

“A”

STAD ANTWERPEN

[HTTPS://WWW.ANTWERPEN.BE/NL/OVERZICHT/ATYPISCH](https://www.antwerpen.be/nl/overzicht/atypisch)

VOORSTELLING BEDRIJF

‘STAD ANTWERPEN’

Antwerpen kan voorgesteld worden door 4 grote thema's:

Creatieve stad
Innovatieve kennisstad
Metropool op mensenmaat
Stad aan de stroom

VOORSTELLING PROJECT

Antwerpen wilt zich promoten als echte studentenstad zoals onder andere Leuven, Brussel en Gent. Ze mikken hierbij niet op de typische ‘feester’, maar eerder op studenten die zich in de categorie ‘planner’ of ‘ontdekker’ bevinden.

In dit project willen we naar voor brengen wat Antwerpen onderscheidt van andere steden.
Hoe maken we de troeven van de stad kort en krachtig kenbaar aan de buitenwereld?
En hoe zorgen we dat de website die boodschap klaar en duidelijk draagt?
De sterke punten die we in de verf willen zetten zijn: Opleiding eerst, pendelaars, WAK , het feit dat Antwerpen een echte stad is, en niet enkel een studentenstad die buiten het schooljaar niet leeft, werkgelegenheid, kwaliteit.

Antwerpen wilt studenten een mooi overzicht geven van de mogelijke studierichtingen.
Zij moeten de mogelijkheid hebben om de verschillende studierichtingen te kunnen zoeken.

Ook doormiddel van een game wilt Antwerpen studenten op een speelse en originele manier kennis laten maken met de stad. Het spel zal gepromoot worden op de website via een download-link.

De **doelgroep** is uiteraard studenten die afgestudeerd zijn van het middelbaar, studenten die al een opleiding achter de rug hebben of studenten die naar een andere opleiding zoeken.

Ook wil Antwerpen zich richten op pendelaars en de opties die zij aanbieden.

Zoals eerder vermeld wilt Antwerpen zich vooral focussen op de planner en niet zo zeer het feestbeest.

Ze willen laten zien dat er na hun studies werkgelegenheid is, aangezien Antwerpen een 'echte' stad is die leeft.

Op de website zullen deze zaken terug te vinden zijn:

- Ontdekken van de stad als student
 - Places to eat – brain food
 - Places to see
 - Places to study
- Nieuws berichten en aankondigingen van evenementen
- Info (Richtingen overzicht, waarom Antwerpen als stad aantrekkelijk is om te studeren)
- Een chat-service waarbij geïnteresseerde studenten met vragen kunnen praten met studenten die al op school zitten in Antwerpen. (extra)

DE GEBRUIKERS

- **Admin**
 - Admin kan nieuws toevoegen
 - Admin kan voorstellen van artikels van hulpstudenten toestaan
 - Moet kunnen inloggen
- **Hulp student** (website hulpjes, voorstellen indienen, chatten indien mogelijk)
 - Mogen dingen voorstellen die dan op de website terecht kunnen komen, mits approval van Admin
 - Moeten kunnen chatten met admin/studenten
 - Moet kunnen inloggen
- **Studenten**
 - Naam, email, wachtwoord, zodat spam geblokkeerd kan worden.
 - Moet kunnen chatten
 - Moet kunnen inloggen

WIREFRAMES

HOME

The wireframe for the homepage features a header with a logo, navigation links (HOME, ONTDEK, INFO, NIEUWS, CONTACT), a search bar, and a login button. Below the header is a large, empty triangular placeholder for content. At the bottom of the page, there is a footer with copyright and privacy information.

Content Area:

- Ontdek de stad:** Placeholder with a circular icon containing an 'X'.
- Beschikbare richtingen:** Placeholder with a circular icon containing an 'i'.
- Nieuws en Evenementen:** Placeholder with a circular icon containing a calendar.

Footer:

© 2017 stad Antwerpen | Privacy & gebruiksvoorwaarden

The wireframe for the study section includes a sidebar with a menu icon, a letter 'A' icon, and a placeholder for content. The main content area displays three study offerings, each with an 'X' placeholder and a 'meer lezen' button.

Studeren in Antwerpen:

Ontdek de stad:

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.

+ meer lezen

Studie aanbod:

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.

+ meer lezen

Nieuws en evenementen:

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.

+ meer lezen

© 2017 stad Antwerpen | Privacy & gebruiksvoorwaarden

ONTDEK



- HOME
- ONTDEK
- INFO
- NIEUWS
- CONTACT

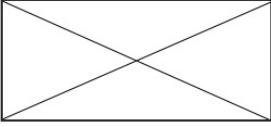


[Aanmelden](#)

Ontdek de stad



Places to eat

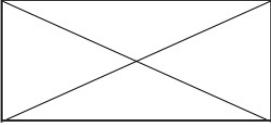


Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)



Places to study

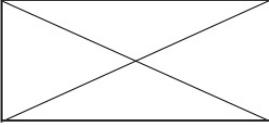


"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)



Places to see



"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)

© 2017 Stad Antwerpen | [Privacy](#) & [gebruiksvoorwaarden](#)



- ☰
- A

Ontdek de stad



Places to eat

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)



Places to study

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)



Places to see

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[+ meer lezen](#)

© 2017 Stad Antwerpen | [Privacy](#) & [gebruiksvoorwaarden](#)

NIEUWS en EVENEMENTEN

The screenshot shows the Stad Antwerpen website's news and events section. At the top, there is a navigation bar with links for HOME, ONTDEK, INFO, NIEUWS, and CONTACT. A search bar is also present. Below the navigation, a large heading "Nieuws en evenementen" is displayed, accompanied by a megaphone icon. The main content area features five event cards, each with a placeholder image (a white box with a black X) and a title. The titles are: "Open Campus Dag", "StuDay", "Opening van Campus Zuid", "Zomer festival", and "Info avond: Stage in buitenland". Each card contains a short placeholder text block and a "meer lezen" button.

HOME ONTDEK INFO NIEUWS CONTACT

Aanmelden

Nieuws en evenementen

Nieuws en evenementen

Open Campus Dag
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation."
[+ meer lezen](#)

StuDay
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation."
[+ meer lezen](#)

Opening van Campus Zuid
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation."
[+ meer lezen](#)

Zomer festival
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation."
[+ meer lezen](#)

Info avond: Stage in buitenland
"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor."
[+ meer lezen](#)

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

The screenshot shows the Stad Antwerpen website's news and events section. At the top, there is a navigation bar with a menu icon and a large letter "A". The main heading "Nieuws en Evenementen" is displayed. Below the heading, there are three event cards, each with a placeholder image (a white box with a black X). The titles are: "Open Campus Dag", "Stu Day", and "Opening van Campus Zuid". Each card contains a short placeholder text block and a "meer lezen" button.

