



PROXMOX 7 Installer et utiliser l'hyperviseur



PROXMOX

SOMMAIRE

- 1. QU'EST-CE QUE PROXMOX?
- 2. LES DIFFERENTS TYPES DE VIRTUALISATION
- 3. QUEL MATERIEL POUR FAIRE FONCTIONNER PROXMOX?
- 4. INSTALLER PROXMOX 7 A PARTIR D'UN DEBIAN 11
- 5. DECOUVRIR L'INTERFACE DE GESTION DE PROXMOX 7
- 6. LA GESTION DU RESEAU SUR PROXMOX 7
- 7. CREER UNE MACHINE VIRTUELLE SUR PROXMOX 7
- 8. METTRE A JOUR PROXMOX

© tutos-info.fr - 07/2022





UTILISATION COMMERCIALE INTERDITE

1 – QU'EST-CE QUE PROXMOX?

PROXMOX VIRTUAL ENVIRONNEMENT (PVE) est une solution de virtualisation libre de type « bare metal » (licence AGPLv3) basée sur l'hyperviseur **Linux KVM**, et offre aussi une solution de containers avec **LXC**. Elle propose un support payant.

Le packaging de Proxmox VE est fourni sur une image ISO (mais il est possible de l'installer à partir d'une machine fonctionnant sur Debian : voir page 3 de ce guide). L'installateur fourni par Proxmox configure tout ceci :

- Système d'exploitation complet (Debian Stable 64 bits)
- Partitionnement de disque dur avec LVM2
- Support de LXC (containers) et du module KVM (virtualisation complète)
- Outils de sauvegarde et de restauration
- Interface web d'administration et de supervision
- Fonctions de clustering (permet la migration à chaud des machines virtuelles d'un serveur physique à un autre via un stockage partagé de type « SAN » ou « Ceph ».

Proxmox propose 2 types de virtualisation :

- La virtualisation matérielle (ou complète) dite « KVM »: permet la virtualisation de tout système d'exploitation sur des processeurs d'architectures x86_64 disposant des technologies Intel VT ou AMD-V.
- La virtualisation par container dite « LXC » : permet la création d'instances de système d'exploitation isolées (Linux uniquement). On parle de « conteneurs ». Cette solution est plus performante (consomme moins de ressources) qu'une virtualisation matérielle.
- Proxmox est gratuit mais le support est payant.

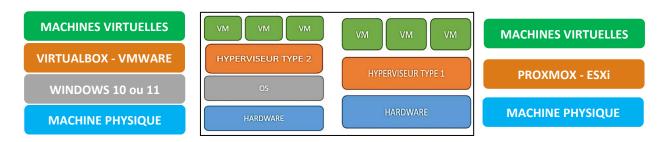
2 - LES DIFFERENTS TYPES DE VIRTUALISATION

La virtualisation de machines est le premier type de virtualisation rencontré. Cette technique implique le regroupement de plusieurs machines virtuelles sur un seul **serveur physique**, à l'aide d'une couche logicielle. Chacune des **machines virtuelles** créées agit ensuite de manière autonome et isolée en exécutant son propre système d'exploitation et ses applications.

Ce type de virtualisation repose sur un « hyperviseur » (serveur physique) sur lequel est installé un système permettant de virtualiser des machines et qui assurera la gestion des différents OS invités.

Il existe deux types d'hyperviseurs :

- **l'hyperviseur de type 1, ou « bare metal »**: il opère directement sur le hardware et devient de ce fait l'outil de contrôle du système d'exploitation. Les OS invités s'exécutent alors par-dessus cet hyperviseur. Proxmox et ESXi sont 2 hyperviseurs de type 1 parmi les plus connus.
- **l'hyperviseur de type 2, ou « host metal »** : il fonctionne à l'intérieur d'un autre système d'exploitation. C'est le cas du logiciel Virtualbox ou de VMWare.



3 - QUEL MATERIEL POUR FAIRE FONCTIONNER PROXMOX?

Pour fonctionner correctement, Proxmox nécessite la configuration minimale suivante :

- CPU 64 bits (Intel EM64T ou AMD64), microprocesseur multi-cœur recommandé (Intel Xeon par exemple)
- Carte-mère et BIOS compatible Intel VT/AMD-V (pour le support de la virtualisation par KVM)
- Beaucoup de RAM (si des machines Windows sont virtualisées, un minimum de 32 Go est nécessaire)
- RAID matériel avec batterie pour sauvegarder les données
- Des disques durs rapides (SSD recommandés)
- Si possible, 2 cartes réseau ou plus (surtout si un stockage partagé de type « Ceph » est configuré)

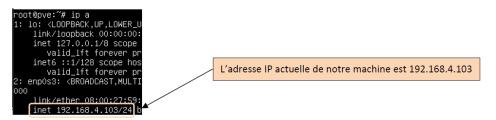
4 – INSTALLER PROXMOX 7 A PARTIR D'UNE MACHINE DEBIAN 11.3

Dans ce tutoriel, nous allons installer l'hyperviseur © Promox-VE 7.2 depuis une machine Debian 11.3. Dans un premier temps, il vous faut une machine Debian 11.3 connectée à Internet et fonctionnelle.

