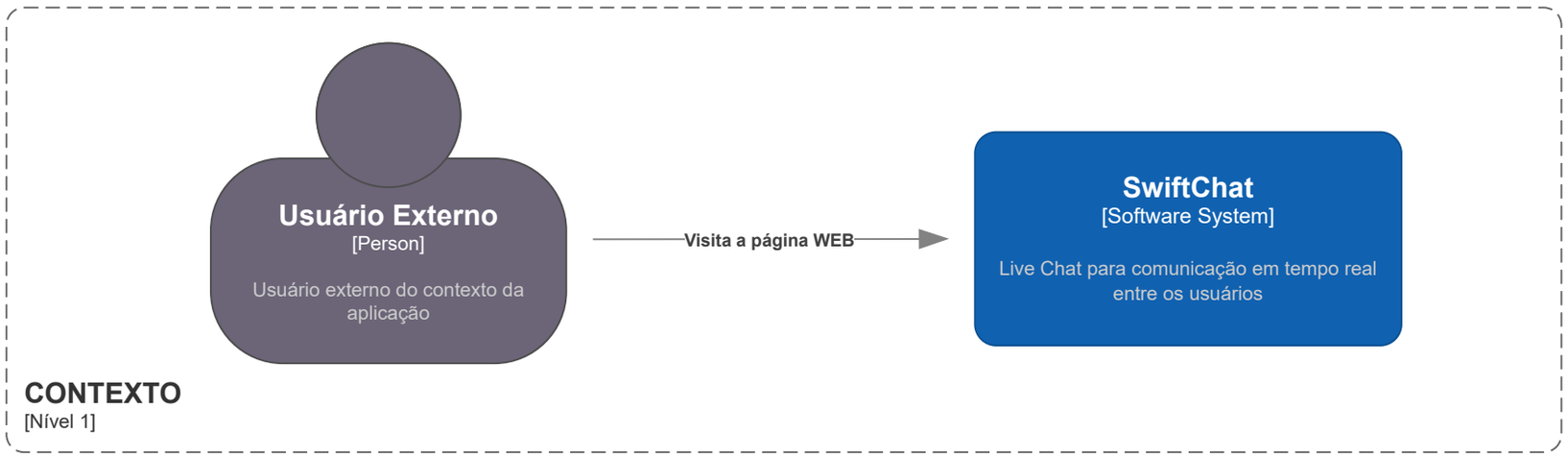
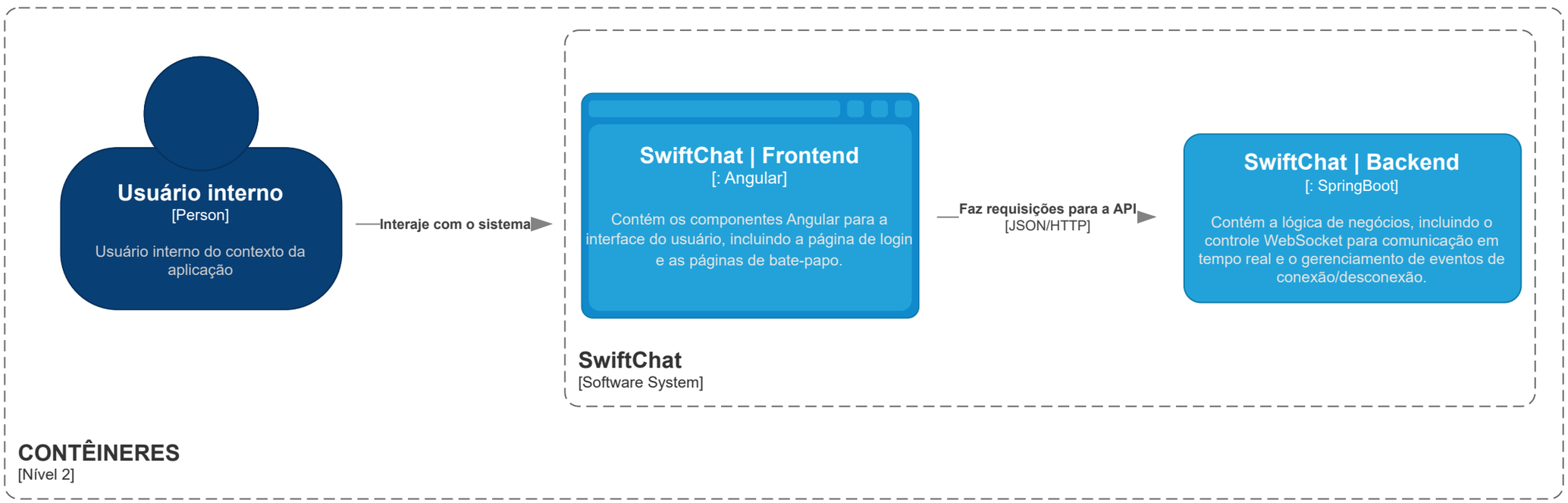
DIAGRAMA C4 | Projeto SwiftChat





UserService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para interações relacionadas a usuários, como login e logout.

ChatRoomService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para interações relacionadas a salas de chat, como criar, entrar e sair de salas.

ChatService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para gerenciamento de mensagens e interações de chat em geral.

ChatUser (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para interações relacionadas a usuários em salas de chat.

AppService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular que fornece funcionalidades gerais para o aplicativo, como gerenciamento de estado e autenticação.

ChatRoomUserService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para interações relacionadas a usuários em salas de chat.

MessageService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para manipulação de mensagens, incluindo envio e recebimento de mensagens.

ChatRoomService (Frontend)
[Component: Angular]

Serviço Angular para interações relacionadas a salas de chat, como criar, entrar e sair de salas.

FRONTEND
[Angular]

HTTP HTTP HTTP HTTP HTTP HTTP

UserController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador para interações relacionadas a usuários, como login e logout.

ChatRoomController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador para interações relacionadas a salas de chat, como criar e obter informações de salas.

ChatController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador que gerencia as mensagens no chat usando o protocolo STOMP.

WebSocketConfig (Backend)
[Component: Spring]

Configuração do WebSocket no lado do servidor usando Spring.

AppController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador principal responsável pela configuração e endpoints relacionados ao aplicativo em geral.

ChatRoomUserController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador para interações relacionadas a salas de chat, como criar e obter informações de salas.

MessageController (Backend)
[Component: Spring]

Controlador para manipulação de mensagens, incluindo envio e recebimento de mensagens.

WebSocketEventListener (Backend)
[Component: Spring]

Gerencia eventos WebSocket, como desconexão de usuários.

BACKEND
[Spring Boot]

Banco de Dados H2
[H2: Database]

Banco de dados relacional H2 para persistência de informações de salas em execução na memória da aplicação.

COMPONENTES
[Nível 3]

ds-2023-02/swift-chat/api at master · Robert-Martins/ds-2023-02 (github.com)

BACKEND
[]

ds-2023-02/swift-chat/front at master · Robert-Martins/ds-2023-02 (github.com)

FRONTEND
[]

CÓDIGO
[Nível 4]