Nieuws en Evenementen

Open Campus Dag

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.
[+ meer lezen](#)

Stu Day

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.
[+ meer lezen](#)

Opening van Campus Zuid

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitatio.
[+ meer lezen](#)

meer >

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

CONTACT

The screenshot shows the Antwerp website's contact page. At the top, there is a navigation bar with links for HOME, ONTDEK, INFO, NIEUWS, CONTACT, and a login button labeled 'aanmelden'. Below the navigation is a search bar with a magnifying glass icon. The main content area features a large title 'Contact' and three sections: 'E-mail', 'Telefoon', and 'Online'. Each section has an icon (a circle with a cross), a title, and two functional email addresses. A note at the bottom encourages users to check the infopagina for specific email addresses.

E-mail

Functie
info@antwerpen.be

Functie
info@antwerpen.be

Telefoon

Functie
+ 32 482 45 56 42

Functie
+ 32 482 45 56 42

Online

Website
www.antwerpen.be

Facebook
StadAntwerpen

Vragen over een specifieke richting? Bekijk onze infopagina voor informatie en specifieke email adressen.

Kom eens langs

Google maps

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

The screenshot shows the mobile version of the Antwerp website's contact page. It has a similar layout to the desktop version but is optimized for a smaller screen. It includes a header with a menu icon, a logo, and the word 'Contact'. Below the header are three contact categories: 'E-mail', 'Telefoon', and 'Online', each with an icon, a title, and a list of functional email addresses or phone numbers. The 'Online' section also lists the website and Facebook page. A note at the bottom encourages users to visit the infopagina for specific email addresses. The 'Kom eens langs' and 'Google maps' sections are also present.

E-mail

Functie
info@antwerpen.be

Functie
info@antwerpen.be

Telefoon

Functie
+ 32 482 45 56 42

Functie
+ 32 482 45 56 42

Online

Website
www.antwerpen.be

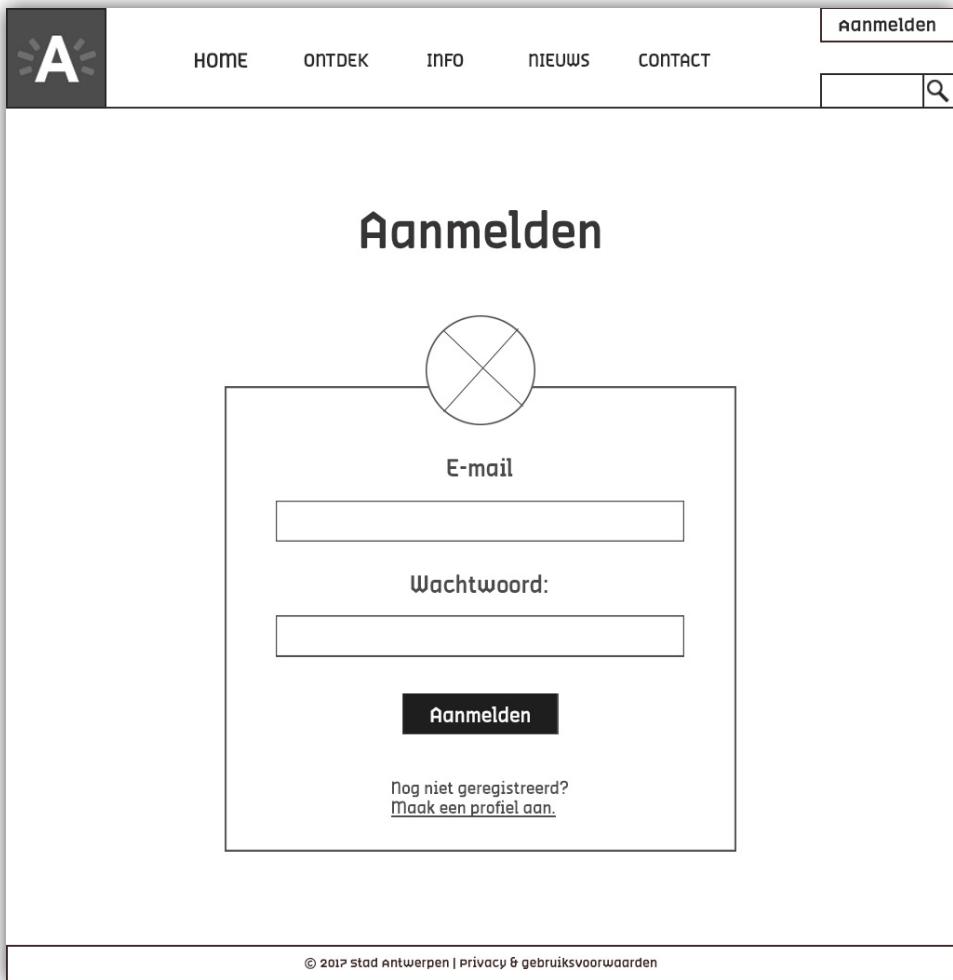
Facebook
StadAntwerpen

Kom eens langs!

Google maps

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

AANMELDEN



The desktop version of the login form features a header with a logo (A with a sunburst), navigation links (HOME, ONTDEK, INFO, NIEUWS, CONTACT), a search bar, and a 'Aanmelden' button. The main content area has a large title 'Aanmelden'. Below it is a field with a circular 'X' icon, followed by input fields for 'E-mail' and 'Wachtwoord'. A 'Aanmelden' button is at the bottom, and a link for new users is at the bottom right.

