Maryna Heinze Lukas Nitsche

Dokumentation Praxisaufgabe E - Learning

Abgabe: 27.07.2015

Für die Praxisaufgabe haben wir uns für eine Weboberfläche, also für eine HTML Seite mit Java-Script entschieden.

Um die App starten zu können muss man zunächst den Server starten. Dies gelingt mit einem Doppelklick (Unter Windows) auf die start.bat Datei im Ordner Praxisaufgabe. Nun ist der Server bereit die Kompetenzen in die Webapp zu laden. Öffnet man nun index.html gelangt man zur Startseite. Dort ist es möglich sich mit seinem Namen und einem Passwort (optional) einzuloggen. Gelernte Kompetenzen sowie Kommentare werden selbstverständlich dem Namen zugeordnet und gespeichert.

Keine Eingabe bei dem Feld "Benutzername" führt zu einer Fehlermeldung und man hat die Gelegenheit erneut einen Benutzernamen einzugeben. Mit einem Klick auf "Einloggen" gelangt man zu einem Auswahlmenü indem man folgende Möglichkeiten hat. Einerseits kann man sich alle Kompetenzen laden (nur ein Mal pro Einloggvorgang möglich) oder sich die bereits gelernten Kompetenzen anzeigen lassen. Zwischen diesen beiden Fenstern lässt sich dann immer wieder hin und her wechseln. Lädt man alle Kompetenzen, ist es nun möglich Kompetenzen als "gelernt" zu markieren. Wenn erst einmal ein Häkchen gesetzt wurde so bleibt die Kompetenz als gelernt markiert. Des Weiteren ist es möglich jede einzelne Kompetenz zu kommentieren. Indem man in das Feld einen Kommentar eingibt und auf "Kommentar speichern" klickt, wird der Kommentar gespeichert und der Kompetenz zugeordnet. Dies kann man sogar mehrmals machen, falls man seine Meinung ändert. Die Kommentare können nur zu den gelernten Kompetenzen gespeichert werden, sonst stürzt der Server ab. Mit einem Klick auf "gelernte Kompetenzen anzeigen" gelangt man zu der Auflistung der bereits gelernten Kompetenzen. Zu jeder Kompetenz steht eingerückt der abgegebene Kommentar.

Maryna Heinze Lukas Nitsche

Dokumentation Praxisaufgabe E - Learning

Abgabe : 27.07.2015

Zur Erklärung der Dateien:

jQuery-2.1.4.min.js: Einbinden der Java-Script-Bibliothek

index.html: HTML Datei (Grundaufbau/Aussehen der App)

kompetenzen.js: Java-Script-Datei mit Funktionen

designindex.css: enthält das Design (Hintergrundbild) für die HTML Datei

Kompetenzen.jpg: Hintergrundbild

wait.gif: Warteanimation

Des Weiteren haben wir uns bemüht den Quelltext so ausführlich wie möglich zu kommentieren, sodass dieser sehr verständlich ist.