

..vollständiges Verständnis	1	Benutzung der Controller und Trigger (Knöpfe)
..teilweises Verständnis	2	War ein wenig über die Banalität der Aufgabe zu Beginn verwirrt und daher den Ersten Ton falsch zugeordnet
..teilweises Verständnis	3	Holz Fußboden dunkelbraun, weiße Wand
	4	Antenne, Block, braun, Grau, bunt, braun
..klarere Struktur der Erklärung	5	Möglichkeit der Wiederholung, bessere Ordnung
	6	Gelb = Gong, rot = never gonna give u up, Grün = Wald, blau = , pink = , weiß = Zug, verwirrende Ordnung der Schalter/Knöpfe und den dazugehörigen Lampen
..Avatar steigert Aufmerksamkeit	7	unterschiedlich, nochmal umgeschaut, Antenne und Block, Kabel und Maschine
..Avatar wirkt sympathisch	8	Schöne Frisur, solider Kleidungsstil, ein wenig Mimik, Gestik
..Avatar wirkt künstlich / distal	9	etwas zu gestrigelt
..Avatar lenkt auf relevant	10	Blicksteuerung: Der Avatar schaut mich an oder dahin, wo ich meine Aufmerksamkeit hinlenken soll; Gestik
..Avatar steigert Aufmerksamkeit	11	Komische Bewegung der Beine; unnatürlicher Stopp nach 1. Teil für 1 min
..Unnatürliche Bewegung	12	Ja, sehr; Fokus auf der Region, wo der Fokus (Blickfeld) sein soll.
..Unnatürliche Bewe	13	Es geht so. Armbewegung ist nahezu top, auch wenn etwas mehr Flexibilität im Ellbogen und Handgelenk gut wäre. Ebenso die Finger könnten sich "natürlicher" verhalten
..Avatar erleichtert	14	Wie die Hand auszusehen hat für welche Funktion
..Avatar steigert Aufmerksamkeit	15	Bewegung der Beine, Einfrieren für die Minute Pause
..Avatar steigert Aufmerksamkeit	16	Mehr Natürlichkeit bei der Gestik und Beinbewegung, Kein Einfrieren des Charakters
..Avatar lenkt auf relevant	17	Subs/Untertitel
..Avatar wirkt realistisch / glatt	18	Person, also ein Gesicht zu den Worten und in geringer Form auch die Gestik
..mehr Gesten gewünscht	19	Wo der visuelle Fokus zu sein hat? Bei der Person ist es einfacher keine visuelle Langeweile zu empfinden
..Gestik hilfreich		
..Unnatürliche Bewegung		
..Unnatürliche Bewegungen		
..mehr Gesten gewünscht		
..mehr Gesten gewünscht		
..klarere Struktur der Erklärung		
..Avatar steigert Motivation		
..Avatar macht Test „unterhaltsam“		
..Kombination Gestik + Sprache		
..Avatar lenkt auf relevante Objekte		
..Avatar macht Test „unterhaltsam“		