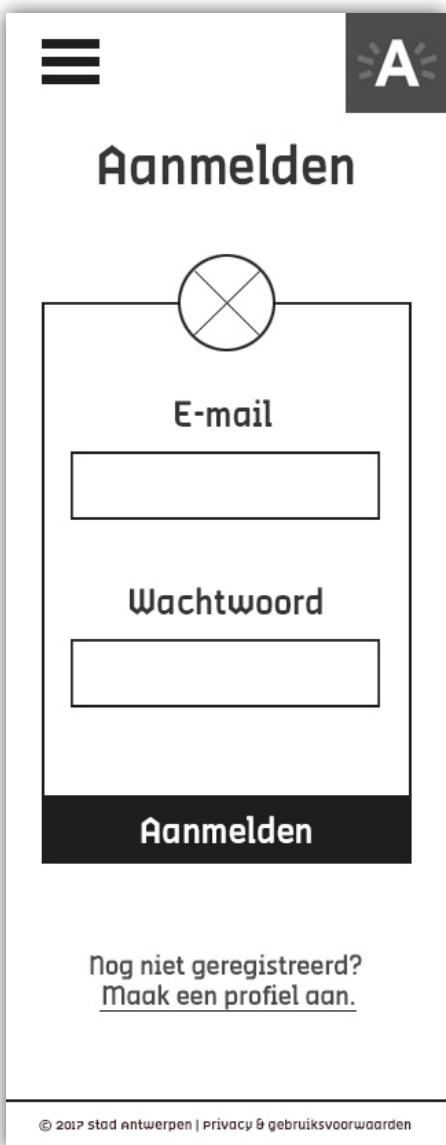
Aanmelden

E-mail

Wachtwoord:

Aanmelden

Nog niet geregistreerd?
[Maak een profiel aan.](#)



The mobile version of the login form is a simplified, vertical layout. It includes a header with a logo (A with a sunburst) and a menu icon. The main title 'Aanmelden' is at the top. Below it is a field with a circular 'X' icon, followed by input fields for 'E-mail' and 'Wachtwoord'. A 'Aanmelden' button is at the bottom, and a link for new users is at the bottom right.

Aanmelden

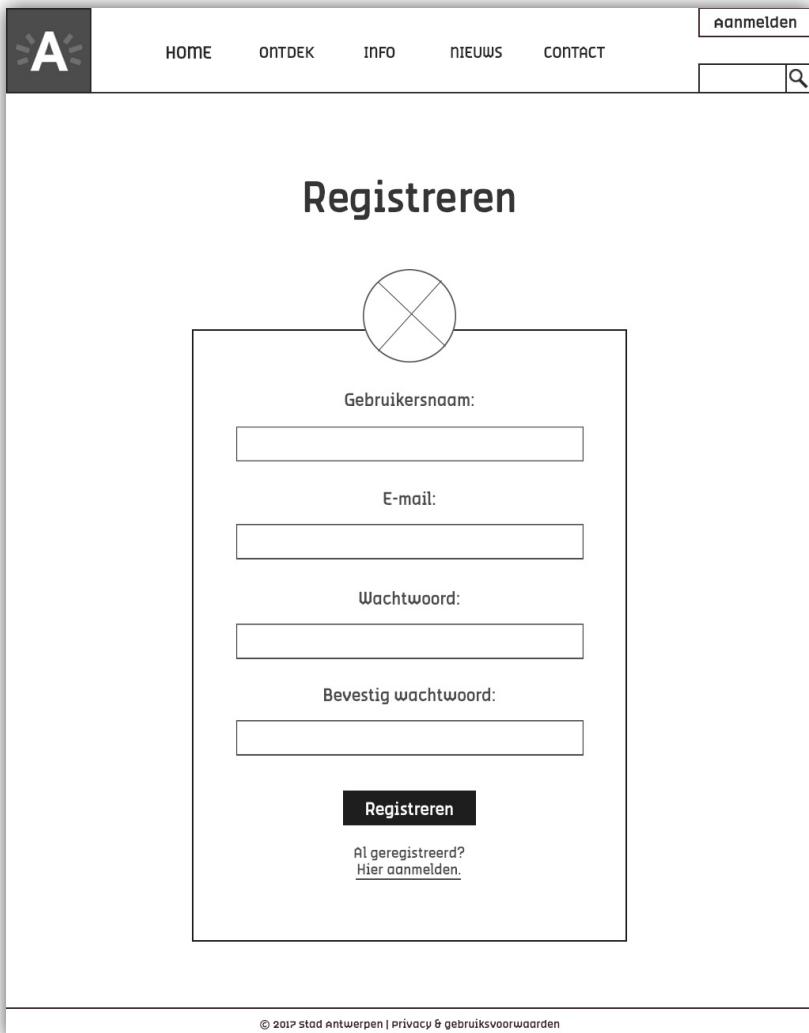
E-mail

Wachtwoord

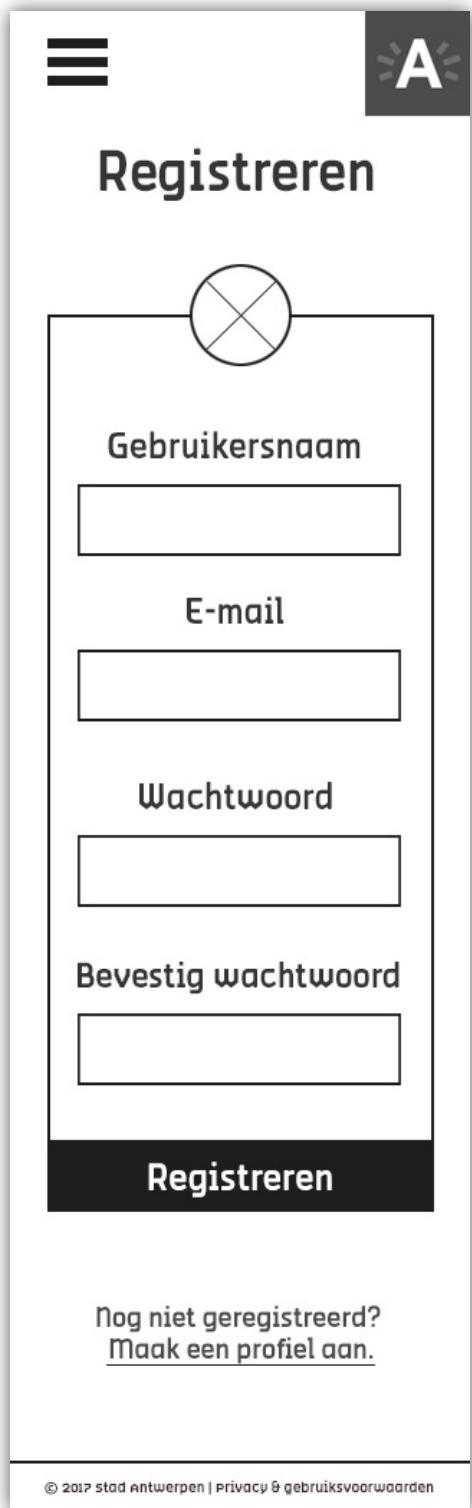
Aanmelden

Nog niet geregistreerd?
[Maak een profiel aan.](#)

