

Pulsierender Speicher

- ▶ Speicherbelegungsprotokoll: Dokumentierung des Zustandes bei der Abarbeitung eines C-Programmes
- ▶ Bei jedem Erreichen eines Labels wird der aktuelle Zustand des Speichers festgehalten.
- ▶ Falls benötigt, werden neue Speicherplätze in der Kopfzeile eingetragen. Speicherplätze werden nach beendeten Funktionsaufruf wieder freigegeben und können für neue Variablen genutzt werden.
- ▶ In der ersten Zeile werden die **sichtbaren** Variablen notiert, in der zweiten die Belegung **aller aktuell verwendeten** Speicherplätze (also auch von nichtsichtbaren Variablen).
- ▶ Referenzparameter *x bekommen einen eigenen Speicherplatz, auf den durch Bezeichner x zugegriffen werden kann. Deren Inhalt ist eine Speicheradresse.
- ▶ Jedem Funktionsaufruf ist eine eigene Marke (\$Zahl) zugeordnet, die bei erfolgtem Aufruf auf den Markenkeller geschrieben wird.