Inżynieria Uczenia Maszynowego

Etap 1

Michał Matak, Jakub Robaczewski

Polecenie od klienta:

"Mamy co prawda dodatkowe benefity dla naszych najlepszych klientów, ale może dałoby się ustalić kto potencjalnie jest skłonny wydawać u nas więcej?"

Zadanie biznesowe

Sugerowanie klientów, którzy mogą wrócić do serwisu.

Zadanie modelowania:

Model regresyjny, szacujący prawdopodobieństwo powrotu klienta do serwisu.

Założenia:

- Mamy dostęp do danych dotyczących:
 - o przebiegu sesji użytkowników na serwerze
 - dostaw
 - o produktów
 - użytkowników
- Klient poruszając się po stronie internetowej generuje pewne zdarzenia zapisane m.in. w logach dotyczących sesji
- Użytkownicy powracający do naszego sklepu posiadają pewne charakterystyczne cechy, które wskazują, że dla nich prawdopodobieństwo powrotu do sklepu jest większe

Testowanie:

Model będziemy testować poprzez wycięcie pewnego odcinka czasu z końca szeregu czasowego i potraktowanie go jako zbiór testowy

Kryteria sukcesu

- A) Efektywność na zbiorze testowym lepsza niż stałe zwracanie jednej wartości
- B) Powierzchnia pola pod krzywą ROC powyżej 0.5

Wymaganie techniczne

- 1. projekt realizowany w pythonie
- 2. wstępnie przetwarzanie batchowe

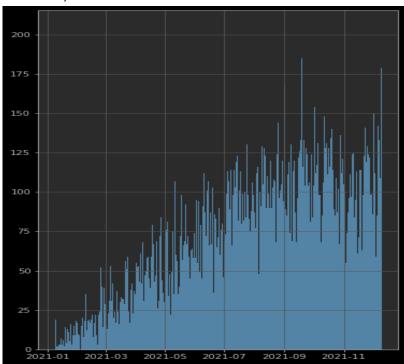
Dane:

Ewidentne błędy w danych (w samej tylko liście dotyczącej produktów):

- za duże ceny
- ceny ujemne
- ceny z wieloma miejscami po przecinku

Informacje o danych (pochodzące z 3 iteracji): Dane sesji:

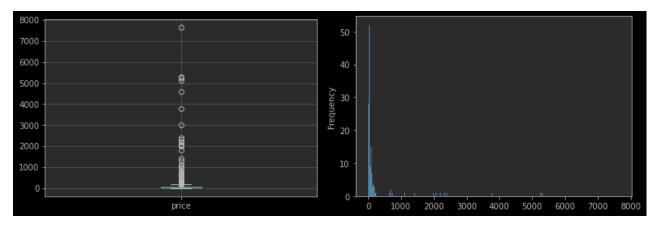
- 24574 rekordy
- informacje o 6758 sesjach
- Typ danych:
 - o session id int64 kolejne liczby całkowite zaczynające się od 124 do 6881
 - o user id int64
 - product_id int64
 - o offered_discount int64
 - o purchase id float64
 - event_type string przyjmujący wartość VIEW_PRODUCT lub BUY PRODUCT
 - o timestamp string odpowiadający za przechowywanie informacji o dacie
- W 20961 rekordach product_id jest równy NULL odpowiada to 20961 eventom typu VIEW PRODUCT
- dane nieposortowane po czasie
- podczas 3613 z nich dokonano przynajmniej jednego zakupu
- dane z pochodzą 335 dni (pierwsze z 8 stycznia, ostatnie z 10 grudnia)
- rozkład danych (na lewej osi liczba eventów wyemitowanych w danym dniu, na dolnej osi - liczba dni):



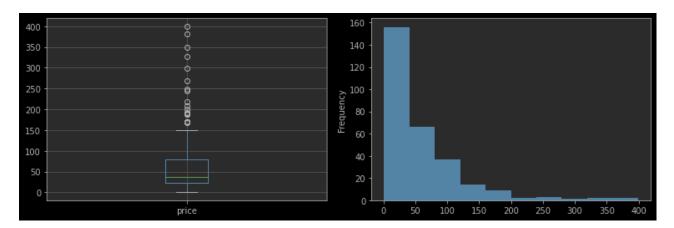
 Liczba eventów emitowanych w ciągu dnia rośnie w przybliżeniu liniowo do przełomu sierpnia i września, następnie utrzymuje się na podobnym poziomie

Dane o produktach:

- 319 rekordów
- Typ danych
 - o product_id int64 zaczynający się od 1001 rosnący o 1
 - product_name string opisujący nazwę produktu
 - o category_path string opisujący miejsce produktu w drzewie kategorii
 - o price float64
- Brak brakujących wartości
- Rozkład ceny w produktach:

