

Datum	Aufgabe	Zeitaufwand
20.04.2018	Anmeldung GitHub und mit Glitch verbinden	10m
20.04.2018	AFrame Projekt in Glitch eröffnen	10m
20.04.2018	AFrame School – Einarbeiten in AFrame	60m
20.04.2018	Einzelne Platten angeordnet um einen Raum zu erstellen	30m
20.04.2018	Korrektur der einzelnen Platten, Farbe angegeben	20m
20.04.2018	Suche nach der Möglichkeit 3D Modelle in AFrame einzubinden	30m
04.07.2018	Umzug von Glitch zu GitHub Repository	20m
04.07.2018	Installation eines lokalen Servers (Xampp) und Sourcetree, zum pullen und pushen neuer Dateien bzw. Veränderungen, Einarbeiten in das neue System, Es traten Komplikationen bei der Einrichtung auf,	120m
04.07.2018	Austausch von Dateien zur Probe	60m
05.07.2018	Laden von 3D Modellen (Autos) mit obj.-Dateien	180m
05.07.2018	Erstes Auto (BMW) eingefügt – mit Fehlern behaftet	45m
11.07.2018	Ideenfindung zur Erstellung eines Autohauses	120m
11.07.2018	Tutorials zur Einbindung verschiedener Teile des Autohauses	30m
13.07.2018	Neue Autos eingefügt	45m
13.07.2018	Korrektur der fehlerhaften Dateiverknüpfungen beim Auto – z.B. wurden Reifen nicht korrekt angezeigt	10m
13.07.2018	Richtige Positionierung des Autos	45m
13.07.2018	Korrekturen in der index-Datei, neue Autos hinzugefügt, ID vergeben und bei den Assets eingebunden,	180m
14.07.2018	Raumplatten mit Texturen versehen und Anpassung des Raumes an die Texturen,	60m
15.07.2018	Neue Autos hinzugefügt, Sortierung und Löschung nicht verwendeter Autos aufgrund von fehlerhaften Darstellungen in AFrame	60m
15.07.2018	Korrekturen bei den Positionierungen der Schilder, Bezeichnung und Daten der Fahrzeuge herausgesucht und eingebunden, Animationen neu positioniert	180m
15.07.2018	Letzte Korrekturen und Übereinstimmungen mit Robert	120m
		24 Std.