

Raport întocmit de către Echipa 13

Sprint nr. 0

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Potângă Alexandru-Alin

Restul membrilor echipei: Lefter Andrei, Rosianu Robert, Mihăilă Nicolae, Bălănică Andrei, Putinelu Andrei Bogdan

Link către repository: <https://github.com/RobertKeanu/GameDev>

Metoda prin care va fi primită recenzia: <https://forms.gle/aTyDPZn7cFuNfbaA9>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- toti membrii echipei au instalata versiunea de unity 22.3.10f1
- toti membrii echipei au acces la repo-ul de pe github
- a fost stabilita ideea principala a jocului

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Crearea sistemului de movement
- Implementarea camerei 3rd person
- Construirea unei harti de testare a functionalitatilor

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

La inceput dorim sa implementam sistemul basic de movement(fata, spate, lateral, jump) si constructia unui nivel pentru testarea acestora.

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă:

- Am stabilit de comun acord ca se va merge la laborator joi de la ora 10-12
- Se va lucra la comun la task-urile din sprint-ul actual

Alte comentarii: