

Belegplan für Schierz, Robert

2. Semester / Medieninformatik Master / M-MI

Wintersemester 2016 / 2017

Über die endgültige Belegung entscheidet die jeweilige Lehrkraft!



BEUTH HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
BERLIN

University of Applied Sciences

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00	B 332 L Game Engine Architecture 159093				
08:45	Reimer, Hans-Georg				
09:30					
10:00	B 332 L Game Engine Architecture Übg. 159094	B 023 E-Business-Projekt 159081			
10:45	Reimer, Hans-Georg	Kreutel, Jörn			
11:30					
12:15	B 323 IT-Projektmanagement 159075	B 023 E-Business-Projekt Übg. 159082		B 223 L B 444 Human-Computer Interaction 159073	
13:00	Buchberger, Erhard	Kreutel, Jörn		Strzebkowski, Robert	
13:45					
14:15	B 323 IT-Projektmanagement Übg. 159076		B 101 Aktuelle Themen der Medieninformatik 159072	B 223 L Human-Computer Interaction Übg. 159074	
15:00	Buchberger, Erhard 14-tgl. Gr. 1b		Schirmacher, Hartmut	Strzebkowski, Robert 14-tgl. Gr. 1b	
15:45					
16:00	B 323 Wissenschaftliches Arbeiten Übg. 159077				
16:45	Hönemann, Angelika bis 51. KW				
17:30					
17:45	B 323 Wissenschaftliches Arbeiten Übg. 159077				
18:30	Hönemann, Angelika bis 51. KW				
19:15					
19:30					
20:15					
21:00					
21:15					