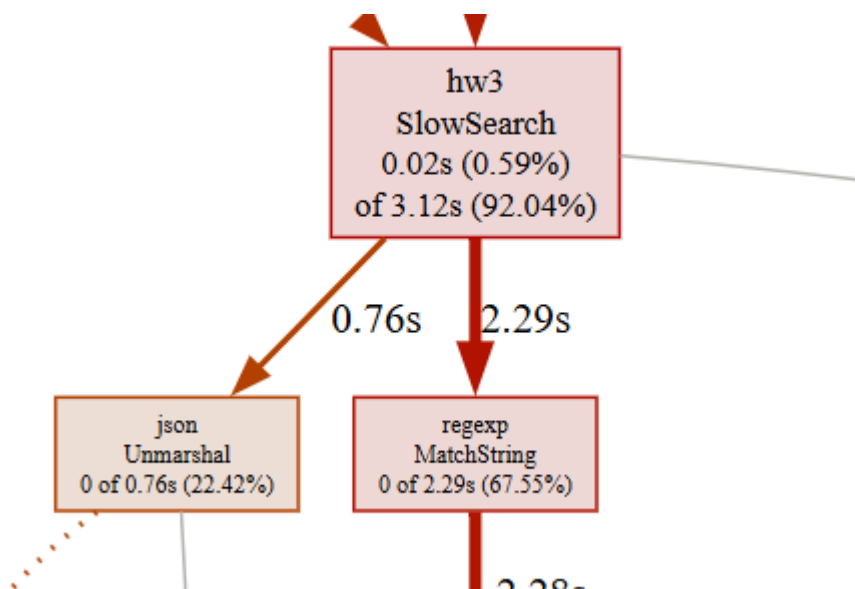


Наша цель оптимизировать работу функции SlowSearch (написав его новую версию в *FastSearch*). Метрики, которые используются для сравнения версий это ns/op, B/op, allocs/op. Начнем с того, что сгенерируем файлы мет и cpu с помощью команды `go test -bench . -cpuprofile=cpu -memprofile=mem .`

I. Скорость программы

```
PS C:\GoPractice\3> go tool pprof .\hw3.test.exe .\cpu
File: hw3.test.exe
Build ID: C:\Users\ACCEPT~1\AppData\Local\Temp\go-build2000210849\b001\hw3.test.exe2025-07-11 03:57:36.8331731 +0300 MSK
Type: cpu
Time: Jul 11, 2025 at 3:57am (MSK)
Duration: 3.45s, Total samples = 3.39s (98.35%)
Entering interactive mode (type "help" for commands, "o" for options)
(pprof) web
```

