

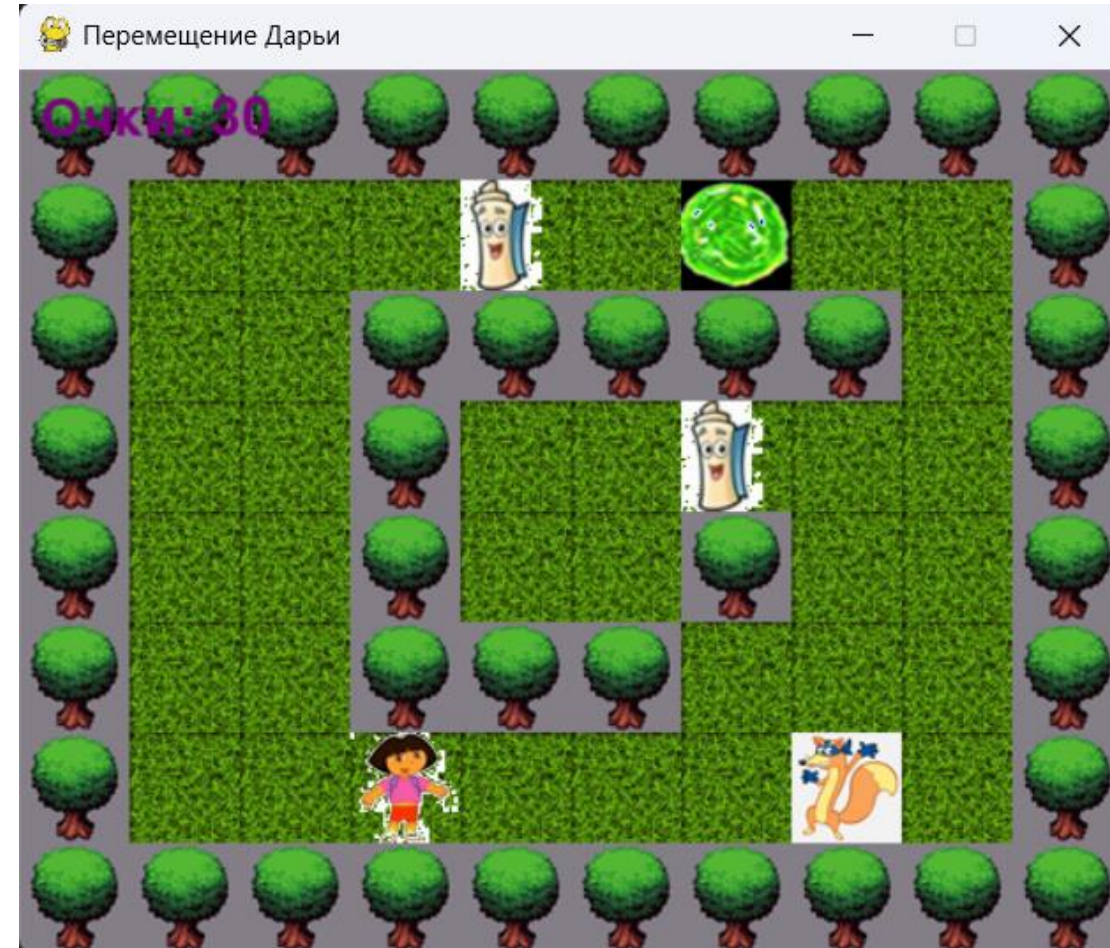
# Игра на Pygame

Невероятно увлекательное  
приключение: Перемещение Дарьи

Бурмистрова Мария

# Идея

- Сама идея взята из урока про Перемещение героя.
- Необходимо помочь великолепной Дарье пройти все испытания в виде лабиринтов на разных уровнях. На некоторых, ее будут поджидать враги, которые настроены недоброжелательно. А также предусмотрены бонусы, которые аналогично можно найти на уровне.
- Соберите как можно больше бонусов и помогите dore выйти живой.



- Библиотеки:

Pygame; os; sys; random

- Для того чтобы направлять dory на истинно верный путь мы должны нажимать на соответствующие кнопки:

-> - вправо

<- - влево

↑ - вверх

↓ - вниз

- А для перехода на следующий уровень необходимо найти портал и добраться до него.

