

Inhoudsopgave: Datum:

# Overerving Deel 2

Schema van alle mogelijk datatypes:

Afbeelding met tekst, schermopname, lijn, Lettertype

Automatisch gegenereerde beschrijving

Bij het maken van objecten/referenties van variabelen komen, zoeken deze waarden plaats op in het **RAM** en wordt het daar opgeslagen.

Communiceren met objecten via de *de-reference* operator:

Om te spreken met objecten gebruiken we altijd een **.** om dit te doen.