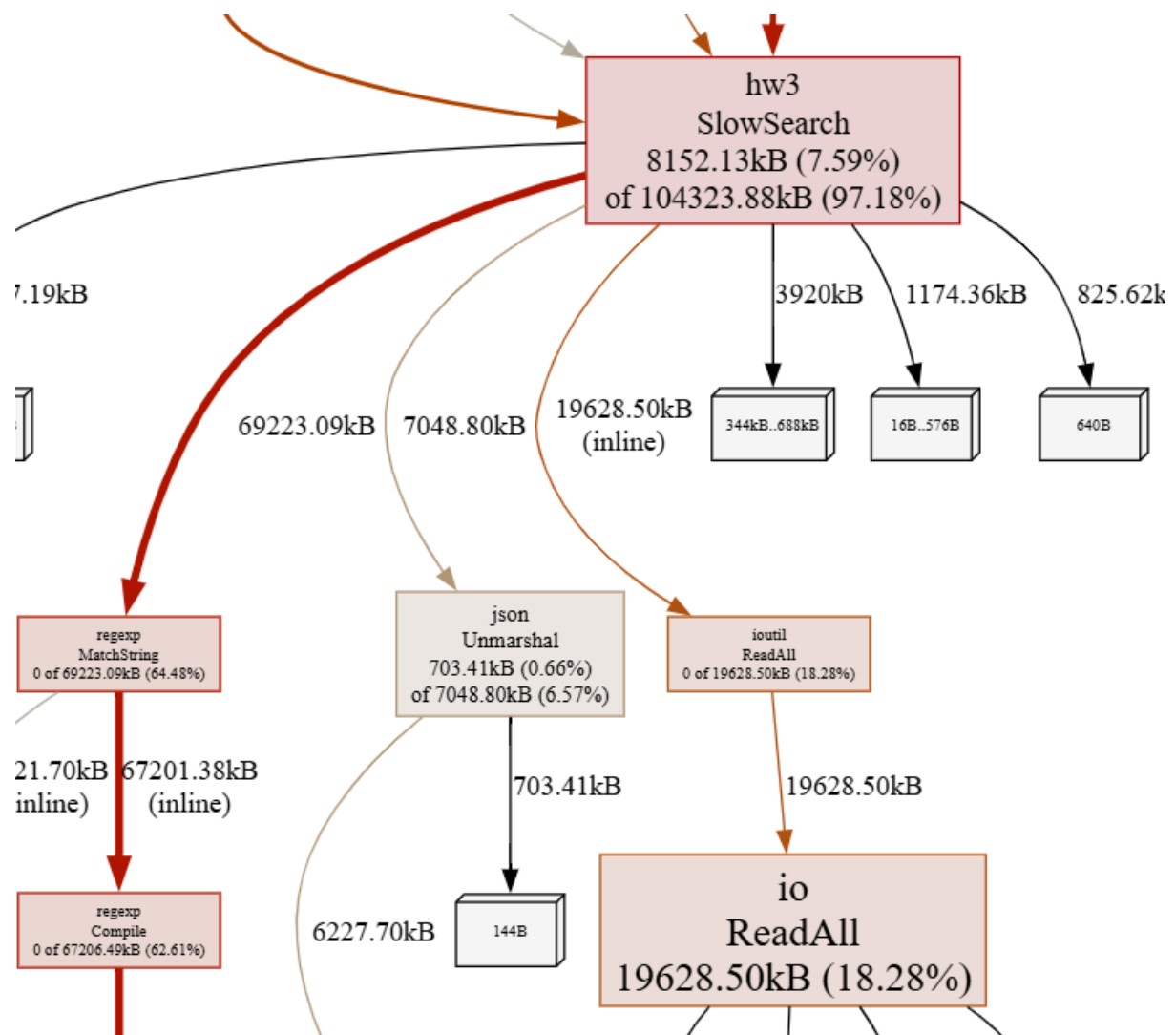
Смотрим на граф:



И обращаем внимание на этот кусок графа, в котором мы видим, что основные функции, которые съедают процессорное время это MatchString и Unmarshal.

1. Начнем с MatchString. Если внимательно посмотреть на код, то эта функция используется лишь для того, чтобы проверить есть данная строка в строке. Если немного изучить работу этой функции (либо посмотреть на граф), то можно понять, что эта функция для начала компилирует регулярное выражение, чтобы эффективно искать совпадения. Можно заменить эту функцию на `strings.Contains` и тогда скорость заметно повысится
2. Если говорить про Unmarshal, то можно воспользоваться библиотекой `easyjson` (кодогенерация), правда для этого нужно немного поглядеть на код, чтобы понять какую структуру нужно создать, чтобы в нее анмаршализировать.

II. Работа с памятью



На графе можно увидеть, что самые проблемные функции с точки зрения памяти - это MatchString и ReadAll

1. MatchString. Мы уже о ней говорили. Тут проблема в компиляции регулярного выражения, которая создает структуру, которая видимо много занимает памяти
2. ReadAll. Здесь интересный момент. Программа никогда не использует весь файл целиком, а обрабатывает его построчно. Стало быть стоит изменить программу так, чтобы читать до '\n'.

Результат:

BenchmarkSlow-16	44	33064211 ns/op	20472684 B/op	182874 allocs/op
BenchmarkFast-16	379	3628274 ns/op	2095975 B/op	9799 allocs/op