C++模拟试卷-2016

一、选择题(每小题 3 分,共 15 分)				
	下列说明语法正确的是C A f(); A f(A);			
2. 使用 exit 退出程序,关于对象自动和A.不析构全局对象但析构局部对 B.析构全局对象但不析构局部对 C.全局对象和局部对象都不析构 D.全局对象和局部对象都析构	一			
3. 对于如下程序: #include <stdio.h> struct A { A() { printf("别理我"); } A(const cha r *s) { printf(s); } } a("烦着呢"); A f() { printf("一边去"); return a; } void main(void) { A f(); } 关于程序的输出,哪个叙述是正确的</stdio.h>				
A. 输出为"烦着呢"; B. 输出为"烦着呢 别理我"; C. 输出为"一边去"; D. 输出为"烦着呢 一边去";				
. 对于 int x; 如下运算错误的是A A. x++++ B.++ ++x C. (++x)++ D. ++ (++x) . 对于 int x, int &y 最好引用如下哪个表达式A				
A. x+=3; B.	x+4;			
C. x++; D. (x); 二、指出各类可访问的成员及其访问权限 (20)。				
<pre>class A { int a; protected: int b, f; public: int c, d;</pre>	A: private: a protected: b, f public: c, d			

};

```
class B: protected A {
                                               B:
          int d;
                                               private:
     protected:
                                               protected: c, e, A::(b, c, d, f)
          int c, e;
                                               public:
     public:
          int f;
      };
      class C: public A {
                                               C:
          int g;
                                               private:
     protected:
                                               protected: h, d, A::(b, f)
          int h, d;
                                                          c, i, A::(c, d)
                                               public:
     public:
          int c, i;
      };
      struct D: B, public C {
                                               D:
          int j;
                                               private:
    oprotected:
                                               protected: k, c, B::(c, e, A::(b, c, d, f)), C::(h, d, A::(b, f))
          int k, c;
                                                          j, n, B::(f), C::(c, i, A::(c, d))
                                               public:
     public:
          int n;
      };
三、指出 main 中每行的输出结果 (前四题每题 3 分,后2题每题4分)
#include <iostream>
struct A { A( ) { cout << 'A'; } };
struct B { B( ) { cout << 'B'; } };
struct C: A { C( ) { cout << 'C'; } };
struct D: B, virtual C { D( ) { cout << 'D'; } };
//struct E: virtual A, virtual D {
struct E: A, virtual D {
       D d;
        E(): A() { cout << 'E'; }
struct F: B, virtual C, E, virtual D {
       D d;
        F() { cout << 'F'; }
```

};

};

void main() {

```
A a; cout << "\n";
                        //输出= A
                         //输出= B
      B b; cout << "\n";
      C c; cout << "\n";
                       //输出= AC
                       //输出= ACBD
      D d; cout << "\n";
                       //输出= ACBDAACBDE
      E e; cout << "\n";
      F f; cout << "\n";
                         //输出= ACBDBAACBDEACBDF
}
四、指出以下程序的语法错误及其原因 (每错约1分,共15分)
    class A {
       int a;
    protected:
       const int &b;
       \sim A() \{ \}
    public:
       int c;
       virtual A (*g)(int); //(1) g是一个变量,不能定义为virtual
       A(int x) \{ a = x; \};
                         //(2) b没有初始化
   x = (4, 3);
                         //(3) x不能析构
   class B: A {
       int d;
   public:
       A::b; //
       friend int operator()(int) { return 2; }; //(4) 不能声明为友元
       B(int x, int y, int z) { d = x + y + z; }; //(5) 没有说明基类的构造方法
    } b(5, 6, 7); (6) 不能生成对象b
   struct C: B {
       int z;
   public:
       \simC(int x) { z = x; };
    } c; //(7) 没有构造函数; (8) 不能生成对象c
   void main() {
       int A::*p = &c.z;
                         //(9) 成员指针不能指向物理地址
       int i = x.b;
                         //(10)不能访问类A的保护成员
       i = x;
                         //(11) 类A没有强制类型转换函数
       i = b.b;
                         //
       i = i + c.d;
                         //(12)不能访问类B的私有成员d
                         //(13) p不是类A的成员指针
       i = b.*p;
   }
```

