

DOKUMENTATION ZUR WEBOBERFLÄCHE

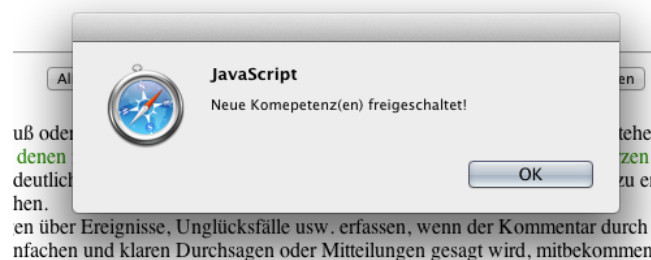
Die Aufgabe bestand darin, eine Weboberfläche zu erstellen, womit Studierende eines Kurses ihre Lernfortschritte reflektieren können.

Ein Benutzer muss, um die Weboberfläche nutzen zu können, einen selbstgewählten Benutzernamen eingeben. Dieser muss mindestens drei Zeichen lang sein. Zugelassene Zeichen sind die Buchstaben von A bis Z, sowohl in Klein- also auch in Buchstaben. Enthält der Benutzername weniger als drei Zeichen, dann erscheint ein kleines Pop-Up-Fenster mit dem Hinweis, dass mindestens drei Zeichen eingegeben werden müssen.

Dem Benutzer stehen nun zwei Buttons zur Verfügung.

Dein Benutzername:

Zum einen ist dies der Button „*Alle verfügbaren Kompetenzen laden*“ und zum anderen „*Gelernte Kompetenzen des Nutzers laden*“. Ein Erstanwender kann sich nun mit dem ersten Button alle Kompetenzen anzeigen lassen und diese durch anklicken markieren bzw. „lernen“. Die Markierung erfolgt in grüner Farbe. Wählt oder „lernt“ der Benutzer eine Kompetenz, die für eine andere Kompetenz Voraussetzung ist, dann wird dies durch die Meldung „*Neue Kompetenz(en) freigeschaltet!*“ erkennbar gemacht.



Jede gelernte Kompetenz kann kommentiert werden. Durch das Drücken des zweiten Buttons kann man sich seine bisher erlernten Kompetenzen in Listenform darstellen lassen. Über einen Radio-Button lässt sich (genau) eine Kompetenz auswählen. Mit Hilfe von „*Kommentar zur ausgewählten Kompetenz:*“, kann der Anwender einen Kommentar zur entsprechenden Kompetenz verfassen.

Kommentar zur ausgewählten Kompetenz:

Durch das Betätigen des dritten Buttons „*Kommentar zur ausgewählten Kompetenz hinzufügen*“ wird der gemachte Kommentar zur Kompetenz hinzugefügt. Der Kommentar wird anschließend auch zur jeweiligen Kompetenz hinzugefügt, d.h. der Kommentar ist für den Anwender danach sofort sichtbar. Durch die gleiche Prozedur können auch mehrere Kommentare zu einer Kompetenz hinzugefügt werden.

Die dabei wichtigsten Funktionen, die hierfür verwendet wurden, sind die Folgenden.

- `loadCompetences()`:
Hier wird die Eingabe des Benutzernamens abgesichert. Zudem werden alle Kompetenzen geladen und das Hinzufügen einer möglichen Kompetenz zu den erlernten Kompetenzen durch einfaches Anklicken ermöglicht.
- `set_learned_competence(competence_text)`:
Diese Funktion ist zum Übertragen einer Kompetenz in die anwenderbezogene Liste der gelernten Kompetenzen.
- `load_users_competences()`:
Das Laden der anwenderbezogenen Liste der gelernten Kompetenzen übernimmt diese Funktion.
- `save_comment()`:
Hiermit wird ein anwenderbezogener Kommentar zur ausgewählten Kompetenz gespeichert.