# Реализация

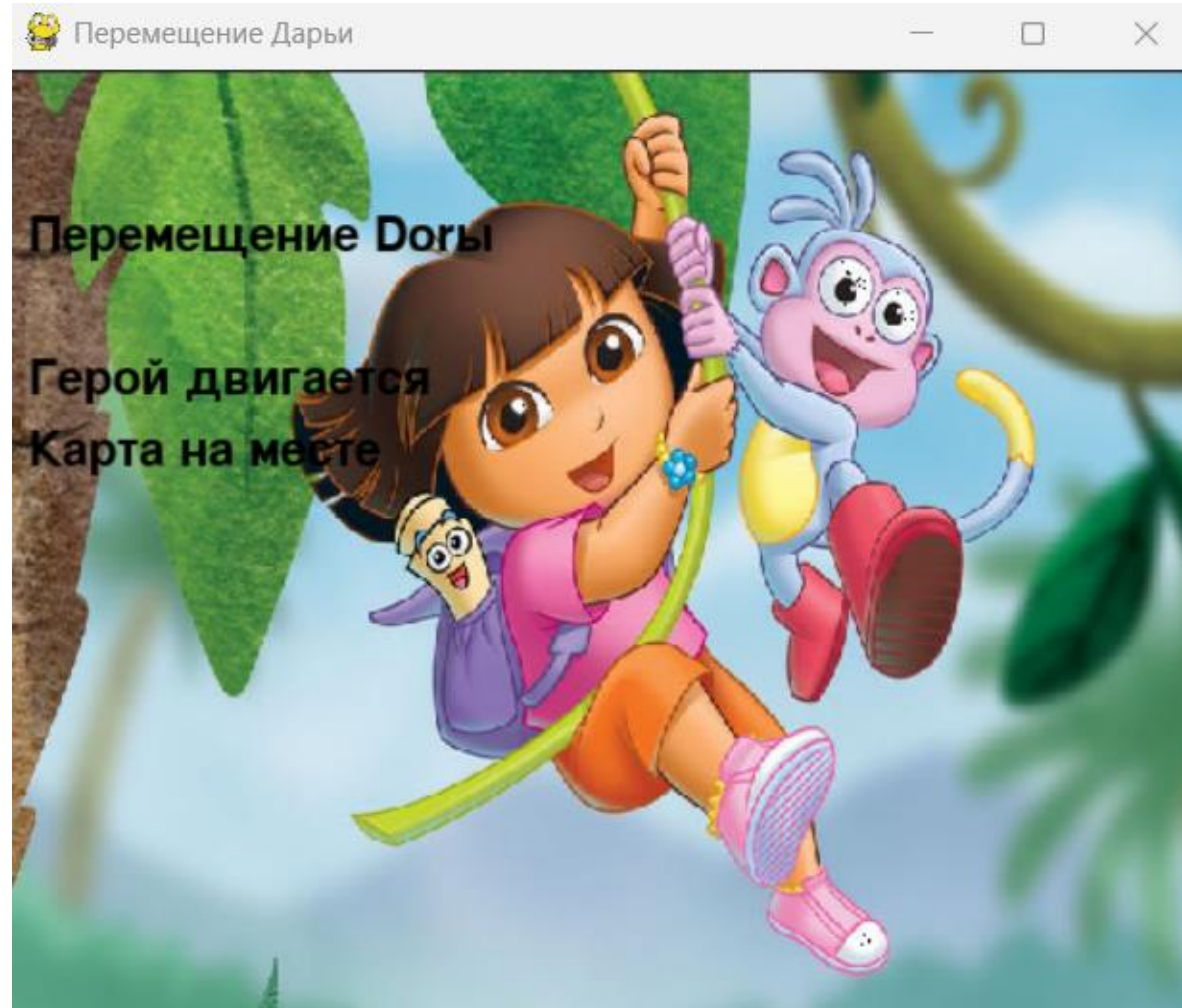
Главным классом является `class Game` - в нем происходит все то, что нужно для управления и начала работы программы.

Например в ф-ции `run(self)` находится основной игровой цикл.

В `move_player(self,dx,dy)` - обработка перемещения персонажа, подсчет собранных бонусов, проверка на завершение игры.

`Terminate()` - соответственно для "аварийного" завершения работы.

- В методе `start_screen()` - мы создаем заставку игры, которая исчезает при нажатии любой клавиши или кнопки мыши.



# Итог

- В дальнейшем можно было бы подключить воспроизведение символической музыки и начале и в конце игры.
- А также возможность редактировать размеры поля, его фон.
- Кастомизировать Дашу.
- Добавить анимацию спрайтов.

В ходе создания проекта я узнала много новых возможностей rpgame, а также применила свои знания на практике.