五、请填入学号最后一位十进制数字,指出 main 函数中变量 I 在每条赋值语句执行后的值(每小题 2.5 分,共 15 分)

```
int x = \underline{\phantom{a}}
                           //学号最后一位十进制数
int y = x + 3;
struct A {
     int x;
     static int &y;
public:
     operator int() const \{ return x + y; \}
     int &v(int &x) {
         for(int y = 1; x < 301; x = y++) {
            if(x > 300) { x = 31; y = 2;
         return ++x;
     }
    A & operator +++() { +++x; +++y; return *this; }
    A(\text{int } x = A::y + 2, \text{ int } y = ::x + A::y) \{ A::x = x + 1; A::y = y + 2; \}
};
int &A::y = ::y;
void main() {
    A a(3, 4), b(a), c;
    int i, &j = i;
    int A::*p = &A::x;
                           //i =
    j = a.x;
    i = a.y;
                           //i =
                           //i =
    i = a.*p;
    i = ++a;
                           //i =
    i = b.y + ::y;
                           //i =
    (b.v(i) = 3) += 2; // i =
}
```

答案(假设学号最后一位 = n):

```
i = a.*p; //i=4

i = ++a; //++a: a.x=5,::y=n+9, i=n+14

i = b.y + ::y; //i=2n+18

(b.v(i) = 3) += 2; //i=5
```

分析:

};

	::x	::y, A::y	a.x	b.x	c.x	i, j
	n	n+3				
a(3, 4)		6	4			
b(a)		6		4		
$c \le c(8, n+6)$		n+8			9	
j = a.x						4
i = a.y						n+8
i = a.*p						4
i = ++a		n+9	5			n+14
i = b.y + ::y						2n+18
(b.v(i) = 3) += 2						5

六、一个自然数,如果它等于除其本身之外的所有其它不同因子之和,则这个自然数被称为完美数。例如,6=1+2+3,28=1+2+4+7+14。试编写如下完美数类中的所有函数成员的函数体代码(每小题 2.5 分,共15 分)

```
class PER {
  const int n;
                 //存放自然数
                 //存放所有有效因子, 所有因子之和等于 n 才是完美数
  int *const f;
                 //有效因子个数: 正数表示是完美数,负数表示不是
  int c;
public:
  PER(int p);
                             //用自然数 p 初始化 n, f, c
  PER(const PER &p);
                             //深拷贝构造函数
  PER & operator=(const PER & p); //深拷贝赋值运算
                             //若不是完全数则返回 0, 否则返回 c
  operator int() const;
                             //返回k所指示的因子, 若k < 0或k >= c返回0
  int operator [] (int k) const;
  ~PER();
                             //析构函数
```

//提示: f分配的整型内存单元数量不会超过 n/2。

PER::PER(int p): n(p), f(new int [p])

```
{
       c = 0;
       for(int k = 1; k < n; k+++)
       {
              if((n \% k) == 0) f[c++] = k;
       int sum = 0;
       for(int k = 0; k < c; k+++) sum += f[k];
       if(sum != n) c = -1;
}
PER::~PER()
{ if(f) { delete[] f; *(int *)&f = 0; } }
//深拷贝构造函数
PER::PER(const PER &p): n(0),f(0)
{ *this = p; }
//深拷贝赋值运算
PER &PER::operator=(const PER &p)
{
       this->~PER();
       *(int *)&n = p.n;
       *(int **)&f = new int[n];
       c = p.c;
       for(int k = 0; k < c; k+++) f[k] = p.f[k];
       return *this;
}
//若不是完全数则返回 0, 否则返回 c
PER::operator int() const
{ return c > 0 ? c : 0; }
//返回 k 所指示的因子, 若 k < 0 或 k >= c 返回 0
int PER::operator[](int k) const
{ return k < 0 \parallel k \ge c ? 0 : f[k]; }
```