



Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)

Ingeniería en Tecnologías de la Información

Metodología de Desarrollo de Software NRC 4617

Sistema de estructura de datos para una Cooperativa de Ahorro y Crédito.

Proyecto Primer Parcial

Presentado por: Robert Cherrez, Nataly Maldonado, David Reyes

Director: Ing. Jenny Ruíz



Índice

Introducción	3
2. Planteamiento del trabajo	4
2.1. Formulación del problema	4
2.2. Justificación	4
3. Sistema de objetivos	4
3.1. Objetivo general	4
3.2. Objetivo específicos	5
4. Alcance	5
5. Marco Teórico	5
5.1 Estructura de Datos	5
5.2 Software de base de datos	6
5.3 Visual Studio 2022	6
5.4 MySQL Community Server 8.0.29	7
5.4.1 ¿Cómo funciona MySQL?	7
5.5 Metodología 5W+2H	7
6. Ideas a defender	9
7. Resultados esperados	9
8. Viabilidad	9
8.1 Humana	10
8.1.1 Tutor Academico	10
Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robaldino	10
8.1.2 Estudiantes	10
Líder: Robert Stalin Cherrez Moreno	10
Equipo: David Esteban Reyes Suarez	10
Equipo: Nataly Alexandra Maldonado Coyago	10
8.2 Tecnología	10
8.2.1 Hardware	10
8.2.2 Software	10
9. Conclusiones y Recomendaciones	11
9.1 Conclusiones	11
9.2 Recomendaciones	11
10. Anexos	12
10.1 Cronograma de Historia de Usuario	12
10.2 Matriz de Marco de Trabajo HU	12



10.3 Links de reuniones	12
11. Referencias	13



1. Introducción

El presente proyecto pretende abordar el desarrollo de una estructura de datos que servirá para dar soporte a una Cooperativa de Ahorro y Crédito. Tomando en cuenta que el objetivo de la Cooperativa es la de administrar y garantizar la integridad y manejo de información, generando rentabilidad y atendiendo las necesidades de los clientes, una estructura de datos es de suma importancia para esta institución .

En una institución financiera, es primordial tener un registro de los empleados y los detalles de los salarios, ya que así se llevará en cuenta la cantidad de empleados que trabajan en la institución y la cantidad de dinero que respectivamente sería designado para pagar salarios a dichos empleados. También, es importante gestionar el ingreso, actualización o eliminación de datos de los clientes pues ellos son los que adquieren créditos o préstamos bancarios, y su gestión es esencial para llevar el registro de pago de sus créditos y préstamos, y además para tener un registro de sus movimientos bancarios.

Por esta razón, el módulo de estructura de datos se crea con el fin de que los datos de los empleados, clientes y detalles de los salarios se puedan ingresar, actualizar o eliminar de manera confiable y segura. Para lograr este propósito, se hace necesario que la información sea procesada mediante un programa o aplicativo, que a su vez requiere de un lenguaje de programación para su desarrollo.



2. Planteamiento del trabajo

2.1. Formulación del problema

En algunas instituciones financieras, los datos de los empleados y los detalles de los salarios se registran físicamente (archivos, fichas técnicas) lo que alarga el proceso de acceso a la información, creando confusión en el proceso de búsqueda de datos de empleados o nómina. El problema se agrava si hay demasiados empleados, lo que da como resultado una gran cantidad de información que debe almacenarse en registros físicos. En vista de estos antecedentes, el grupo de trabajo decidió abordar este problema mediante la planificación del desarrollo de un sistema que permitiría la administración de la nómina de la organización.

2.2. Justificación

Nos proponemos realizar un módulo de estructura de datos para una cooperativa de ahorro y crédito que permita ingresar, actualizar o eliminar los datos de la institución financiera como movimientos de datos personales y manejo de cuentas de socios.

Por otra parte, se optimizará la economía de la empresa, reduciendo los costos de papelería. La generación de una base de datos promoverá el interés de ser socio de la misma, aumentará el control de las transacciones y disminuyendo el tiempo.