REGISTEREN

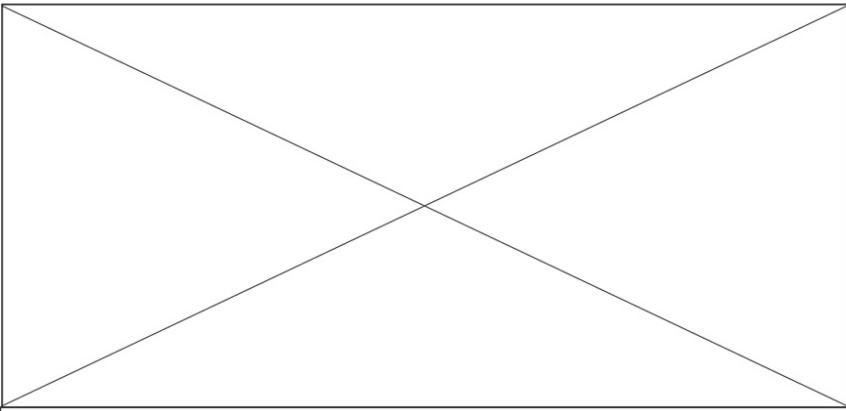


The desktop registration form features a header with a logo (A with a sunburst), navigation links (HOME, ONTDEK, INFO, NIEUWS, CONTACT), a login link ('Aanmelden'), and a search bar. The main title 'Registreren' is centered above a large input field containing a circular 'X' icon. Below this are four input fields for 'Gebruikersnaam', 'E-mail', 'Wachtwoord', and 'Bevestig wachtwoord'. A 'Registreren' button is at the bottom, followed by a link for existing users: 'Al geregistreerd? Hier aanmelden.'



The mobile registration form has a dark header with a menu icon and a logo (A with a sunburst). The title 'Registreren' is at the top. It includes a large input field with a circular 'X' icon. Below are four labeled input fields: 'Gebruikersnaam', 'E-mail', 'Wachtwoord', and 'Bevestig wachtwoord'. A large 'Registreren' button is at the bottom. At the very bottom, there is a call-to-action: 'Nog niet geregistreerd? Maak een profiel aan.'

ARTIKEL OF NIEUWSBERICHT



Open campus dag

Gepubliceerd: 02/03/17

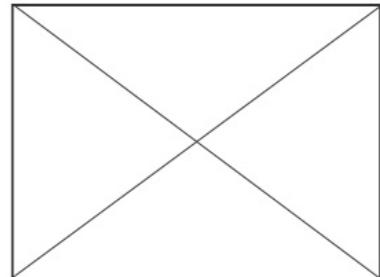
Lorem ipsum dolor sit amet, quas laoreet erroribus cum ut, id sumo erat intellegebat sed. Utinam disputationi usu at, principes liberavisse conclusionemque eos id. Nam vivendum convenire necessitatibus ad, an ius consul luptatum. Iisque facilis cotidieque ex mel, errem invenire intellegebat at pri. Eum cu ullum dicta. Mei eu sensibus indoctum explicari.

Nam vidit novum ea, suscipit sapientem at quo. Vim cu audiam virtute, duo ut malis iisque. Dico placerat qui eu, malis pertinacia at quo. Mel et dicunt efficiendi. Habeo ullum mnesarchum id cum.

Quodsi persecuti an mei, et sit animal tritani laboramus. In elitr quaeque constituum eum, eam an simul eruditii. Quidam theophrastus in sea, eu enim atomorum referrentur pro. Ius cu meliore patroique dignissim. Vel munere tamquam no.

Hinc dolorum mel cu, sit cu tation nostrud accusata. Ei noster feugait volutpat duo, adhuc fastidii qui eu, quo decore eruditii ne. Habeo temporibus omittantur mei ex. Scribentur instructior ius ut. Pro appetere explicari cu. Te adhuc molestie similiqe sed.

© 2017 stad Antwerpen | Privacy & gebruiksvoorwaarden



Open campus dag

Lorem ipsum dolor sit amet, quas laoreet erroribus cum ut, id sumo erat intellegebat sed. Utinam disputationi usu at, principes liberavisse conclusionemque eos id. Nam vivendum convenire necessitatibus ad, an ius consul luptatum. Iisque facilis cotidieque ex mel, errem invenire intellegebat at pri. Eum cu ullum dicta. Mei eu sensibus indoctum explicari.

Nam vidit novum ea, suscipit sapientem at quo. Vim cu audiam virtute, duo ut malis iisque. Dico placerat qui eu, malis pertinacia at quo. Mel et dicunt efficiendi. Habeo ullum mnesarchum id cum.

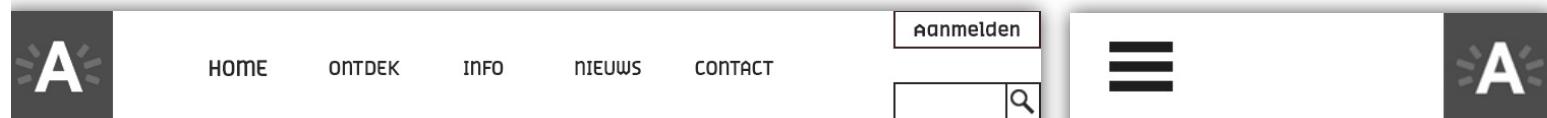
Quodsi persecuti an has, ea cum meis mutat omnesque. An per cibo minim everti, affert graeci propriae cu his. Et enim aliquam sea. Est te case detraxit, at corpora epicurei singulis eam. Invenire splendide scripserit eam in.

Quodsi persecuti an mei, et sit animal tritani laboramus. In elitr quaeque constituum eum, eam an simul eruditii. Quidam theophrastus in sea, eu enim atomorum referrentur pro. Ius cu meliore patroique dignissim. Vel munere tamquam no.

Hinc dolorum mel cu, sit cu tation nostrud accusata. Ei noster feugait volutpat duo, adhuc fastidii qui eu, quo decore eruditii ne. Habeo temporibus omittantur mei ex. Scribentur instructior ius ut. Pro appetere explicari cu. Te adhuc molestie similiqe sed.

