

Jak robimy to na backendzie

Przemyślenia programisty z przykładami

Robert Podsiadły

test:fest

tieto
EVRY

whoami?

- W branży IT pracuję od 1986, w tym od czterech lat jako Java Software Engineer (Dev)
- Od ponad dwóch lat w TIETO
- Mój konik to backend związany z JVM
- Prywatnie mąż, ojciec, dziadek, miłośnik muzyki (jazzu), literatury, sportów wytrzymałościowych i przewodnik Golden Retrievera



whoareyou?

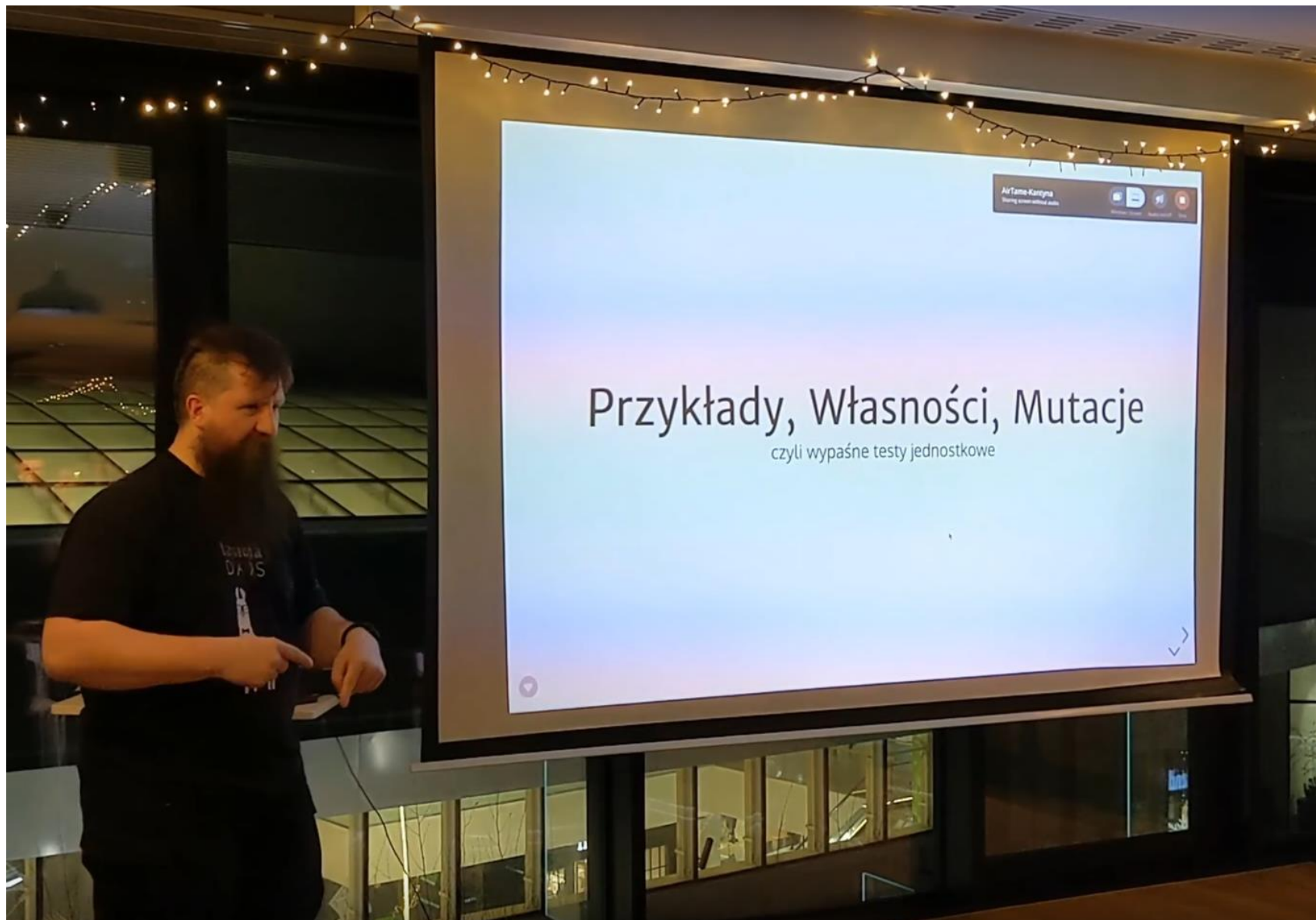


Co ja tutaj robię?



