

# Automatisierung und Kreativität

Robert Hilbrich

## 1 Einführung

Das Ende der Ära der Lochkarten zur manuellen Programmierung war zugleich auch der Beginn eines deutlich erweiterten Aufgabenspektrums der Computersysteme. Neben ihrer Rolle als Laufzeitplattform und Ressourcenlieferant zur Ausführung von manuell entwickelten Codes, konnten sie im Zuge ihrer zunehmenden Leistungsfähigkeit auch die *Entwicklung* von Code unterstützen. Mittlerweile ist die Softwareentwicklung ohne die Unterstützung von Computern nicht mehr sinnvoll durchzuführen. Computer transformieren manuell entwickelten Code aus Hochsprachen in Maschinensprache, sie analysieren die Codes auf Speicherlecks oder ungültige Ressourcenzugriffe und validieren deren Korrektheit mit Hilfe einer Vielzahl von Testfällen - alles weitgehend automatisch.

Nicht nur bei der Entwicklung von Software konnten sich Computersysteme als hilfreiche Assistenten emanzipieren. Mittlerweile ist auch die Entwicklung von Hardware zwingend auf den Einsatz von Computern angewiesen. So werden die komplexen Steuerungs- und Assistenzsysteme in Fahrzeugen und Flugzeugen beispielsweise nur noch mit Hilfe von Computersystemen entworfen. Dies ist notwendig, um die Komplexität der zu entwickelnden Systeme zu beherrschen und zugleich auch ökonomischen Randbedingungen zu genügen.

Obwohl sich die Leistungsfähigkeit der Rechentechnik und damit auch ihr Nutzen bei der Unterstützung von Entwicklungstätigkeiten seit den Lochkarten deutlich erhöht hat, ist die grundlegende Arbeitsteilung zwischen dem Menschen und der Maschine erhalten geblieben. Während der menschliche Entwickler die *kreativ-konstruktiven* Tätigkeiten bei der Synthese von Komponenten und Artefakten übernimmt, sind die *analytischen* und *automatisierbaren* Tätigkeiten dem Computer vorbehalten. So übernimmt der Mensch die schöpferischen Tätigkeiten, durch die er etwas Neues und Originelles erschafft. Die stupiden und repetitiven Tätigkeiten der Entwicklung werden dagegen durch den Computer übernommen und von ihm entsprechend einer vordefinierten Art und Weise in identischer Manier ausgeführt.

Aufgrund dieser Arbeitsteilung ist die Komplexität der zu entwickelnden Systeme durch die menschliche Verarbeitungskapazität begrenzt, denn jedes Entwicklungsvorhaben ist zunächst auf die Durchführung von kreativ-konstruktiven Tätigkeiten angewiesen.