Lors de l'installation, notre machine Debian n'a pas été configurée avec une IP statique mais en DHCP. Notre box a affecté une adresse IP dynamique à notre machine. <u>Pour installer Proxmox, nous allons devoir configurer notre machine Debian avec une IP fixe</u>.

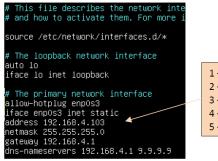
VERIFICATION DE L'ADRESSE IP DE LA MACHINE DEBIAN (OBTENUE VIA DHCP)

• Saisissez « ip a » afin d'obtenir l'adresse IP obtenue via le serveur DHCP (votre box par exemple) :



CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP SUR LA MACHINE DEBIAN

- Saisissez nano /etc/network/interfaces
- Modifiez votre fichier de configuration réseau ; ici, nous avons repris l'adresse IP attribuée par DHCP :



- 1 On indique « static » au lieu de « dhcp »
- 2 On saisit l'adresse IP fixe souhaitée
- 3 On indique le masque
- 4 On indique la passerelle (la box ici)
- 5 On peut spécifier les serveurs DNS (la box et un autre)
- Une fois la saisie effectuée, faites CTRL + X
- Répondez « Yes » ou « Oui » et faites entrée

CONFIGURATION DU FICHIER « HOSTS »

• Saisissez « hostname -f » pour afficher le nom de votre machine (nom saisi lors de l'installation)

root@proxmox:~# hostname –f proxmox

Ici, notre machine Debian est nommée « proxmox »

• Editez le fichier « hosts » de votre machine Debian en saisissant « nano /etc/hosts » :

root@proxmox:~# nano /etc/hosts

• Apportez les modifications suivantes à votre fichier « hosts » :



1 - Commentez la ligne « 127.0.1.1 »

2 – Ajoutez une ligne avec l'adresse IP statique affectée à votre machine Debian et indiquez le nom d'hôte de cette machine (voir précédente « hostname -f » pour connaître le nom exact de la machine Debian).

- Validez les modifications (CTRL + X) « Yes » ou « Oui » et faites Entrée
- Redémarrez la machine Debian (« reboot »)

AJOUT DU « REPOSITORY » PROXMOX-VE DANS LE FICHIER « SOURCES.LIST.D »

Saisissez la commande suivante :

echo "deb http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye pve-no-subscription" >
/etc/apt/sources.list.d/pve.list

AJOUT DE LA CLE « GPG » AU REPOSITORY

Saisissez la commande suivante (attention le « -O » correspond à un o majuscule et non un zéro):

wget https://enterprise.proxmox.com/debian/proxmox-release-bullseye.gpg -0/etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg

```
root@proxmox:~# wget https://enterprise.proxmox.com/debian/proxmox-release-bullseye.gpg -0 /etc/apt/
trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg
-2022-06-11 14:59:50-- https://enterprise.proxmox.com/debian/proxmox-release-bullseye.gpg
Résolution de enterprise.proxmox.com (enterprise.proxmox.com)... 212.224.123.70, 2a01:7e0:0:424::249
Connexion à enterprise.proxmox.com (enterprise.proxmox.com)|212.224.123.70|:443... connecté.
requête HTTP transmise, en attente de la réponse... 200 0K
Taille : 1187 (1,2K) [application/octet-stream]
Sauvegarde en : « /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg »
/etc/apt/trusted.gpg.d/p 100%[==========================]] 1,16K --.-KB/s ds 0s
2022-06-11 14:59:51 (62,7 MB/s) - « /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg » sauvegardé
[1187/1187]
```

La clé « gpg » est téléchargée. Nous pouvons la vérifiez en saisissant la commande suivante :

```
sha512sum /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg
```

Vous devez obtenir le résultat suivant : vérifiez bien que votre clé GPG correspond à celle-ci :

root@proxmox:~# sha512sum /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg 7fb03ec8a1675723d2853b84aa4fdb49a46a3bb72b9951361488bfd19b29aab0a789a4f8c7406e71a69aabbc727c936d3549 731c4659ffa1a08f44db8fdcebfa /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-release-bullseye.gpg

MISE A JOUR DU SYSTEME

Afin que votre machine Debian tienne compte des modifications, lancez la mise à jour des paquets :

Saisissez la commande « apt update » et validez pour lancer la recherche des nouveaux des paguets :

```
root@proxmox:~# apt update
Atteint :1 http://security.debian.org/debian-security bullseye-security InRelease
Réception de :2 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye InRelease [2 661 B]
Réception de :3 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription amd64 Packages
277 kB]
Atteint :4 http://deb.debian.org/debian bullseye InRelease
Atteint :5 http://deb.debian.org/debian bullseye-updates InRelease
280 ko réceptionnés en 2s (147 ko/s)
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
1 paquet peut être mis à jour. Exécutez « apt list --upgradable » pour le voir.
root@proxmox:~#
```

