

# **Manual de instalación de Unity en Ubuntu 18.04**

En primer lugar, hay que instalar Unity Hub para administrar los proyectos y descargas de Unity. Seguiremos la guía oficial a la que se accede desde la página oficial de Unity con el siguiente enlace: <https://docs.unity3d.com/hub/manual/InstallHub.html#install-hub-linux>

Para añadir el repositorio de Unity Hub a `/etc/apt/sources.list`:

```
sudo sh -c 'echo "deb https://hub.unity3d.com/linux/repos/deb stable main" > /etc/apt/sources.list.d/unityhub.list'
```

A continuación, añadir la clave de firma pública:

```
wget -qO - https://hub.unity3d.com/linux/keys/public | sudo apt-key add -
```

Después actualizar la caché de paquetes e instalar:

```
sudo apt update  
sudo apt-get install unityhub
```

Opcional:

Una vez instalado Unity Hub crear una cuenta o iniciar sesión si ya se dispone de una. En mi caso usé el correo de la UPM para obtener una licencia de estudiante con más características disponibles que una licencia gratuita. El proceso es muy rápido y usando la carta de pago de la matrícula te lo aceptan en segundos, a continuación, sólo hay que copiar el número de licencia de tu cuenta. Esta se encuentra entrando en la pestaña de Unity Hub “Manage organizations” y a continuación seleccionando la cuenta que tiene asignado el plan. Allí se puede hacer click en la opción de “Download serial keys”.

Una vez obtenido el código de licencia hay que entrar en la pestaña de Unity Hub de “Manage licences”. Allí se introduce la clave usando la opción de introducir clave manualmente.

A continuación, ir a la pestaña de “Installs” en Unity Hub e instalar la versión necesaria del editor de Unity y elegir los módulos deseados. Los distintos módulos siempre se pueden añadir una vez esté Unity instalado.