



# Werkdocument wekelijks verslag

**Baeyens Robbe – Graduaat programmeren**



## Woord vooraf

Dit document werd aangemaakt om de graduaatstudent(e) tijdens "Projecten in het werkveld" en "Startende professional" te helpen bij het schrijven van een degelijk en gestructureerd wekelijks statusverslag in de vorm van een logboek.

De wekelijks statusverslagen vormen op het einde van de totale periode ("Projecten in het werkveld" en "Startende professional" tezamen) een overzicht van wat de student(e) gedaan heeft en hoe hij/zij gegroeid is op technisch en professioneel vlak.



# Inhoudsopgave

## Contents

<b>Woord vooraf .....</b>	<b>1</b>
<b>Inhoudsopgave .....</b>	<b>3</b>
<b>Inleiding .....</b>	<b>5</b>
<b>1     Voorstelling .....</b>	<b>6</b>
1.1   Student .....	6
1.2   Bedrijf / organisatie .....	6
<b>2     Uitgevoerde taken .....</b>	<b>7</b>
2.1   Week 01 .....	7
2.1.1   Technisch inhoudelijk .....	7
2.1.2   Verloop .....	8
2.1.3   Zelfreflectie.....	8
2.2   Week 02 .....	9
2.2.1   Technisch inhoudelijk .....	9
2.2.2   Verloop .....	9
2.2.3   Zelfreflectie.....	9
2.3   Week 03 .....	10
2.3.1   Technisch inhoudelijk .....	10
2.3.2   Verloop .....	11
2.3.3   Zelfreflectie.....	11
2.4   Week 04 .....	12
2.4.1   Technisch inhoudelijk .....	12
2.4.2   Verloop .....	12
2.4.3   Zelfreflectie.....	12
2.5   Week 05 .....	13
2.5.1   Technisch inhoudelijk .....	13
2.5.2   Verloop .....	13
2.5.3   Zelfreflectie.....	13
2.6   Week 06 .....	14
2.6.1   Technisch inhoudelijk .....	14
2.6.2   Verloop .....	14
2.6.3   Zelfreflectie.....	14
2.7   Week 07 .....	15
2.7.1   Technisch inhoudelijk .....	15
2.7.2   Verloop .....	15
2.7.3   Zelfreflectie.....	15
2.8   Week 08 .....	16
2.8.1   Technisch inhoudelijk .....	16
2.8.2   Verloop .....	16
2.8.3   Zelfreflectie.....	16

2.9	Week 09 .....	17
2.9.1	Technisch inhoudelijk .....	17
2.9.2	Verloop.....	17
2.9.3	Zelfreflectie.....	17
2.10	Week 10 .....	18
2.10.1	Technisch inhoudelijk .....	18
2.10.2	Verloop.....	18
2.10.3	Zelfreflectie.....	18
2.11	Week 11 .....	19
2.11.1	Technisch inhoudelijk .....	19
2.11.2	Verloop.....	19
2.11.3	Zelfreflectie.....	19
2.12	Week 12 .....	20
2.12.1	Technisch inhoudelijk .....	20
2.12.2	Verloop.....	20
2.12.3	Zelfreflectie.....	20
2.13	Week 13 .....	21
2.13.1	Technisch inhoudelijk .....	21
2.13.2	Verloop.....	21
2.13.3	Zelfreflectie.....	21
2.14	Week 14 .....	22
2.14.1	Technisch inhoudelijk .....	22
2.14.2	Verloop.....	22
2.14.3	Zelfreflectie.....	23
2.15	Week 15 – 16 - 17 .....	24
2.15.1	Technisch inhoudelijk .....	24
2.15.2	Verloop.....	24
2.15.3	Zelfreflectie.....	24
<b>Besluit.....</b>		<b>25</b>

## **Inleiding**

Dit document voorziet de onderdelen die de student(e) wekelijks dient te bespreken in een wekelijks statusverslag.

# 1 Voorstelling

## 1.1 Student



Baeyens Robbe

[robbe.baeyens@student.thomasmore.be](mailto:robbe.baeyens@student.thomasmore.be)

Graduaat programmeren

## 1.2 Bedrijf / organisatie

### **Multimedia**

Ik doe mijn stage bij Multimedia in Hoogstraten.

Dit bedrijf bouwt online toepassingen, mobiele apps, webshops en websites op maat van de klant.