Saisissez la commande « apt dist-upgrade » pour mettre à jour les nouveaux paquets (Proxmox ici) :

```
root@proxmox:~# apt dist–upgrade
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
                                                                                                         lci, on constate qu'un
                                                                                                         nouveau paquet Proxmox
Lecture des informations d'état... Fait
Calcul de la mise à jour... Fait
Les paquets suivants seront mis à jour :
                                                                                                                 disponible.
                                                                                                                                  Nous
                                                                                                         est
                                                                                                         lançons la mise à jour
  ifupdown
  mis à jour, O nouvellement installés, O à enlever et O non mis à jour.
                                                                                                         avec « apt dist-upgrade ».
Il est nécessaire de prendre 82,0 ko dans les archives.
Après cette opération, 2 048 o d'espace disque seront libérés.
Souhaitez–vous continuer ? [O/n]
Réception de :1 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve–no–subscription amd64 ifupdown a
md64 0.8.36+pve1 [82,0 kB]
82,0 ko receptionnes en 1s (151 ko/s)
Lecture des fichiers de modifications (« changelog »)... Terminé
(Lecture de la base de données... 28795 fichiers et répertoires déjà instal<u>lés.</u>)
Préparation du dépaquetage de .../ifupdown_0.8.36+pve1_amd64.deb ...
Dépaquetage de ifupdown (0.8.36+pve1) sur (0.8.36) ...
Paramétrage de ifupdown (0.8.36+pve1) ...
Traitement des actions différées (« triggers ») pour man-db (2.9.4–2) ...
root@proxmox:~#
```

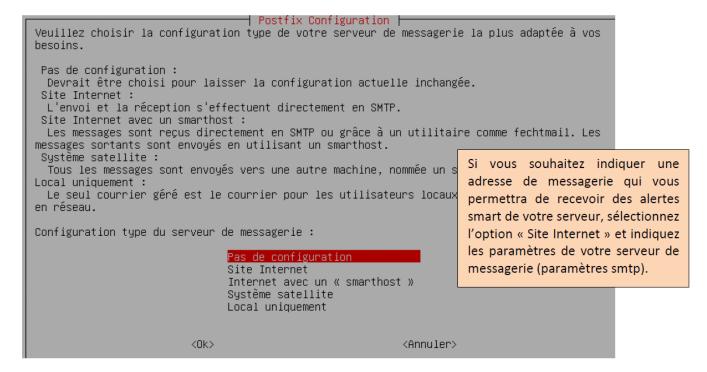
Pour lancer l'installation des paquets « proxmox-ve », nous pouvons exécuter la commande suivante :

apt install proxmox-ve

De nombreux paquets sont téléchargés ; patientez !

```
Réception de :40 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar uster-perl all 7.2-1 [24,7 kB]
Réception de :41 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar f-server-perl amd64 1.1-2 [7 492 B]
Réception de :42 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar er amd64 7.2-1 [115 kB]
Réception de :43 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar cess-control all 7.2-2 [67,1 kB]
Réception de :44 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar uster-api-perl all 7.2-1 [45,1 kB]
Réception de :45 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar uster-api-perl all 7.2-1 [8 916 B]
Réception de :46 http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye/pve-no-subscription ar ackup-client amd64 2.2.3-1 [2 583 kB]
Réception de :46 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 libwbclient0 amd64 2:1 [7 deb11u3 [312 kB]
Réception de :48 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 python3-ldb amd64 2:2 [46,3 kB]
Réception de :49 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 python3-talloc amd64 7,4 kB]
Réception de :50 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 samba-libs amd64 2:4.
Réception de :50 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 samba-libs amd64 2:4.
Réception de :50 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 samba-libs amd64 2:4.
```

A un moment, l'installeur demande s'il faut configurer un serveur de messagerie (pour des alertes « smart » par exemple). Ici, nous ne l'installons pas en sélectionnant « Pas de configuration » et en faisant Entrée :



Il faut maintenant patienter le temps du « dépaquetage » :

Une fois l'opération terminée, on redémarre la machine Debian (« reboot »).

La machine redémarre et nous obtenons l'affiche du panneau d'accueil de Proxmox (étant donné que nous n'avons pas configuré de serveur de messagerie, vous aurez un message d'erreur qui est sans importance ici) :

```
Welcome to the Proxmox Virtual Environment. Please use your web browser to configure this server – connect to:

https://192.168.4.103:8006/

proxmox login: _
```

SUPPRESSION DU « DEBIAN KERNEL »

Vous pouvez maintenant supprimr le Debian Kernel de base en saisissant la commande suivante :

```
apt remove linux-image-amd64 'linux-image-5.10*'
```

• Validez (avec la touche Entrée) pour supprimer le Kernel Debian :

```
Les paquets suivants seront ENLEVÉS :
linux–image–5.10.0–13–amd64
O mis à jour, O nouvellement installés, 1 à enlever et O non mis à jour.
Après cette opération, 302 Mo d'espace disque seront libérés.
Souhaitez–vous continuer ? [O/n]
```

