

Raport întocmit de către Echipa 13

Sprint nr. 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Potângă Alexandru-Alin

Restul membrilor echipei: Lefter Andrei, Rosianu Robert, Mihăilă Nicolae, Bălănică Andrei, Putinelu Andrei Bogdan

Link către repository: <https://github.com/RobertKeanu/GameDev>

Metoda prin care va fi primită recenzia: <https://forms.gle/B15JAHNJVKQp7DyR9>

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

Un trap cu generare a obstacolelor aleatoare – Balanica Andrei

Decoratiuni nivel 3 – Lefter Andrei

Schimbare texturi pentru a reduce dimensiunea asset-urilor – Lefter Andrei

Rezolvat bug-uri movement – Rosianu Robert

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

Castel nivel 3 – Lefter Andrei

A doua platformă din nivelul 1 – Potanga Alexandru-Alin

Obiective nerealizate & abandonate:

-Nu sunt

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Au fost făcute în continuare întâlniri pe discord pentru idei în legătură cu movement-ul și layout-ul nivelelor.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

-Început nivel 2 – Mihaila Nicolae, Putinelu Andrei Bogdan și Rosianu Robert

-Adăugat sprint pentru movement – Rosianu Robert

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

Branch-ul de nivel 3 nu mai are 1.6 gb de asset-uri (texturi) 😊

Comentarii cu privire la recenzia primită:

-Nu avem.