# 🦊 Registro de Prompts y Soluciones IA

# 1 Inyección de Dependencias con Dagger-Hilt en ViewModel

# Prompt enviado a IA:

¿Cómo puedo inyectar Room Database en un ViewModel usando Dagger-Hilt en Android? Actualmente, estoy llamando a getDatabase() en el ViewModel en lugar de inyectar CiudadDao. ¿Cuál es la mejor manera de hacer esto?"

# Respuesta de IA:

"Para inyectar CiudadDao en el ViewModel, debes asegurarte de que Hilt proporciona una instancia del DAO en un @Module. Luego, el ViewModel debe usar @HiltViewModel y recibir CiudadDao en el constructor con @Inject."

# Implementación en Código:

# Corrección en ModuloBaseDatos.kt para proveer CiudadDao:

```
@Module
@InstallIn(SingletonComponent::class)
object ModuloBaseDatos {
  @Provides
  @Singleton
  fun provideDatabase(@ApplicationContext context: Context): AppBBDD {
    return Room.databaseBuilder(context, AppBBDD::class.java,
"app_database").build()
  }
  @Provides
  fun provideCiudadDao(db: AppBBDD): CiudadDao {
    return db.ciudadDao()
  }
}
Corrección en ClimaViewModel.kt para recibir CiudadDao inyectado:
```

```
@HiltViewModel
class ClimaViewModel @Inject constructor(
  private val ciudadDao: CiudadDao,
  private val repositorioClima: ClimaRepository
```

# 2 Error "navigation destination pantallaClima/Madrid is not a direct child of this NavGraph"

# Prompt enviado a IA:

"Mi app de Jetpack Compose con Navigation Component da error al iniciar porque dice que la pantalla 'pantallaClima/Madrid' no es un hijo directo del NavGraph. ¿Cómo puedo solucionarlo?"

# Respuesta de IA:

"Tu problema es que la startDestination en NavHost usa una ruta con parámetro {ciudad}, pero debería apuntar a una ruta estática. Usa startDestination = "pantallaClima" y luego maneja el parámetro dentro de NavHost."

# Implementación en Código:

# Corrección en Navegacion.kt:

```
NavHost(navController = navController, startDestination = "pantallaClima") {
    composable(route = "pantallaClima") {
        PantallaClima(navController, "Madrid") // Valor por defecto
    }
    composable(route = "pantallaClima/{ciudad}") { backStackEntry ->
        val ciudad = backStackEntry.arguments?.getString("ciudad") ?: "Madrid"
        PantallaClima(navController, ciudad)
    }
}
```

# 3 La lista de ciudades no se actualiza automáticamente después de agregar una nueva

#### Prompt enviado a IA:

"Cuando guardo una nueva ciudad en la base de datos Room, no aparece inmediatamente en la lista de ciudades guardadas. Solo se actualiza si vuelvo a la pantalla manualmente. ¿Cómo puedo hacer que se actualice automáticamente?"

# Respuesta de IA:

"El problema es que la lista de ciudades en LiveData no se actualiza después de insertar una nueva ciudad. Debes llamar a cargarCiudades() después de cada inserción para que Room emita la nueva lista."

### Implementación en Código:

# Corrección en ClimaViewModel.kt para actualizar ciudadesGuardadas automáticamente:

```
fun guardarCiudad(ciudad: RespuestaClima) {
  viewModelScope.launch(Dispatchers.IO) {
    val ciudadExiste = ciudadDao.existeCiudad(ciudad.name) > 0
    if (ciudadExiste) {
       _mensajeConfirmacion.postValue("La ciudad ${ciudad.name} ya está
guardada.")
       return@launch
    }
    val nuevaCiudad = CiudadEntity(
       id = 0,
       nombre = ciudad.name,
       temperatura = ciudad.main.temp,
       icono = "https://openweathermap.org/img/wn/${ciudad.weather[0].icon}@2x.png"
    ciudadDao.insertarCiudad(nuevaCiudad)
    // • Actualizar la lista de ciudades inmediatamente
    cargarCiudades()
    _mensajeConfirmacion.postValue("Ciudad ${ciudad.name} añadida
correctamente.")
  }
}
```

# 4. No se muestra un mensaje de confirmación al eliminar o actualizar una ciudad

# Prompt enviado a IA:

"En mi app de Jetpack Compose con Room, cuando edito o elimino una ciudad, no aparece ningún mensaje de confirmación. ¿Cómo puedo hacer que el usuario reciba feedback visual?"

# Respuesta de IA:

"Usa un Snackbar para mostrar los mensajes de éxito o error al usuario. Puedes usar LaunchedEffect para que el mensaje desaparezca automáticamente después de unos segundos."

Implementación en Código:

# Agregar Snackbar en ListaCiudadesScreen.kt para mostrar mensajes de confirmación:

```
@Composable
```

```
fun ListaCiudadesScreen(navController: NavController, viewModel: ClimaViewModel =
hiltViewModel()) {
   val ciudadesGuardadas by
viewModel.ciudadesGuardadas.observeAsState(emptyList())
   val mensajeConfirmacion by viewModel.mensajeConfirmacion.observeAsState("")
   val snackbarHostState = remember { SnackbarHostState() }

LaunchedEffect(mensajeConfirmacion) {
   if (mensajeConfirmacion.isNotEmpty()) {
      snackbarHostState.showSnackbar(mensajeConfirmacion)
   }
   }
}
```

# 5. Evitar Duplicados en la Base de Datos Room.

# Pregunta enviada a IA:

En mi aplicación de Android con Room, al guardar una ciudad en la base de datos, se duplica si ya existe. ¿Cómo puedo evitar esto y mostrar un mensaje de error si la ciudad ya está guardada?

### Respuesta de IA:

Para evitar duplicados, puedes usar una consulta @Query para verificar si la ciudad ya existe antes de insertarla. También puedes modificar la base de datos para que nombre sea una clave única.

Implementación en Código:

```
@Query('SELECT COUNT(*) FROM ciudades WHERE nombre = :ciudadNombre')
suspend fun existeCiudad(ciudadNombre: String): Int
fun guardarCiudad(ciudad: RespuestaClima) {
  viewModelScope.launch {
    val ciudadExiste = ciudadDao.existeCiudad(ciudad.name) > 0
    if (ciudadExiste) {
       _mensajeError.postValue('La ciudad ${ciudad.name} ya está guardada.')
       return@launch
    }
    val nuevaCiudad = CiudadEntity(
       id = 0,
       nombre = ciudad.name,
       temperatura = ciudad.main.temp,
       icono = 'https://openweathermap.org/img/wn/\$\{ciudad.weather[0].icon\}@2x.png'
    ciudadDao.insertarCiudad(nuevaCiudad)
    cargarCiudades()
  }
}
```