MISE A JOUR DU GRUB

Mettez à jour le « grub » en saisissant la commande « update-grub » :

root@proxmox:~# update-grub_

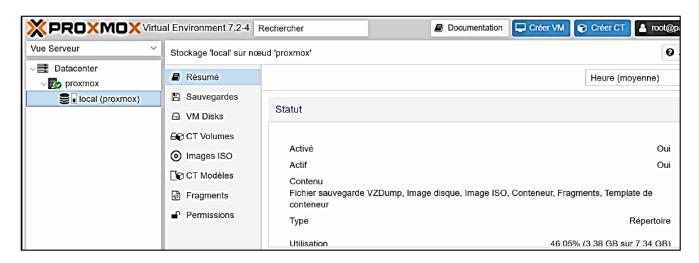
Au redémarrage de la machine, on voit que le kernel Debian a été supprimé au profit de Proxmox-VE :



Votre Proxmox est prêt. Pour y accéder, lancez un navigateur et connectez-vous en « root » :

▲ Non sécurisé | https://192.168.4.103:8006/

L'interface de Proxmox s'affiche :



Il ne reste plus qu'à utiliser votre hyperviseur!

5 – SE CONNECTER A PROXMOX 7.2 ET DECOUVRIR L'INTERFACE DE GESTION

Pour vous connecter à l'hyperviseur Proxmox, vous devez lancer un navigateur et saisir l'adresse IP correspondant à votre hyperviseur Proxmox. Attention, il est nécessaire de saisir l'adresse au format « https » suivie de « :8006 ».

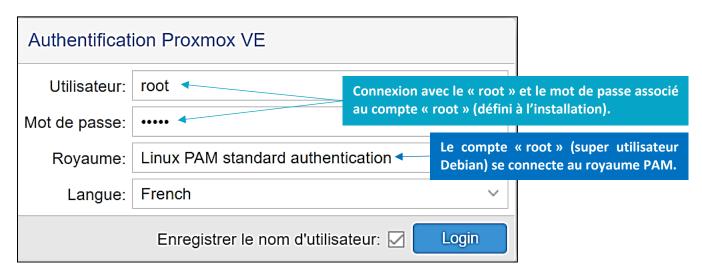
Par exemple, nous pouvons saisir ici https://192.168.4.250:8006 (adresse de notre hyperviseur) :



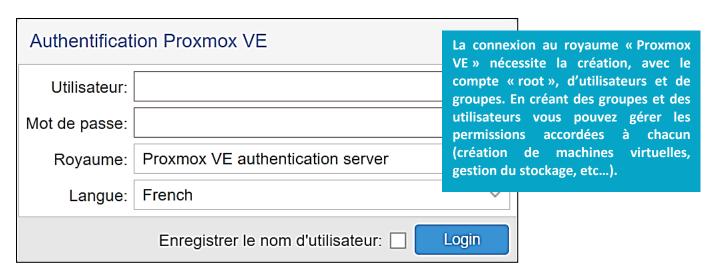
Au moment de la connexion, vous avez 2 possibilités :

- Vous connecter en tant que « root » dans le royaume « Linux PAM »
- Vous connecter en tant qu'utilisateur dans le royaume « PVE » (il faut avoir créé un utilisateur avant)

Lors de la $1^{\text{ère}}$ connexion, on choisit de se connecter en « root » avec le mot de passe défini lors de l'installation et on clique sur le bouton « Login » :



Pour vous connecter au Royaume « Proxmox VE », il faut, au préalable, créer des utilisateurs dans l'hyperviseur à partir du compte « root ». La création d'utilisateur permet d'affecter des « permissions » aux différents utilisaterus créés (création de VM, gestion du stockage, etc...).



L'ECRAN D'ACCUEIL DE PROXMOX

Lors de la connexion, un message d'alerte indique que nous ne disposons pas d'une clé d'enregistrement puisque nous n'avons pas souscrit au support payant ; il suffit de cliquer « OK » pour effacer le message :

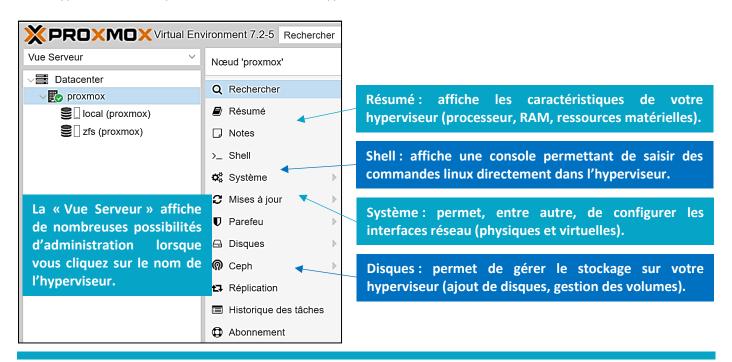


L'interface de gestion de Proxmox s'affiche par défaut en mode « Vue Serveur » :