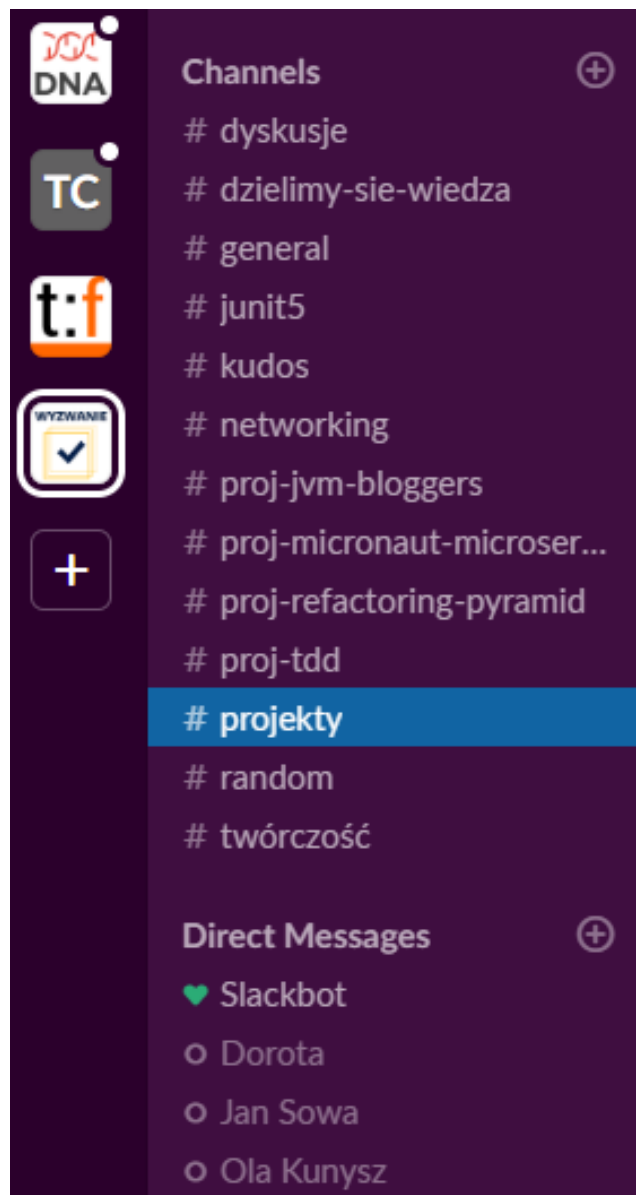


Duża część zaangażowania dev-community
idzie w jakość
(testowanie)





<https://szkolatestow.online/wyzwanie>



- Ola Kunysz** 2:11 PM
set the channel topic: Tutaj zgłaszamy projekty open source
- rgruberski** 2:28 PM
joined #projekty along with 4 others.
- Ola Kunysz** 2:34 PM
Mam tutaj kilka propozycji projektów:
<https://github.com/CeON/dataverse/>
<https://github.com/apache/struts>
<https://github.com/ddd-by-examples>
<https://github.com/wepay/kafka-connect-bigquery>
<https://github.com/asc-lab/micronaut-microservices-poc>
<https://github.com/asc-lab/java-cqrs-intro>
<https://github.com/jvm-bloggers/jvm-bloggers/> (ten jest o
<https://github.com/NetworkedCoders/speech-rank> (ten je
- Dorzucacie swoje propozycje! Zbierzemy wszystkie pomysły
- Paweł Puślecki** 2:35 PM
joined #projekty along with 10 others.
- Remigiusz Mrozek** 3:07 PM
Ograniczamy się tylko do Javy ?
- Ola Kunysz** 3:27 PM
Nie musimy. Główne projekty będą jadowe na pewno, ale jest taki, że mentorzy nie będą pewnie tak pomocni, bo wy

wyzwanie.slack.com

Projekt typu UBER

- Taka rura przetwarzająca zdarzenie od wejścia do wyjścia, z przystankami na poszczególnych warstwach – kolejkach.
- Start projektu to test E2E sprawdzający czy przechodzi zdarzenie – rodzaj smoke testu
- Testy sprawdzające co dzieje się pomiędzy warstwami – testy integracyjne

