Kopce

Jakub Robaczewski, Oskar Bartosz

Algorytm:

- 1) Dodaj element;
- 2) Jeśli długość kopca = 0: zakończ; w przeciwnym wypadku: idź do 3;
- 3) Dodaj wartość na końcu tablicy;
- 4) Dopóki element jest większy od "ojca" (elementu nad nim): zamień je miejscami, przejdź do "ojca"
- 5) Zakończ

Implementacja:

Pomiarów dokonywano dla zestawu losowych list o długości wielokrotności 2000 elementów (od 2000 do 100000). Każdy pomiar był wykonywany 7 razy, a zapisywana była ich średnia. Dodatkowo każdy zestaw danych był sprawdzany rekurencyjną funkcją porównywającą "ojców" i "synów" (nie wliczoną do badanego czasu). W przypadku błędu wyświetlony został komunikat, a badanie zostawało przerwane.

Platforma testująca:

Wersja systemu Windows

Windows 10 Home

© 2019 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

System _____

Producent: ASUSTek Computer Inc.

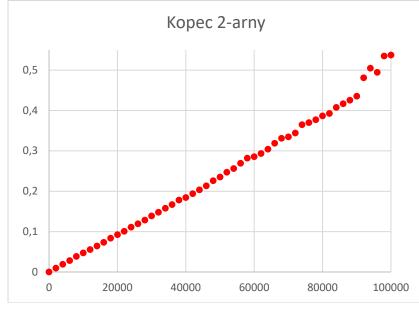
Procesor: Intel(R) Core(TM) i5-8250U CPU @ 1.60GHz 1.80 GHz

Zainstalowana pamięć 16,0 GB (dostępne: 15,9 GB)

(RAM):

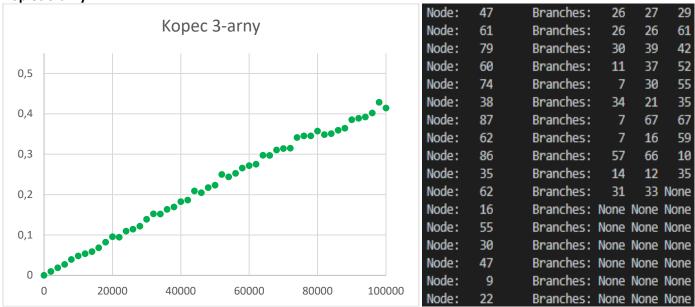
Typ systemu: 64-bitowy system operacyjny, procesor x64

Kopiec 2-arny:

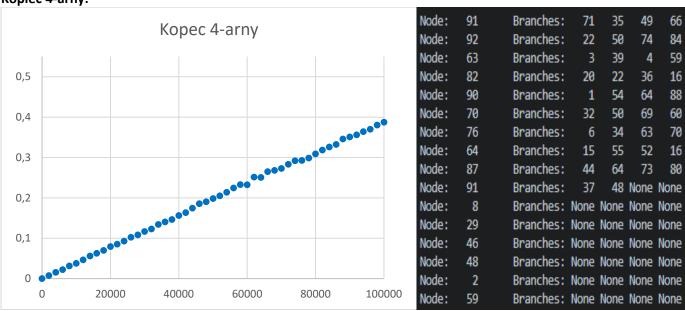


Node:	67	Branches:	42	33
Node:	71	Branches:	44	54
Node:	71	Branches:	5	41
Node:	77	Branches:	68	69
Node:	60	Branches:	43	34
Node:	48	Branches:	36	5
Node:	59	Branches:	21	27
Node:	77	Branches:	22	52
Node:	84	Branches:	5	21
Node:	29	Branches:	6	3
Node:	46	Branches:	14	17
Node:	7	Branches:	None	None
Node:	14	Branches:	None	None
Node:	3	Branches:	None	None
Node:	24	Branches:	None	None
Node:	4	Branches:	None	None
Node:	20	Branches:	None	None

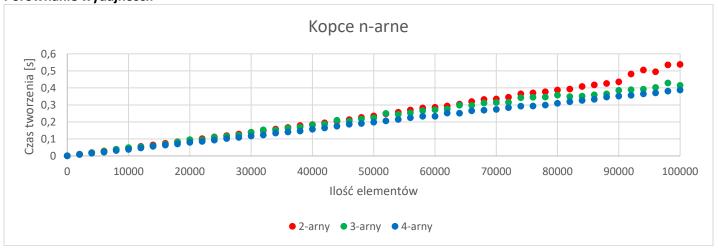
Kopiec 3-arny:



Kopiec 4-arny:



Porównanie wydajności:



Wnioski:

Kopce o wyższym współczynniku n (3-arny, 4-arny itp.) charakteryzują się znacznie większą wydajnością niż kopce o niższym współczynniku, jednak zwiększa się ich złożoność.