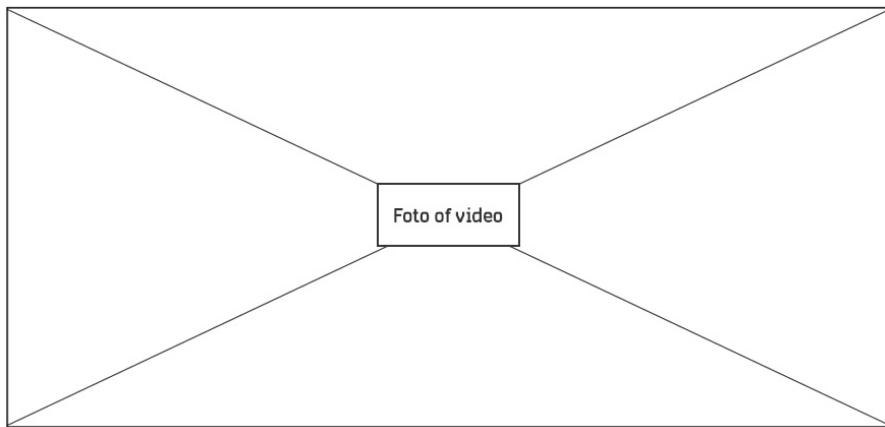
© 2017 stad Antwerpen | Privacy & gebruiksvoorwaarden

TESTIMONIAL



Testimonial

Geplaatst: 18/07/16



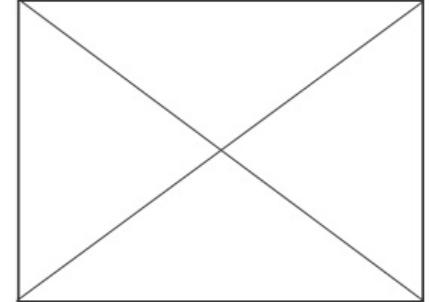
Lorem ipsum dolor sit amet, quas laoreet erroribus cum ut, id sumo erat intellegebat sed. Utinam disputationi usu at, principes liberavisse conclusionemque eos id. Nam vivendum convenire necessitatibus ad, an ius consul luptatum. lisque facilis cotidieque ex mel, errem invenire intellegebat at pri.

Nam vidit novum ea, suscipit sapientem at quo. Vim cu audiam virtute, duo ut malis iisque. Dico placerat qui eu, malis pertinacia at quo. Mel et dicunt efficiendi. Habeo ullum mnesarchum id cum.

Et enim aliquam sea. Est te case detraxit, at corpora epicurei singulis eam. Invenire splendide scripserit eam in.

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

Testimonial



Geplaatst: 18/07/16

LoREM ipsum dolor sit amet, quas laoreet erroribus cum ut, id sumo erat intellegebat sed. Utinam disputationi usu at, principes liberavisse conclusionemque eos id. Nam vivendum convenire necessitatibus ad, an ius consul luptatum. lisque facilis cotidieque ex mel, errem invenire intellegebat at pri.

Nam vidit novum ea, suscipit sapientem at quo. Vim cu audiam virtute, duo ut malis iisque. Dico placerat qui eu, malis pertinacia at quo. Mel et dicunt efficiendi. Habeo ullum mnesarchum id cum.

Et enim aliquam sea. Est te case detraxit, at corpora epicurei singulis eam. Invenire splendide scripserit eam in.

© 2017 STAD ANTWERPEN | Privacy & gebruiksvoorwaarden

Places to eat, see, study

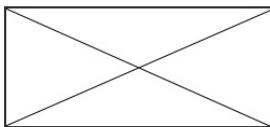


HOME ONTDEK INFO NIEUWS CONTACT



Aanmelden

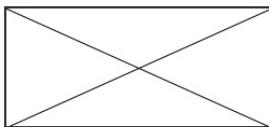
Places to eat



Wagamama

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

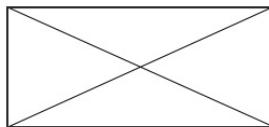
[Link naar site/facebook](#)



Greenway

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

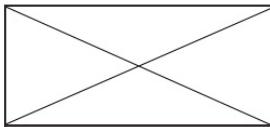
[Link naar site/facebook](#)



Nata Lisboa

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

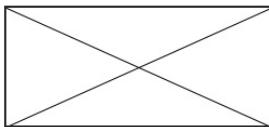
[Link naar site/facebook](#)



Del Popolo Pizza

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[Link naar site/facebook](#)



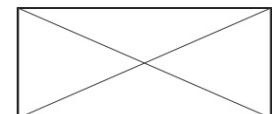
Jam

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor.

[Link naar site/facebook](#)



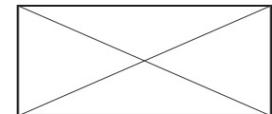
Places to eat



Wagamama

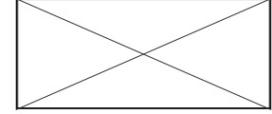
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

[Link naar site/facebook](#)



Greenway

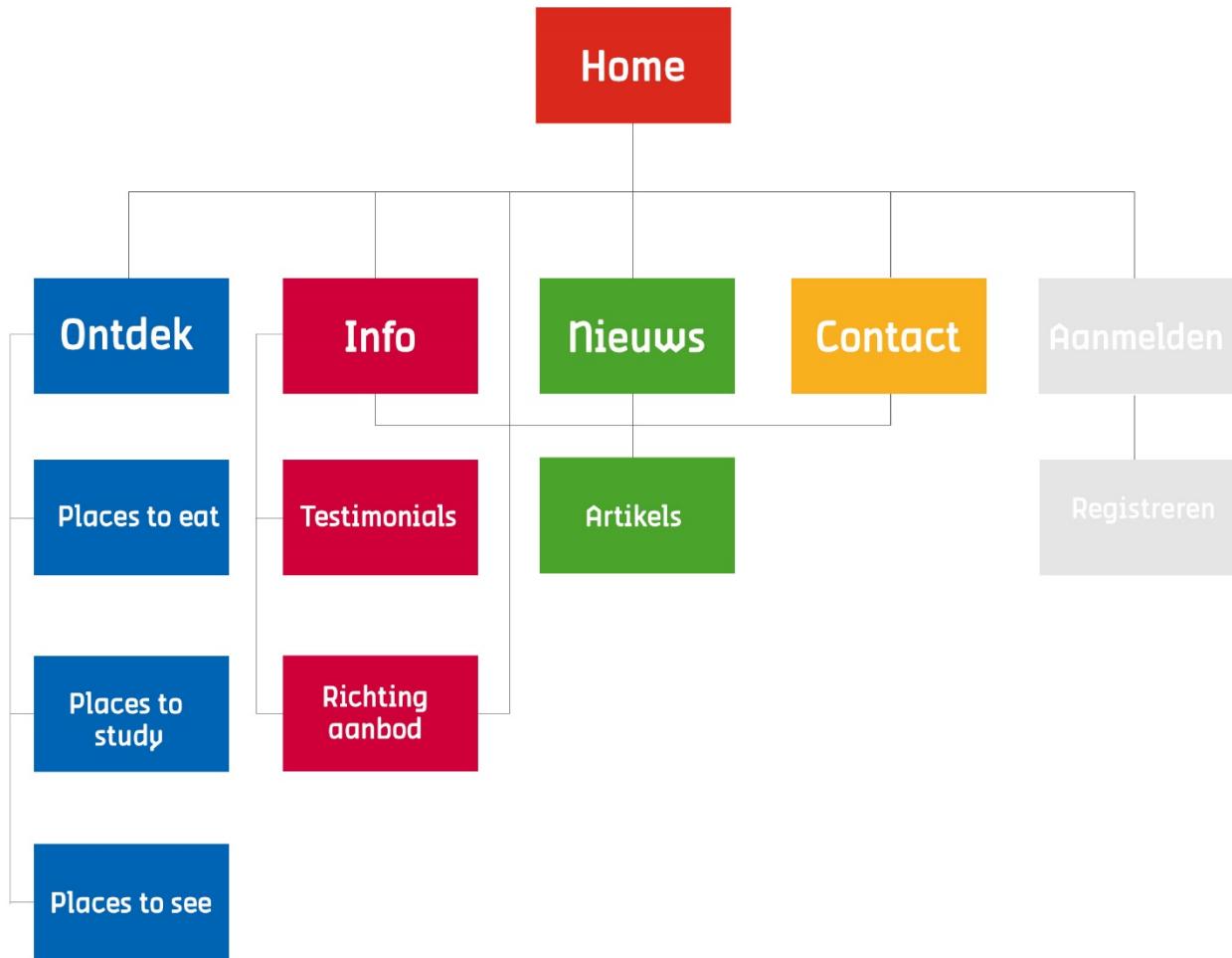
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.



