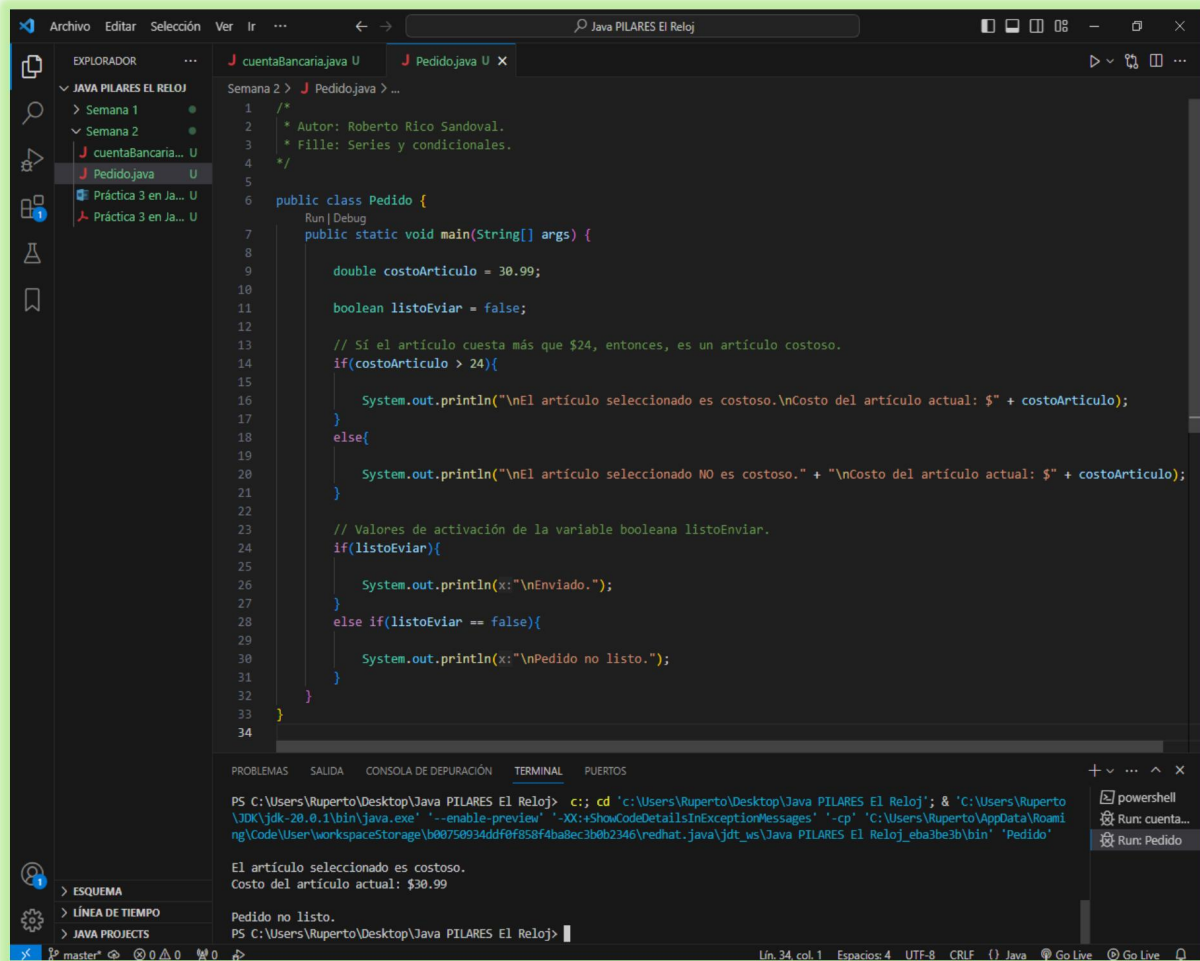


## Estructuras condicionales - Pedido.java - Screenshot.



The screenshot shows an IDE with the following components:

- EXPLORADOR:** A tree view on the left showing the project structure. The file `Pedido.java` is selected under `Semana 2`.
- Editor:** The main area displays the code for `Pedido.java`. The code includes a class `Pedido` with a `main` method. It uses `if` and `else if` statements to check the cost of an article and whether it is ready to be sent.
- TERMINAL:** The bottom panel shows the command prompt output. It displays the command to run the program and the resulting output: "El articulo seleccionado es costoso. Costo del articulo actual: \$30.99" and "Pedido no listo."

```
1  /*
2   * Autor: Roberto Rico Sandoval.
3   * File: Series y condicionales.
4   */
5
6  public class Pedido {
7      public static void main(String[] args) {
8
9          double costoArticulo = 30.99;
10
11          boolean listoEviar = false;
12
13          // Si el articulo cuesta más que $24, entonces, es un articulo costoso.
14          if(costoArticulo > 24){
15
16              System.out.println("\nEl articulo seleccionado es costoso.\nCosto del articulo actual: $" + costoArticulo);
17          }
18          else{
19
20              System.out.println("\nEl articulo seleccionado NO es costoso." + "\nCosto del articulo actual: $" + costoArticulo);
21          }
22
23          // Valores de activación de la variable booleana listoEnviar.
24          if(listoEviar){
25
26              System.out.println(x:"\nEnviado.");
27          }
28          else if(listoEviar == false){
29
30              System.out.println(x:"\nPedido no listo.");
31          }
32      }
33  }
```

