

1 PERFIL

1.1 INTRODUCCION

1.2 ANTECEDENTE

1.3 JUSTIFICACION

1.4 DESCRIPCION DEL PROBLEMA

1.5 FORMULACION DEL PROBLEMA

1.6 OBJETIVOS

1.6.1 Objetivo General

1.6.2 Objetivo Específicos

1.7 ALCANCE

2 ELEMENTOS DEL SISTEMA BASADO EN COMPUTADORAS

2.1 HARDWARE

2.1.1 Servidor

2.1.2 Cliente

2.1.3 Medios de Comunicación

2.1.4 Otros Dispositivos

2.2 SOFTWARE

2.2.1 Servidor

2.2.2 Cliente

2.2.3 Otro software adicional

2.3 DATOS

2.4 PROCESOS

2.5 GENTE/USUARIO

2.6 DOCUMENTO

3 TECNOLOGIA PARA EL DESARROLLO DEL SOFTWARE

3.1 Estrategia para el desarrollo del software

3.2 Metodología para el desarrollo del software

3.2.1 Características del PUDS

3.2.2 Características de UML

3.3 HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

3.3.1 Software

3.3.2 Hardware

4 POSIBLES COSTOS

5 POSIBLES BENEFICIOS

5.1 TIEMPO

5.2 ESFUERZO

5.3 COSTOS

6 POSIBLES CLIENTES

7 MARCO TEORICO

CAPITULO 1 METODO DE ISHIKAWA

- 1) IDENTIFICAR PROBLEMA
 - 1.1) LISTA DE PROBLEMAS
 - 1.2) DEPURAR PROBLEMAS
 - 1.3) LISTA FINAL DE PROBLEMAS
 - 1.4) PROPIETARIOS DE PROBLEMAS
Elaborar una tabla de propietarios y problemas
 - 1.5) ANALISIS DE PROBLEMAS
Elabora un grafo dirigido con la lista de problemas
 - 1.6) ESTIMACION Y CUANTIFICACION DE PROBLEMA
Elaborar una tabla de Problema y Estimación (Explicar una justificación breve)
 - 1.7) ALTERNATIVAS DE CAMBIO
 - 1.8) CONCLUSION Y RECOMENDACIÓN
 - 1.9) DISEÑAR EL DIAGRAMA DE ISHIKAWA
- 2) IDENTIFICAR LAS PRINCIPALES CATEGORIAS
- 3) IDENTIFICAR LAS CAUSAS
- 4) ANALIZAR Y DISCUTIR EL DIAGRAMA

MODELO DE NEGOCIO

DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

CAPITULO 2 FLUJO DE TRABAJO: CAPTURA DE REQUISITOS

CAPITULO 3 FLUJO DE TRABAJO: ANALISIS

4 FLUJO DE TRABAJO: DISEÑO

4.1 Diseño de Arquitectura

4.2) Diseño de datos

4.2.1) Diseño de datos lógico

Diagrama de Clase

Mapeo

Normalización

4.2.2) Diseño de datos físico

Tabla de volumen

Script

Diagrama Relacional

Actualización de Tuplas (Población de datos)

Insert()

Update()

Delete()

Consultas (30 sql)

Consultas simples

Consultas Múltiples

Subconsultas

Procedimientos almacenados

Triggers (disparadores)

5.3 Diseñar caso de uso

6 FLUJO DE TRABAJO: IMPLEMENTACION

7 CONCLUSION

8 RECOMENDACIÓN

9 BIBLIOGRAFIA

ANEXOS

a) Entrevistas

b) Documentacion