Nata Lisboa

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation.

SITEMAP

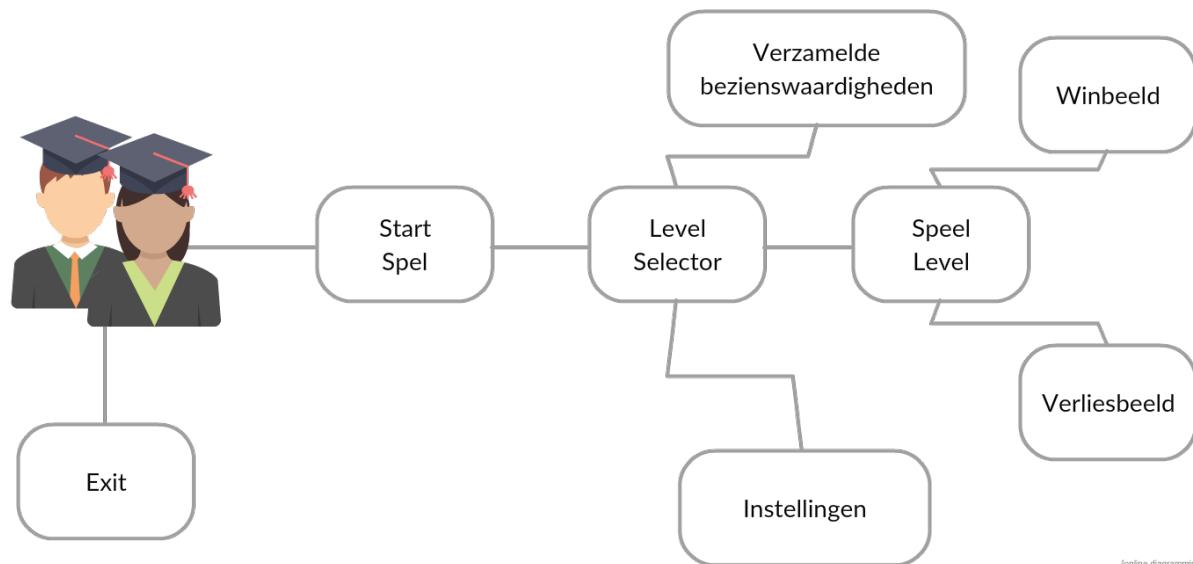


DE GAME

Het spel is een horizontal runner waarbij het hoofdpersonage een typische Antwerpse duif is. Deze moet een eindpunt proberen te bereiken maar wordt gehinderd door obstakels. Je wint wanneer je het einde bereikt en je verliest wanneer je links tegen de rand botst. Het scherm beweegt mee aan een constant versnellende snelheid. Dus moet de speler zien dat hij nergens tegenbotst en objecten ontwijkt. Er zijn ook objecten te verzamelen in elk level. Je moet alle objecten hebben om het volgend level te kunnen spelen.

Elk level gaat over een bepaalde bezienswaardigheid. Zoals een level met de kathedraal en een ander level is met het MAS als onderwerp, dit maken we duidelijk door de achtergrond en het level te designen naar deze bezienswaardigheden. We hebben een level selector waarbij het icoon van elk level de bezienswaardigheid is waarover het level gaat.

GAME – USE CASE MODEL



[online diagramming & ...]

SPELERS

Dit zijn de mensen die het spel gaan spelen. Bewoners van Antwerpen, studenten, mensen die de stad Antwerpen beter willen leren kennen d.m.v. het spel.

START SPEL – EXIT

Men komt op het startbeeld. Daar kan je kiezen om het spel te starten of het spel te verlaten.

LEVEL SELECTOR

Hier krijg je een beeld te zien met alle levels die je kan spelen. Door te swipen (links/rechts) kan je een level kiezen. Deze zijn niet direct te spelen. Deze moet je vrijspelen door de vorige level uitgespeeld te hebben. Elke level is een bezienswaardigheid in Antwerpen. Hier vindt je ook een knop die je naar de bezienswaardigheden brengt die je hebt kunnen verzamelen tijdens het spelen van het spel.

VERZAMELDE BEZIENSWARDIGHEDEN

Bij het uitspelen van een level win je de bezienswaardigheid. Deze komt dan in je verzamelmap te staan. Hier krijg je ook een kleine uitleg over die bepaalde bezienswaardigheid die je hebt gewonnen.

INSTELLINGEN

Hier heb je de geluidsinstellingen en info over wie het spel heeft gemaakt.

SPEEL LEVEL

De speler heeft een level gekozen om te spelen en kan beginnen spelen.