Debido a que en el mundo es el momento de la informática y las telecomunicaciones, y que todas las personas y entidades desean vivir actualizadas aprovechando la fiabilidad y el ahorro de costos que los sistemas de información modernos ofrecen, el almacenamiento de información dentro de una base de datos representa el fundamento principal para lograr dicho objetivo. La reducción de costos dentro de la entidad está relacionada con el manejo eficiente de la información que se requiere. Se ha pasado del manejo tedioso de archivos dentro de grandes estanterías a los almacenados dentro de discos pequeños y compactos, estos ofrecen mucha más facilidad al momento de ser consultados.

3. Sistema de objetivos

3.1. Objetivo general

Desarrollar un módulo de estructura de datos para la institución financiera, que permita ingresar, actualizar o eliminar información mediante la implementación de la metodología ágil, para el registro de empleados, clientes y detalles de salarios.



3.2 Objetivo específicos

- Generar un módulo de estructura de datos que permita al personal autorizado ingresar, actualizar o eliminar datos.
- Realizar una matriz de historias de usuarios para identificar requisitos funcionales.
- Evaluar la funcionalidad o no funcionalidad de la estructura de datos para corregir errores.

4. Alcance

- 1) Gestión de registro de empleados y detalles de salarios por parte del Departamento de Tesorería y Talento Humano.
- 2) Gestión de ingresar, actualizar o eliminar datos por parte del personal de la institución financiera.
- 3) Gestión de ingresar, actualizar o eliminar datos por parte del administrador de la estructura de datos.

5. Marco Teórico

5.1 Estructura de Datos

Las estructuras de datos son una forma de organizar los datos en la computadora, de tal manera que nos permita realizar unas operaciones con ellas de forma muy eficiente. Es decir, igual que un array introducimos un dato y eso es prácticamente inmediato, no siempre lo es, según qué estructuras de datos y qué operaciones. Depende qué algoritmo queramos ejecutar, habrá veces que sea mejor utilizar una estructura de datos u otra estructura que permita agilizar su programación. (Morales, s.f.).

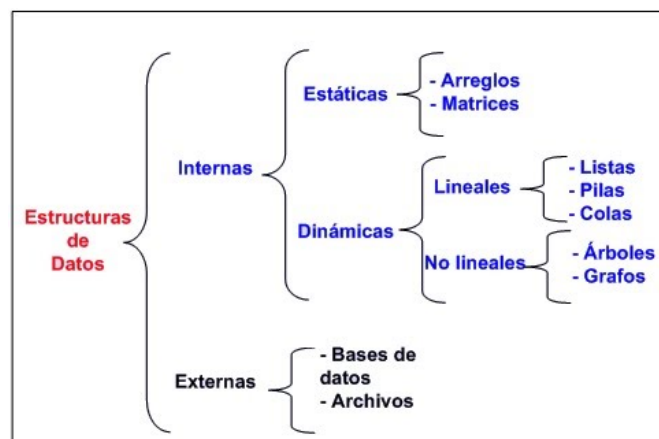




Ilustración 1. Cuadro sinóptico de Estructuras de datos.

5.2 Software de base de datos

El software de base de datos se utiliza para crear, editar y mantener archivos y registros de bases de datos, lo que facilita la creación de archivos y registros, la entrada de datos, la edición de datos, la actualización y la creación de informes. El software también maneja el almacenamiento de datos, las copias de seguridad y la creación de informes, así como el control de acceso múltiple y la seguridad (Oracle, s.f.).

5.3 Visual Studio 2022

Según Reyes,G (2021), esta versión de Visual Studio fue lanzada el 8 de noviembre de 2021 y permite a los desarrolladores crear aplicaciones y servicios web en cualquier entorno que soporte una plataforma.

Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) cuenta con numerosas características que respalda muchos aspectos del desarrollo de software. El IDE de Visual Studio es un panel de inicio creativo que se puede usar para editar, depurar y compilar código y, después, publicar una aplicación. Visual Studio incluye compiladores, herramientas de finalización de código, diseñadores gráficos y muchas más características para facilitar el proceso de desarrollo de software (Reyes, 2021).