PS C:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj> c:; cd 'c:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj'; & 'C:\Users\Ruperto\JDK\jdk-20.0.1\bin\java.exe' '--enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Ruperto\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b00750934ddff0f858f4ba8ec3b0b2346\redhat.java\jdt\_ws\Java PILARES El Reloj\_eba3be3b\bin' 'Pedido'

El articulo seleccionado es costoso.  
Costo del articulo actual: \$30.99

Pedido no listo.  
PS C:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj>

## Secuencia numérica simple - Secuencias.java - Screenshot.

The screenshot shows an IDE with the following components:

- EXPLORADOR:** A sidebar on the left showing a project structure for 'JAVA PILARES EL RELOJ'. It includes folders for 'Semana 1' and 'Semana 2', and files like 'cuentaBancaria... U', 'Pedido.java U', 'Práctica 3 en Ja... U', and 'SeriesNumeric... U'.
- Editor:** The main area displays the code for 'SeriesNumericas.java'. The code is as follows:

```
1  /*  
2   * Autor: Roberto Rico Sandoval.  
3   * File: Series y condicionales.  
4   */  
5  
6  public class SeriesNumericas {  
7      public static void main(String[] args) {  
8  
9          // Serie numérica simple.  
10         for(int i = 1; i <= 15; i++){  
11             System.out.println("Valor de i: " + i);  
12         }  
13     }  
14 }  
15  
16  
17
```
- TERMINAL:** The bottom panel shows the output of the program, which prints the values of 'i' from 1 to 15. The command prompt shows the execution of the Java program using the 'java' command with various flags and the class name 'SeriesNumericas'.

## Números impares positivos - Secuencias.java - Screenshot.

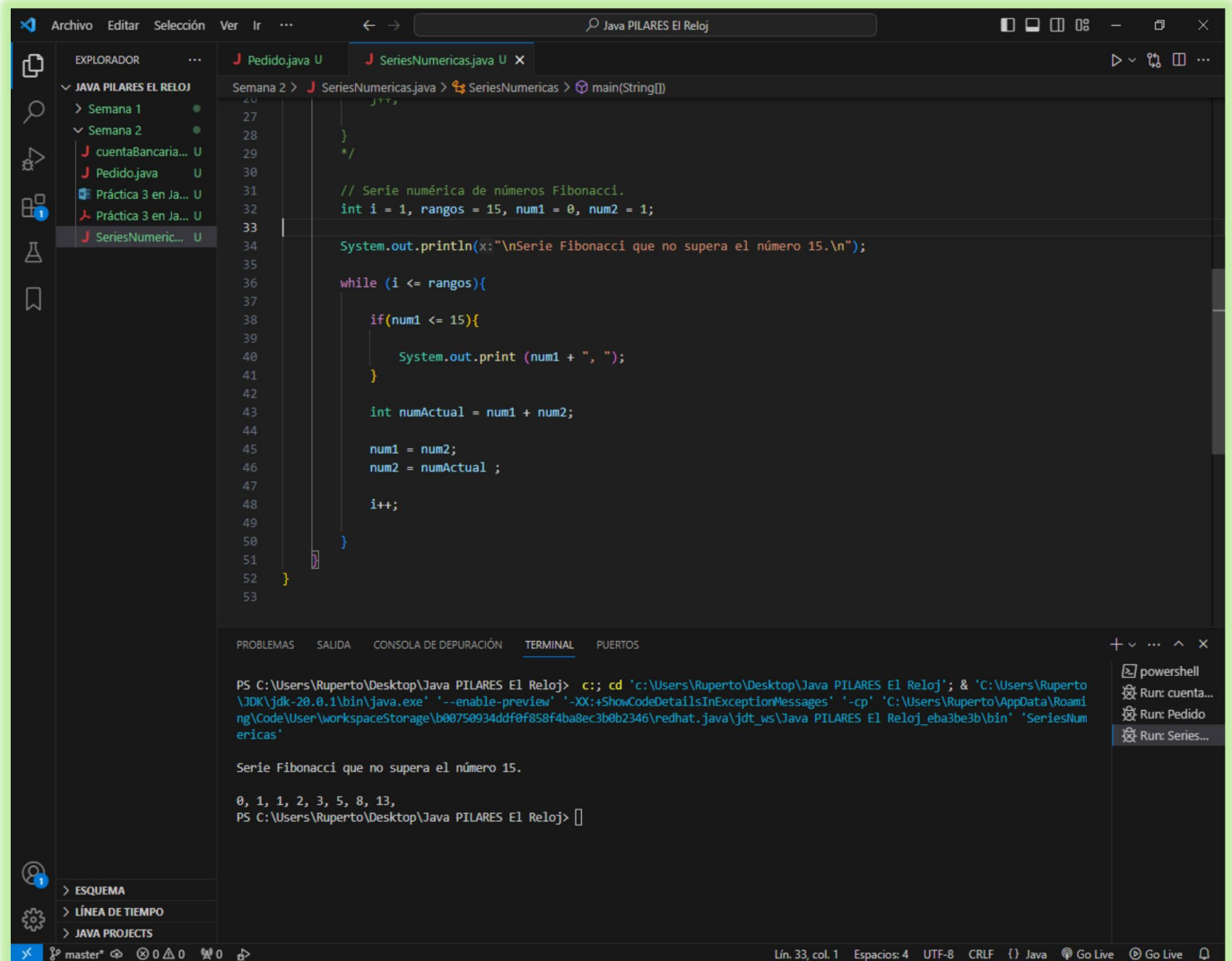
The screenshot shows an IDE with a project named "JAVA PILARES EL RELOJ". The file explorer on the left shows a folder "Semana 2" containing files like "cuentaBancaria...", "Pedido.java", "Práctica 3 en Ja...", and "SeriesNumeric...". The main editor displays the code for "SeriesNumericas.java".

```
11  
12  
13     System.out.println("Valor de i: " + i);  
14 }  
15 */  
16  
17 // Serie numérica de números impares positivos.  
18 int j = 1;  
19  
20 while(j <= 15){  
21     if(j % 2 != 0){  
22         System.out.println("Valor de j = " + j);  
23     }  
24     j++;  
25 }  
26  
27 }  
28  
29 }  
30  
31  
32
```

