



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ACATLÁN

PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN
MATEMÁTICAS APLICADAS Y COMPUTACIÓN

PROGRAMA DE ASIGNATURA



SEMESTRE: 2(SEGUNDO)

Álgebra Lineal

CLAVE:

| MODALIDAD | CARÁCTER | TIPO | HORAS AL SEMESTRE | HORAS SEMANA | HORAS TEÓRICAS | HORAS PRÁCTICAS | CRÉDITOS |
|-----------|-------------|---------|-------------------|--------------|----------------|-----------------|----------|
| Curso | Obligatoria | Teórica | 96 | 6 | 6 | 0 | 12 |

| | |
|-----------------------|-------------|
| ETAPA DE FORMACIÓN | Básico |
| CAMPO DE CONOCIMIENTO | Matemáticas |

| | |
|------------------------------|----------------------|
| SERIACIÓN | Indicativa |
| ASIGNATURA(S) ANTECEDENTE | Álgebra Superior |
| ASIGNATURA(S) SUBSECUENTE(S) | Métodos Numéricos II |

Objetivo general: El alumno analizará la teoría de los espacios vectoriales y de las transformaciones lineales mediante la solución de problemas específicos.

| Índice Temático | | Horas | |
|----------------------|-------------------------------|----------|-----------|
| Unidad | Tema | Teóricas | Prácticas |
| 1 | Espacios vectoriales | 12 | 0 |
| 2 | Bases y dimensión | 16 | 0 |
| 3 | Transformaciones lineales | 22 | 0 |
| 4 | Valores y vectores propios | 16 | 0 |
| 5 | Espacios con producto interno | 16 | 0 |
| 6 | Transformaciones ortogonales | 14 | 0 |
| Total de horas: | | 96 | 0 |
| Suma total de horas: | | | 96 |

| HORAS | | UNIDAD | CONTENIDO |
|-------|---|--------|---|
| T | P | | |
| 12 | 0 | 1 | <p>ESPACIOS VECTORIALES</p> <p>Objetivo particular: El alumno identificará espacios vectoriales reales y complejos y determinará si un subconjunto de un espacio vectorial es o no un subespacio.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1 El espacio R^n <ul style="list-style-type: none"> 1.1.1 Vectores en R^n 1.1.2 Suma de vectores. Producto por un escalar 1.1.3 Propiedades que deben satisfacerse en un espacio vectorial 1.2 Subespacios <ul style="list-style-type: none"> 1.2.1 El concepto de subespacio 1.2.2 Condición necesaria y condición suficiente para que un subconjunto de un espacio vectorial sea un subespacio 1.3 Espacios vectoriales reales, de matrices, de polinomios y de funciones 1.4 Espacios vectoriales complejos <ul style="list-style-type: none"> 1.4.1 Vectores en C^n 1.4.2 El espacio C^n. Espacios vectoriales sobre los complejos |
| 16 | 0 | 2 | <p>BASES Y DIMENSIÓN</p> <p>Objetivo particular: El alumno determinará si un conjunto de vectores es linealmente dependiente o independiente, obtendrá bases y establecerá la dimensión de un espacio vectorial, calculará las coordenadas de un vector respecto a una base dada y obtendrá la matriz de transición para el cambio de bases.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Dependencia e independencia lineales <ul style="list-style-type: none"> 2.1.1 Combinaciones lineales 2.1.2 Conjuntos generadores 2.1.3 Dependencia lineal. Conjuntos linealmente dependientes 2.1.4 Independencia lineal. Conjuntos linealmente independientes 2.2 Bases de un espacio vectorial <ul style="list-style-type: none"> 2.2.1 El concepto de base de un espacio vectorial 2.2.2 Obtención de bases 2.3 Dimensión de un espacio vectorial: dimensión finita y no finita 2.4 Cambio de base <ul style="list-style-type: none"> 2.4.1 Coordenadas de un vector en una base 2.4.2 Bases canónicas 2.4.3 Matriz de transición |

