**Anlass und Kontext**

* Wo besteht das Problem?

Im neuen Themengebiet VR. Noch wenig erforscht ob und wie der Benutzer und dessen Bewegung konditioniert werden kann und welchen Einfluss dabei eine taktile Rückmeldung hat.

* Warum ist das Problem entstanden?

Da Themengebiet VR und Studienlage noch neu ist.

* Wen betrifft das Problem?

Benutzer von VR.

**Hintergrund**

* Was wissen wir schon über das Thema?
* Was gibt es bereits für Literatur?
* Gibt es bereits Lösungsansätze?

**Lösungsansatz**

* Was soll genau gelöst werden und was nicht?

**Relevanz**

* Welche wissenschaftliche Relevanz weist das Thema auf?
* Warum ist es für die Gesellschaft/Wissenschaft wichtig, das Problem zu lösen?
* Was sind die Folgen, wenn das Problem nicht gelöst wird?