Projekt typu sterowanie siecią energetyczną

- Niezawodność
- Trzy poziomy testów:
 - stuby, mocki zastępujące hardware na poziomie developera
 - Framework testowy na poziomie merge do mastera
 - Prawdziwy hardware na poziomie przygotowania release.
- Najlepsi developerzy są w zespołach testerskich

Przykładowy kod

Założenia:

- Prosty, funkcjonalny, bez infantylnych: boo, foo itd.
- Można na nim zastosować większość testów, o których chciałbym mówić.
- Napisana przeciętnie z błędami, żeby QA miał gdzie się wyżyć

RESTowa aplikacja alkomatu

- Oparta na SJA 10 g (lub 12,5 ml) czystego alkoholu etylowego
- Małe piwo – 330 ml piwa – 1,19 SJA – spalamy ~1h15m,
- Duże piwo – 500 ml piwa – 1,8 SJA – spalamy ~2h,
- Kieliszek wina – 175 ml wina – 1,68 SJA – spalamy ~2h,

[https://pl.wikipedia.org/wiki/Standardowa dawka alkoholu](https://pl.wikipedia.org/wiki/Standardowa_dawka_alkoholu)

Stosujecie na własną odpowiedzialność!!!

localhost:8080/whenICanDrive



Comments (0)

Examples (0)

POST

localhost:8080/whenICanDrive

Send

Save

Params

Authorization

Headers (9)

Body

Pre-request Script

Tests

Settings

Cookies

none

form-data

x-www-form-urlencoded

raw

binary

GraphQL BETA

JSON

Beautify

```
1 {
2   "1":2,
3   "4":2
4 }
```

Body

Cookies

Headers (5)

