

# Pendulul Invers

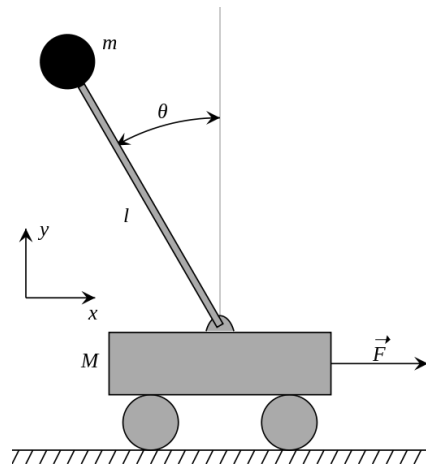
Gengiu Robert-Constantin

November 20, 2017

## Introducere

Pendulul Invers este o problema clasica de dinamica nonliniara si de control. Scopul final este de a stabiliza pendulul, astfel incat sa faca unghiul cu verticala. Pornind de la modelul matematic, se obtin ecuatiile de miscare, care vor fi liniarizate, si in final se va calcula un tip de controler cu ajutorul Matlab-ului. Mai departe, avand toate acestea calculate, se poate realiza o simulare grafica a sistemului.

## Prezentarea pe scurt a modelului matematic



Variabila	Definitie
M	Masa cartului(kg)
m	Masa pendulului(kg)
x	Deplasarea cartului(m)
F	Fora aplicata cartului(N)
l	Lungimea firului(m)
$\theta$	Unghiul facut cu orizontala

Ecuatiile Lagrange

$$\frac{d}{dt}\left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i}\right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = Q_i \quad \text{unde, L reprezinta lagrangianul sistemului} \quad (1)$$

$$L = K - U \quad K - \text{energia interna, iar } U - \text{energia potentiala} \quad (2)$$

$$U = mgl\cos\theta \quad (\text{doar pendulul are energie potentiala}) \quad (3)$$

$$K = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m\dot{v}_p^2 = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(v_x^2 + v_y^2) \quad (4)$$

$$\text{Explicitam cele doua viteze: } v_x = \dot{x} - l\dot{\theta}\cos\theta \quad v_y = l\dot{\theta}\sin\theta \quad (5)$$

$$K = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(\dot{x} - l\dot{\theta}\cos\theta)^2 + \frac{1}{2}m(l\dot{\theta}\sin\theta)^2 \quad (6)$$

$$K = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(\dot{x}^2 - 2\dot{x}l\dot{\theta}\cos\theta + l^2\dot{\theta}^2\cos^2\theta) + \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2\sin^2\theta \quad (7)$$

$$K = \frac{1}{2}(M+m)\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(-2\dot{x}l\dot{\theta}\cos\theta + l^2\dot{\theta}^2(\cos^2\theta + \sin^2\theta)) \quad (8)$$

$$L = \frac{1}{2}(M+m)\dot{x}^2 - m\dot{x}l^2\dot{\theta}\cos\theta + \frac{1}{2}ml^2\dot{\theta}^2 - mg\cos\theta \quad (9)$$

Ecuatiile de miscare

$$q_1 = x \quad (M+m)\ddot{x} - ml\ddot{\theta}\cos\theta + ml\dot{\theta}\sin\theta = F - k\dot{x} \quad k \text{ constanta fortei de frecare} \quad (10)$$

$$q_2 = \theta \quad -\ddot{x}\cos\theta + l\ddot{\theta} - g\sin\theta = 0 \quad (11)$$

Ecuatii de stare neliniare

Selectam variabilele de stare astfel:

$$x_1 = x \quad (12)$$

$$x_2 = \dot{x} \quad (13)$$

$$x_3 = \theta \quad (14)$$

$$x_4 = \dot{\theta} \quad (15)$$

Obtinem sistemul:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = \dot{x} = x_2 \\ \dot{x}_2 = \ddot{x} = \frac{ml}{M+m}(x_4^2 \sin x_3 - \dot{x}_4 \cos x_3) + \frac{F - kx_2}{M+m} \\ \dot{x}_3 = \dot{\theta} = x_4 \\ \dot{x}_4 = \ddot{\theta} = \frac{1}{l}(-\dot{x}_2 \cos x_3 + g \sin x_3) \end{cases}$$

Dupa inlocuiri obtinem:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = \frac{-mg \sin x_3 \cos x_3 + mlx_4^2 \sin x_3 + F - kx_2}{M+m(1-\cos^2 x_3)} \\ \dot{x}_3 = x_4 \\ \dot{x}_4 = \frac{(M+m)g \sin x_3 - \cos x_3 (mlx_4^2 + F - kx_2)}{l(M+m(1-\cos^2 x_3))} \end{cases}$$

Sistemul de mai sus contine functii trigonometrice si, deci trebuie sa eliminam acei termeni pentru a fi un sistem liniar.

Liniarizare:

Definim

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ \frac{-mg\sin x_3 \cos x_3 + mlx_4^2 \sin x_3 + F - kx_2}{M+m(1-\cos^2 x_3)} \\ x_4 \\ \frac{(M+m)g\sin x_3 - \cos x_3 (mlx_4^2 + F - kx_2)}{l(M+m(1-\cos^2 x_3))} \end{bmatrix}$$

Folosind Dezvoltarea in serie Taylor in jurul punctelor de echilbru sau ignorandu-se termenii de ordin 2 se obtine sistemul liniar necesar regulatorului.

Pentru cazul in care pendulul se afla sus.

$$X = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Ignoram termenii de ordin 2 ( $\cos x = 1$  si  $\sin x = x$ )

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \\ \dot{x}_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ \frac{-mg\sin x_3 \cos x_3 + mlx_4^2 \sin x_3 + F - kx_2}{M+m(1-\cos^2 x_3)} \\ x_4 \\ \frac{(M+m)g\sin x_3 - \cos x_3 (mlx_4^2 + F - kx_2)}{l(M+m(1-\cos^2 x_3))} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ \frac{F - mgx_3 - kx_2}{M} \\ x_4 \\ \frac{(M+m)gx_3 - F + kx_2}{Ml} \end{bmatrix}$$

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{k}{M} & -\frac{mg}{M} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{k}{Ml} & \frac{(M+m)g}{Ml} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{M} \\ 0 \\ \frac{-1}{Ml} \end{bmatrix} F$$

Astfel am obtinut sistemul liniar de forma  $\dot{x} = Ax + bu$  bu necesar implementarii regularului.

Descrierea Regulatorului:

Regulator ales este LQR (Linear Quadratic Regulator) pentru ce poate fi ajustat dupa preferinta, in functie de motorul cartului, timpul necesar ca sistemul sa se stabilizeze, etc. LQR utilizeaza o functie de cost pentru a gasi legea optima de control pentru un sistem liniar.

$$J = \int_0^{\infty} (x^T Q x + u^T R u) dt$$

Q reprezinta matricea costurilor pentru parametrii de stare, iar R este costul comenzii. Legea raspunsului de control care minimizeaza costul functiei va fi de forma  $u = -Kx$

$$K = R^{-1} B^T P$$

P este solutia ecuatiei Riccati

$$A^T P + P A - P B R^{-1} B^T P + Q = 0$$