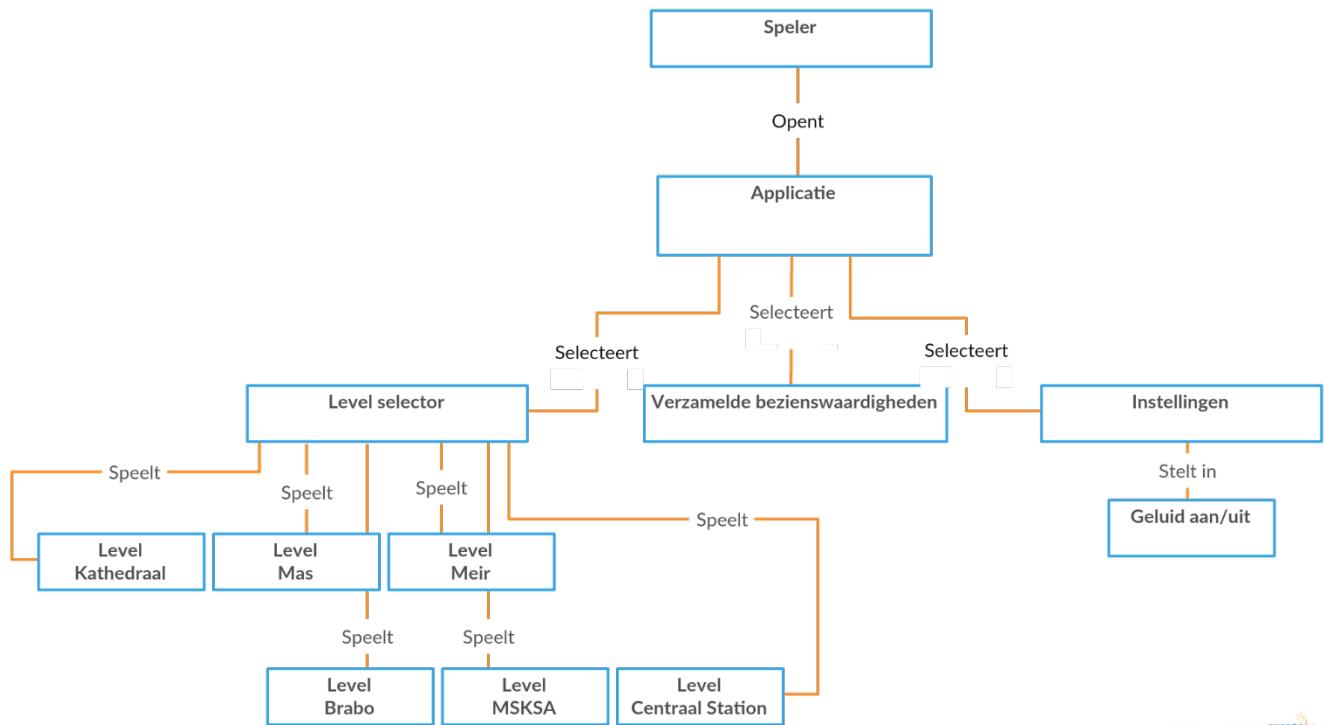
WIN BEELD

De speler heeft de level kunnen uitspelen. Men ziet hier in hoeveel tijd het is uitgespeeld, hoeveel verzamel items verzameld kon worden en de bezienswaardigheid die gewonnen is en wordt toegevoegd aan je bezienswaardigheden map. Men kan eventueel de level opnieuw spelen of naar de level selector gaan.

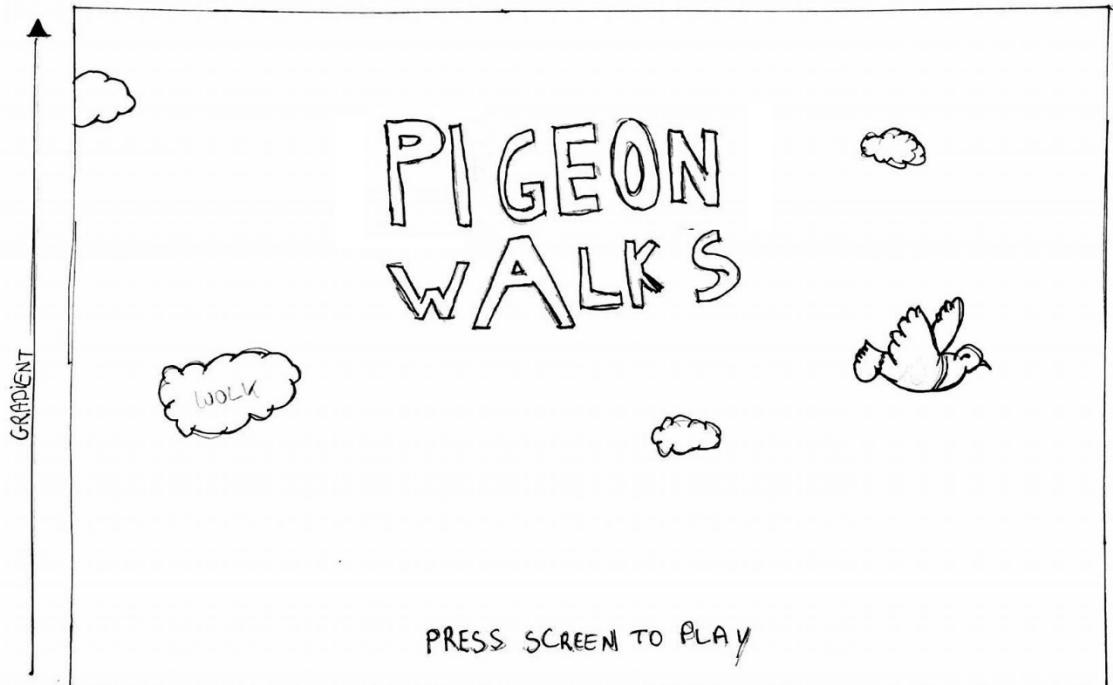
VERLIES BEELD

De speler heeft de level niet kunnen uitspelen. Men kan de level opnieuw spelen of terug naar de level selector gaan.

