-Konzept schreiben

-HTC Vive in Technologien

-Unity 3D in Technologien ausbauen

Abhängige und unabhängige Variablen

Malus an und nicht an, welche Ergebnisvariable erwarten wir (taballe)

Taktile untergrund

Eine variable pro durchlauf testen

Experimental design

Beispiel, Ergebnis Ertrag Getreide, unabhängige Variable Dünger und Regen

Htc vive pro eye

Mattengröße

57.5 53.5

60 56

62.5 58.5

ghp\_2t2l0p3jkeVVxYw4KWxzRghSZi0kBD2cw05t

**-Testobjekt verschieben**

-Visuelles Szenario entfernen

-Szenarien umbenennen

-Fragebogen anpassen

**-Experimental Design ergänzen**

**-Standardszenario tracking aktivieren**