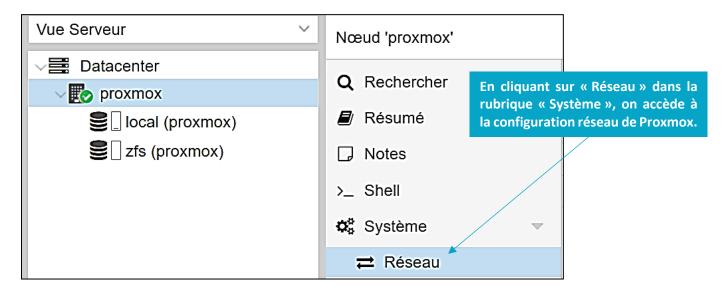
A PROPOS DE LA « VUE SERVEUR » DE L'INTERFACE PROXMOX

La « Vue Serveur » s'affiche par défaut lorsque vous vous connectez à Proxmox. Cette « vue » permet d'administrer votre hyperviseur. En cliquant sur le nom de votre hyperviseur (ici « Proxmox ») vous affichez un menu sur la droite :

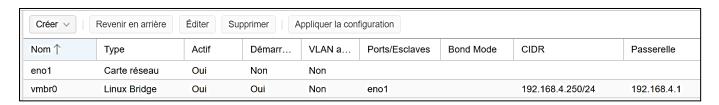


6 - COMPRENDRE LA PARTIE RESEAU DE PROXMOX 7.2

La configuration réseau de Proxmox est gérée depuis la « Vue Serveur » en cliquant sur le nom de l'hyperviseur (ici « Proxmox ») et en déployant « Système » et « Réseau » :



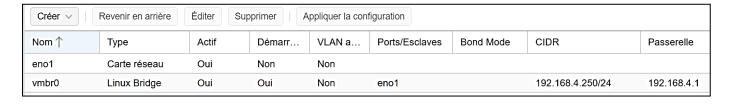
Configuration réseau de base de Proxmox :



- « eno1 » correspond à <u>l'interface réseau physique</u> de votre serveur. Il s'agit, ici, de la carte réseau physique sur laquelle vous vous êtes connecté(e) pour accéder à votre serveur Proxmox (si vous avez plusieurs cartes réseau physiques, elles seront identifiées avec « eno2 », « eno3 », etc...).
- « **vmbr0** » est une interface qui a été automatiquement configurée lors de l'installation de Proxmox et correspond à une **interface réseau virtuelle** sur laquelle vous connecterez vos futures machines virtuelles.

On constate que l'interface réseau virtuelle « vmbr0 » est bien connectée à la carte physique du serveur « eno1 » puisque le « Ports/Esclaves » est bien « eno1 » ici.

Cette interface réseau virtuelle « vmbr0 » est connectée en « mode pont » sur l'interface physique du serveur ce qui fait que les machines virtuelles auront un accès à internet :



Il est possible de créer de nouvelles interfaces réseau virtuelles (selon l'environnement réseau à mettre en place) en cliquant sur le bouton « Créer » (cette partie sera étudiée lors de TP).

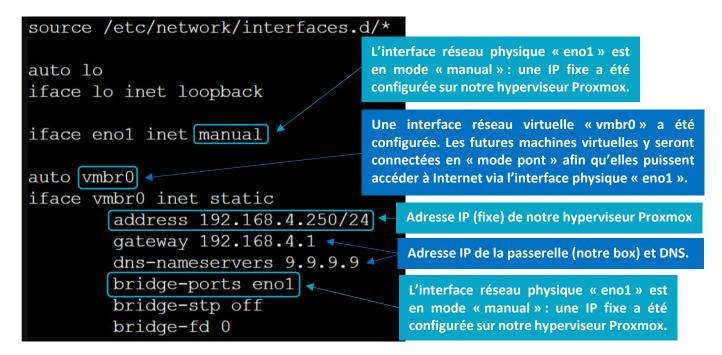
ACCES AU FICHIER DE CONFIGURATION RESEAU

Pour accéder à la configuration manuelle du réseau, vous pouvez procéder ainsi :

- Dans la « Vue Serveur », cliquez sur le nom de l'hyperviseur et sur « Shell »
- Saisissez la commande suivante :

root@proxmox:~# nano /etc/network/interfaces

Voici le fichier de configuration réseau par défaut :

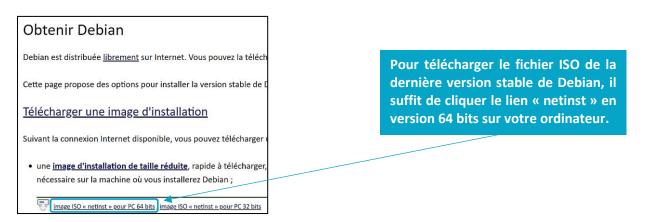


7 – CREER UNE MACHINE VIRTUELLE AVEC PROXMOX 7.2

AJOUT D'UN FICHIER ISO DANS LA BANQUE DE DONNEES DE PROXMOX

Avant de lancer la création de votre première machine virtuelle, il est nécessaire de télécharger le « fichier ISO » nécessaire dans la banque de données de Proxmox. Par exemple, si nous souhaitons installer une machine virtuelle Debian, il nous faut le fichier d'installation du système que nous trouvons sur le site officiel de Debian :