| | | | |
|----|---|---|---|
| 22 | 0 | 3 | <p>TRANSFORMACIONES LINEALES</p> <p>Objetivo particular: El alumno identificará transformaciones lineales, determinará el núcleo, la imagen, la nulidad y el rango de una transformación lineal, realizará operaciones con transformaciones lineales, obtendrá matrices asociadas a transformaciones lineales e identificará isomorfismos.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Transformaciones entre espacios vectoriales: lineales y operadores lineales 3.2 Características de las transformaciones lineales: dominio, núcleo, nulidad, imagen y rango 3.3 Operaciones con transformaciones lineales <ul style="list-style-type: none"> 3.3.1 Suma y producto por un escalar. Propiedades 3.3.2 Espacios de transformaciones lineales 3.3.3 Composición de transformaciones. Propiedades 3.4 Transformación inversa <ul style="list-style-type: none"> 3.4.1 El concepto de transformación inversa 3.4.2 Condiciones para la existencia de la inversa de una transformación lineal 3.5 Matrices y transformaciones <ul style="list-style-type: none"> 3.5.1 Representación matricial de una transformación lineal en bases canónicas 3.5.2 Relación entre el producto de matrices y la composición de transformaciones 3.5.3 Relación entre la inversa de una matriz y la inversa de una transformación 3.5.4 Representación matricial de una transformación lineal en bases no canónicas 3.6 Isomorfismos: concepto y propiedades |
| 16 | 0 | 4 | <p>VALORES Y VECTORES PROPIOS</p> <p>Objetivo particular: El alumno calculará polinomios característicos de operadores y matrices, determinará valores y vectores propios de operadores lineales y de matrices e identificará las características y propiedades de los valores y vectores propios de operadores simétricos y hermitianos.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Definiciones <ul style="list-style-type: none"> 4.1.1 El concepto de vector propio y de valor propio de un operador lineal 4.1.2 Formulación del problema de valores y vectores propios 4.1.3 Relación entre los valores y vectores propios de operadores lineales y de matrices 4.2 Polinomios de operadores y de matrices <ul style="list-style-type: none"> 4.2.1 El polinomio característico 4.2.2 Teorema de Cayley-Hamilton 4.3 Obtención de valores y vectores propios de operadores y matrices <ul style="list-style-type: none"> 4.3.1 Relación de las raíces del polinomio característico con los valores propios 4.3.2 Cálculo de los valores propios de un operador y de una matriz 4.3.3 Determinación de los vectores propios de un operador y de una matriz |

| | | | |
|----|---|---|---|
| | | | <p>4.4 Operadores simétricos y hermitianos: valores propios, bases formadas por vectores propios y diagonalización de matrices simétricas y hermitianas 4.5 Cálculo de valores y vectores propios con el uso de CAS o similares</p> |
| 16 | 0 | 5 | <p>ESPACIOS CON PRODUCTO INTERNO</p> <p>Objetivo particular: El alumno identificará las propiedades de un producto interno de vectores, calculará la norma de un vector, determinará si dos vectores son o no ortogonales y obtendrá bases ortogonales y ortonormales de espacios vectoriales.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 5.1 Productos internos: <ul style="list-style-type: none"> 5.1.1 propiedades 5.1.2 norma de un vector 5.1.3 vectores unitarios y normalización 5.2 Ortogonalidad <ul style="list-style-type: none"> 5.2.1 Ángulo entre dos vectores 5.2.2 Vectores ortogonales 5.2.3 Proyección ortogonal de un vector sobre otro 5.3 Bases ortogonales y ortonormales <ul style="list-style-type: none"> 5.3.1 Ortogonalización de una base 5.3.2 El procedimiento de Gram-Schmidt 5.3.3 Complemento ortogonal de un conjunto de vectores 5.4 Productos hermitianos 5.5 Cálculo de ángulos entre vectores con el uso de CAS o similares |
| 14 | 0 | 6 | <p>TRANSFORMACIONES ORTOGONALES</p> <p>Objetivo particular: El alumno identificará si una transformación es ortogonal o no, calculará matrices ortogonales, aplicará transformaciones ortogonales para diagonalizar operadores e interpretará geométricamente las transformaciones ortogonales en R^2 y en R^3.</p> <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6.1 Transformaciones ortogonales: concepto, propiedades, matrices ortogonales e isometrías 6.2 Diagonalización ortogonal <ul style="list-style-type: none"> 6.2.1 Requisitos para que exista la diagonalización ortogonal 6.2.2 Procedimiento para obtener la matriz ortogonal que diagonaliza a un operador 6.2.3 Interpretación geométrica en R^2 y en R^3 6.2.4 Formas canónicas de las secciones cónicas y de las superficies cuádricas 6.3 Transformaciones unitarias, matrices unitarias y normales 6.4 Interpretación geométrica de las transformaciones ortogonales mediante el uso de CAS o similares |