Test Results

Status: 200 OK

Time: 42ms

Size: 165 B

Save Response

Pretty

Raw

Preview

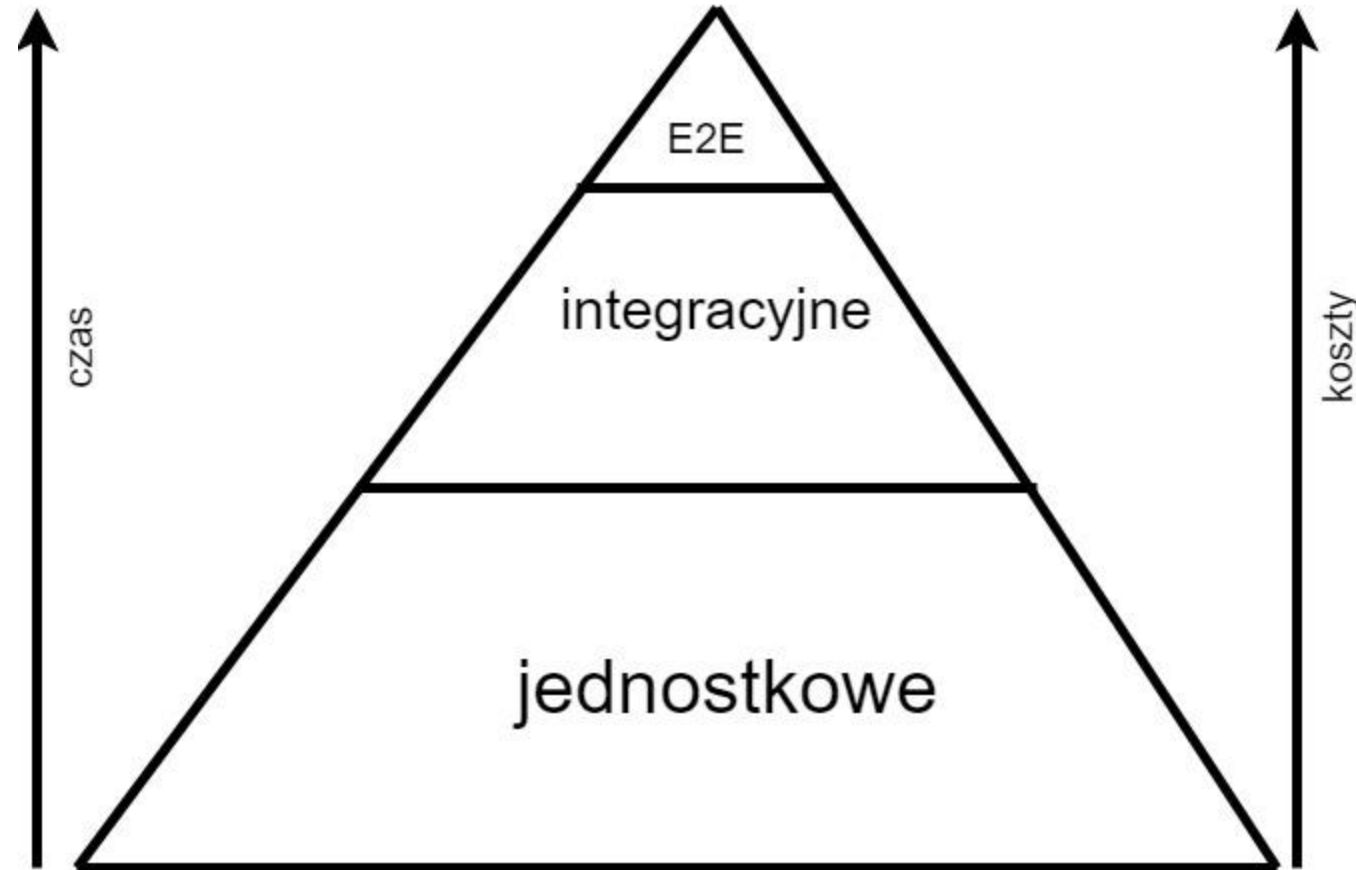
Visualize BETA

JSON



```
1 6
```

Mit 1: piramida testów



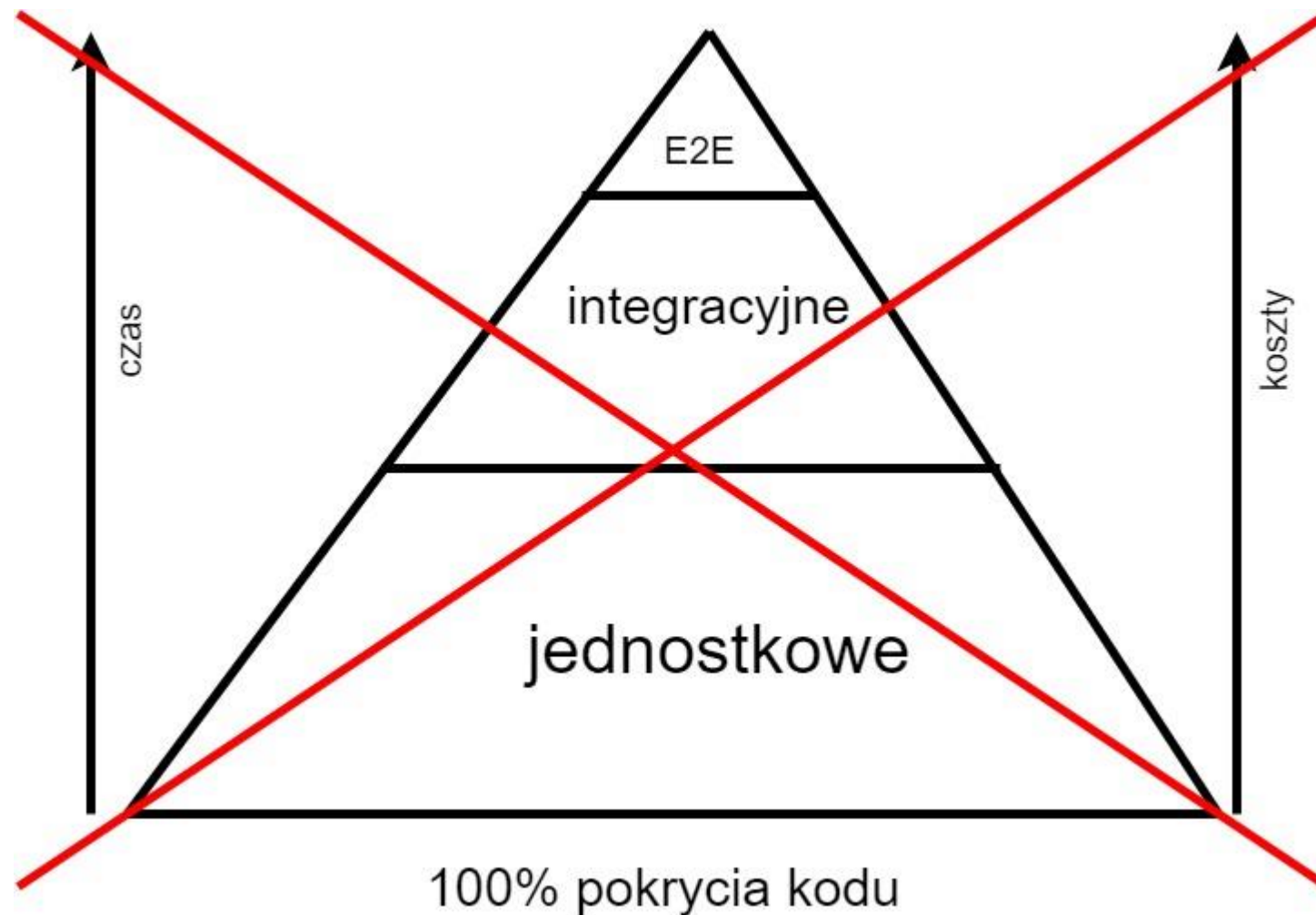
Mit 2: pokrycie kodu

Dobry programista pokrywa testami 100% kodu!

NIE

!!!!!!

Mitom mówimy NIE



Dlaczego testujemy (jednostkowo)?

- Uruchomienie funkcjonalności (metody, modułu) jest najszybsze poprzez test, dlatego warto napisać test nawet na chwilę
- Jako sprawdzenie działania kodu, szczególnie algorytmów, wyrażeń regularnych, złożonej logiki
- Dokumentacja działania metod danej klasy. Doc się zawsze rozjedzie, testy nie powinny

Uwaga: pokrywamy testami wszystkie znalezione błędy!

Testy jednostkowe – czego unikamy

- Największym zagrożeniem są testy „cementujące” kod,
- Unikamy testowania geterów/seterów i innych ceremonii,
- Piszemy interfejsy i testujemy interfejsy, nie metody implementacji,
- W miarę możliwości testujemy zachowania a nie klasy

Dlaczego testujemy (integracyjnie)?

- Czy to powinno współpracować, ma ochotę współpracować (np. czy działa serializacja / deserializacja)
- Testy obejmujące wiele warstw abstrakcji
- Refaktoring!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
- Testy regresji

Dlaczego testujemy (E2E)?

- Zapewnienie realizacji DoD, pokazanie kontraktu,
- Jako element przygotowania do CI/CD,
- Jako smoke tests czy health check tests,
- Im lepsze testy wysokiego poziomu, tym lepiej się współpracuje z innymi zespołami.

Inne podejście a może przerzucić testowania na klienta

- Wrzucamy na produkcję małe zmiany i szybko revertujemy jak coś idzie nie tak
- Testy A/B
- Testy kanarkowe itd.