Werken doe ik zowel thuis als op locatie in Hoogstraten, hier geraak ik gemakkelijk met de bus of met de auto.

Bij Multimedia schrijven ze hun websites met PHP, ik mag hiermee helpen als backend developer.

### **Contactgegevens**

<b>Bedrijf:</b> Multimedia Minderhoutsestraat 1 2320 Hoogstraten +32 3 297 71 54	<b>Werkplekmentor:</b> Tom Bauwens <a href="mailto:tom.bauwens@multimedia.be">tom.bauwens@multimedia.be</a> +32 485 95 26 96	<b>Werkplekmentor:</b> Wim Van De Mierop <a href="mailto:wim.vandemierop@multimedia.be">wim.vandemierop@multimedia.be</a> +32 4 72 55 70 03	<b>Werkplekmentor:</b> Tim Segers <a href="mailto:tim.segers@multimedia.be">tim.segers@multimedia.be</a> +32 4 79 52 88 08
--	---	--	---

### **Stageovereenkomst en verwachtingen**

Ik ben met Tom, de baas van Multimedia, in mijn sollicitatie als stageopdracht overeengekomen om mee te werken aan verschillende projecten waaraan ze bezig zijn. Dit kunnen zowel grote als kleine opdrachten zijn. Ik zal deze zo zelfstandig mogelijk uitvoeren nadat er een korte uitleg/meeting is voorafgegaan.

Ik verwacht van deze stage aan te voelen hoe het is om samen in groep of apart een project af te leveren voor een echte klant. Ook verwacht ik veel nieuwe skills bij te leren die ik later nog kan toepassen in het werkveld.

<https://robbebaeyens.sinnners.be>



## 2 Uitgevoerde taken

### 2.1 Week 01

#### 2.1.1 Technisch inhoudelijk

##### **Oefening voorbeeldprojectje Logimarket**

Tom heeft met mij overlopen hoe hun websites worden opgebouwd, ze werken met een zelfgebouwd framework dat een beetje lijkt op dat van Laravel. Hij heeft me uitgelegd dat ze voor elke pagina 3 bestandjes gebruiken.

- DataObject: hierin worden alle properties, getters en setters geplaatst.
- Definition: hierin wordt de definitie teruggegeven van hoe de database eruit ziet.
- Mapper: hierin maken ze filters waarmee ze de data van de database gaan kunnen sorteren.

Mijn opdracht was om deze technieken onder de knie te krijgen en deze toe te kunnen passen op een voorbeeldprojectje genaamd "Logimarket". Hier moest ik een nieuwtjespagina creëren die data filtert en weergeeft in de view d.m.v. een template.

##### **Opzoekwerk PSR-12, Rest API practices, Soap API & SoapClient**

Voor ik aan mijn eerste echte project kon beginnen werken moest ik eerst wat kennis opdoen over PSR-12 (Extended Coding Format) om hun standaardstijl van programmeren goed te kunnen opvolgen.

Ook moest ik opzoekwerk doen over verschillende API soorten, maar vooral over Soap, omdat ik daarmee moet werken bij mijn eerste project.

##### **Soap API project DpdFresh – TableFever (Authentication)**

DpdFresh heeft een aanspreekbare API waarmee bestellingen van verse of bevroren maaltijden kunnen worden doorgegeven. TableFever wilt hiervan gebruik maken. TableFever wil restaurants de mogelijkheid om hun gerechten aan klanten thuis te laten leveren.

Het is de bedoeling dat ik een package maak om de API van DpdFresh aan te spreken en dat deze een PDF bestandje aanmaakt en een pakketnummer teruggeeft als bevestiging. Deze package zou Multimedium ook in latere projecten nog kunnen gebruiken via composer. Om te beginnen maak ik deze week eerst de 'Authentication' in orde, zodat we kunnen communiceren met de 'Shipment API'.

### 2.1.2 Verloop

#### **Oefening voorbeeldprojectje Logimarket**

Omdat Tom op voorhand een groot deel van hun programmeerstandaard had uitgelegd, kon ik snel aan de slag met de voorbeeldoefening. Zo vlot dat ik na de backend ook even met de view en de template kon werken. Ik deed deze taak graag omdat ik zo ineens zicht had op hoe men programmeert bij Multimediam.

