WordShooter

Testverslag - 2

Robert Arissen

Datum: 09-11-2018

Versie: 1.0

# 1 Verslag

De software is getest door deze te clonen in een aparte directory en deze te runnen. Bij het openen van `index.html` werden er in Console van de ontwikkelaarstools geen foutmeldingen getoond in de Javascript terwijl er door het spel werd geklikt.

## 1.1 Testdata

const words = [

{

wordDutch: 'auto',

word: 'car',

languageName: 'engelse',

score: 30

},

{

wordDutch: 'huis',

word: 'house',

languageName: 'engelse',

score: 30

},

];

## 1.2 Gebruikerstesten

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.1 Volgende vraag bij het maken van juiste antwoord | |
| **Doel** | Volgende vraag weergeven |
| **Beschrijving** | Bij het correct afmaken van een woord zal er de volgende vraag in de lijst getoond worden. |
| **Resultaat** | Bij het correct maken afmaken van een woord zal de volgende vraag getoond worden. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.1 Bij het raken van de juiste letter | |
| **Doel** | De score wordt verhoogd. |
| **Beschrijving** | Als de juiste letter geraakt wordt, zal er score bijgeteld worden bij de gebruiker |
| **Resultaat** | Wanneer de gebruiker de letter c raakt zal er +10 score bijgeteld worden. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.2 Bij het raken van de verkeerde letter | |
| **Doel** | Level verlagen |
| **Beschrijving** | Als de verkeerde letter geraakt wordt, zal er een level af gaan. |
| **Resultaat** | Wanneer niet de letter c geraakt wordt, zal er een leven af gaan |