

Android - data

Coroutines

- runBlocking blokkeert de huidige thread (spaarzaam gebruiken) tot alle coroutines zijn afgerond
- launch start nieuwe coroutine
- delay suspends een functie
- async: job met resultaat starten
- coroutineScope: meerdere jobs starten
- await: wachten op resultaat job
- cancel: job stoppen
- join: wachten op job
- Foutafhandeling met try – catch – final

Android Threading Rules

- Blokkeer de UI-Thread niet
- Geen toegang tot de UI toolkit buiten de UI-Thread

Dispatchers

- Taken die veel tijd vragen in een aparte Thread

Webservices

- Interface voor service
- voorzie een @GET(pad) met suspend-functie
- serialiseerbare data klasse voorzien @Serializable
- Retrofit Builder voorzien -> addConverter -> baseUrl -> build
- Service gebruiken in ViewModel
- Foutafhandeling voorzien!

Room - Entity

- Entity-klasse
- Entity-object
- Room is een Singleton