Ook wil ik hier even vermelden dat ik bij Multimediam een Macbook Pro heb gekregen om mee te werken, wat toch wel even wennen is om mee te werken als je alleen maar met Windows werkt. Hier zijn vooral de shortcuts heel lastig, omdat deze helemaal anders zijn bij een Mac.

#### **Opzoekwerk PSR-12, Rest API practices, Soap API & SoapClient**

Het opzoekwerk over deze onderwerpen ging vlotjes. Ik heb veel bijgeleerd over hun programmeerstandaarden en verschillende API's en hoe ze te gebruiken.

Opzoekwerk is niet altijd het leukste om te doen, maar het was interessant, dus dat hielp wel.

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (Authentication)**

Tom heeft Tim ingeschakeld om mij te begeleiden bij dit project. Hij heeft me geholpen om het projectje op te starten, hoe ik met BitBucket, Sourcetree, MAMP en TablePlus moest werken. Eens dat ik vertrokken was ging dit allemaal heel vlot. Ik kon op de site van DpdFresh de documentatie van hun API opzoeken en zo aan de slag om de authenticatie op te stellen. Dit is de documentatie van hun 'Authentication API':

<https://doc.dpd.be/node/34>

Dit was leuk om te doen, omdat het een project was dat effectief in een groot project geïmplementeerd zou worden.

Deze week ben ik nog niet klaar met de opdracht.

### 2.1.3 Zelfreflectie

Ik heb bijgeleerd dat ieder bedrijf vaak zijn eigen manier van programmeren heeft en dat je je hieraan ook moet aanpassen.

Ik kon de informatie goed opvangen en uitvoeren. Ik ben deze week nog geen problemen tegen gekomen.

Door middel van meetings online en een chat via Slack kunnen de developers onderen communiceren wanneer er iets fout loopt of als er iemand hulp nodig heeft, er is altijd wel iemand die iets weet of je kan helpen. Er is ook een kanaal in de chat waar men graag grapjes of memes zet om een beetje af te leiden van sommige codeerfrustraties. Zo creëert men een leuke en hechte groep ook al is niet iedereen altijd op kantoor.

## 2.2 Week 02

### 2.2.1 Technisch inhoudelijk

#### Soap API project DpdFresh – TableFever (Shipment)

Ik had het deel van de authenticatie afgewerkt, het werkte. Maar Als het werkt is het daarom nog geen goede code, de code moet juist gedocumenteerd worden met PhpDox bij elke methode en variabele. Nadat ik dit grotendeels in orde had gebracht, kon ik aan het 'Shipment' gedeelte werken. Hierbij moesten contacten en allerlei gegevens van de bestelling kunnen worden doorgegeven. Deze API geeft als output een code terug die ik kan omzetten in een PDF document en geeft ook een code mee waarmee het pakketje kan worden geïdentificeerd en getraceerd.

### 2.2.2 Verloop

#### Soap API project DpdFresh – TableFever (Shipment)

De models maken voor de gegevens te 'getten' en te 'setten', ging vlotjes. Ook de basismethodes om deze samen te gieten in methodes en de API aan te spreken, waren snel gemaakt.

Toch was het minder makkelijk om de API hier een bestelling mee te geven zonder errors te ontvangen. Ik kon de authenticatie niet meegeven zoals het hoorde en de 'node' volgorde klopte blijkbaar ook niet wegens de documentatie van Dpd's API. Na wat opzoekwerk online en voorbeelden van Dpd's oudere API's kreeg ik hierop antwoord hoe ik deze wel correct kon meegeven aan de API. Ik heb Tom hierover geïnformeerd en hij zou Dpd hierover inlichten dat hun documentatie incompleet was.

'Shipment API': <https://doc.dpd.be/fresh/api/shipment>

Achteraf kreeg ik een codereview waar ik toch wel trots op was omdat ik complimenten kreeg op de manier waarop ik de code juist opsplijste in veel sub methodes met duidelijke naamgeving. Nog niet alles was perfect, dus kreeg ik hierover een korte tips & tricks uitleg en meer informatie over hoe ik mijn code nog kon verbeteren.

### 2.2.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd dat de vlotheid van coderen van externe API's ook zeer hard afhangt van de documentatie die men hierbij geeft. Als deze incompleet of slecht is, zal je sowieso tegen problemen botsen in het project.