- Lancez votre navigateur et saisissez, dans la barre de recherche, « Obtenir Debian »
- Cliquez le lien « Image ISO « netinst » pour PC 64 bits » pour télécharger le fichier sur votre ordinateur :

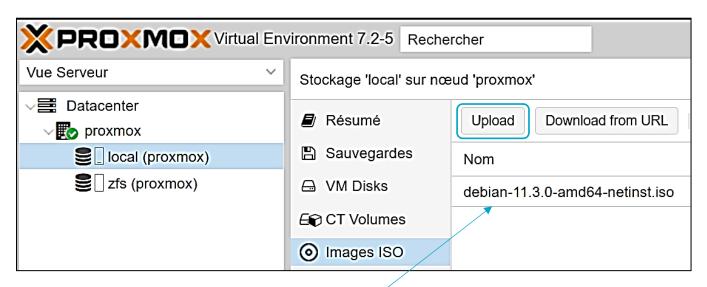


Une fois le fichier ISO téléchargé sur votre ordinateur, il faut l'importer dans la banque de données de votre hyperviseur Proxmox de la manière suivante :

- Dans la « Vue Serveur », cliquez sur le nom de l'hyperviseur (ici « Proxmox »)
- Cliquez sur « Local » et « Images ISO » :



Cliquez le bouton « Upload » et sélectionnez sur votre ordinateur le fichier ISO à importer dans Proxmox :



Une fois le fichier importé dans la banque de données, il s'affiche parmi les images ISO de Proxmox. Vous pouvez maintenant lancer la création de votre première machine virtuelle.

Ajoutez d'autres fichiers ISO dans la banque de données Proxmox de la même manière. Pour rappel, les fichiers ISO sont téléchargeables depuis les sites officiels des éditeurs. Microsoft propose le téléchargement gratuit des fichiers ISO pour les machines Window mais il n'y a pas de clé d'enregistrement fournie ce qui fait que vous ne pourrez pas activer ces versions (cela ne pose pas de problème dans le cadre de machines virtuelles de laboratoire).

CREATION D'UNE MACHINE VIRTUELLE

Depuis la « Vue Serveur »:

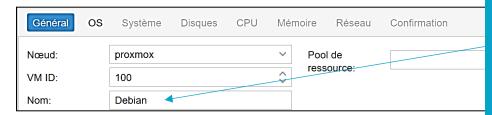
- Faites un clic droit sur le nom de votre hyperviseur (ici « Proxmox »)
- Cliquez sur « Créer VM »



Pour lancer la création de votre machine virtuelle sur l'hyperviseur Proxmox, il faut faire un clic droit sur le nom de votre hyperviseur (ici « Proxmox ») et cliquer sur « Créer VM ». Le processus de configuration de la nouvelle machine virtuelle se lance et vous propose 7 étapes de configuration (voir ci-dessous).

ETAPE 1 – NOMMAGE DE LA MACHINE VIRTUELLE

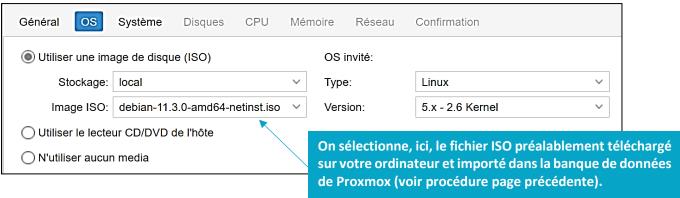
• Indiquez un nom pour votre machine virtuelle et cliquez « Suivant » :



Un numéro « ID » est affecté par Proxmox à la nouvelle machine virtuelle. Par défaut le 1^{er} numéro ID est « 100 » mais il est possible d'indiquer un autre numéro ID. Attention, le nom de la machine virtuelle ne doit pas comporter de caractères interdits (la case est entourée de rouge si cela est le cas).

ETAPE 2 – CHOIX DU FICHIER ISO

Sélectionnez le fichier ISO qui servira à l'installation de votre machine virtuelle et cliquez « Suivant » :



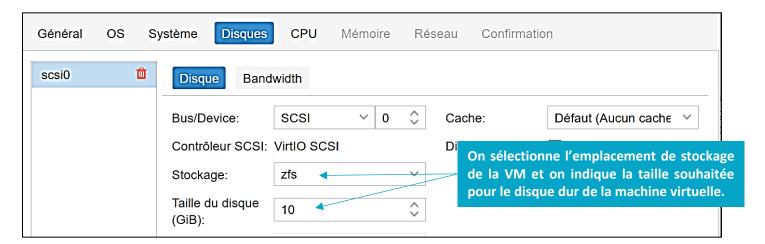
ETAPE 3 – PARAMETRAGE SYSTEME

Ici, nous laissons les paramètres par défaut proposés par Proxmox et on clique sur « Suivant » :



