

# Raport întocmit de către Echipa 13

## Sprint nr. 2

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Potângă Alexandru-Alin

Restul membrilor echipei: Lefter Andrei, Rosianu Robert, Mihăilă Nicolae, Bălănică Andrei, Putinelu Andrei Bogdan

Link către repository: <https://github.com/RobertKeanu/GameDev>

Metoda prin care va fi primită recenzia: <https://forms.gle/B15JAHNJVKQp7DyR9>

### Rezumat Sprint anterior

#### Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

Creat nivel 3, adaugat munti, peștera, lac, pădure, copaci, nou pod - Andrei Lefter

Rezolvat bug-uri movement – Rosianu Robert

Creat nivelul 1, adaugat labirint – Potanga Alexandru-Alin

Început lucrul la capcane – Putinelu Andrei Bogdan, Andrei Balanica

Urmărit tutoriale de pe <https://learn.unity.com/> - Mihaila Nicolae

#### Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

Continua lucrul la nivelul 1 și sprint-ul următor – Potanga Alexandru-Alin

Continua lucrul la nivelul 3 și sprint-ul următor – Andrei Lefter

Fine tuning la movement pentru parcurgerea nivelelor – Rosianu Robert

Continuat lucrul la capcane – Putinelu Andrei Bogdan, Andrei Balanica

#### Obiective nerealizate & abandonate:

-Nu sunt

#### Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Au fost făcute în continuare întâlniri pe discord pentru idei în legătură cu movement-ul și layout-ul nivelelor.

### Informații Sprint curent

#### Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

Înlăturarea asset-urilor nefolosite – Andrei Lefter

#### Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

Branch-ul de level 3 are 1.6 gb de asset-uri (texturi)

#### Comentarii cu privire la recenzia primită:

A fost utilă în depistarea anumitor bug-uri

#### Alte comentarii:

Întâlnirea cu reprezentantul de la ubisoft a fost foarte interesantă, mai ales showcase-ul de jocuri!