Ook heb ik nieuwe tips geleerd om mijn code beter te documenteren en leesbaarder te maken voor mijn medeprogrammeurs die mijn project gaan gebruiken.

## 2.3 Week 03

### 2.3.1 Technisch inhoudelijk

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (V1.0.0)**

Deze week heb ik het API project effectief afgewerkt en op de composer server van Multimedium geplaatst met het versienummer '1.0.0'.

Tim heeft me uitgelegd hoe deze versienummers werken en wanneer welk cijfer aangepast moet worden als er veranderingen zijn aan het project. Het eerste getal geeft de hoofdversie weer. Als deze 0 is betekent dit dat de software nog in ontwikkeling is en nog niet alle functionaliteit bevat die men wenst. Het tweede getal staat voor veranderingen die niet backward compatible zijn waardoor projecten die de vorige versie gebruikten niet meer zouden kunnen werken. Het derde getal geeft weer dat er minor changes zijn en dat er extra dingen bijgekomen kunnen zijn of dat de code sneller werkt of verbeterd is. Dit is wel backward compatible.

#### **AEB & 4K Sitemap genereren**

De websites AEB en 4K bevatten vele producten en nieuwtjes. Deze zorgen ervoor dat er veel links zijn, voor elk product en nieuwtje is er een ander webadres. Ook voor de loginpagina, contactpagina, bestelling formulieren, winkelmandje, enz. zijn er aparte links voor de website.

Ik moest een bestaande sitemapgenerator die iemand anders van de bureau had geschreven voor een ander project integreren in deze websites. Een sitemap is een XML bestandje dat google of een andere zoekmachine kan gebruiken om pagina's sneller en beter te vinden. Je helpt de zoekmachines zo en krijgt een hogere score, waardoor de website hoger in de zoekresultaten komt te staan. De catch hier, is dat echter niet alle pagina's in de sitemap verwerkt moeten worden. Zo heeft het bijvoorbeeld geen nut om pagina's die achter de login, bestelling, winkelmandje, enz. weer te geven.

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (V1.1.0)**

Ik heb bepaalde klassen hernoemt en compacter gemaakt en een validatie geschreven voordat je de bestelling zou kunnen meegeven en beter leesbare errors terugkrijgt als hier iets verkeerd wordt meegegeven. Doordat ik bepaalde dingen heb verwijderd en hernoemt moet ik het tweede cijfer van de versie aanpassen.

### 2.3.2 Verloop

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (V1.0.0 – V1.1.0)**

Door mee ren meer code te schrijven ging het vlotter en vlotter vooruit, maar kon er ook meer verwarring komen tussen bepaalde methodes en klassen. Ik heb deze daardoor dan later moeten veranderen.

Ik was ook blij dat ik mijn project op de composer server kon zetten en achteraf mijn project netjes kon herschrijven om de versie te kunnen aanpassen.

Ook was ik content toen ik te horen kreeg dat Wouter, een collega die aan de website van DpdFresh werkt, zei dat mijn API succesvol geïntegreerd was in zijn project.

#### **AEB & 4K Sitemap genereren**

Het implementeren van de vooraf gebouwde code was zeer simpel en snel gebeurt. Deze code was compleet en volledig werkende. Ik moest enkel de namen van de pagina's, die niet mee gegenereerd moesten worden, meegeven. Dit moest ik doen voor beide websites.

### 2.3.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd hoe ik versies moet beheren en waarvoor de verschillende cijfers in het versienummer staan.

Ik heb ondervonden dat ik vanaf het begin iets meer moet nadenken over de naamgeving van mijn klassen en methodes en om de PSR-12 meer te respecteren.

## 2.4 Week 04

### 2.4.1 Technisch inhoudelijk

#### **TickoWeb**

Deze week heb ik een nieuw en groter project gekregen.

TickoWeb, een site waar een organisatie een video op kan plaatsen.

Als een gebruiker een video koopt, krijgt deze een mailtje met een link naar deze video, samen met een code. Deze code kan men dan gebruiken om toegang te krijgen tot de video.

Mijn taak voor deze week was om de documentatie voor dit project al opgesteld te hebben. Dit document bevat de omschrijving van het project, de datastructuur, de gebruikte pagina's, de errors die je krijgt als er iets fout gaat. Alles zo gedetailleerd mogelijk.