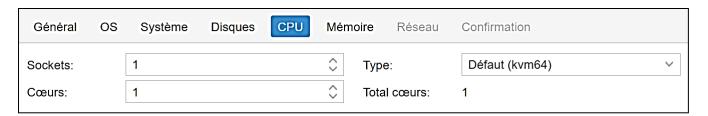
ETAPE 4 – CHOIX DU DISQUE DE STOCKAGE ET REGLAGE DE LA TAILLE DU DISQUE DUR

• Sélectionnez l'emplacement de stockage de votre machine virtuelle et spécifiez la taille du disque que vous souhaitez allouer à votre machine virtuelle, puis cliquez « Suivant » :



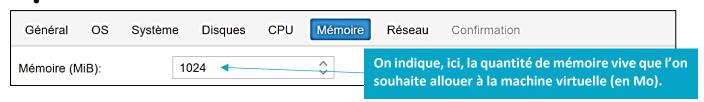
ETAPE 5 – REGLAGE DU NOMBRE DE CŒURS ET DU TYPE DE PROCESSEUR

Ici nous laissons les paramètres par défaut alloués par Proxmox; cliquez le bouton « Suivant » :



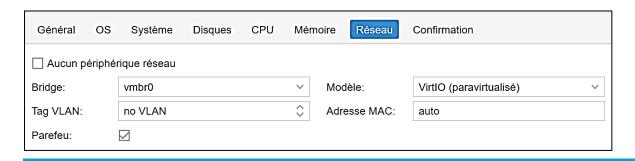
ETAPE 6 – PARAMETRAGE DE LA TAILLE DE LA MEMOIRE VIVE ALLOUEE A LA MACHINE VIRTUELLE

• Indiquez ici (en Mo) la quantité de mémoire vive que vous souhaitez allouer à votre machine virtuelle et cliquez le bouton « Suivant » :



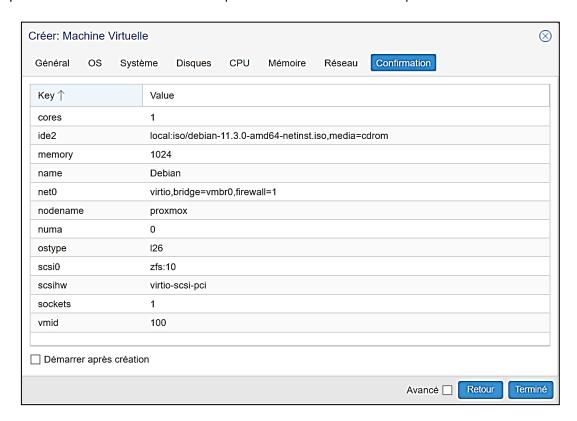
ETAPE 7 – PARAMETRAGE RESEAU

Par défaut, Proxmox propose de connecter la machine virtuelle sur l'interface « vmbr0 ». Pour rappel, il s'agit d'une interface virtuelle reliée à la carte physique « eno1 » de votre hyperviseur. En validant ce réglage, votre machine virtuelle accèdera à Internet en « mode pont ». Cliquez le bouton « Suivant » pour valider le réglage :

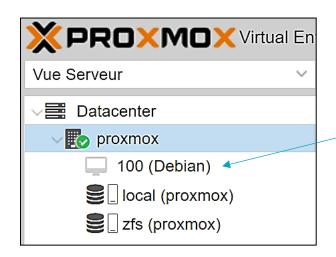


ETAPE 8 – RESUME DE LA CONFIGURATION ET CREATION DE LA MACHINE VIRTUELLE

Vérifiez les paramètres de la machine virtuelle que vous souhaitez créer et cliquez le bouton « Terminer » :

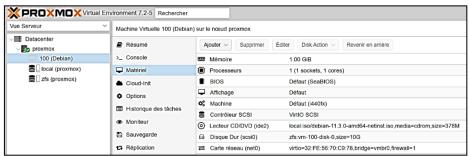


La machine virtuelle est créée sur l'hyperviseur et s'affiche dans la « Vue Serveur » :



La machine virtuelle apparaît dans la « Vue Serveur ». Il est ensuite nécessaire de lancer l'installation de cette dernière.

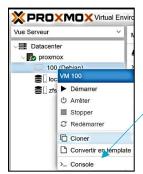
En cliquant sur le nom de la machine virtuelle et sur « Matériel » (volet de droite), on obtient les paramètres de la machine créée :



DEMARRAGE DE LA MACHINE VIRTUELLE POUR INSTALLATION DU SYSTEME

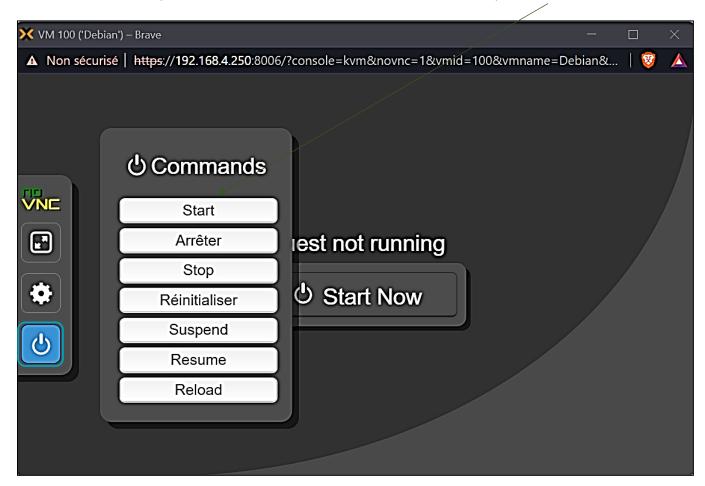
Une fois la machine créée avec les paramètres adéquats, il faut la démarrer pour lancer l'installation. Pour cela :