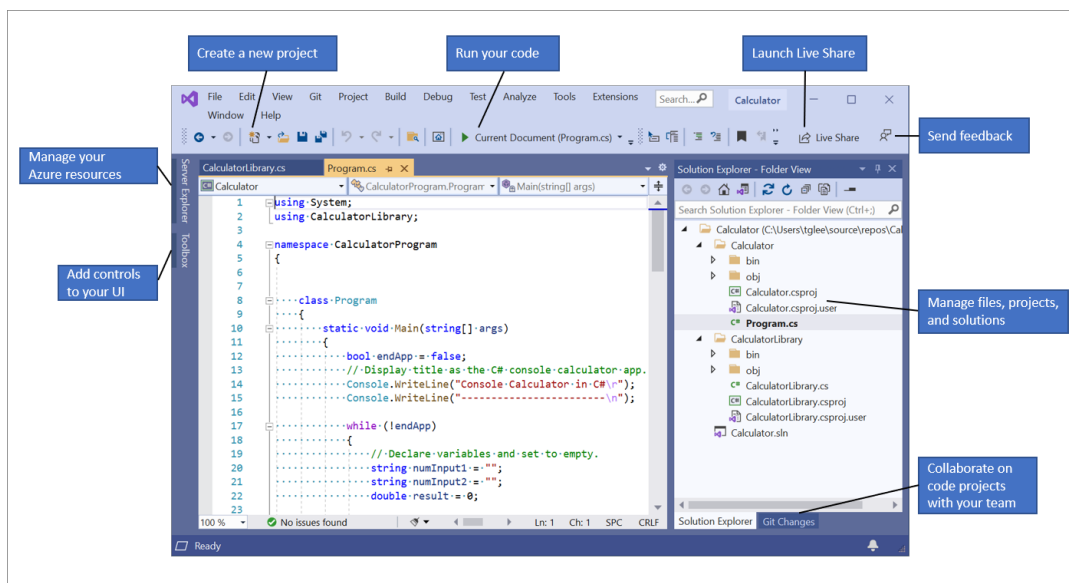


Ilustración 2. IDE de Visual Studio.



5.4 MySQL Community Server 8.0.29

Según Benavides, G. (2022), MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto con un modelo cliente-servidor. Trabaja con bases de datos relacionales, es decir, utiliza tablas múltiples que se interconectan entre sí para almacenar la información y organizarla correctamente.

5.4.1 ¿Cómo funciona MySQL?

“MySQL funciona con una estructura básica cliente-servidor, donde uno o más dispositivos, que vienen a ser los clientes, se conectan a un servidor a través de una red específica. Cada cliente puede realizar una solicitud desde la interfaz gráfica de usuario en sus pantallas, y el servidor producirá el output deseado, siempre que ambas partes entiendan la instrucción” (Robledano, 2014).

Según Robledano, A. (2014), los principales procesos que realiza MySQL son:

- Crear una base de datos para almacenar y manipular datos, definiendo la relación de cada tabla.
- Los clientes pueden realizar solicitudes escribiendo instrucciones SQL específicas en MySQL.
- La aplicación del servidor responderá con la información solicitada y esta aparecerá frente a los clientes.



Ilustración 3. Software de base de datos MySQL.

5.5 Metodología 5W+2H

La metodología 5W+2H fue desarrollada en Japón por profesionales de la industria automotriz. Su objetivo era servir de ayuda en la creación de planes de acción, es una



herramienta de gestión empleada durante la planificación estratégica de las empresas. Su punto de partida es una meta destinada a organizar las acciones y determinar todo aquello que debe hacerse para alcanzarla (Author, 2019).

El nombre de esta metodología es debido a que , la primera parte 5W da lugar a 5 preguntas: What (qué), Who (quién), When (cuándo), Where (dónde) y Why (por qué). Mientras que 2H representan las dos preguntas: How (cómo) y How much (cuánto).

Básicamente, se parte de un problema y se realiza un análisis de cómo enfrentarlo mediante 7 preguntas que son las que organizaron el nombre 5W2H. Puede aplicarse en muchos momentos, empresas y proyectos.

