

## Zeitaufwand Robert Krause

Datum	Was wurde Gemacht	Zeitaufwand
20. Apr. 2018	Anmeldung bei GitHub und Verbindungen mit Glich.	10m
20. Apr. 2018	Erstellung des A Frame Projektes in Glitch.	10m
20. Apr. 2018	Code lernen.	150m
20. Apr. 2018	Raum erstellt	30m
20. Apr. 2018	Anmeldung bei verschiedenen Webseiten auf denen man 3D Modelle kostenlos herunterladen kann / erste Versuche Objekt einzubinden (ohne Erfolg). Deshalb neuer Versuch außerhalb von Glitch.	50m
4. Juli 2018	GitHub Repository angelegt und Umzug von Glich dorthin.	20m
4. Juli 2018	Installation und Anmeldung von Sourcetree und Xamp, damit beide Lokal an den Daten arbeiten können.	30m
4. Juli 2018	Einarbeiten und verstehen des Commit und Push/Pull System, so dass alles zu zweit mit Sourcetree und GitHub läuft.	120m
4. Juli 2018	Erste versuche Dateien auszutauschen und weitere Versuche ein Auto einzufügen. (erneut ohne Erfolg)	120m
5. Juli 2018	Suche nach geeigneten 3D Modellen von verschiedenen Autos.	90m
5. Juli 2018	Mehrere Informationen zum Thema A Frame auf deren Website angesehen	120m
5. Juli 2018	Erstes Auto erfolgreich eingefügt.	30m
10. Juli 2018	Anpassung der Größe, sowohl der des Autos als auch eine Vergrößerung des Raumes da dieser wesentlich zu klein war. (inklusive Kamerahöhe)	45m
11. Juli 2018	Aufräumen des Projekts (Ordner und Code, dort überflüssige Zeilen weg und wenn möglich gekürzt oder Abstände zur besseren Übersicht)	120m
11. Juli 2018	Ideenfindung was gemacht werden soll	120m
11. Juli 2018	Beispiel Aframe Seiten anschauen.	60m
13. Juli 2018	Text einfügen für spätere Modellbeschreibung.	15m
13. Juli 2018	Suche nach weiteren 3D Modellen.	60m
13. Juli 2018	Fehler behoben.	180m
13. Juli 2018	Neuausrichtung der Autos und Willkommentext.	120m
13. Juli 2018	Lernen des Kamera code.	90m
13. Juli 2018	Weiteren Code lernen und andere Beispielseiten anschauen.	120m
13. Juli 2018	Erste animations Versuche (ein Auto bewegt sich, nachdem man es ansieht)	45m
14. Juli 2018	Mit dem Thema Licht beschäftigt. Mehrere Experimente mit der Beleuchtung getestet.	90m
14. Juli 2018	Korrektur der Texturen.	20m
14. Juli 2018	Neue Autos gesucht und hinzugefügt. (schwerer als gedacht Modelle zu finden die ohne Probleme in AFrame dargestellt werden können)	180m
15. Juli 2018	Neue Autos gesucht und hinzugefügt.	150m
15. Juli 2018	Anpassen der mtl Dateien, damit die Texturen richtig geladen werden.	45m

Datum	Was wurde Gemacht	Zeitaufwand
15. Juli 2018	Fehler behoben.	60m
15. Juli 2018	Aufräumen des Projekts.	30m
15. Juli 2018	Code lernen. (Animationen von mehreren Objekten bei einem Click)	60m
15. Juli 2018	Erstellen der Informationsschilder	60m
15. Juli 2018	Neupositionierung von einzelnen Objekten	20m
15. Juli 2018	Erneute Anpassung der Raumgröße	30m
15. Juli 2018	Fehler behoben.	90m
15. Juli 2018	Validator check und Korrektur / Erstellung der gekürzten Indexdatei.	30m
		43h 40m