

1. 虚函数、纯虚函数可以定义为 static 成员函数吗？为什么？

参考答案

不能。因为虚函数、纯虚函数只能用来说明类的实例成员函数（含有 this 指针，用于实现多态），而 static 成员函数不属于任何对象，不含 this 指针。

2. 构造函数、析构函数可以定义为虚函数和纯虚函数吗？为什么？

参考答案

构造函数的作用是构造一个确定的对象，没有多态性，而虚函数和纯虚函数用于实现动态多态，所以构造函数不能声明为虚函数和纯虚函数。

析构函数可以定义为虚函数，这样可以实现析构时的动态多态。析构函数可以定义为纯虚函数，这时派生类不可能来实现基类的析构函数，因此无法实例化。

3. 分析下面的程序，指出错误之处（解释错误原因），并写出 main() 函数中每条正确的指令的屏幕输出结果。

```
struct A {
    int a = 0;
    int x = 1;
    void f() { cout << "A::f()"; }
    virtual void g() { cout << "A::g()"; }
    A(int x) { }
};

struct B: A {
    int x = 11;
    int y = 12;
    virtual void f() { cout << "B::f()"; }
    void g() { cout << "B::g()"; }
    void h() { cout << "B::h()"; }
    B(int x): A(x) { }
};

struct C: B {
    int x = 21;
    int y = 22;
    int z = 23;
    void f() { cout << "C::f()"; }
    void g() { cout << "C::g()"; }
    virtual void h() { cout << "C::h()"; }
    C(int x): B(x) { }
} c(1);

int main() {
```

```

A *p = &c;
p->f();
p->g();
p->h();
cout << p->a;
cout << p->x;
cout << p->y;
cout << p->z;
/**/
B *q = &c;
q->f();
q->g();
q->h();
cout << p->a;
cout << q->x;
cout << q->y;
cout << q->z;
}

```

参考答案

只有 main() 函数中存在错误的指令。

```

int main() {
    A *p = &c;
    p->f();           //A::f()
    p->g();           //C::g()
    p->h();           //错误, 类 A 中没有 h()
    cout << p->a;     //0 (A::a)
    cout << p->x;     //1 (A::x)
    cout << p->y;     //错误, 类 A 中没有数据成员 y
    cout << p->z;     //错误, 类 A 中没有数据成员 z
    /**/
    B *q = &c;
    q->f();           //C::f()
    q->g();           //C::g()
    q->h();           //B::h()
    cout << p->a;     //0 (A::a)
    cout << q->x;     //11 (B::x)
    cout << q->y;     //12 (B::y)
    cout << q->z;     //错误, 类 B 中没有数据成员 z
}

```

4. 指出如下各类可访问的成员及成员的访问权限。

```

class A {
    int a;

```

```

protected:
    int b;
public:
    int c;
    ~A();
};

class B: A {
    int a;
protected:
int b;
    A::b;
public:
    int c, d;
};

class C: protected A {
    int a;
protected:
    int b, e;
public:
    int g;
    A::c;
};

struct D: B, C {
    int a;
protected:
    int b, f;
public:
    int e, g;
};

```

参考答案

```

class A
private:    a
protected: b
public:    c, ~A()

class B
private:    a, A::c, ~A()
protected: b, A::b
public:    c, d

class C
private:    a
protected: b, e, A::b, ~A()
public:    g, A::c

class D
private:

```

```
protected:  b, f, B::(b, A::b), C::( b, e, A::(b, ~A()))
public:      a, e, g, B::(c, d), C::( g, A::c)
```

5. 指出如下程序的错误之处及其原因：

```
class A {
    int x;
    virtual int f() { return 0; }
    virtual int g() = 0;
protected:
    int y;
public:
    virtual A() {}
} a;
struct B: A {
    A::x;
    using A::y;
    long f() { return 1L; };
    int g(int) { return 1; }
} b;
A *p = new A;
B *q = new B;
int f(A, B);
A g(B &);
int h(B *);
```

参考答案

- (1) virtual A() 中去掉virtual，构造函数不能为虚函数。
- (2) 不能定义对象a，因为类A是抽象类。
- (3) B中，A::x 错，因为 A::x不能访问。
- (4) B中，using A::y 错，因为不能将 A::x原来的 protected 属性扩大为 public。
- (5) B中的long f()中的long应改为int，在基类和派生类中不能定义原型相同、只有返回值不同的成员函数。
- (6) 不能定义对象b，因为类B是抽象类（含有纯虚函数g()）。
- (7) 不能 new A，因为类A是抽象类。
- (8) 不能 new B，因为类B是抽象类。
- (9) 不能为函数int f(A, B)产生实参对象，因为类A、B是抽象类。
- (10) 函数A g(B &)不能返回A类对象，因为类A是抽象类。

6. 指出如下程序中main()中每行语句的输出结果。

```
struct A { A() { cout << 'A'; } };
struct B { B() { cout << 'B'; } };
```

```

struct C: A { C() { cout << 'C'; } };
struct D: A, virtual B { D() { cout << 'D'; } };
struct E: A, virtual B, virtual C {
    D d;
    E() { cout << 'E'; }
};
struct F: A, virtual B, virtual C, D, E {
    C c;
    E e;
    F() { cout << 'F'; }
};
void main(void)
{
    A a;
    B b;
    C c;
    D d;
    E e;
    F f;
}

```

参考答案

```

A a;    //A
B b;    //B
C c;    //AC
D d;    //BAD
E e;    //BACABADE
F f;    //BACAADABADEACBACABADEF

```

F 的构建过程见下图：