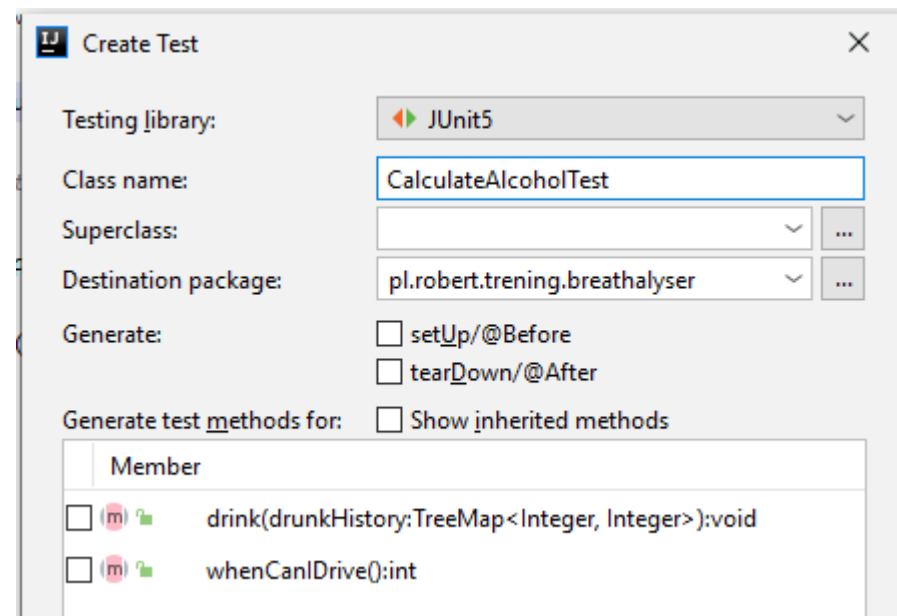
Co jeszcze testujemy

- Wydajność
- Zapotrzebowanie na zasoby
- Wycieki pamięci (zasobów)
- I wiele innych

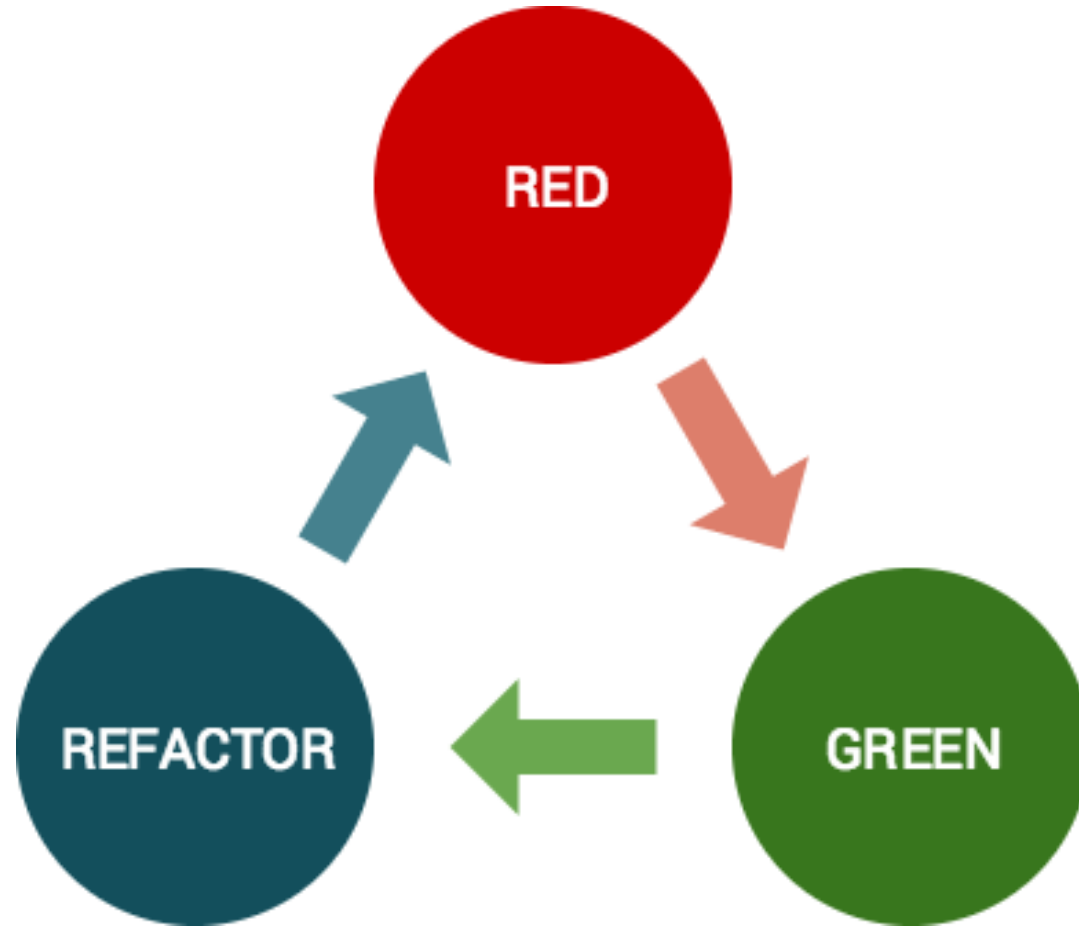
Skąd się biorą ~~taski w Jirze?~~
TESTY?

