ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

Пояснительная записка к третьему домашнему заданию по дисциплине "Архитектура вычислительных систем"

Преподаватель: Легалов Александр Иванович

Студент: Мкртумян Роберт Манвелович

Группа: ФКН БПИ194

Вариант: 12

Текст задания

Определить индексы i, j, для которых существует наиболее длинная последовательность A[i] < A[i+1] < A[i+2] < A[i+3] < ... < A[j]. Входные данные: массив чисел A, произвольной длины большей 1000. Количество потоков является входным параметром.

Используемая модель вычислений

При разработке использовалась итеративная модель построения многопоточных приложений, так как в данной задаче потоки равноправны и выполняют идентичные циклические задачи

Алгоритм работы программы

- 1) Разделяем исходный массив на интервалы по числу потоков
- 2) В каждом потоке(интервале) ищем максимальную по длине последовательность возрастающих чисел*
- 3) Ищем среди потоков максимальную последовательность
- * если наступает конец интервала, а последовательность по прежнему возрастает, то считаем до окончания этой последовательности

Ввод/Вывод

Входные данные передаются в качестве аргументов командной строки в следующем формате:

<путь до файла с входными данными>_<путь до выходного файла>_<число потоков>

В входном файле

На первой строке записана длина массива, далее в каждой строке каждый элемент

В выходном файле

На первой строке - длина последовательности.

На второй строке - индекс начала последовательности.

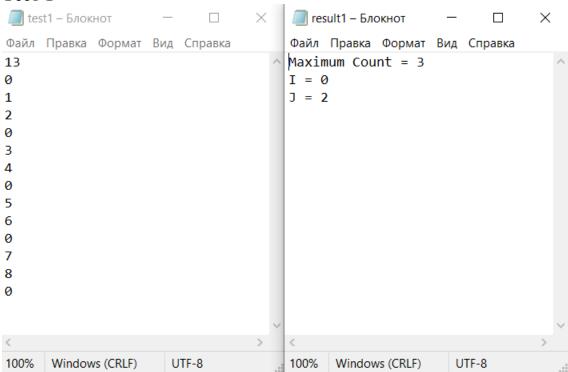
На третьей строке - индекс конца последовательности.

Тестирование

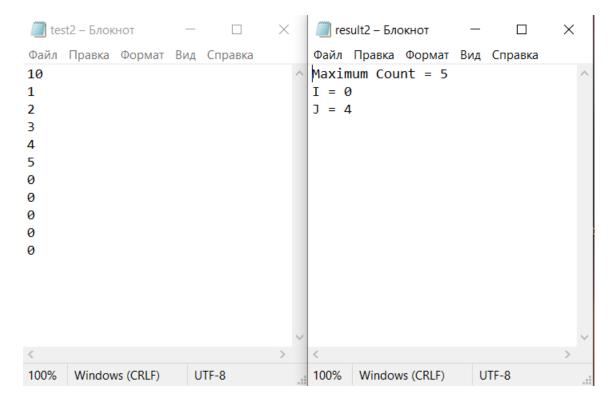
Тесты с массивами длины >1000 можно найти в репозитории в файле test/input.

Здесь для удобства рассмотрены тесты с небольшими входными данными.

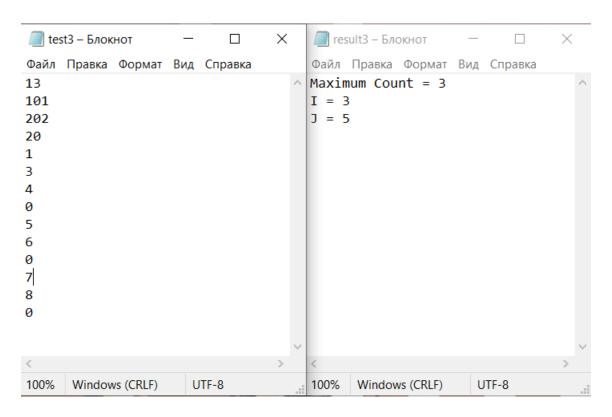
Тест 1



Тест 2



Тест 3



Список используемых источников

1. А.И. Легалов "Многопоточное программирование. Простые программы"

(http://www.softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/01-simple/)

2. А.И. Легалов "Многопоточное программирование.

