### 「YouTube第一支百億點閱影片就是他做的！」腳本

10~15分鐘

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 長度 | 內容描述 | **口白** | 畫面描述 | 分鏡畫面 |
| 2秒 | 片頭與主題名稱 | Hi 大家好！我是Dick | 片頭與主題名稱字卡 |  |
| 26秒 | 介紹公司 | （XXX公司是如何成為百億世界級公司） | 公司介紹影片、片段／特別側拍畫面 |  |
| 32秒 | 介紹創辦人 | （故事要從XX公司創辦人XXX開始說起，大學時XXXX，念XX，在著名XX公司及XX公司工作、專案經理，自身遊戲愛好者，但家人希望他回去接管家業，家裡做出版業） | 創辦人正側面畫面/工作公司畫面/ | 講到哪片段弄上適合的片段影片 |
| 40秒 | 接管家業經歷 | （接管爺爺三星出版社，主要出版兒童讀物、英文教材、開始新項目、有遠見、數位化轉型、） | 出版社畫面 |  |
| 37秒 | 創業初期 | （一位是在XX，另一位是在XX，三個人都是遊戲公司出生工程師，一開始三個人討論創業時，無明確目標，他們知道當年iphone進入韓國市場，這會是很好契機、想製作數位話內容放入行動裝置，一定會有市場，但要做什麼內容？原本想做手機遊戲、畢盡三人遊戲出生，很快打消念頭，對遊戲製作感到厭倦，最後選製作教育內容這一塊） | 動態字卡 |  |
| 49秒 | 選擇教育內容 | （家族企業兒童教育起家出版商，結合最新科技大趨勢，說不定能做出不錯新產品，於出創立smartstudy，介紹三人職位，第一個投資者，就是三星出版社，創業初期得到長輩資助，同時間三星出版社面對新科技變化，傳統紙本做成電子化，XXX順勢成為紙本出版物數位化推手，把老家做成電子書、把教具開發成手機應用程式，上架到ios/android，給使用者下載） | 公司 |  |
| 秒 | 把兒童歌謠變成音樂影片 | （做成音樂影片、上架app，適合0~5歲，成為韓國媽媽手機必備app，應用下載次數高達320ㄨ按次，育兒電子雜誌Baby，） | 動態字卡 |  |
| 10秒 | 說明課程安排 | （因此，我將在本次課程中把我近兩年來36個工作實戰案例，依場景分成「棚內」、「室內半自然光」、「室內人工光源」和「外拍」四大部分。） | 老師正面畫面／搭配動態字卡／穿插實例作品圖片 |  |
| 10秒 | 說明上課方式 | （並透過不同於以往的方式，使用「動態3D佈燈圖」，帶著大家更快速的了解我每次打燈的狀況和佈燈的思維。讓你紮紮實實的學會佈燈。） | 展示「動態3D佈燈圖 |  |
| 8秒 | 說明課程目標 | （課程之後你將更容易面對各類環境的佈燈挑戰，並獲得瞭解如何跟廠商溝通並完成要求的能力。） | 老師工作側拍／穿插實例作品圖片 |  |
| 8秒 | 說明誰適合這堂課 | （如果你對於佈燈已經有一定程度的瞭解，但不知如何進階加強。又或者你工作上常有各類打燈的需求。） | 燈具空景 |  |
| 8秒 | 呼籲大家加入這堂課程 | （加入這堂課！讓我透過36個實戰3D佈光圖，帶你學習進階佈燈實務吧！） | 老師正面畫面 |  |