Testy jednostkowe, przez bezrefleksyjne klikanie po IDE

```
public interface CalculateAlcohol {  
  
    // void drink(int time, StandardDrink alco);  
  
    void drink(TreeMap<Integer, Integer> drunkHistory);  
  
    int whenCanIDrive();  
}
```



TDD



Testy jednostkowe a testy integracyjne

```
@Test
void whenCanIDriveDrink1l2p2h() {
    // Given
    CalculateAlcohol calculateAlcohol = new CalculateAlcoholImpl();
    TreeMap<Integer, Integer> drinkingHistory = new TreeMap<>();
    drinkingHistory.put(1, 10);
    drinkingHistory.put(2, 10);
    // When
    calculateAlcohol.drink(drinkingHistory);
    // Then
    assertEquals( expected: 21, calculateAlcohol.whenCanIDrive(), message: "1l2p2h");
}
```

```
@Test
public void whenCanIDriveDrink1l2p2h() throws Exception {
    // Given
    TreeMap<Integer, Integer> drinkingHistory = new TreeMap<>();
    drinkingHistory.put(1, 10);
    drinkingHistory.put(2, 10);
    // When
    int iCanDrive = callEndpoint(drinkingHistory);
    // Then
    assertEquals( expected: 21, iCanDrive, message: "1l2p2h");
}
```

```

19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
public int whenCanIDrive() {
    TreeMap<Integer, Integer> timeTable = drinkingHistory.getTimeTable();
    if (timeTable.size() == 0) {
        return 0;
    }

    int maxKey = timeTable.lastKey();
    while (!canIDrive(maxKey)) {
        ++maxKey;
    }
    return maxKey;
}

private boolean canIDrive(int time) {
    TreeMap<Integer, Integer> timeTable = drinkingHistory.getTimeTable();
    if (timeTable.size() == 0) {
        return true;
    }

    return Stream
        .iterate(new int[]{0, timeTable.get(0) == null ? 0 : timeTable.get(0)},
            p -> new int[]{p[0] + 1,
                p[1] + (p[1] > 0 ? -1 : 0) + (timeTable.get(p[0] + 1) == null ? 0
                    : timeTable.get(p[0] + 1))
            })
        .limit((long) time + 1)
        .skip(time)
        .findFirst()
        .get()[1] == 0;
}

private void inputDataValidation(TreeMap<Integer, Integer> drunkHistory) {
    for (Map.Entry<Integer, Integer> entry : drunkHistory.entrySet()) {
        if (entry.getKey() < 1 || entry.getKey() > 24)
            throw new IllegalArgumentException("We can drink 24 hours, start in 1");
        if (entry.getValue() < 1)
            throw new IllegalArgumentException("Cola is not alcohol");
        if (entry.getValue() > 20)
            throw new IllegalArgumentException("You've drunk too much, you're dead");
    }
}

```


Testy parametryczne

```
@ParameterizedTest
@MethodSource("createTreeMaps")
void whenCanIDriveDrink1l2p2h(TreeMap<Integer, Integer> drinkingHistory, int hour) {
    // Given
    CalculateAlcohol calculateAlcohol = new CalculateAlcoholImpl();
    // When
    // Then
    assertThrows(IllegalArgumentException.class, () -> {
        calculateAlcohol.drink(drinkingHistory);
    });
}
```

Property testing, testy sterowane właściwościami

- Właściwość (dla x (dodatnie) + y (dodatnie))
suma jest WIĘKSZA od każdego ze składników
- Jeżeli wypiję w momencie t jednego drinka o mocy a
→ 0% ma po $t + a$ godzinach
- Jeżeli wypiję dużo drinków
→ wynik pozytywny zawiera się w granicach
min: t (ostatniego drinka) + a (jego moc)
max: suma SJA wszystkich wypitych drinków