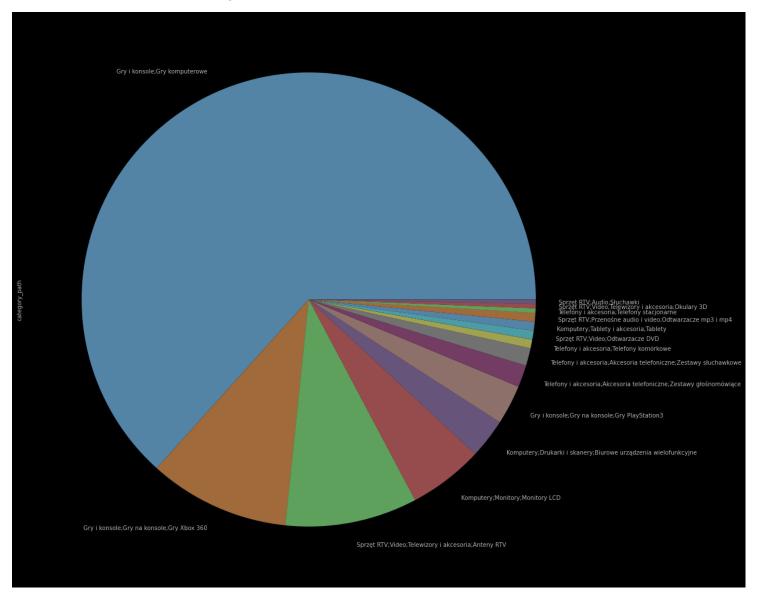


 Jak widać na powyższych wykresach, występuje tam kilka produktów o bardzo wysokiej cenie (27 na 319 wszystkich produktów), które zaburzają wizualizację rozkładu. Poddaliśmy zatem analizie rozkład cen wśród produktów o wartości poniżej 500 zł:



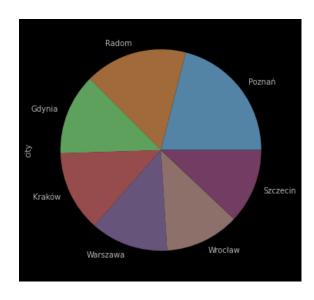
Na podstawie tych danych jesteśmy w stanie stwierdzić, że większość produktów w sklepie jest warta około 50 złotych, a ich liczba zmniejsza się wraz ze wzrostem ceny

Podział na kategorie produktów



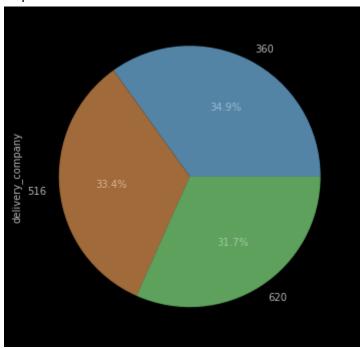
Dane użytkowników:

- 200 rekordów
- Typ danych:
 - user_id int64 zaczynający się od 102 rosnący o 1
 - o name string opisujący imię i nazwisko
 - o city string opsiujący miasto
 - o street string opisujący ulicę
- Brak brakujących wartości
- Brak powtarzających się adresów
- Miasta z których pochodzą użytkownicy:



Dane dostaw:

- 3613 rekordów
- Typ danych:
 - purchase_id int 64 zaczyna się od 20000 rośnie o 1
 - purchase_timestamp string opisujący moment zakupu
 - o delivery timestamp string opisujący moment dostawy
 - o delivery company int 64 opisuje prawdopodobnie identyfikator dostawcy
- dane nieposegregowane po czasie (zarówno dostawy jak i zakupu)
- realizacja dostaw przez dostawców



jak widać na powyższym wykresie udział dostawców w dostawach był sobie równy

Dane w kontekście predykcji:

Aby określić wartościowość danych w kontekście predykcji należy określić horyzont czasowy w jakim będzie określane prawdopodobieństwo powrotu klienta do serwisu. Na przestrzeni całego roku (wszystkich danych) tylko 4 klientów z 200 odwiedziło sklep tylko jeden raz (innymi słowy nie powrócili do serwisu), co stanowi około 2% wszystkich klientów. Tak mały odsetek może utrudnić zadanie. Jednakże na tym tle gdy weźmiemy pod uwagę tylko jeden miesiąc (w tym przypadku to był wrzesień) już 31 użytkowników z 181 dokonało zakupu tylko jeden raz, zatem powołując się na pierwotne polecenie klienta istnieje szansa na wskazanie tych klientów, którzy do nas wrócą, ale moglibyśmy przyspieszyć ten proces co byłoby równoważne temu, że kupowaliby więcej.