



# **Projekt zespołowy – aplikacja webowa z ofertami pracy “Let’s Work”**

Autorzy: Joanna Biała, Robert Krzywina, Mariusz Kukła



# Idea projektu

Głównym celem naszego projektu jest nauka pracy w zespole, oraz użycie nowoczesnych technik komunikacji oraz zarządzania projektami. Podjęliśmy się stworzenia aplikacji oferującej przegląd ofert pracy. Uważamy iż, jest to projekt, na który jest aktualnie silne zapotrzebowanie na rynku. Głównym zamysłem tego projektu jest pomoc w szybkim znalezieniu pracy oraz umożliwienie porozumienia z przyszłym pracodawcą poprzez formularz kontaktowy.



# Pomysł

Inspiracją do stworzenia tej aplikacji webowej były zaobserwowane przez nas wyniki badań GUS, które dotyczyły skuteczności w znalezieniu pracy przez osoby w wieku od 20 do 30 lat. Dane te ukazały, iż młodzi ludzie nie mają wystarczająco skutecznych narzędzi do łatwego znalezienia interesujących ich ofert pracy. Ogólnodostępne strony – portale Internetowe świadczące możliwości znalezienia pracy są przepełnione treścią zbędnych informacji i mało intuicyjne w obsłudze. Nasz projekt zakłada stworzenie aplikacji webowej, która sprostą oczekiwaniom wszystkich użytkowników, nawet tych mniej zaawansowanych. Naszym głównym celem jest prostota obsługi i intuicyjność.



# Techniki tworzenia projektu

Część aplikacji obsługująca front-end będzie napisana w języku JavaScript z użyciem biblioteki React.js.

Część serwerowa będzie obsługiwana za pomocą języka Java z użyciem platformy Spring.

Mamy zamiar użyć narzędzi, które są pomocne przy profesjonalnych projektach m.in hosting dla programistów – GitHub gdzie sukcesywnie będą dodawane pliki projektu, oraz kontrolowanie i scalanie aplikacji po obu stronach. Dodatkowo dla ułatwienia nam pracy, czyli rozdzielenia zadań dla poszczególnych osób wykorzystamy Tablicę kanban o nazwie Trello.

# Trello

---

- Tworzenie tablic organizując to, nad czym pracujemy.
- Korzystanie z nich samemu lub razem ze współpracownikami.
- Dostosowywanie procesu pracy do różnych projektów.
- Dodawanie listy zadań na kartach.
- Przypisywanie zadań sobie i współpracownikom.
- Wymienianie komentarzy razem ze współtwórcami.
- Załączanie plików z Google Drive i Dropbox.
- Przesyłanie zdjęć i wideo.

# Spring Framework

---

- Tworzenie czystego, łatwego do testowania kodu na komponentach wybranej infrastruktury i możliwość zrealizowania każdego zadania bez wymyślania prostych rozwiązań na nowo.
- Przenośność - aplikacje oparte o Spring działają na każdym środowisku z JVM i są możliwe do uruchomienia samodzielnie, na serwerze aplikacyjnym, w Chmurze, lub we wszystkich tych miejscach jednocześnie.
- Programowanie bez obaw - Spring dostarcza otwarty, kompleksowy i spójny model oprogramowania, który jest szeroko rozumiany i dobrze wspierany.

# React.js

---

- Cechą charakterystyczną React.js jest zmodyfikowany język JS (JSX). Jest to swoista nakładka dla języka JavaScript, oferująca możliwość bezpośredniego wstawiania do kodu elementów języka HTML. W ten sposób mamy możliwość redukcji liczby zbędnych znaków, upraszczając kod naszego programu. Rozwiązanie idealne do budowania ogromnych aplikacji internetowych, w których dane są zmieniane regularnie.
- React.js daje wysoki poziom elastyczności i maksimum responsywności. Rozwiązanie to jest niesamowicie lekkie, ponieważ dane wyświetlane po stronie użytkownika mogą być łatwo i w tym samym czasie reprezentowane także po stronie serwera.



# Podział obowiązków

Joanna Biała - Front-end

Robert Krzywina - Back-end

Mariusz Kukla – dokumentacja projektu  
oraz podział zadań

Robert, Joanna, Mariusz – Określanie  
wymagań użytkownika, diagramy UML



# Linki do repozytorium oraz tablicy

<https://github.com/RobertKrzywina/team-project>

<https://trello.com/b/LsbTapjl/projektzespolowy>





**Dziękujemy  
za  
uwagę**

