

Instalación de NerfStudio y Volinga Suite en Ubuntu 18.04

NerfStudio es un entorno fácil de usar para crear tus propios Nerfs y permite exportarlos a entornos de diseño 3D como Unreal Engine a través de Volinga Suite.

Guía de instalación de NerfStudio:

<https://docs.nerf.studio/en/latest/quickstart/installation.html>

Guía de instalación de Volinga Suite:

https://volinga.ai/early_access/index.html

NerfStudio requiere CUDA 11.8.0 y el entorno Conda para Python para su instalación. También necesita COLMAP para procesar sus propios conjuntos de datos o datasets. Para el proceso de instalación de CUDA y COLMAP, siga los capítulos correspondientes de la guía "Manual instalación y uso de NVIDIA instant-ngp en Ubuntu 18.04".

Instalación del entorno Conda:

<https://docs.conda.io/projects/miniconda/en/latest/miniconda-install.html>

Una vez instalado Conda, siga las instrucciones de la página de instalación de NerfStudio.

Consejo: ¿Cómo comprobar si pytorch ya está instalado en mi ordenador?

→ escribe python3 en tu terminal y ejecútalo. Después de eso, escriba import torch para usar la biblioteca PyTorch en el último escriba y ejecute print(torch.__version__) muestra qué versión de PyTorch se instaló en su sistema si PyTorch se instaló en su sistema. Luego, para cerrar el programa python3, use ctrl + Z.

Después de instalar Torch, también debe instalar ninja:

```
sudo apt update  
sudo apt install ninja-build
```

Instalar Nerfstudio desde pip: <https://github.com/Volinga/volinga-model>

Siga las instrucciones en la página del modelo de Volinga e instale los requisitos previos, luego instale la última versión compatible con Volinga:

```
pip install nerfstudio==0.3.2
```

No te preocupes si has instalado una versión de NerfStudio que no es compatible con Volinga, solo tienes que realizar la instalación pip de NerfStudio de nuevo con la versión correspondiente. Después no te olvides de lanzar el siguiente comando después de actualizar la versión de NerfStudio:

```
ns-install-cli
```

Después de eso, para instalar la integración de volinga en nerfstudio sigue las instrucciones en el GitHub oficial de volinga-model:

<https://github.com/Volinga/volinga-model>

Una vez completado lanzar:

```
sudo reboot
```

Recuerda entrar en el entorno Conda cada vez que vayas a utilizar NerfStudio.

Finalmente, para usar NerfStudio sigue la guía disponible en su página web:

https://docs.nerf.studio/quickstart/custom_dataset.html

Y para exportar el modelo de forma que sea compatible con Volinga para su posterior visualización en UE hacer lo que se indica tanto en el GitHub de volinga-model como en:

https://docs.nerf.studio/extensions/unreal_engine.html