Referencias básicas:

- Castellet M. Llerena I. (2000). *Álgebra Lineal y Geometría*. España: Reverté
- Curtis, Charles W. (1984). *Linear Algebra. An Introductory approach*. E.U.A: Springer.
- Friedberg, et al.(1982). *Álgebra lineal*. México: Publicaciones Cultura.
- Grossman, S. (1996). *Álgebra lineal con aplicaciones*. México: McGraw Hill.
- Kaye, Richard W. (1998). *Linear Algebra*. E. U. A.: Oxford University Press.
- Larson R., Edwards B. (2000). *Álgebra Lineal Elemental* (4 ed). México: Cengage Learning.
- Poole D. (2011). *Álgebra Lineal: Una introducción moderna* (3 ed). México: Cengage Learning.
- Strang, G. (1986). *Álgebra lineal y sus aplicaciones*. México: Addison Wesley.

Referencias complementarias:

- Ayres, Frank. (1991). *Matrices*. E. U. A.: Serie Schaum.
- Birkhoff. (1970). *Álgebra Moderna*. España: Vicens-vives.
- Burgos, J. (1995). *Álgebra lineal*. México: McGraw Hill.
- Granero, F. (1986). *Álgebra y geometría analítica*. México: McGraw Hill.
- Hoffman y Kunze, (1990). *Álgebra lineal*. México: Prentice Hall.
- Lang, S. (1986). *Álgebra lineal*. México: Sistemas técnicos de edición.
- Lay, D. (2001). *Álgebra lineal y sus aplicaciones*. México: Pearson Education.
- Nakos, G. (1999). *Álgebra lineal con aplicaciones*. México: International Thomson.
- Valadez, M. (1997). *Álgebra lineal: productos internos y teoremas de estructura*. México: UNAM FES ACATLÁN.

| Sugerencias didácticas: | Sugerencias de evaluación del aprendizaje: |
|--|---|
| <p>Introducir y exponer los temas y contenidos de las diferentes unidades, con ejemplos claros y sencillos.</p> <p>Propiciar la participación de los alumnos a través del empleo de diferentes técnicas de trabajo en grupo.</p> <p>Utilizar los paquetes Mathematica, Geogebra, Maple, Mathlab, Winplot entre otros, como herramientas para aplicar los conocimientos adquiridos.</p> <p>Incorporar recursos en línea tales como WolframAlpha (Demonstrations).</p> <p>Fomentar la investigación relacionada con tópicos de la asignatura.</p> <p>Consultar temas relevantes en revistas especializadas o en diversas fuentes bibliográficas.</p> | <p>Examen final oral o escrito</p> <p>Exámenes parciales</p> <p>Participación en clase</p> <p>Solución de ejercicios</p> <p>Trabajos y tareas</p> |

Perfil Profesiográfico: El profesor que imparta la asignatura deberá tener el título de licenciado en Matemáticas Aplicadas y Computación o carrera afín, con experiencia profesional y docente en la materia, contar con actualización en el área y preferentemente tener estudios de posgrado.