Property testing, testy sterowane właściwościami

@Property

```
void simplePositiveProperties(@ForAll @IntRange(min = 1, max = 24) int key,  
                             @ForAll @IntRange(min = 1, max = 20) int value) {  
  
    // Given  
    CalculateAlcohol calculateAlcohol = new CalculateAlcoholImpl();  
    // When  
    TreeMap<Integer, Integer> drinkingHistory = new TreeMap<>();  
    drinkingHistory.put(key, value);  
    calculateAlcohol.drink(drinkingHistory);  
    // Then  
    int hoursForSobriety = calculateAlcohol.whenCanIDrive();  
    System.out.println("t = " + key + "\tunit = " + value + "\thours = " + hoursForSobriety);  
    assertEquals( expected: key + value, calculateAlcohol.whenCanIDrive());  
}
```

t = 9	unit = 14	hours = 23
t = 13	unit = 14	hours = 27
t = 10	unit = 19	hours = 29
t = 10	unit = 19	hours = 29
t = 4	unit = 8	hours = 12
t = 4	unit = 15	hours = 19
t = 24	unit = 8	hours = 32
t = 24	unit = 3	hours = 27
t = 5	unit = 10	hours = 15
t = 4	unit = 7	hours = 11

Testy mutacyjne

- Skończony kod
- Skończone testy
- Wprowadzamy mikrozmiany (mutacje) do kodu produkcyjnego
- Dla każdej mikrozmiany wywołujemy zbiór testów (do pierwszego błędu)

Testy mutacyjne

- $X + Y \Rightarrow X - Y$
- $\text{If } (y > x) \{...\} \Rightarrow \text{If } (y \geq x)$
- `List<String []> listaStr = new ArrayList<>();`
`=> List<String []> listaStr = null;`

Active mutators

- `CONDITIONALS_BOUNDARY_MUTATOR`
- `INCREMENTS_MUTATOR`
- `INVERT_NEGS_MUTATOR`
- `MATH_MUTATOR`
- `NEGATE_CONDITIONALS_MUTATOR`
- `RETURN_VALS_MUTATOR`
- `VOID_METHOD_CALL_MUTATOR`

Testy mutacyjne

```
=====
Statistics
=====
> Generated 34 mutations Killed 30 (88%)
> Ran 36 tests (1.06 tests per mutation)
```

Testy mutacyjne

```
51 1 .get()[1] == 0;
52 }
53
54 private void inputDataValidation(TreeMap<Integer, Integer> drunkHistory) {
55     for (Map.Entry<Integer, Integer> entry : drunkHistory.entrySet()) {
56 4         if (entry.getKey() < 1 || entry.getKey() > 24)
57             throw new IllegalArgumentException("We can drink 24 hours, start in 1");
58 2         if (entry.getValue() < 1)
59             throw new IllegalArgumentException("Cola is not alcohol");
```

51 1. negated conditional → KILLED

56 1. changed conditional boundary → TIMED_OUT
2. changed conditional boundary → SURVIVED
3. negated conditional → TIMED_OUT
4. negated conditional → KILLED

58 1. changed conditional boundary → SURVIVED
2. negated conditional → KILLED

60 1. changed conditional boundary → SURVIVED
2. negated conditional → KILLED

Proces tworzenia projektu

DDD +



=> BDD + Gherkin => DoD + TESTS

Take away!

- Nie konkurujemy tylko uzupełniamy się!
Strzelamy do tej samej bramki!
- Mamy różne narzędzia ale razem odpowiadamy za jakość!
- Nie tolerujcie developerów, którzy nie piszą testów

Dziękuję!

Robert Podsiadły

- Email: rob.podsiadly@gmail.com
- Twitter: [@robert59p](https://twitter.com/robert59p)
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/robertpodsiadly/>
- Kod do prezentacji:
<https://github.com/RobertPod/breathalyser>

Materiały – dokumentacja:

- <https://junit.org/junit5/>
- <https://koziolekweb.pl/junit-5/>
- <https://jqwik.net/>
- <https://pitest.org/>
- <https://cucumber.io/docs/gherkin/>
- <https://www.eventstorming.com/>

Materiały – nagrania, blogi:

Wroclaw JUG: <https://wroclaw.jug.pl/> (dwa ostatnie - dostępne)

- WrocławJUG & DataArt: "Testy jednostkowe w Javie", Ola Kunysz
<https://youtu.be/43Ox4OaNmJ8>
- 150. WrocławJUG [EASY, PL] - Testy jednostkowe na pełnym wypasie -
Bartek Kuczyński <https://youtu.be/DEDpjYCqTy0>

Ola Kunysz:

- <https://olaqnysz.blogspot.com/>
- <https://blog.szkołatestow.online/>
- <https://szkołatestow.online/wyzwanie>