|  |
| --- |
|  |
| Uber-like IjscoApp |
|  |
| Een ijsje is maar 1 klik ver |

Opgesteld door: Jef Clissen, Robbe Delie en Pim Eggermont

Uber-like IjscoApp

Een ijsje is maar 1 klik ver

# Project Omschrijving

## Probleem stelling

Op een dag wou onze klant een ijsco-kar laten stoppen voor een ijsje. De ijsco-kar wou niet stoppen de klant heeft daarna de vraag gesteld aan de verkoper waarom hij niet wou stoppen. Door de nieuwe gas wet mogen de welgekende geluidjes niet langer dan een aantal seconden afgespeeld worden. Nu moet je als klant eerst bellen om te zeggen dat je een ijsje wilt en daarna zal de ijsco-kar pas langs komen. Dit was in de ogen van de klant veel te ouderwets want wie belt er nog om ergens een afspraak voor te maken, dit kan moderner.

## Doel van het project

De basis van het project is om er voor te zorgen dat de mensen niet meer hoeven te bellen. Deze actie zou veranderd worden naar een druk op een knop in een app. Je zou op de app ook kunnen zien hoelang het duurt eer de ijsco-kar er zal zijn. We voorzien ook een app voor de bestuurder. Deze app zal aangeven waar hij moet zijn voor ijsjes te verkopen. Ook gaat hij een mogelijke route kunnen zien hoe de verkoper het beste kan rijden. Dit zal afhangen van de verkeersdrukte.

## Methodologie

We gaan gebruik maken van azure van Microsoft om onze databanken op te zetten en onze app te hosten. De reden dat we azure gebruiken is dat dit gemakkelijk te combineren met visual studio. Visual studio gaan we gebruiken aangezien we gebruik gaan maken van xamarin om onze apps te maken. In de app zullen we gebruik maken van google maps API om locaties op te halen en verkeersdrukte weer te geven. Doordat we gebruik maken van azure en dit SQL databanken ondersteund gaan we hier ook gebruik van maken.

## Verwachte resultaten

We gaan 2 apps maken. Één voor de bestuurder en één voor de klant. Deze twee apps zullen vloeiend moeten samen werken en regelmatig updates moeten geven van tijd en verkeersdrukte etc.

# Technologie

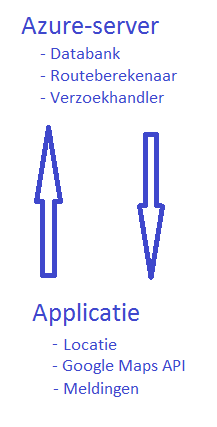
# *We gaan een Xamarin-applicatie maken die we hosten bij azure. Daarbij gebruiken we een SQL gebasseerde databank. Voor de locaties en routes gebruiken we Google Maps.* Uitkomst voor de maatschappij

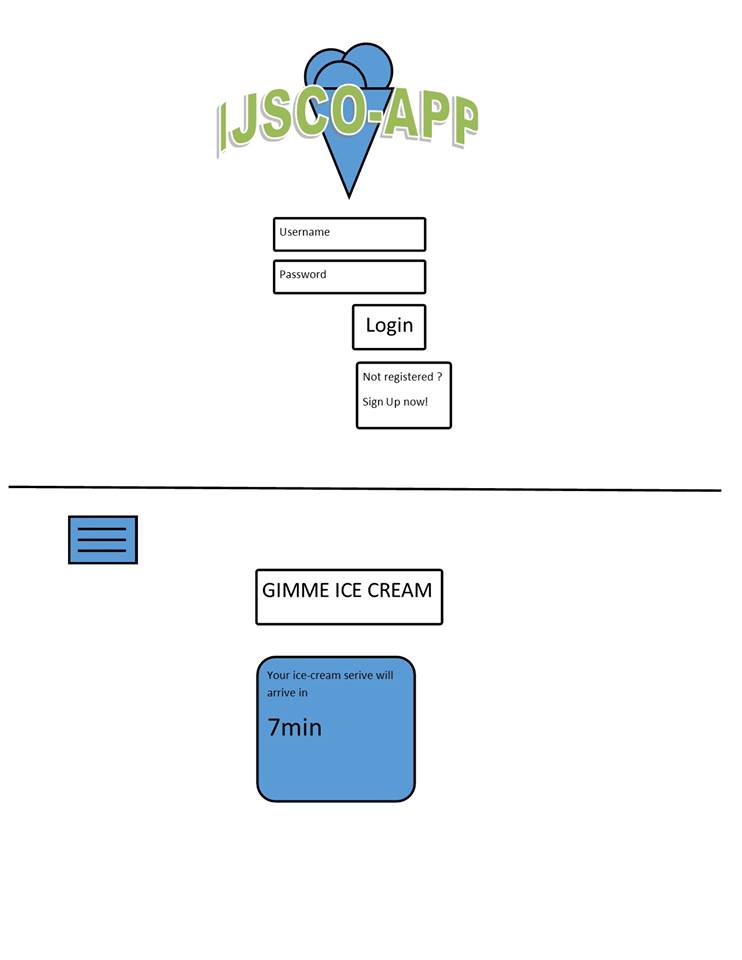
Met onze app gaan we er voor zorgen dat het veel gemakkelijker is om een ijsje te bestellen. Ook voor de verkoper gaan er veel voordelen zijn. Aangezien zij nu alleen maar langs de locatie moeten rijden waar mensen een ijsje willen. Dit zorgt er voor dat hij veel eficienter kan rondrijden. De verkoper hoeft niet meer door straten te rijden waar mensen geen ijsje willen.

# User stories / Actoren

|  |
| --- |
| Als een gebruiker wil ik dat er een ijscowagen komt als ik dat wil |
| Als een gebruiker wil ik dat de dichtstbijzijnde ijscowagen naar mij komt |
| Als een gebruiker wil ik een account kunnen maken en inloggen |
| Als een gebruiker wil ik een melding krijgen (hoelang nog en hoeveel km nog) |
| Als een gebruiker wil ik ingelogd blijven als ik de app sluit |
| Als een gebruiker wil ik een melding krijgen als de ijsboer er is |
| Als een verdeler wil ik dat ik een verzoek krijg om ijsjes te brengen |
| Als een verdeler wil ik de mogelijkheid om een verzoek te accepteren of te weigeren |
| Als een verdeler wil ik dat er een route voor mij gemaakt wordt naar de klant |
| Als een verdeler wil ik dat ik een map kan zien waar alle aanvragen te zien zijn |
| Als een verdeler wil ik een account kunnen maken en inloggen |
| Als een verdeler wil ik een melding krijgen als er een verzoek binnenkomt |

# Mockups





# Links

*https://github.com/RobbeDelie/ijsco-app*