

Conexión VR con Unreal Engine 5

Seguir este tutorial para conectar la cámara dentro del proyecto a las gafas VR:

<https://www.youtube.com/watch?v=-teRPa1bvus>

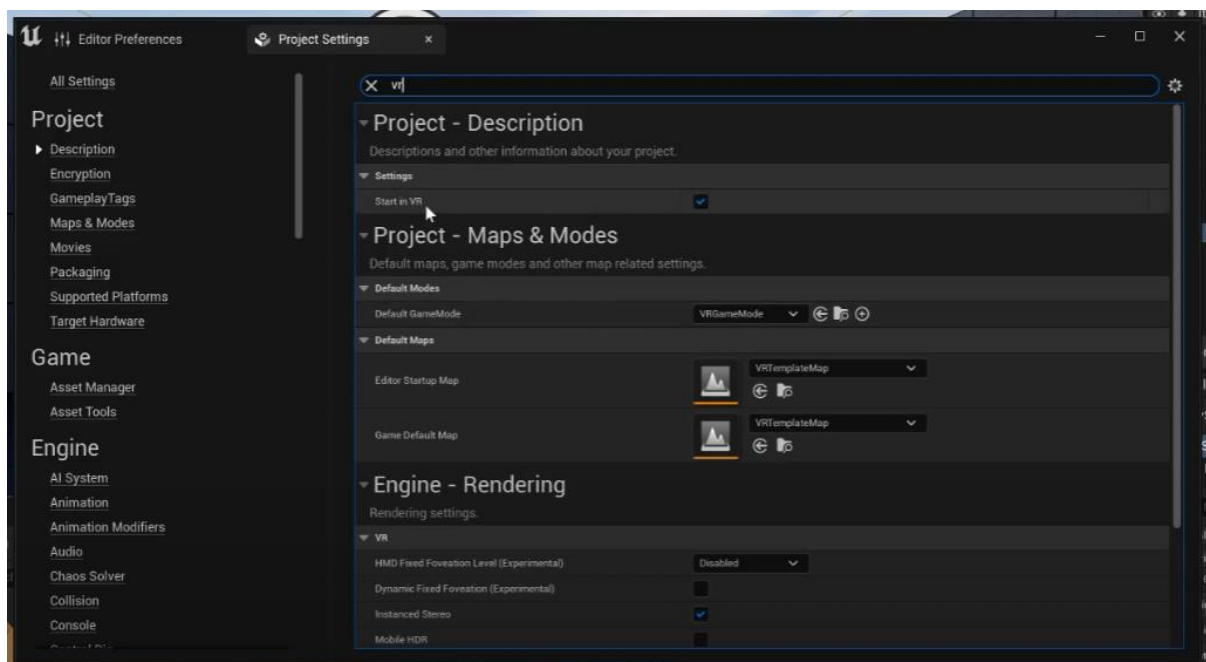
Nota: en el paso de activar el plugin LiveLinkXR comprobar que también esté activado el plugin Virtual Production Utilities para que aparezca el menú de Virtual Production en el que encontrar Live Link.

Si no se conecta automáticamente habrá que usar Vive VRPN, para ello seguir el tutorial a partir del minuto 5:20: [E4: nDisplay Vive VRPN Setup & Calibration - In-Camera VFX Virtual Production - Vp Toolkit UE 4.27](#)

Workaround: enable OpenXR plugin y luego darle a Play this level en modo VR Preview.

SOLUCIÓN ACTUAL

En UE5.2 SteamVR es deprecated. Basta con OpenXR y activar esta casilla en las preferencias del editor:



Referencia: <https://www.youtube.com/watch?v=VuUls0TThSQ>