

版本号：1.0

# <软件工程教学辅助系统>

## 项目总结报告

编	写：	<u>王宇涵</u>
审	核：	<u>SEPG</u>
批	准：	<u>SEPG</u>
日	期：	<u>2017.1.1</u>

[illegible]

目 录

1	引言 .....	2
1.1	目的 .....	2
1.2	项目背景 .....	2
1.3	参考资料 .....	2
2	项目基本情况 .....	3
2.1	项目基本信息 .....	3
2.2	项目特征 .....	3
2.3	项目目标 .....	3
3	项目执行结果 .....	4
3.1	交付产品 .....	4
3.2	项目性能数据 .....	4
4	项目开发工作评价 .....	5
4.1	产品质量评价 .....	5
4.2	技术方法评价 .....	5
5	项目管理工作评价 .....	6
5.1	需求完成情况 .....	6
5.2	需求变更情况 .....	6
6	经验教训 .....	7
6.1	项目成功经验 .....	7
6.2	项目失败教训 .....	7
6.3	项目组建议 .....	7

# 1 引言

## 1.1 目的

总结项目的成功点、经验、教训，主要读者为本部门的开发人员、测试人员、项目经理。

## 1.2 项目背景

为了使软件需求工程上的更加出色，使学生能够获得最多的资料，使学生及时的了解世界需求工程的最新动态，以及学生和教师的有效地沟通，老师提出了这么一个设想：作为他的学生也需要一个与教师及同学之间相互交流，及获取资料的平台；还有一些同学并没有选这几门课，但是也想了解项目管理，需求工程，统一建模的相关知识，以备到时决定该选不选这门课程。通过这三方提出的需求考虑，我们构思做一个软件工程教学、学习、交流的网站。

## 1.3 参考资料

《项目描述》

《软件需求规格说明书》

## 2 项目基本情况

### 2.1 项目基本信息

项目中文全称:	软件工程教学辅助系统
客户:	浙江大学计算机学院
项目经理:	王宇涵
项目开始日期:	2016.10.2
项目结束日期:	2017.1.7
项目成员:	王宇涵、刘雪晨、金嘉诚、周天煜、蔡跃区、毛一鸣

### 2.2 项目特征

项目所属类型:	教学
采用的生命周期模型:	迭代式模型
硬件平台:	PC
应用领域:	教学
使用工具:	Chrome
开发语言:	PHP
数据库:	MYSQL server

### 2.3 项目目标

客户目标:	1、老师能够更好的获得反馈，以调整教学进度或教学方法。 2、教师可以更方便点评学生作业。 3、学生可以更方便提问，并得到及时的回答。 4、游客可以有机会了解到这门课程和老师的情况。 5、学生可以获得更加丰富的课程资料。
项目质量目标:	1、交付时缺陷密度: 0.2 缺陷/KLOC; 2、需求评审缺陷率: 10%~15%;

## 3 项目执行结果

### 3.1 交付产品

产品名称	产品规模	规模单位	完成日期	是否通过验收
需求规格说明书	138	页	2016.12.7	是
系统设计说明书	72	页	2016.12.1	是
源代码	约 10	KLOC	2017.1.1	是
安装部署计划	11	页	2017.1.1	是

### 3.2 项目性能数据

#### 3.2.1 进度

里程碑	计划日期	实际日期	差异
项目开始	2016 年 9 月 18 日	2016 年 10 月 2 日	-14
需求基线	2016 年 10 月 9 日	2016 年 10 月 9 日	0
系统架构设计	2016 年 10 月 16 日	2016 年 10 月 23 日	-7
系统分析和设计基线	2016 年 11 月 30 日	2016 年 11 月 27 日	3
V1.0 测试代码基线	2016 年 12 月 30 日	2017 年 1 月 1 日	-2
V1.0 版系统发布	2017 年 1 月 1 日	2017 年 1 月 5 日	-4
客户中期检查和验收材料	2017 年 1 月 7 日	2017 年 1 月 7 日	0
项目结束	2017 年 1 月 7 日	2017 年 1 月 7 日	0

#### 3.2.2 缺陷

检查点	缺陷发现数目
用户需求评审	3
软件需求评审	0
代码评审	0
测试	0

## 4 项目开发工作评价

### 4.1 产品质量评价

	缺陷数	严重缺陷数	严重缺陷比率	缺陷密度
发布时	3	0	0%	0
目标值	2 以下	0	0%	0

产品质量评价：处于可接受范围内。

### 4.2 技术方法评价

- 对开发工具的评价：

使用 MQLSQL server 做数据库，使用 apache http server 做网页服务器，使用 Chrome55.0 做测试，是一般 Web 页面的开发流程。

- 对设计方法的评价：

信息化项目的整体设计是由项目组全体成员完成的，鉴于我们目前的设计水平，我认为还可继续这种方法，对设计的方法和思路进行广泛的借鉴，但一定要树立设计的权威性，对设计的变更要进行严格的控制。

- 对团队开发的评价：

由于我们比较缺乏经验，生产效率并不高，没有明确的学习方向分工，使整个团队在这段时间里整体能力没有太大的提高。

## 5 项目管理工作的评价

### 5.1 需求完成情况

最初的需求数:	23
已实现的需求数:	23
已删除的需求数:	0
已修订的需求数:	0
新增的需求数:	5

### 5.2 需求变更情况

变更发生的阶段	需求变更次数	变更工作量 (从申请开始到变更结束发生的工作量)
用户需求定义	0	0
软件需求分析	0	0
设计	0	0
编码	5	3 天
测试	0	0
维护	0	0

需求变更的主要原因: 客户对功能点提出新的理解, 并给出新的运行机制。



## 6 经验教训

### 6.1 项目成功经验

- 1、在需求变更前完成前端代码的编写，而不马上实现后端，减少了需求变更带来的工作量；
- 2、在项目过程中先理清了文档之间的关系，避免文档内容产生冲突，也减少了重复的工作；
- 3、每周开会讨论需求，并在过程中进行了 3 次需求访谈，确保尽量了解用户的需求

### 6.2 项目失败教训

- 1、在某些关键事项上缺乏相互沟通，没有充分发挥团队的并行性，增加了工作量；
- 2、在需求访谈前，未能准确地估计客户的想法，在整体架构上的介绍较少，降低了需求访谈的效率。

### 6.3 项目组建议

- 1、在需求访谈前期应该充分准备，考虑客户可能的回答并做好准备措施；
- 2、小组内加强沟通，充分利用每一个成员的时间；
- 3、项目经理应该能调动各成员的积极性。