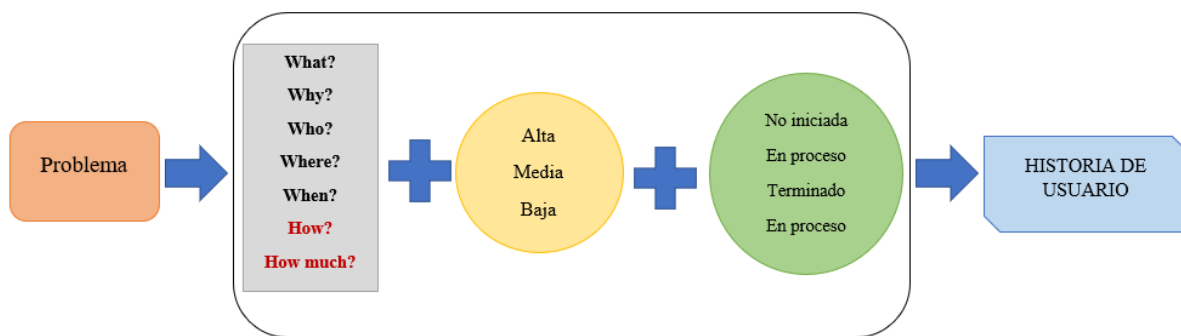


Ilustración 4. Componentes del Marco de Trabajo de HU.

Según Nápoles,M.S.(2021), la idea inicial de este planteamiento es para plantear preguntas más adecuadas de forma fácil y directa.

A continuación, se responderán a las preguntas en base al tema del presente proyecto:

5W (What, Why, When, Where, Who):

1. Qué: Desarrollar una estructura de datos que permita ingresar, actualizar y borrar el registro de empleados.
2. When(Cuando): El desarrollo del presente proyecto se realizará desde lunes,16 de mayo de 2022 hasta el 3 de octubre de 2022.
3. Why (Para qué): Optimizar recursos físicos, agilizar su búsqueda y evitar pérdida de documentación o errores al momento de compartir la información.
4. Where (Dónde): El desarrollo de la estructura de datos se está realizando en conjunto con el grupo de trabajo a través de la aplicación web Microsoft Teams.



5. Quién (Who): El desarrollo del proyecto será elaborado por los integrantes del grupo, tutora académica y tutor empresarial.

2H (How, How much):

1. How (Cómo): Mediante la instalación y levantamiento de sus respectivos servicios de los respectivos.
2. How much (Cuánto): Las herramientas utilizadas para el desarrollo de la estructura de datos no tendrá costo debido a que estas se encuentran gratuitas en la nube.

6. Ideas a defender

Con el diseño e implementación de la estructura de datos podremos dar soporte a la Cooperativa de Ahorro y Crédito. El desarrollo del proyecto, se basa en conocimientos adquiridos en la asignatura de Metodologías de Desarrollo de Software e implementando la metodología 5W+2H, la misma que permite planificar, definir lo que vamos a hacer y los responsables de las respectivas actividades.

Por otra parte, para la creación de la estructura de datos vamos a implementar los conceptos adquiridos en programación como C++ y Javascript que ayudarán en el desarrollo del sistema.

7. Resultados esperados

Con el diseño y la implementación del proyecto, la institución financiera podrá optimizar la economía, reduciendo los costos de papelería, ya que no cuenta con una estructura de datos que permita ingresar, actualizar y borrar el registro de empleados, salarios y clientes. También, vamos agilizar la búsqueda y mejorar su seguridad para evitar pérdida de documentación o errores al momento de compartir datos.

8. Viabilidad

Cantidad	Descripción	V. Unitario	V. Total
1	EQUIPO DE OFICINA Computadora portatil ACER CORE i5 10th Gen SOFTWARE	800	800



1	-Sistema Operativo Windows 10	0	0
1	-G Suite (Google Docs, Google Sheets y Google Drive)	0	0
1	-Visual Studio Code	0	0
1	-Power Designer	0	0
1	-MySQL Community Server 8.0.29	0	0
TOTAL			800

8.1 Humana

8.1.1 Tutor Academico

- Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robaldino

8.1.2 Estudiantes

Líder: Robert Stalin Cherrez Moreno

Equipo: David Esteban Reyes Suarez

Equipo: Nataly Alexandra Maldonado Coyago

8.2 Tecnología

8.2.1 Hardware

El Hardware que vamos usar es un equipo portatil ACER i5 10th Generation

- Memoria RAM: 20 GB
- Memoria ROM: 1T

Mediante el uso de Hardware nos permitirá realizar y almacenar toda la información, documentación y codificación del proyecto, y de esta manera tener una mejor administración para nuestro proyecto.