### 2.4.2 Verloop

#### **TickoWeb**

Dit ging redelijk vlot, een beetje zoals usecases schrijven en een databaseschema opstellen. Documenteren is niet altijd even gemakkelijk en leuk, maar de documentatie kan bewerkt worden tijdens het programmeren, omdat er dan toch nog vaak veel veranderd.

### 2.4.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd hoe Multimediam hun websites duidelijk documenteert en dat dit wel veel meer duidelijkheid geeft over hoe je aan het project kan beginnen.

## 2.5 Week 05

### 2.5.1 Technisch inhoudelijk

#### **TickoWeb**

Deze week heb ik verder gewerkt aan TickoWeb.

Nu ben ik echter begonnen met het programmeren, dit gebeurt met hun framework, wat wel wennen is.

### 2.5.2 Verloop

#### **TickoWeb**

Het programmeren ging minder vlot in het begin, omdat ik met de minder belangrijke pagina's was begonnen (de admin-pagina's) en omdat ik deze maakte met volledig eigen code in plaats van juist gebruik te maken van bestaande klassen in het framework. Over het framework en de hoe ik de klassen best gebruik, wordt mij uitgelegd wanneer ik aan die pagina's start. Nu ben ik bezig met de belangrijkste pagina's (de gebruiker-pagina's). Dit lukt wel vlot.

### 2.5.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd dat ik beter moet beslissen over welke pagina meer prioriteit heeft dan een andere. Ook sneller informatie te vragen over het framework, zodat ik stukken code hiervan kan gebruiken in plaats van grote stukken code nog zelf proberen te schrijven.

Ook heb ik gemerkt van mezelf, dat als er iets niet goed lukt, ik te lang aan dat stuk bezig ben. Ik zou op dat moment dit even links laten liggen en aan een ander deeltje beginnen. Doordat ik aan hetzelfde stuk bezig blijf, geraak ik gefrustreerd en dan ben ik sneller afgeleid.

## 2.6 Week 06

### 2.6.1 Technisch inhoudelijk

#### **TickoWeb**

Deze week heb ik verder gewerkt aan TickoWeb.

Ik werkte deze week met sessies. Hiermee kon ik makkelijker data/logins beheren tussen verschillende pagina's die geldig blijven totdat de browser gesloten is of ca. 30 minuten wanneer de website is gesloten.

Ik heb ook een cross-browser video player opgesteld via deze site:

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/Audio\\_and\\_video\\_delivery/cross\\_browser\\_video\\_player](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/Audio_and_video_delivery/cross_browser_video_player).

### 2.6.2 Verloop

#### **TickoWeb**

Programmeren met sessies ging vlot, zo kon ik ook op een betere manier traceren hoeveel keer men inlogde. De video player opstellen ging ook tamelijk vlot, behalve de lay-out, CSS styling is niet echt mijn ding.

### 2.6.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd dat als een video player in de ene browser er helemaal anders kan uitzien/werken in een andere.



## 2.7 Week 07

### 2.7.1 Technisch inhoudelijk

#### **TickoWeb**

Nog steeds ben ik bezig met Tickoweb. Ik heb een extra controller moeten opstellen waarlangs de video die getoond werd, werd opgehaald. Op deze manier kan men de videonaam en locatie niet te weten komen zodat deze niet zomaar kan worden doorgegeven.

Ik heb, na dit geïmplementeerd te hebben, een test moeten doen om na te kijken of deze website op verschillende browsers en toestellen correct werkt.

#### **Toggl**

Er is iets aangemaakt voor mij op Toggl, dit is een soort kalender-tool waarop ik kan zien welke developer van het bedrijf me kan helpen die dag. Hiervoor hebben ze gezorgd omdat ik niet snel ergens terecht kon voor hulp als ik die direct nodig had omdat ik anders niet verder zou kunnen.

### 2.7.2 Verloop

#### **TickoWeb**

Via een andere controller een video sturen om de bron te verbergen vond ik een leuk ding om te doen, alleen heeft dit me veel tijd en opzoekwerk gekost, maar heb ik er een leuk en goed resultaat mee.

Het nadeel hiervan is echter dat ik met een ander probleem zit nu. de cross-browser video-player die ik zelf gemaakt heb vorige week, werkt door deze controller niet meer. Hiervoor zal ik binnenkort nog een oplossing voor moeten vinden.

### 2.7.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd dat veiligheid voor bestandsinformatie een grote rol kan spelen. En hoe ik dit kan implementeren.