The terminal at the bottom shows the output of the program:

```
Valor de i: 13  
Valor de i: 14  
Valor de i: 15  
PS C:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj> c: cd 'c:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj'; & 'C:\Users\Ruperto\JDK\jdk-20.0.1\bin\java.exe' '--enable-preview' -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages -cp 'C:\Users\Ruperto\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b00750934dddf0f858f4ba8ec3b0b2346\redhat_java\jdt_ws\Java PILARES El Reloj_eba3be3b\bin' 'SeriesNumericas'  
Valor de j = 1  
Valor de j = 3  
Valor de j = 5  
Valor de j = 7  
Valor de j = 9  
Valor de j = 11  
Valor de j = 13  
Valor de j = 15  
PS C:\Users\Ruperto\Desktop\Java PILARES El Reloj>
```

## Serie Fibonacci - Secuencias.java - Screenshot.



## ***Estructuras condicionales - Pedido.java - Código fuente.***

```
/*
 * Autor: Roberto Rico Sandoval.
 * Fille: Series y condicionales.
 */

public class Pedido {
    public static void main(String[] args) {

        double costoArticulo = 30.99;

        boolean listoEviar = false;

        // Sí el artículo cuesta más que $24, entonces, es un artículo
        costoso.
        if(costoArticulo > 24){

            System.out.println("\nEl artículo seleccionado es
            costoso.\nCosto del artículo actual: $" + costoArticulo);
        }
        else{

            System.out.println("\nEl artículo seleccionado NO es
            costoso." + "\nCosto del artículo actual: $" + costoArticulo);
        }

        // Valores de activación de la variable booleana listoEnviar.
        if(listoEviar){

            System.out.println("\nEnviado.");
        }
        else if(listoEviar == false){

            System.out.println("\nPedido no listo.");
        }
    }
}
```

## ***Series numéricas - Series.java - Código fuente.***

```
/*
 * Autor: Roberto Rico Sandoval.
 * Fille: Series y condicionales.
 */
public class SeriesNumericas {
    public static void main(String[] args) {
        // Serie numérica simple.
        for(int i = 1; i <= 15; i++){

            System.out.println("Valor de i: " + i);
        }

        // Serie numérica de números impares positivos.
        int j = 1;

        while(j <= 15){

            if(j % 2 != 0){

                System.out.println("Valor de j = " + j);
            }

            j++;

        }

        // Serie numérica de números Fibonacci.
        int i = 1, rangos = 15, num1 = 0, num2 = 1;

        System.out.println("\nSerie Fibonacci que no supera el número
15.\n");

        while (i <= rangos){

            if(num1 <= 15){

                System.out.print (num1 + ", ");
            }
            int numActual = num1 + num2;

            num1 = num2;
            num2 = numActual ;
            i++;
        }
    }
}
```