

Róbert Matkulčík

Názov projektu: Python programovanie kalkulačky

Predmet: Informatika

Cieľová skupina: 4. ročník SOŠ (úplné stredné odborné vzdelanie – ISCED 3A)

Vzdelávacie ciele: Viest' žiakov k využitiu poznatkov z informatiky z tématického celku:

Postupy, riešenie problémov, algoritmické myslenie

Súladi so štandardami ISCED v informatike:

Postupy, riešenie problémov, algoritmické myslenie: žiak vie algoritmicky myslieť a využívať tieto schopnosti v reálnom živote

Princípy fungovania IKT: žiak sa naučí efektívne používať prostriedky informatiky, vybudovať informatickú kultúru

Vzdelávacie aktivity v informatike:

Vytvorenie programu kalkulačka v jazyku Python

Rozsah práce:

- vytvorenie jednoduchej kalkulačky v jazyku Python
- kalkulačka dokáže: sčítavať, odčítavať, násobiť a deliť čísla
- umožňuje cyklické zadávanie čísel a zmenu m. operácie
- pretvorenie konzolovej aplikácie do grafického rozhrania
- voliteľné funkcie ako pamäť kalkulačky, atď

Kritéria hodnotenia:

Žiaci budú hodnotení individuálne, každý bude ohodnotený známku na základe zhotoveného programu

Počet hodín:

Oboznámenie sa s projektom – 1 hodina

základy programovania v pythone – 8 hodín

Oboznámenie sa s grafickým rozhraním - 2 hodiny

Vypracovanie projektu - 6 hodín