

Raport întocmit de către Echipa 13

Sprint nr. 4

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Potângă Alexandru-Alin Restul membrilor echipei: Lefter Andrei, Rosianu Robert, Mihăilă Nicolae, Bălănică Andrei, Putinelu Andrei Bogdan

Link către repository: <https://github.com/RobertKeanu/GameDev>

Metoda prin care va fi primită recenzia: <https://forms.gle/B15JAHNJVKQp7DyR9>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

Adaugat pietre in cave, iarba in padure, fog, castelul la nivelul 3 – Lefter Andrei

Inceput level 2 si adaugat sprint function – Rosianu Robert

Fine tuning la treadmill – Balanica Andrei

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

Lucrat la platform movement, trebuie reparat interactiune - Potanga Alexandru-Alin

Capcana cu platforme cu un singur pivot(balansoar) – Mihaila Nicolae

Obiective nerealizate & abandonate:

-Nu sunt

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Lucrul in echipa este foarte bun, mai ales la lucrul cu git 😊.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

Adaugat sistem checkpoint Lefter Andrei

Terminat nivel 1 – Potanga Alexandru-Alin, Mihaila Nicolae

Terminat nivel 2 – Rosianu Robert

Adaugat inamici in padure – Balanica Andrei

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

Comentarii cu privire la recenzia primită:

-Platformele erau acolo doar pentru testing, iar acestea nu vor aparea in jocul final.