

Alumno:

•

Ejercicios de la Unidad 01.- Bloque I – Tipos de Software

1. Haz un esquema de la clasificación que se puede hacer del software y pon un par de ejemplos para cada uno de los grupos que aparecen
2. Indica si son verdaderas o falsas las siguientes sentencias:
 - a) El mecanismo que emplean las licencias tipo GPL se le conoce como *copyleft*.
 - b) Internet Explorer gestiona sus documentos y normas de forma pública y abierta.
 - c) Linux es el **único** núcleo (kernel) de sistema operativo que se ha añadido a las herramientas de GNU.
3. Indica qué opción es la correcta:
 - Uno de los proyectos de sw libre más importantes y conocidos en los años 80 fue:
 - a) TeX.
 - b) Linux
 - c) Netscape
 - d) Windows
 - Al conjunto de aplicaciones que se proporciona junto a GNU/Linux, incluyendo además herramientas propias para la selección, instalación o sustitución de programas, se le conoce con el nombre de:
 - a) instalación
 - b) distribución
 - c) compilación
 - d) paquete

Investiga:

4. Dibuja una tabla como esta:

Tipos de software	Libre	Propietario
Sistema Operativo		
Cliente de correo		
Antivirus		
Suite ofimática		
Desarrollo web		
Base de datos		
Chat		
Compartir archivos		
Reproductor multimedia		
Compresión de archivos		
Navegador web		
Diseñador gráfico		
Retoque fotográfico		
Antispyware		

A continuación, con ayuda de internet, identifica qué tipo es cada una de las siguientes aplicaciones y colócalas en la tabla anterior.

Puedes añadir o sustituir estos productos por otros.

• Live Messenger	• Ad-Aware	• GAIM	• Ubuntu
• Microsoft Office	• Autocad	• Kaspersky Internet Security	• Firefox
• DRM	• 7-Zip	• Norton Antivirus	• OpenOffice.org
• Outlook	• Adobe Photoshop	• Microsoft Access	• Thunderbird
• Ruby On Rails	• GIMP	• Internet Explorer	• WinZip
• Winamp	• Windows 7	• Freecad	• Windows Media Player
• MySQL	• Patriot	• eMule	• ASP.net

5. Se ha localizado el siguiente software privado en una máquina:

Tipo de software	
Sistema Operativo	Windows 11
Antivirus	Norton 360
Ofimática	Google Workspace (Google Docs, Sheets, Slides)
Comunicación	Microsoft Teams
Grabación CD/DVD	Adobe Premiere Pro

a) Consulta en internet el precio de la licencia para un usuario de cada una de esas aplicaciones

b) Identifica qué aplicación de software libre podríamos instalar para sustituir cada una de ellas. Si es posible, elige una aplicación gratuita, si no lo es, anota el precio de la licencia

c) Compara el coste de las dos instalaciones