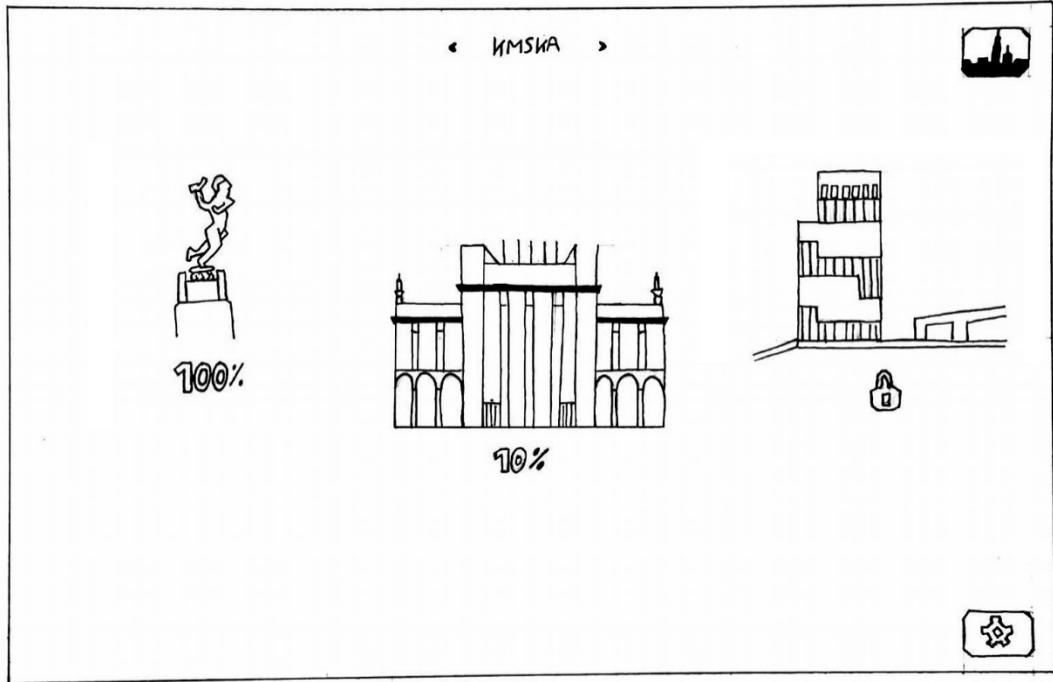
GAME - DOMAIN MODEL



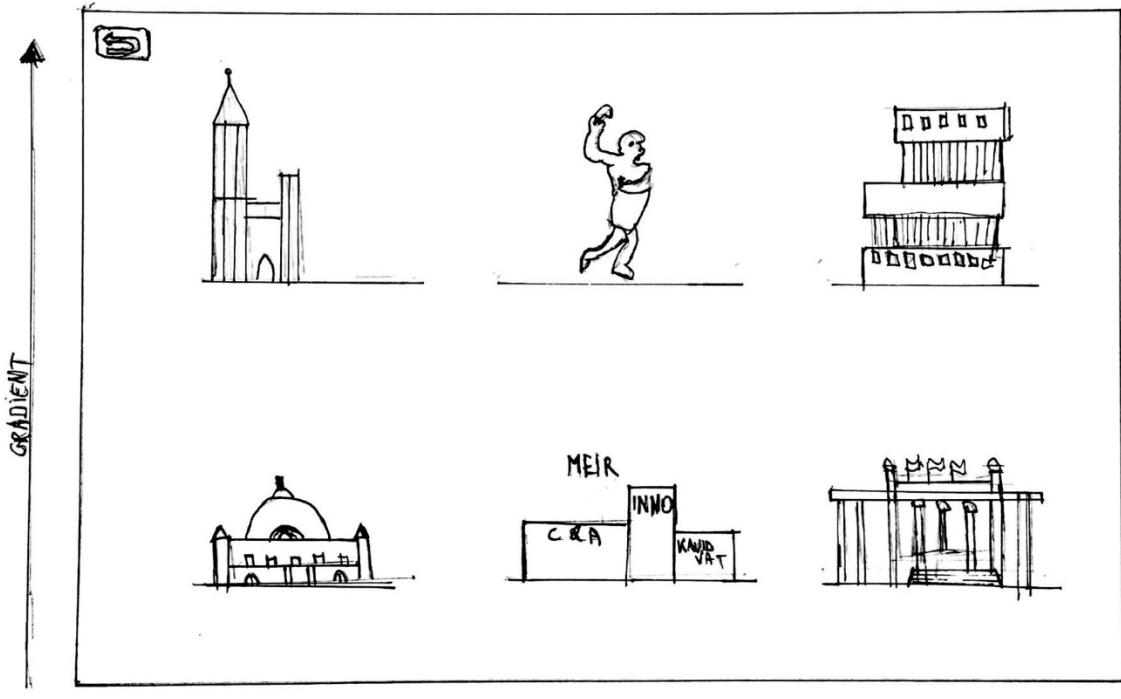
GAME – USER INTERFACE MODEL



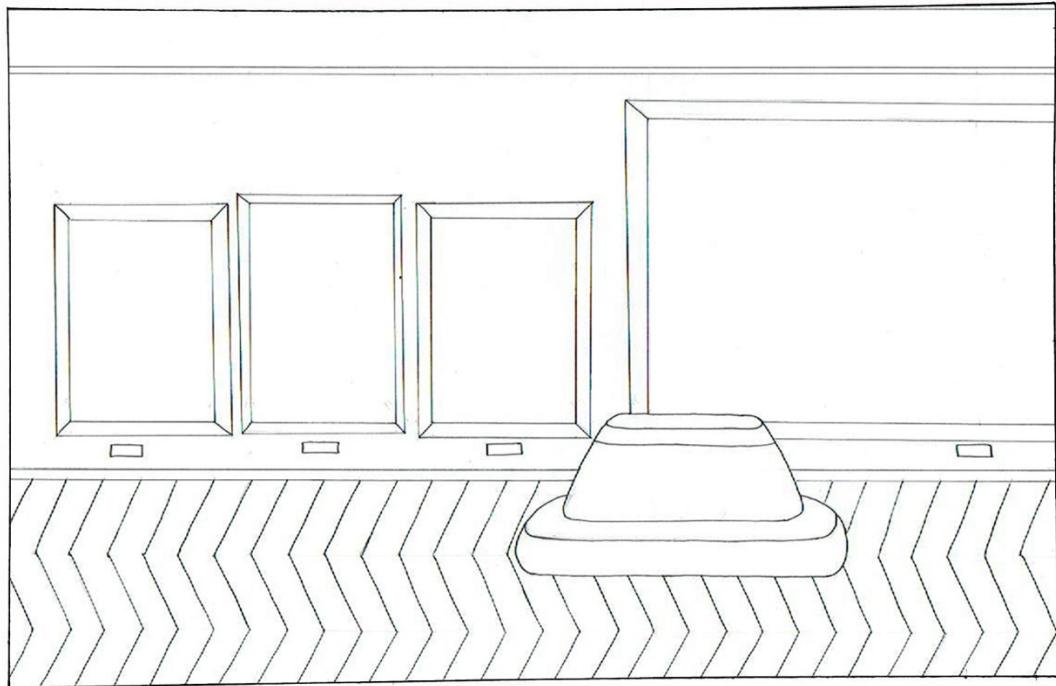
Startscherm



Level selector



Verzamelde bezienswaardigheden



Voorbeeld level: KMSKA - Rubenszaal