## 2.8 Week 08

### 2.8.1 Technisch inhoudelijk

#### Rode Neuzen Dag

Ik heb eind vorige week een briefing gekregen voor een nieuw en dringender project. Ik moet een landingspagina creëren voor de workshops van de Rode Neuzen Dag, zodat scholen gemakkelijk kunnen filteren en zoeken naar leuke workshops.

Hiervoor heb ik meerdere bestanden ontvangen, waaronder een spreadsheet die ik, als het is omgezet in een csv-bestand, in de database kan zetten. Ook heb ik een brandbook gekregen, hierin vind ik alle informatie over hoe ik de logos, lettertypes, kleuren, en meer moet gebruiken.

### 2.8.2 Verloop

#### Rode Neuzen Dag

De start ging heel vlot, ik begon eerst weer met het opstellen van het document. Nadat ik de databases opgesteld en geprogrammeerd had en ik aan de filters begon, merkte ik dat deze manier van werken moeilijker ging zijn. Omdat er een deadline op dit project zit, heb ik de database herwerkt naar één entity.

Toen ik aan het script begon om het csv-bestand in de database te laden, viel me snel op dat het filteren en ophalen van de juiste data lastig ging zijn omdat er geen goede regels waren opgesteld over de inhoud van de spreadsheet.

Zo stonden er in de kolom "emails" bijvoorbeeld een '/', '//' of 'en' als splitsing tussen in plaats van hetzelfde splitsingsteken.

Ook bij afbeeldingen stond er geen extensie bij, waardoor het weergeven van een afbeelding ook lastig werd.

Momenteel kan ik de workshops allemaal mooi weergeven en al filteren op provincies en doelpubliek.

### 2.8.3 Zelfreflectie

Ik heb gezien dat er goed en duidelijk gecommuniceerd moet worden met de klant om de benodigde bestanden die zij leveren correct zijn en makkelijk bruikbaar voor de programmeur zodat we niet rond elke fout van de klant moeten werken.

Ik vind het ook zeker en vast heel tof, dat er projecten die toch wel bekend zijn in België zoals Rode Neuzen Dag aan mij worden toevertrouwd. Net zoals DpdFresh en TableFever pas op Vtm zijn geweest.

## 2.9 Week 09

### 2.9.1 Technisch inhoudelijk

#### **Rode Neuzen Dag**

Deze week heb ik verder aan de website van Rode Neuzen Dag gewerkt. Ik heb een nieuwe en beter manier geleerd hoe ik in de 'mapper' tussen de verschillende data-objecten kan filteren. Ook heb ik deze week de develop-branch gedeployed. Je kan zien hoe het momenteel werkt via de site: <https://sterkeropschool.tickoweb.be/>.

### 2.9.2 Verloop

#### **Rode Neuzen Dag**

Het maken en lay-outen van de website ging heel vlot, mijn CSS-skills waren toch iets beter dan gedacht. Het filteren van de data was in het begin iets moeilijker, maar door een beetje hulp te vragen in de groep, ben ik er slimmer uitgekomen.

### 2.9.3 Zelfreflectie

Hulp vragen in de groep is zeker nog een werkpunt voor mij, maar als ik het doe merk ik wel dat het grote voordelen met zich meebrengt.

Ik heb nieuwe technieken geleerd hoe ik data-objecten op meerdere en betere manieren kan filteren.

## 2.10 Week 10

### 2.10.1 Technisch inhoudelijk

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (V1.1.2 – V 1.1.3)**

Nadat ik het 'Rode Neuzen Dag'-project had afgewerkt heb ik een nieuw stukje API mogen toevoegen voor TableFever. Deze keer moest het nodige geprogrammeerd worden om de pakketjes van DpdFresh te traceren in real time. Ook heb ik het gehele project gedocumenteerd in een markdown document.

### 2.10.2 Verloop

#### **Soap API project DpdFresh – TableFever (V1.1.2 – V1.1.3)**

Deze API programmeren ging zeer vlotjes. Dit kwam vooral omdat er weinig data moest verzonden worden naar de API en ook weinig moest worden ontvangen. Het was wel even terug wennen om met de API te werken en even terugzoeken in het project, hoe ik de vorige API-calls heb afgehandeld om het deze API op de zelfde manier te kunnen doen.

