



Manuale di Installazione

C01 - GameHub

Riferimento	C01_ManualeInstallazione_V1.0
Versione	1.0
Data	20/01/2021
Destinatario	Top Management
Presentato da	Gerardo Brescia, Domenico D'Alessandro, Roberto Esposito, Francesco Mattina, Francesco Maria Rastelli, Andrea Terlizzi
Approvato da	



Laurea Triennale in Informatica - Università di Salerno
Corso di Ingegneria del Software - Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
19/01/2021	0.1	Prima Stesura	GB, DD, RE, FM, FMR, AT
20/01/2021	1.0	Revisione Finale	GB, DD, RE, FM, FMR, AT



Sommario

1 Introduzione	1
2 Avvio Applicazione Web	1
3 Avvio applicazione in locale.....	1
4 Prima di installare.....	2
4.1. Installazione del web server Tomcat.....	2
4.2. Installazione di JEP.....	2
4.3 Installazione di MySQL.....	2
4.4 Inizializzazione Database	3
5 Installazione e Deployment dell'Applicativo sul Web Server	4
6. Primo Accesso.....	6
6.1. Credenziali per il primo accesso – Super Admin	6



1 Introduzione

Nel seguente documento vengono riportate le azioni da eseguire per poter correttamente installare ed avviare il sistema “GameHub” su una macchina Windows che fungerà da server.

2 Avvio Applicazione Web

Requisiti di sistema:

- Web Browser,
- Connessione ad Internet,
- Non ci sono particolari requisiti sulle componenti fisiche della macchina (hardware) o sistemi operativi consigliati, ma l'applicazione è stata sviluppata e testata su macchine Windows.

3 Avvio applicazione in locale

Requisiti di sistema:

- Server Apache Tomcat 9.0
- Database MySQL
- Python 3.0+, con annesse librerie Pandas 1.2.0+, NumPy < 1.19 (1.18 o precedenti), Scikit-Learn 0.24.0+, Regex 3.0+, Pickle 3.0+
- Java 8+
- JEP framework Java



4 Prima di installare

Durante il corso di questa guida, si presupporrà che la macchina dove si intende installare il sistema abbia Python 3.0+, le suddette librerie e Java 8+, così come le loro dipendenze installate.

4.1. Installazione del web server Tomcat

Prima di procedere all'installazione bisogna scaricare ed installare Apache Tomcat dal seguente link:

- <http://tomcat.apache.org/download-90.cgi>

In particolare, per un'installazione più rapida, si può scaricare ed avviare il file:

- <https://downloads.apache.org/tomcat/tomcat-9/v9.0.41/bin/apache-tomcat-9.0.41.exe>

E seguire poi seguire le istruzioni che compaiono su schermo.

4.2. Installazione di JEP

Per permettere il corretto funzionamento della componente integrata di intelligenza artificiale è necessario scaricare JEP ed installarlo secondo i passi indicate nella sezione "Getting started":

- <https://github.com/ninia/jep/wiki/Getting-Started>

Si noti che l'installazione di JEP è leggermente differente a seconda del Sistema Operativo della macchina dove lo si intende installare.

4.3 Installazione di MySQL

Recarsi sul sito MySQL nella sezione:

- <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/windows-installation.html>