Faites un clic droit sur la machine et cliquez « Console » :

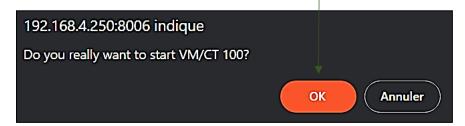


Pour lancer l'installation de la machine virtuelle, il faut faire un clic droit sur le nom de la VM et cliquer sur « Démarrer » ou « Console ». Si vous cliquez sur « Démarrer » il faudra refaire un clic droit et cliquer sur « Console » pour accéder à la machine et gérer l'installation.

La console s'affiche : cliquez le bouton de mise sous tension de la machine et cliquez « Start » :



Validez le démarrage de la machine en cliquant « OK » et effectuez l'installation de votre machine Debian :



8 – MISE A JOUR DE PROXMOX

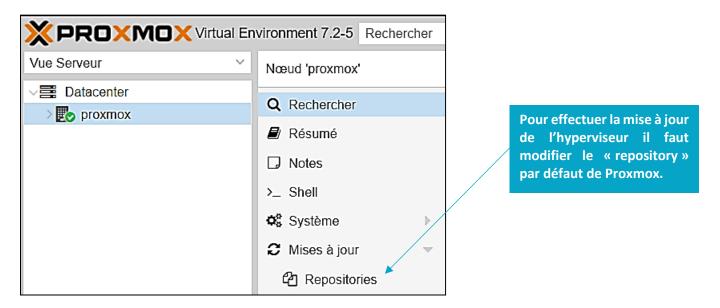
Il est important d'effectuer des mises à jour régulières de votre hyperviseur afin de corriger d'éventuels bugs et de pouvoir bénéficier d'améliorations au niveau des fonctionnalités.

MODIFICATION DU REPOSITORY

Dans un premier temps, connectez-vous à votre interface Proxmox et vérifiez la version installée :



• Cliquez sur le nom de votre hyperviseur (ici « Proxmox ») et cliquez sur « Mises à jour » - « Repositories » :

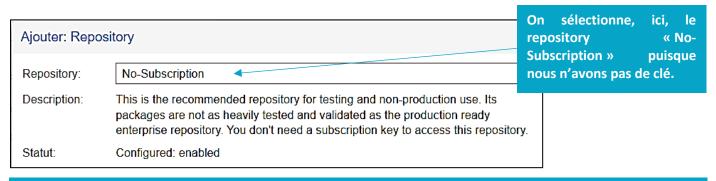


Par défaut, le repository « enterprise » est configuré mais il ne vous permet pas d'accéder aux mises à jour puisque nous n'avons pas de clé d'enregistrement. Il est nécessaire d'ajouter le repository « no-subscription » (ce dernier n'est pas conseillé par Proxmox en production et un message d'alerte s'affichera ; cela ne pose pas de problème d'utiliser ce repository).

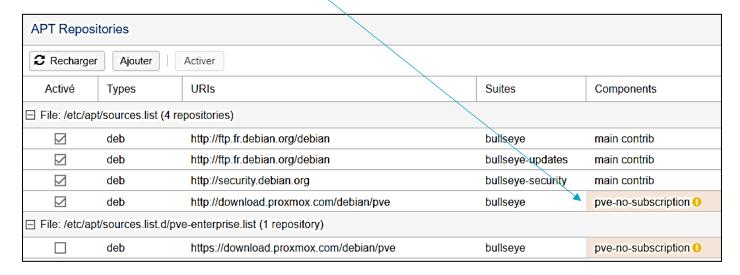
• Dans « APT Repositories », cliquez le bouton « Ajouter » :



• Sélectionnez le repository « No-Subscription » et cliquez le bouton « Ajouter » :



Le repository « No-Subscription est maintenant ajouté :



Cliquez sur « Shell » et saisissez la commande « apt update » :

root@proxmox:~# apt update

• Si de nouveaux paquets sont trouvés, lancez la mise à jour de votre système en saisissant « apt full-upgrade » :

root@proxmox:~# apt full-upgrade

- Patientez le temps du téléchargement et de l'installation des paquets de mise à jour.
- Une fois les paquets installés, déconnectez-vous de l'interface et reconnectez-vous : la nouvelle version de l'hyperviseur est maintenant installée.

Pour vérifier que la mise à jour a bien été installée, regardez dans la barre Proxmox si la version affichée correspond bien à la dernière en date :