### 2.10.3 Zelfreflectie

Ik heb geleerd dat als je even niet meer bezig bent met een projectje, dat je dan even terug moet zoeken hoe alles werkte. Zeker en vast als er weinig gedocumenteerd staat.

Ook heb ik geleerd dat alles dus goed gedocumenteerd moet worden en dat ik dit nu mooi kan opstellen in markdown.

## 2.11 Week 11

### 2.11.1 Technisch inhoudelijk

#### **Dummy JSON**

In Multimedius hebben ze het probleem dat een front end developer pas kan beginnen als de backend developer een deel gedaan heeft.

Zo zou men graag hebben dat ik een scriptje schrijf in PHP waarmee een 'outline' json-bestand kan worden ingelezen om zo een nieuw json-bestand te genereren om willekeurige data op maat te kunnen gebruiken als dummy-database / local json-based API.

### 2.11.2 Verloop

#### **Dummy JSON**

Dit vind ik een zeer leuk project om aan te werken omdat het een beetje extra doordenken is van hoe ik dingen moet aanpakken. Ik moet hierbij dan ook extra communiceren met Tom om te weten hoe het 'outline' json-bestand moet worden opgesteld zodat het zeer duidelijk wordt voor de front end developers om dit document op te stellen.

### 2.11.3 Zelfreflectie

Ik heb met Tom nu om de 2 dagen een opvolggesprek. Dit is niet slecht voor mij, omdat ik zeker meer moet communiceren. Met dit projectje is dit ook wel zeker en vast nodig om alles in goede banen te doen lopen en een mooi projectje op te leveren dat hopelijk de developers een handje kan helpen.

## 2.12 Week 12

### 2.12.1 Technisch inhoudelijk

#### **Dummy JSON**

Ik werk verder aan het dummy JSON project. Deze week heb ik ervoor gezorgd dat men een basis JSON bestand kan opmaken. Dit bestand genereerd door mijn script een output JSON bestand dat willekeurige data bevat naarmate wat men in het input JSON bestand hebben geschreven. Mijn script kan op dit moment een 'dummy database' genereren met willekeurige lorem ipsum tekst naarmate de instellingen in het input bestand.

### 2.12.2 Verloop

#### **Dummy JSON**

Het was even nadenken hoe ik hiermee van start moest gaan, maar dit lukte al snel. Nu moet ik, terwijl ik de integers, decimalen, datetimes en booleans ga toevoegen, al nadenken hoe ik deze steeds hetzelfde kan doen weergeven als de data persistent moet zijn.

Op het einde van de week heb ik al een groot deel moeten herschrijven om het output bestand te genereren omdat het verdere verloop anders moeilijker zou gaan.

### 2.12.3 Zelfreflectie

Ik vind het een leuk en interessant projectje en denk er wel even mee bezig te zijn. Ik krijg ook veel codereviews van Tom, waardoor het project zeker in de goede richting zal lopen.

## 2.13 Week 13

### 2.13.1 Technisch inhoudelijk

#### **Dummy JSON**

Ik heb een manier gevonden om de gegenereerde data persistent te maken. Dit doe ik met de `srand()` functie. Zo kan men bepalen welke willekeurige data steeds wordt weergegeven. Voor de integers, decimalen, strings, booleans en andere types, heb ik verschillende functionaliteiten toegevoegd zodat men bij waarden een minimum en maximum hebben waartussen een waarde gegenereerd wordt. Bij de `lorum ipsum` is dit het aantal woorden per aantal zinnen per aantal paragrafen dat afzonderlijk bepaald kan worden. Ook kan men een lijst meegeven waaruit een waarde wordt gekozen.

### 2.13.2 Verloop

#### **Dummy JSON**

Deze week ging goed en snel vooruit, ik heb vele features kunnen toevoegen.

Echter ben ik in sommige features te ver gegaan en te diep over nagedacht in plaats van te communiceren met Tom. Hierdoor heb ik nu meer geprogrammeerd dan in principe nodig was.

### 2.13.3 Zelfreflectie

Het leuke project levert me iets te veel enthousiasme, waardoor ik meer en dieper nadenk over features dan nodig. Deze had ik er ook in geplaatst zonder even te communiceren. Bijvoorbeeld de 'seed' die nodig is voor de random data persistent te maken, kan ook ingevuld worden in het input bestand. Dit is natuurlijk een willekeurig getal dat bepaald welke random data er gegenereerd wordt, maar random gegenereerde data blijft random data. Hierdoor is het ingeven van een 'seed' niet nodig.