8.2.2 Software

Con el uso de software se va a tener múltiples herramientas que servirán de gran ayuda tanto documentación, modelado y codificación del proyecto, estas herramientas son las siguientes:

- Sistema Operativo: Microsoft Windows 10
- G Suite: nos permitirá realizar tanto la documentación como la matriz de requisitos en documentos compartidos.
- Visual Studio Code: nos servirá como IDE para la codificación del proyecto, además es de gran utilidad ya que nos permitirá conectar con otros softwares.
- Power Designer: esta herramienta nos servirá tanto para el modelado de la base de datos como para el diagrama de caso de uso del proyecto



-
- AppServ: Esta herramienta nos permitirá ejecutar archivos php y trabajar con la base de datos MySQL

9. Conclusiones y Recomendaciones

9.1 Conclusiones

9.2 Recomendaciones

10.3 Historia de Usuario



HISTORIA DE USUARIO (HU)			
ITEM	USUARIO	STATUS	
REQ003	Personal Autorizado	No iniciado	
TIEMPO	PRIORIDAD	PROG. RESP	
3	Alta	Nataly Maldonado	
QUE	Observar el detalle de salarios de empleados		PARA QUE Poder visualizar el detalle de salarios de todos los empleados.
COMO	icativo con el nombre de usuario y co		
NOMBRE HISTORIA	Detalle de salarios		
PRUEBA	para ver sus detalles de salario, se dede desple		COMENTARIOS al autorizado debe haber iniciado sesión con ant

10.4 Links de reuniones

- https://uespe.sharepoint.com/sites/4617_MetodologadeDesarrollodeSW202250/Documents%20compartidos/General/Recordings/Reuni%C3%B3n%20en%20_General_-20220518_082911-Grabaci%C3%B3n%20de%20la%20reuni%C3%B3n.mp4?web=1
- https://uespe.sharepoint.com/sites/4617_MetodologadeDesarrollodeSW202250/Documents%20compartidos/General/Recordings/Reuni%C3%B3n%20Grupo%204-20220521_161734-Grabaci%C3%B3n%20de%20la%20reuni%C3%B3n.mp4?web=1
- https://uespe.sharepoint.com/sites/4617_MetodologadeDesarrollodeSW202250/Documents%20compartidos/General/Recordings/Reuni%C3%B3n%20Grupo%204%20-%20Revisi%C3%B3n%20final-20220602_223350-Grabaci%C3%B3n%20de%20la%20reuni%C3%B3n.mp4?web=1

11. Referencias

Author, G. (20 de Junio de 2019). *Metodología 5w2h: qué es y cómo te ayudará a tomar las acciones correctas para tu empresa*. Rockcontent.com:

<https://rockcontent.com/es/blog/metodologia-5w2h/>

Benavides, G. (7 de Febrero de 2022). *¿Qué es MySQL? Explicación detallada para principiantes*. hostinger.es. <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-mysql>



Nápoles, M. S. (7 de Octubre de 2021). *5W2H para la planificación: ¿Qué es y cómo se hace?* Ingenioempresa: <https://www.ingenioempresa.com/5w2h/>

Oracle. (s.f.). *Base de datos definida*. Oracle.com.
<https://www.oracle.com/mx/database/what-is-database/#relational>

Pérez, E. (2019). La inclusión financiera para la inserción productiva y el papel de la banca de desarrollo. Obtenido de repositorio.cepal.org:
https://repositorio.cepal.org/bitstream/handle/11362/44213/1/S1800568_es.pdf

Reyes, G. (24 de Septiembre de 2021). *¿Qué es y para qué sirve Visual Studio?*
Programaenlinea.net.
<https://www.programaenlinea.net/que-es-y-para-que-sirve-visual-studio/>

Robledano, A. (24 de Septiembre de 2014). *Qué es MySQL: Características y ventajas*. Openwebinars.net. <https://openwebinars.net/blog/que-es-mysql/>

Valdés, D. P. (26 de Octubre de 2007). *¿Qué son las bases de datos?*
Maestrosdelweb.com.
<http://www.maestrosdelweb.com/que-son-las-bases-de-datos/>