Синхронизация." (http://www.softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/02 -sync/)

- 3. А.И. Легалов "Архитектура параллельных вычислительных систем. Многопоточность." (http://www.softcraft.ru/edu/comparch/lect/07-parthread/)
- 4. Хабр. Pthreads : Потоки в русле POSIX (https://habr.com/ru/post/326138/)

Текст программы

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <pthread.h>
#include <sstream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <cmath>
using namespace std;
/// <summary>
/// Структура данных для потоков
/// </summary>
struct Package {
       int* array;
                                            // Указатель на начало области обработки
       unsigned int threadNum; // Номер потока
       unsigned int i;
                                            // Индекс начала последовательности
       unsigned int j;
                                            // Индекс конца последовательности
       unsigned int maxSize = 1; // Максимальный размер последовательности
};
void* func(void* param);
int threadCount = 1; // Количество потоков(по умолчание программа однопоточная)
int arraySize = 0;
                     // Размер обрабатываемого массива
int* A;
                                            // Указатель на начало обрабатываемого массива
int main(int argc, char** argv) {
       if (argc != 4) { // Проверяем переданы ли в cout << "Incorrect input data" << endl;
                             // Проверяем переданы ли все нужные параметры
              return 0;
       }
       string in_file = argv[1]; // Путь к файлу, с входными данными
string out_file = argv[2]; // Путь к выходному файлу
       threadCount = stoi(string(argv[3]));
       ifstream fin; // Поток для работы с входным файлом
       fin.open(in_file);
                             // Поток для работы с выходным файлом
       ofstream fout;
       fout.open(out_file);
       if (!fin.is_open() || !fout.is_open()) { // Проверяем нет ли ошибок при открытии
файлов
              cout << "File input/output error" << endl;</pre>
```

```
return 0;
       }
       fin >> arraySize; // Читаем размер обрабатываемого массива
       A = new int[arraySize];
                                   // Создаем массив заданной длины
       unsigned int index = 0;
       int num;
       while (!fin.eof() && index < arraySize) // заполняем массив
              fin >> num;
              A[index] = num;
              index++;
       fin.close(); // закрываем поток входного файла
       pthread_t* thread = new pthread_t[threadCount]; // массив потоков
                                                    // массив структур данных для работы
       Package* pack = new Package[threadCount];
с потоками
       // Создаем дочерние потоки
       for (int i = 0; i < threadCount; i++) {</pre>
              // Создаем структуры для передачи потоку
              pack[i].array = A;
              pack[i].threadNum = i;
              pthread_create(&thread[i], nullptr, func, (void*)&pack[i]);
       }
       for (int i = 0; i < threadCount; i++) { // ожидание завершения работы дочерних
потоков
              pthread_join(thread[i], nullptr);
                                                        // и получение результата их
вычислений
       int maxElem = -1; // Индекс структуры в которой находится максимальная по длине
последовательность
                            // Максимальная длина последовательности
       int max = 0;
       for (int i = 0; i < threadCount; i++) { // Находим индекс структуры с максимальной
последовательностью
              if (max < pack[i].maxSize)</pre>
              {
                     max = pack[i].maxSize;
                     maxElem = i;
              }
       }
       // Записываем результат в выходной файл
       fout << "Maximum Count = " << pack[maxElem].maxSize << "\n";</pre>
       fout << "I = " << pack[maxElem].i << "\n";</pre>
       fout << "J = " << pack[maxElem].j << "\n";</pre>
       cout << "Main end..." << endl;</pre>
}
//стартовая функция для дочерних потоков
void* func(void* param) {
       Package* p = (Package*)param; // Восстанавливаем структуру
       unsigned int shift = arraySize / threadCount; // Смещение в потоке для начала массива
       int startIndex = p->threadNum * shift;  // Стартовый индекс обработки
int endIndex = startIndex + shift;  // Конечный индекс обработки
       int max = 0;
       int start = 0;
       int end = 0;
       int index = startIndex;
       while (true)
```

```
// Ищем максимальную последовательность в потоке
      {
             start = index;
             int res = 1;
             while (A[index] < A[index+1] && index < arraySize) // Пока
последовательность возрастает, инкрементируем длину
                    index++;
                    res++;
             }
             end = index;
             if (res > max) // если очередная найденная длина максимальна, то
перезаписываем длину
                    max = res;
                    p->i = start;
                    p->j = end;
                    p->maxSize = res;
             if (index >= endIndex) // если вышли за границы нашево интервала,
завершаем работу потока
                    break;
             if (start == index)
                    index++;
      return nullptr;
}
```