## 2.14 Week 14

### 2.14.1 Technisch inhoudelijk

#### **Dummy JSON**

Deze week ben ik begonnen aan een nieuw deel van het dummy-json script. De bedoeling is dat een json file, die van de backend developer database wordt gemaakt, wordt vergeleken met het outline json bestand. Dit zal dan weergeven of er fouten zijn en zo ja welke.

Zo kunnen bepaalde entiteiten en hun properties bijvoorbeeld niet bestaan. Ook kunnen de properties niet van het aangegeven type zijn.

In het outline bestand wordt er ook meegegeven of een property required is of niet, d.w.z. dat een property al dan niet null mag zijn of niet meegegeven wordt.

Voor deze errors duidelijk weer te geven waar de fout ligt maak ik een kleine interface. Deze kan gebruikt worden, maar men kan ook de fouten terugvinden in een json-bestand.

#### **Rode Neuzen Dag**

Men heeft mij gecontacteerd om nog een paar zaken op de website aan te passen waaronder logos van bijhorende ondernemingen, datums en teksten die aangepast moesten worden.

### 2.14.2 Verloop

#### **Dummy JSON**

Om 2 verschillende json-bestanden te vergelijken was het weer even denken hoe ik hiermee aan de slag kon. Na wat experimenteren kreeg ik eindelijk functionaliteit.

Dit laatste van de required functie en het error json-bestand is iets voor volgende week.

#### **Rode Neuzen Dag**

Dit zou vlot moeten gaan door even de gedeelde spreadsheet te openen en de aangepaste tekst in de database hiermee aan te passen. Maar om een of andere reden was mijn toegang tot de spreadsheet en bijbehorende mappen weggenomen. Een collega heeft mij daar terug toegang gegeven, maar daarna was de toegang weer weg.

Later die dag heb ik een mail ontvangen van de beheerder van de gedeelde mappen. Die vroeg waarom ik toegang wou.

Blijkbaar was er niet duidelijk vermeld dat ik de persoon was die aan de RND Tool werkte. Met een vriendelijke mail terug naar de beheerder heb ik dit professioneel kunnen oplossen.



### 2.14.3 Zelfreflectie

Het programmeren ging vlotjes, maar ik gebruik nog te veel lijnen per functie/klasse en te veel indentaties. Ik moet binnenkort dus best even mijn code goed refactoren en mezelf aanleren om kleinere functies te schrijven met een duidelijke korte commentaar erbij alvorens ik aan de functie zelf begin zodat ik exact weet wat er in die bepaalde functie aan bod moet komen.

## 2.15 Week 15 – 16 - 17

### 2.15.1 Technisch inhoudelijk

#### **Dummy JSON**

De 3 laatste weken van mijn stage heb ik ervoor gezorgd dat ik de 'dummy JSON' die ik geprogrammeerd had als applicatie, in een package kon opnemen. Op die manier kan iedereen ervan gebruikmaken op hun eigen manier.

Omdat ik bepaalde functies expliciet voor mijn applicatie had gebruikt moest een groot deel van mijn code aangepast worden.

Ik heb voor de conversie een nieuwe techniek aangeleerd gekregen met Interfaces en een speciale folderstructuur, waardoor het veel beter en sneller is gelopen. Mijn code is nu ook veel duidelijker en compacter.

### 2.15.2 Verloop

Omdat ik veel functies totaal anders moest schrijven en voor sommige problemen weer een andere oplossing moest zoeken, ging het niet zo gemakkelijk. Zo kon ik de persistentie van waarden nog niet toevoegen als bij de applicatie.

### 2.15.3 Zelfreflectie

Door de nieuwe techniek verliep alles veel vlotter en was het duidelijker waar de package welke functie uitvoert.

Ik zie nu ook in hoeveel beter het is om korte functies en klassen te gebruiken voor je project.

## Besluit

Het werken aan ...

- dpdfresh API
- Rode Neuzen Dag (Sterker op School)
- Dummy JSON

... waren leuke uitdagingen en een leuke ervaring.

Het team van Multimediam heeft me goed bijgestaan en daar ben ik hun zéér dankbaar voor.

Ik vond het fijn om een deel uit te maken van dit "**TOPTEAM**".