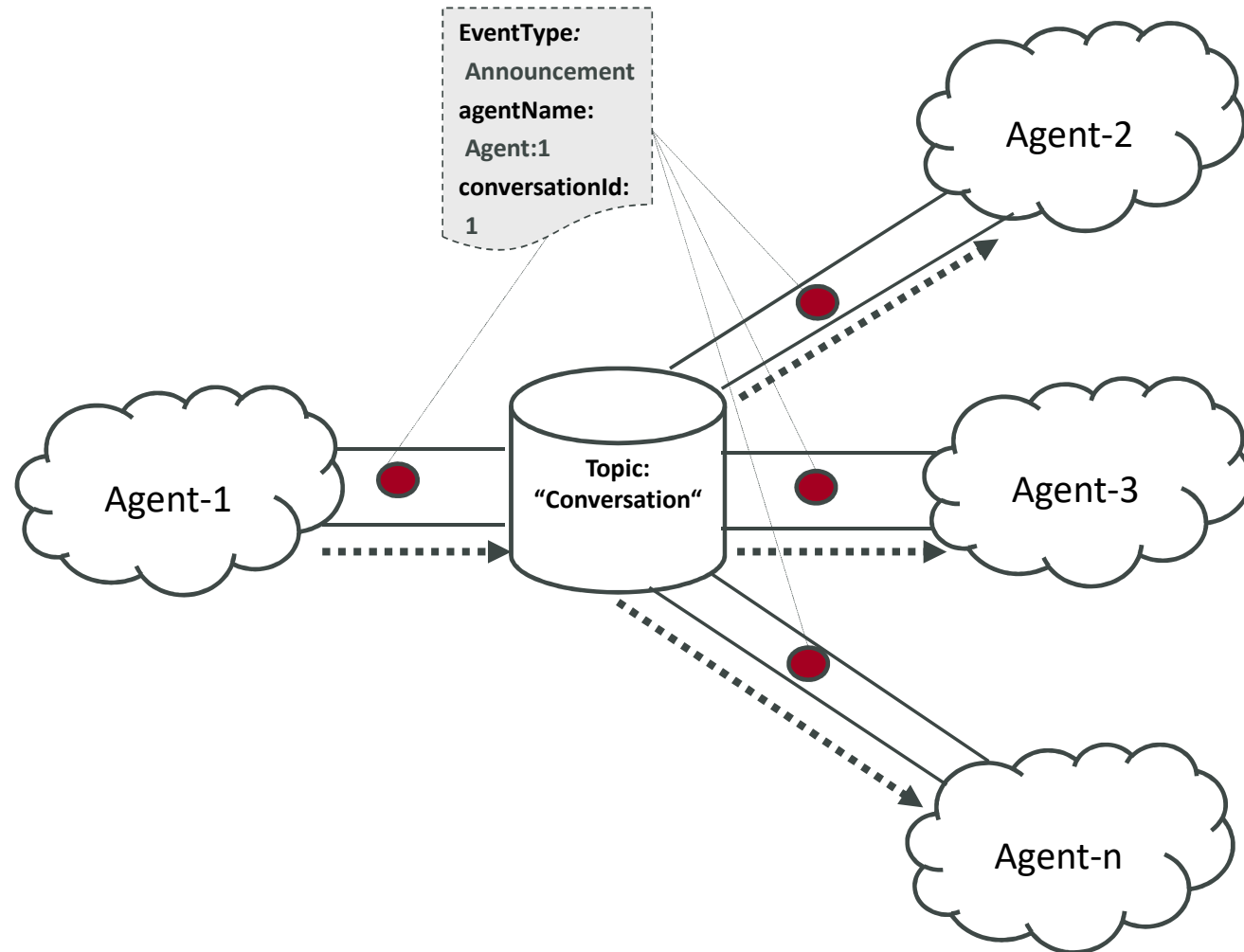


Kommunikation - Namensgebung

- ▶ Agent-1 betritt das Event Processing Netzwerk
- ▶ Agent-1 stellt sich den anderen Agenten vor
- ▶ Vorstellung über das Topic „Conversation“
- ▶ Ein Event vom Typ Announcement wird erzeugt.
 - Eindeutige Id
 - Name des Agenten
- ▶ Agenten im Netzwerk erhalten das Event und werten den Namen aus.



Kommunikation - Namensgebung

- ▶ Die Agenten prüfen ob der gewählte Name bereits vorhanden ist.
- ▶ Sollte der Name nicht in Verwendung sein, geben sie ein „true“ zurück.
- ▶ Ist der Name in Verwendung, wird ein „false“ zurückgeliefert.
- ▶ Sobald ein Agent „false“ zurückliefert, weißt sich der Agent:1 einen neuen Namen zu und die Konversation beginnt von vorne, bis kein Konflikt mehr entsteht.

