

..vollständiges Verständnis	1	Besonders verständlich war die Hauptaufgabenstellung, bei der es um die Zuordnung der Geräusche zu den Farben ging.
..technische Hürden beim Ve	2	Die einführende Erläuterung zur Steuerung waren akustisch etwas schwerer zu verstehen
	3	Weiße Wände, quadratische Grundfläche mit holzfarbendem Untergrund, hohe Deckenhöhe
	4	Tafel mit Knöpfen und Lampen mit 6 verschiedenen Farben (grün, blau, gelb, weiß, pink, rot), Sockel mit "Stab" zum Start
	5	schwarzhaarige Person mit Bart
	6	helles Licht im Raum, 6 verschiedene den Farben zugeordnete Geräusche
..Avatar steigert Aufmerksamk ..Avatar lenkt auf relevant	7	Auf die Person sowie bei Erläuterungen zur Tafel mit den Knöpfen und Lampen dann entsprechend auf diese
..Avatar wirkt realistisch / glaubw	8	Natürliches Aussehen, dunkle Haare und 3-Tage-Bart, Alltagskleidung
..Avatar wirkt künstlich / distanziert	9	Der Avatar war im Verhältnis zur Tafel und zum Raum im allgemeinen eher klein
..Avatar wirkt realistisch / glaubw	10	Der Avatar hat entsprechend seiner Erläuterungen gestikuliert.
..Unnatürliche Bewegungen	11	Leicht unruhiger Stand des Avatars im Raum, irritierende Fußbewegungen
..Technische Probleme (z.B. Verzögerung) ..Avatar erleichtert Verständnis ..Avatar lenkt auf relevante C	12	Der Avatar hat einen optischen Bezugspunkt bei der Erläuterung der Aufgaben gegeben und diese natürlich gemacht (wie ein Moderator)
..Avatar steigert Motivation ..Kombination Gestik + Sprache	13	Das Gestikulieren mit den Händen war stets gut auf die Aussagen abgestimmt (Timing, Inhalt) und somit natürlich. Die Fußbewegungen waren eher nervös. Bei ruhigem Stand und somit eher unnatürlich.
..Avatar wirkt realistisch / glaubw ..Avatar wirkt unpassend / kühl	14	Der Verweis auf die entsprechenden Gegenstände bei inhaltlicher Erwähnung
..Gestik hilfreich ..Ablenkung durch Avatar	15	Die Füße und ihre nervöse Bewegungen
..Vorstellung / Begrüßung gegeben	16	Eine kleine Vorstellung mit fiktivem Namen etc. hätte die Interaktion noch natürlicher wirken lassen.
	17	---
..Avatar steigert Aufmerksamkeit	18	Mit Avatar gibt es einen Bezugspunkt im Raum, der einem auf natürliche Weise vertraut vorkommt und die Aufgabe moderiert.
	19	Im ersten Moment wirkte man etwas verloren in dem großen leeren Raum und hatte nur die Tafel ohne Informationen vor einem.