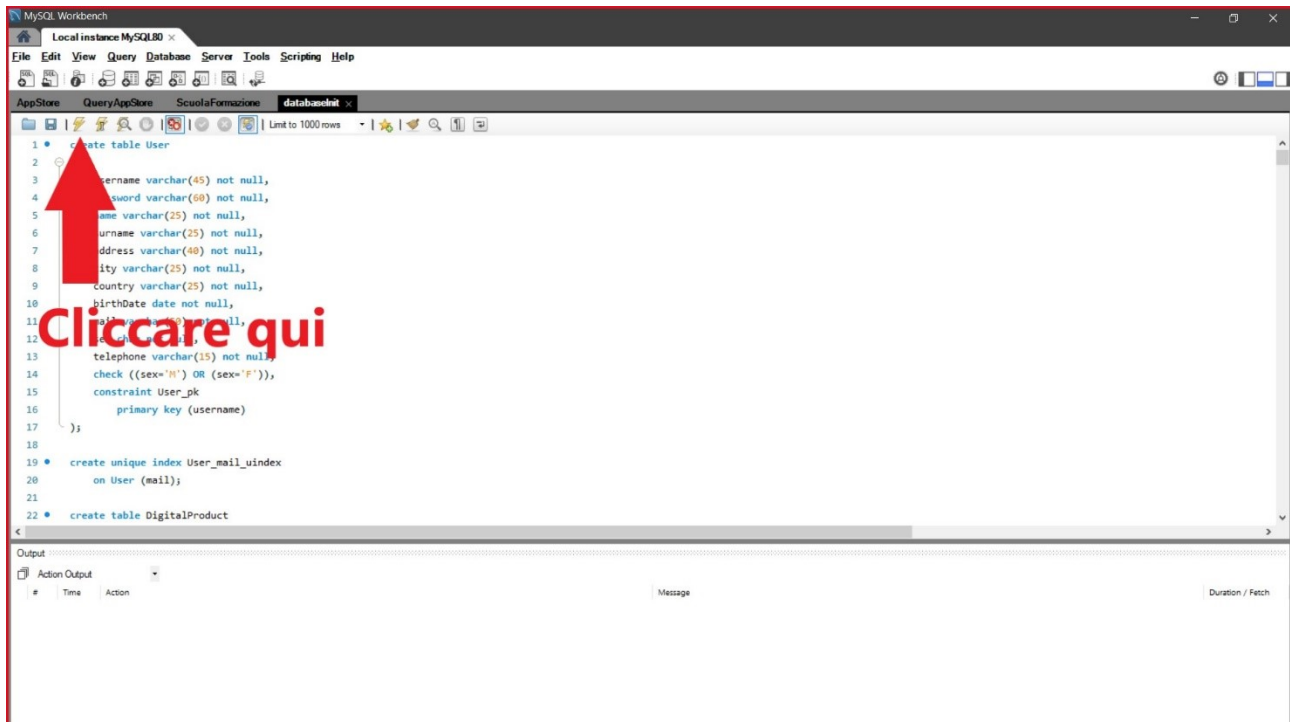
Eseguire le istruzioni indicate sotto la voce "MySQL Installer Method". In particolare, ai passi

1. Scegliere la versione più conforme al proprio Sistema Operativo (le version web-community e community sono equivalenti)
2. Scegliere l'opzione "Developer Default"
3. Scegliere l'opzione "Standalone MySQLServer"
4. Seguire le istruzioni su schermo con le opzioni di default



4.4 Inizializzazione Database

Aprire il file “databaselnit.sql” fornito con il progetto, nella cartella “db”, con il workbench di MySQL ed eseguirlo:



Al termine dell'esecuzione degli script, chiudere la finestra del workbench.

5 Installazione e Deployment dell'Applicativo sul Web Server

Si illustrerà di seguito come effettuare l'installazione (deployment) dell'applicazione fornita sul web server. Si supponga di avere le credenziali di accesso a Tomcat specificate durante l'installazione (oppure quelle di default username: "root", password: "root"). Avviare il server, tramite il file "startup.bat" fornito con l'installazione del server e situato in:

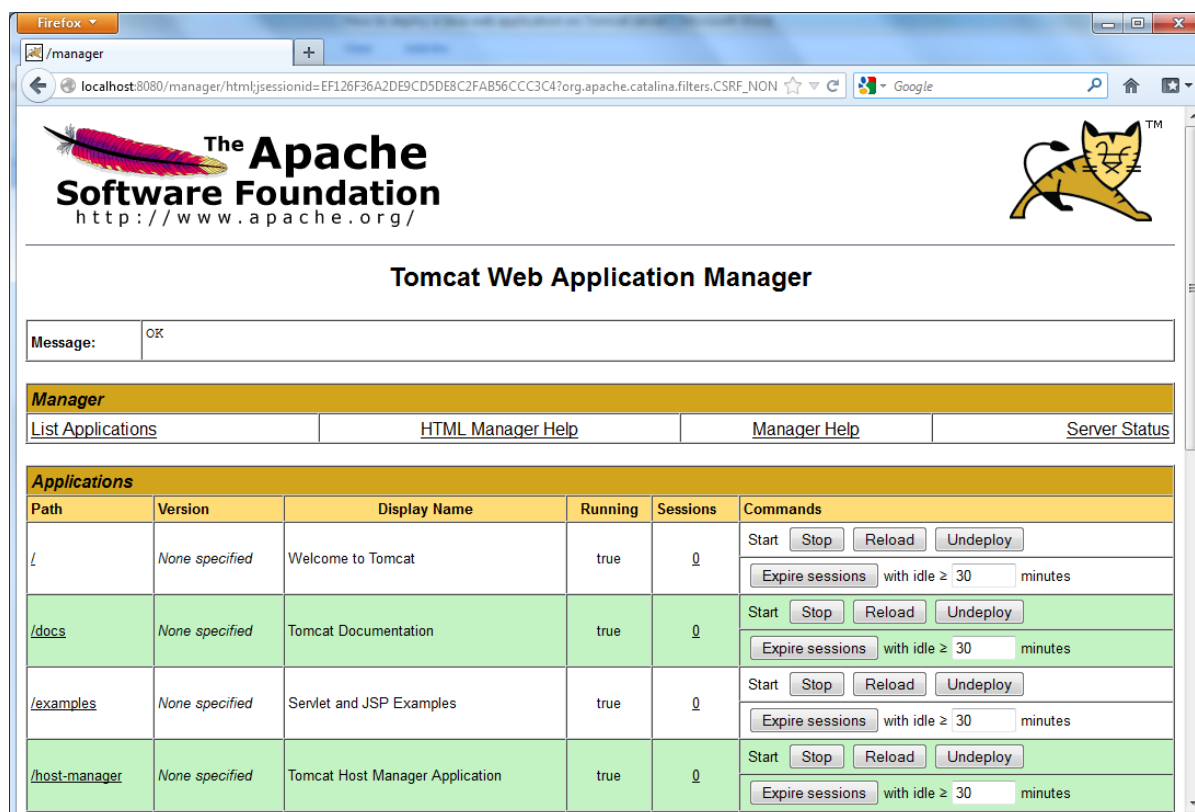
- \$CARTELLA_DI_INSTALLAZIONE_TOMCAT/bin

Se si riscontrano errori nell'avvio di Tomcat, verificare che nessun altro applicativo sia in ascolto sulla porta 8080 (per riferimento, ci si può recare su [questo link](http://localhost:8080/manager)).

Recarsi a questo punto sull'indirizzo:

- <http://localhost:8080/manager>

Dopo aver inserito le credenziali sopra menzionate, ci si troverà dinnanzi a questa schermata:



Essa mostra la lista delle applicazioni installate sul server. Scendendo più in basso, apparirà la sezione "Deploy".



Deploy

Deploy directory or WAR file located on server

Context Path (required):

XML Configuration file URL:

WAR or Directory URL:

Deploy

WAR file to deploy

Select WAR file to upload

Browse...

Deploy

Da qui si hanno diverse opzioni per effettuare l'installazione, ma quella che verrà utilizzata sarà quella di selezionare un file WAR dal nostro file system.

Cliccare dunque su "Browse", navigare fino all'archivio WAR "gamehub.war", fornito con il progetto e selezionarlo. Selezionare infine "Deploy", per permettere al manager di Tomcat di installare l'applicativo, che verrà dunque aggiunto alla lista delle applicazioni installate, e sarà disponibile per l'utilizzo.

Applications					
Path	Version	Display Name	Running	Sessions	Commands
/	None specified	Welcome to Tomcat	true	0	Start Stop Reload Undeploy Expire sessions with idle ≥ 30 minutes
/StrutsFileUploader	None specified	Strut2 File Upload	true	0	Start Stop Reload Undeploy Expire sessions with idle ≥ 30 minutes
/docs	None specified	Tomcat Documentation	true	0	Start Stop Reload Undeploy Expire sessions with idle ≥ 30 minutes

Infine, per avviare l'applicativo, recarsi su:

- <http://localhost:8080/gamehub/>

Ed iniziare ad utilizzarlo, secondo le linee guida del Manuale Utente.



6. Primo Accesso

Recarsi sull'indirizzo precedentemente indicato, cliccare su "Login", per accedere alla sezione di login.

6.1. Credenziali per il primo accesso – Super Admin

E-mail	Password
fferrucci@unisa.it	password

Inserire dunque le credenziali indicate, ed cliccare su "Sign In".

