Raport întocmit de către Echipa 13

Sprint nr. 1

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Potângă Alexandru-Alin

Restul membrilor echipei: Lefter Andrei, Rosianu Robert, Mihăilă Nicolae, Bălănică Andrei, Putinelu

Andrei Bogdan

Link către repository: https://github.com/RobertKeanu/GameDev

Metoda prin care va fi primită recenzia: https://forms.gle/B15JAHNJVKQp7DyR9

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

Realizat un sistem de movement si camera - Rosianu Robert

Facut schita de la nivel-ul 3 - Andrei Lefter

Facut harta de test/tutorial - Bălănică Andrei

Realizat un word cu idei de obstacole pentru nivele - Mihaila Nicolae

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

Continua lucrul la nivelul 1 si sprint-ul urmator - Potanga Alexandru-Alin

Continua lucrul la nivelul 3 si sprint-ul urmator - Andrei Lefter

Urmeaza sa se faca bugfixing la camera/movement - Rosianu Robert

Continua lucrul la trap-uri pentru a fi aduse in scene - Putinelu Andrei Bogdan

Objective nerealizate & abandonate:

- Nu sunt

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Comunicarea a fost extrem de eficienta, iar feedback-ul in echipa a fost constructiv.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

-In principal nu sunt obiective noi, ci se va pune accentul pe dezvoltarea obiectivelor din sprint-ul anterior.

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

-Nu sunt.

Comentarii cu privire la recenzia primită:

-Fiind recenzia de la sprint-ul 0 nu sunt prea multe de zis, totul a fost bine.

//Comentarii cu privire la recenzia acordată:

-Bafta in continuare 🕲