

Robert Gardziński

Curriculum Vitae

Data urodzenia 5 marca 1993 r.
Adres Żukowo 8/2
72-304 Brojce
Telefon 726-122-562
E-mail robertgardzinski@o2.pl
GitHub <https://github.com/RobertGardzinski>



Wykształcenie

- 02.2016 – 10.2017 **Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie**
Kierunek: Informatyka
Specjalność: Grafika Komputerowa i Systemy Multimedialne
Studia magisterskie stacjonarne
- 10.2012 – 02.2016 **Zachodniopomorski Uniwersytet Technologiczny w Szczecinie**
Kierunek: Automatyka i Robotyka
Studia inżynierskie stacjonarne

Doświadczenie

- 10.07.2017 – nadal **Gryftec – Junior Software Engineer**
do 09.10.2017:
 - pisanie skryptów w języku PRACTICE (tzn. danych o rejestrach pamięci mikrokontrolerów) w oparciu o dokumentację na potrzeby narzędzia do debugowania Trace32,od 10.10.2017:
 - tworzenie i wykonywanie testów manualnych i automatycznych w środowisku Testlink oraz Teststand 2013,
 - usprawnianie środowiska testerskiego w Vector CANoe m.in. przez tworzenie programów w języku CAPL,
 - testowanie wyświetlaczy będących na wyposażeniu statków,
 - zgłaszanie i obsługa błędów w MantisBT,
 - realizacja testów regresyjnych komputera zarządzającego automatyką statku,
 - kontakt z zagranicznym klientem,
- 01.08.2016 – 09.09.2016 **NCDC – programista JAVA oraz Angular2 for typescript**
 - praca w dziewięcioosobowym zespole deweloperskim realizującym projekt serwera gry turowej z otwartym klientem,
 - wytwarzanie oprogramowania opartego na J2EE,
 - ciągła integracja w procesie wytwarzania oprogramowania (Jenkins),
 - praca z systemem zarządzania wersjami GIT.
- 01.07.2015 – 30.09.2015 **brightONE – programista Java – praktykant**
 - praca w ośmioosobowym zespole deweloperskim realizującym projekt automatycznego testowania interfejsu użytkownika w metodologii SCRUM i przy użyciu języka Java,
 - czynny udział w planowaniu (*planning poker*) i retrospektywach,
 - przygotowywanie demonstracji dla Product Owner'a,
 - tworzenie dokumentacji technicznej z użyciem języka UML,

Umiejętności

- Podstawowa umiejętność programowania w językach: Java, C/C++,
- Podstawowa znajomość frameworka Angular2, Spring,
- Bardzo dobra znajomość środowiska Matlab oraz pakietu Simulink,
- Programowanie mikrokontrolerów rodziny ATmega (w tym znajomość Arduino),
- Umiejętność pracy w zespole, sumienność, pracowitość.

Języki obce

- angielski – dobry (poziom B2).

Dodatkowe kwalifikacje

- Uprawnienia elektryczne w zakresie eksploatacji urządzeń do 1kV + pomiary,
- Prawo jazdy kat. B.

Zainteresowania

Piłka nożna, majsterkowanie, elektronika, gotowanie.