Fragebogen A - Zeig mir das! Der Einfluss sozialer Avatare auf das Aufgabenverständnis in VR-Umgebungen

Vielen Dank, dass du an dieser Studie teilnimmst!

In diesem Fragebogen geht es um deine Wahrnehmung und dein Verständnis einer Aufgabenstellung in einer VR-Umgebung. Bitte beantworte die folgenden Fragen so ehrlich und genau wie möglich.

Es gibt keine "richtigen" oder "falschen" Antworten – ich interessiere mich für deine persönliche Einschätzung.

Die Teilnahme ist freiwillig und anonym. Deine Angaben werden ausschließlich für wissenschaftliche Zwecke verwendet.

Teil A: Rückblick auf die Aufgabenstellung und Interaktion

1.	Kreuze die Antwortmöglichkeit an, mit der du dich am meisten identifizierst.
	Ich habe die Aufgabenstellung
	□ vollständig verstanden
	☐ größtenteils verstanden
	\square teilweise verstanden
	☐ nur schwer verstanden
	☐ nicht verstanden
2.	Welche Aspekte der Aufgabenstellung waren für dich besonders verständlich?
3.	Welche Aspekte der Aufgabenstellung waren für dich unverständlich oder verwirrend?
4.	Beschreibe die VR-Umgebung stichpunktartig:
	Raum:

	Maschine/Objekte:
	Avatar:
	Weitere Auffälligkeiten (z.B. Licht, Geräusche):
5.	Wohin hast du während der Erklärungen überwiegend geschaut?
Teil B	: Wahrnehmung des Avatars
6.	Welche optischen Merkmale des Avatars sind dir aufgefallen?
	Positiv:
	Negativ:
7.	Was ist dir sonst noch im Zusammenhang mit dem Avatar in Erinnerung geblieben? Positiv:
	Negativ:
8.	Hat dir der Avatar beim Verständnis der Aufgabe geholfen? Bitte begründe deine Antwort.

9.	Wie natürlich empfandest du die Gesten des Avatars? Bitte begründe.
10.	Gab es einzelne Gesten, die dir beim Aufgabenverständins besonders geholfen haben?
11.	Gab es Gesten oder Bewegungen, die dich eher abgelenkt oder irritiert haben?
12.	Was hättest du dir bei der Erklärung durch den Avatar anders gewünscht?
13.	Was hättest du dir darüber hinaus noch gewünscht?

Teil C: Hintergrundinformationen (freiwillig und anonym)

14.	Alter
	□ 14-17 □ 18-21 □ 22-25 □ 26-35 □ 36-49 □ 50-70 □ über 70
15.	Geschlecht
16.	Ich interessiere mich für neue Technologien und probiere digitale Anwendungen gerne
	aus.
	☐ Stimme voll und ganz zu
	☐ Stimme eher zu
	☐ Stimme teilweise zu
	☐ Stimme eher nicht zu
	☐ Stimme überhaupt nicht zu
17.	Ich habe bereits praktische Erfahrungen mit Virtual-Reality-Anwendungen gesammelt.
	☐ Stimme voll und ganz zu
	☐ Stimme eher zu
	☐ Stimme teilweise zu
	☐ Stimme eher nicht zu
	☐ Stimme überhaupt nicht zu

Vielen Dank für deine Teilnahme!