japonaise
Cuisine
Dessin
VTT en groupe

ROBIN LEFEBVRE

ÉTUDIANT EN GAME DESIGN/LEVEL DESIGN

Curieux et motivé, je suis en stage en développement et Game Design chez Grégoire De Framond un Game Designer Freelance.

PROJETS ET EXPÉRIENCES

STAGIAIRE CHEZ GRÉGOIRE DE FRAMOND - GAME DESIGNER FREELANCE

Avril 2023 - Septembre 2023

- Game design - Réalisation de Game Concept
- Développement - Développement de nouvelle fonctionnalité sur un jeu

BOOOM!

8 semaines de début février à fin mars

Jeu réalisé en équipe dans le cadre de mon projet de fin d'études

<https://purpleluma.itch.io/booom>

COURS-JE ?

Un weekend, 2 semaines après la Global Game Jam en février

Jeu réalisé en équipe lors de la Global Game jam

<https://alans-tagioo.itch.io/cours-je>

LIVING ROCK

Un Weekend de Novembre 2022

Jeu réalisé en équipe lors d'une Game Jam nommé Unijam

<https://tiosstud.itch.io/living-rock>

MASHUP!

5 jours en Octobre 2022

Jeu de société réalisé en équipe lors d'une Game Jam

STAGIAIRE EN INFORMATIQUE CHEZ DEDALUS

Avril 2022 - Juin 2022

- Maintenance
- Développement

FORMATIONS

LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIERS DU JEU VIDÉO PARCOURS GAME DESIGN ET LEVEL DESIGN

IUT de Bobigny Université Sorbonne Paris Nord
Septembre 2022 - Septembre 2023

DUT INFORMATIQUE

IUT de Villeneuve d'Ascq Université de Lille
Septembre 2020 - Juin 2022

BAC SCIENTIFIQUE SPÉCIALITÉ SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

MENTION TRÈS BIEN
Lycée des Flandres à Hazebrouck
Juin 2020