

项目实训课程总结

G05 陈晨 3140104729

从 7.4 到 7.18 连续 15 天，每天六小时，规律的作息，明确的计划与任务，整个项目推进得井井有条。项目即将结束之际，有必要对这 15 天的工作做一个小小的总结。

继大三上利用一个完整的长学期实践软件工程项目后，这次的项目实训是再一次的实践应用。短短两周时间完成从构想到需求、设计、编码、测试的全套软件工程流程，小组成员分工明确，团队工作有计划地一步步执行下去。根据日程安排，经过小组讨论快速确定产品原型，继而利用五天时间完成需求分析和概要/详细设计。此后也根据产品的实际使用进行了需求变更，在实现方式上进行了设计的完善，最终确定 MVC 的开发框架。

在编码过程中，我们的核心功能扫描条形码遇到了一些问题。找到了开源的条形码扫描库 QuaggaJS，但在应用到自己项目中出现了问题。真机测试中发现浏览器无法获得摄像头的权限，此外扫描读取的速度也比较慢，扫描页面与手机屏幕不够适配，条形码类型多样需要手动选择。组长花了两天时间研究调试，终于这些问题一一解决，在真机上测试的效果也很理想，一般一两秒就可以扫描获得条形码。

在测试中，我负责整个 APP 的功能测试。因为负责后端的同学已经完成了单元测试，我的测试工作主要是 APP 的集成测试，重点是各模块之间的交互。与前后端配合，整个测试比较顺利。

项目实训中所有的环节都有明确的评审标准，根据标准到达每一个里程碑。通过文档记录，每个环节都可以回溯。短短 15 天，可以说是敏捷开发中的一个 sprint，集中火力完成一次“攻坚”。当然，我们的 APP 功能还很局限，对微移动支付概念也只是一次简单的尝试。有机会还可以对 APP 进行功能的改进，界面的完善。

这次的项目实训要求每天提交一份日报。下班前花五到十分钟时间做一次当日小结，回顾一天的工作，能对当天的工作量有一个直观的感受。如果当天的工作效率很低，会有意识地提醒自己第二天要提高效率。养成写日报，写周报的习惯，通过总结，能让自己的工作计划、工作进度在可控范围之内，并有效地提高效率。以后的学习工作中可以坚持下去。

建议：连续两周是否可以考虑中间休息一天，如在详细设计完成之后安排一天休息。